

Trabalho Prático 1 de Redes

DCCNET

Douglas Rodrigues de Almeida
douglasralmeida@live.com

1. Objetivo do Trabalho

O objetivo deste trabalho é implementar um emulador de camada de enlace de uma rede fictícia. O emulador deve ser capaz de tratar codificação, enquadramento, detecção de erro e retransmissão de dados.

2. Dificuldades encontradas

Foram encontradas diversas dificuldades no trabalho, dentre as quais:

- Linguagem Python. Não é uma linguagem onde tenho costume de programar. Assim, cada problema encontrado na sintaxe da linguagem demorou mais tempo que o normal para resolver.
- Codificação de bytes. O programa recebe os dados do aplicativo de teste e os salvam no arquivo de saída corretamente. Aparentemente, o aplicativo de teste não entende o que está sendo enviado. Foi utilizado a função `base64.b16encode` para codificar os dados.

2. Soluções adotadas

Infelizmente o tempo não foi suficiente para encontrar uma solução para o problema encontrado. Provavelmente não irá passar nos testes de correção.