

**Direcionamentos do Trabalho Prático (TP)**

1. O trabalho pode ser feito em grupo de até 5 pessoas. A formação dos grupos deve ocorrer até **a data da primeira prova (Prova 1)**; os nomes dos integrantes de cada grupo devem ser passados ao professor até tal data. Os alunos que não entrarem em nenhum grupo até a data estipulada, deverão fazer individualmente o trabalho ou, a critério do professor, serão alocados randomicamente a um novo grupo.
2. O grupo deve escolher um dos temas de trabalho listados no anexo “Lista de Temas” (disponível no site da disciplina). O grupo deve notificar o professor qual o tema escolhido até **a data da Prova 1**. Se o professor não receber notificação até esta data, o grupo será associado a um tema a escolha do professor.
3. Cada tema poderá ser alocado à apenas um grupo. A alocação segue a estratégia FIFO (primeiro email recebido, primeiro grupo alocado). Se o tema escolhido já tiver sido alocado, o grupo deverá escolher outro tema. Se um grupo desejar desenvolver o trabalho sobre um tema que não esteja na lista, o tema deve ser aprovado pelo professor. Neste caso, o grupo deve encaminhar por email ao professor **pelo menos uma semana antes da data da Prova 1**: (i) o tema proposto para o trabalho prático, (ii) uma breve descrição do sistema com no máximo 200 palavras e (iii) uma breve justificativa para a escolha do tema com até 200 palavras.
4. Cada grupo deve desenvolver um projeto de software sobre o tema alocado contendo:
  - a. Um modelo de processo, incluindo: as atividades para desenvolvimento do projeto, responsáveis pelas atividades e um cronograma para execução das atividades.
  - b. Um documento de especificação de requisitos, incluindo: Diagramas de Casos de Uso e descrição dos cenários de casos de uso.
  - c. Um documento de projeto arquitetural, incluindo um Diagrama de Componentes.
  - d. Um documento de projeto detalhado, incluindo: Diagramas de Classes, Diagramas de Sequência e outros dois tipos de diagramas definidos na UML.
  - e. Implementação parcial do sistema em Java.
5. Os grupos devem desenvolver o projeto usando não somente o conhecimento adquirido nas aulas, mas também buscar novas fontes, como os livros adotados na disciplina.
6. Os grupos podem utilizar as ferramentas CASE que preferirem (não apenas as demonstradas na disciplina). Entretanto, independente da ferramenta adotada, os documentos dos itens 4.a a 4.d devem ser entregues em formato DOC (compatível com MS Word 2003) ou PDF. A implementação deve ser entregue em um arquivo ZIP contendo todos os arquivos de código fonte do sistema (\*.JAVA) e um manual de instalação.
7. A critério do professor, cada grupo poderá ser solicitado a apresentar oralmente o modelo de processo adotado no projeto e as decisões de projeto, tais como atividades, cronograma e análise de requisitos. Neste caso, o professor irá divulgar a data e a agenda de apresentações dos grupos no website da disciplina.
8. O trabalho final deve ser entregue por email, pendrive ou em CD **até a data da Prova Substitutiva**.
9. Caso o professor julgue necessário, após a entrega do trabalho um grupo pode ser convocado para explicar oralmente (entrevista) o trabalho **até a data do Exame Especial**.

*Se julgar conveniente, o professor reserva-se no direito de alterar as regras definidas neste documento e notificar os alunos das alterações pelo website da disciplina.*