

IF679 - Informática e Sociedade

Thiago Henrique

Outubro 2019

1 Introdução

A disciplina de Informática e Sociedade é ofertada aos alunos de Ciência da Computação (Profª Carina Frota Alves) e Engenharia da Computação (Profª Verônica Teichrieb) no 3º período, e tem como objetivo de ensinar conceitos básicos de sociologia, além de ser a cadeira "responsável por relacionar e refletir sobre o relacionamento da sociedade num âmbito tecnológico." [2]

2 Relevância

No mundo atual, onde a tecnologia tem um profundo impacto em toda a sociedade nos mais diversos setores, é de extrema importância refletir e analisar esse impacto, seja positivo e negativo, afim de criar profissionais conscientes do impacto do seu trabalho na sociedade, e que ele possa contribuir para o desenvolvimento social da sua localidade.



Figure 1: Drone Agrícola [1]

3 Relação com as outras disciplinas

A cadeira de Informática e Sociedade não possui pré-requisito e também não é pré-requisito de nenhuma outra disciplina.[3] Porém, sendo uma disciplina obrigatória, ela é de fundamental importância para a conclusão dos cursos de Ciência da Computação e Engenharia da Computação.

References

- [1] Desenvolvimento Rural. Drone agrícola, 2018.
- [2] Pet CIn UFPE. Informática e sociedade - cinwiki, 2017.
- [3] Pro-Reitora UFPE. Relatório perfil curricular, 2013.