

# Douglas Yuji Yabuki

📍 Curitiba, Brasil

in [linkedin.com/in/douglas-yabuki/](https://www.linkedin.com/in/douglas-yabuki/)

✉ [douglasyabuki@gmail.com](mailto:douglasyabuki@gmail.com)

📞 +55 41 99953-0599  
🐙 [github.com/douglasyabuki](https://github.com/douglasyabuki)

## **SOBRE MIM**

---

**Engenheiro de Software** em busca de um papel desafiador para alavancar minha expertise técnica e gerar resultados impactantes. Proficiente em React, TypeScript e PostgreSQL, possuo um histórico comprovado de otimização de desempenho de aplicações, melhoria da experiência do usuário e desenvolvimento de soluções escaláveis. Com fortes habilidades de comunicação, criatividade, trabalho em equipe e uma mentalidade proativa, estou comprometido em contribuir para o sucesso de uma empresa enquanto avanço continuamente meus conhecimentos e habilidades.

## **EXPERIÊNCIA**

---

### **GO ON ASSOCIATED**

#### **Engenheiro de Software**

**Curitiba, Brasil**

**Mar 2023 - Presente**

- Participação ativa em reuniões com clientes, auxiliando tomadas de decisão, garantindo alinhamento entre as soluções técnicas e as necessidades do negócio
- Liderança na decisão e implementação da integração com Provedores de Autorização e Identidade, incluindo a configuração no servidor e o consumo no navegador do cliente para garantir autenticação e segurança contínuas
- Integração do Datadog RUM para melhorar o monitoramento de desempenho e experiência do usuário, gerando métricas valiosas sobre o crescimento do aplicativo, incluindo tendências de contagem de usuários, taxas de adoção da plataforma e níveis de engajamento
- Desenvolvimento de aplicações web escaláveis utilizando React e TypeScript
- Refatoração de bases de código legadas, introduzindo soluções modernas e otimizando o desempenho
- Criação e implementação de um Design System personalizado, realizando a transição do Material UI para uma solução local
- Desenvolvimento de custom hooks no React para melhorar a manutenção e eficiência do código
- Resolução de problemas de renderização com arquivos JSON grandes, otimizando o desempenho e a interação do usuário
- Implementação de internacionalização com i18next, permitindo que a plataforma seja acessível em vários idiomas ao redor do mundo
- Configuração de pipelines CI/CD com arquivos .yaml para implantação automatizada

### **ILAPEO**

#### **Técnico de TI**

**Curitiba, Brasil**

**Jun 2021 - Jul 2022**

- Manutenção de sistemas de hardware e software, garantindo funcionalidade ideal
- Análise de sistemas e geração de relatórios SQL para obtenção de insights organizacionais
- Gerenciamento de acessos de usuários e criação de fluxos de trabalho e guias de usuários para uso departamental

### **LOKA'S BAR E CONVENIÊNCIA**

#### **Gerente de Bar**

**Curitiba, Brasil**

**Nov 2019 - Maio 2021**

- Desenvolvimento de um sistema de controle de estoque baseado em Excel
- Supervisão da gestão de equipe e fornecimento de atendimento excepcional ao cliente

## SEMENTES YABUKI

### Administrador

- Desenvolvimento de um sistema de controle de estoque baseado em Excel
- Supervisão da gestão de equipe e fornecimento de atendimento excepcional ao cliente

Guarapuava, Brasil

Abr 2018 - Set 2019

## EDUCAÇÃO

---

### UNINTER

#### Tecnólogo

Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Curitiba, Brasil

2023

### UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARANÁ

#### Bacharelado

Engenharia Civil

Curitiba, Brasil

2018

## CERTIFICAÇÕES E TREINAMENTOS

---

### UDEMY

Treinamento Online

2024

- Hardware, Software, Redes de Computadores, Banco de Dados, Power BI, Scrum Master, Java, C, Node.js, TypeScript, DOM

### ROCKETSEAT

Treinamento Online

2023

- Prisma, Node.js, PostgreSQL, Docker, Arquitetura de Software SOLID

### CURSO EM VÍDEO

Treinamento Online

2022

- HTML, CSS, JavaScript

### ESCOLA CONQUER

Treinamento Online

2019

- Inteligência Financeira, Inteligência Emocional

### VANCOUVER ENGLISH CENTRE

Vancouver, Canadá

2016

- Inglês Avançado

## HABILIDADES

---

- **Linguagens de Programação:** JavaScript, TypeScript, Python, Java, C
- **Tecnologias Frontend:** HTML, CSS, React, Next.js, Vite.js, TailwindCSS
- **Backend e banco de dados:** Node.js, PostgreSQL, MySQL, SQL Server, Prisma, Sequelize
- **Plataformas e Ferramentas:** Vercel, Docker, Git, CI/CD, Azure, Power BI, Office 365
- **Bibliotecas:** Redux, Zustand, React Router DOM, i18next
- **Habilidades Adicionais:** Regex, manipulação do DOM, suporte técnico, criação de manuais de usuário, definição de fluxos de trabalho

## IDIOMAS

---



- **Português:** Nativo
- **English:** Fluente
- **Francês:** Intermediário
- **Japonês:** Intermediário
- **Espanhol:** Intermediário

## PORTFÓLIO




---

### REACT



- **Portfólio:**

 [portfolio-douglasyabuki.vercel.app](https://portfolio-douglasyabuki.vercel.app)  
 [github.com/douglasyabuki/portfolio](https://github.com/douglasyabuki/portfolio)



- **Developer Insights:**

 [yujinsights.vercel.app](https://yujinsights.vercel.app)  
 [github.com/douglasyabuki/yujinsights](https://github.com/douglasyabuki/yujinsights) 



- **REST Countries API:**

 [rest-countries-api-douglasyabuki.vercel.app](https://rest-countries-api-douglasyabuki.vercel.app)  
 [github.com/douglasyabuki/rest-countries-api](https://github.com/douglasyabuki/rest-countries-api)

- **Sudoku Solver:**



 [my-sudoku-solver-douglasyabuki.vercel.app](https://my-sudoku-solver-douglasyabuki.vercel.app)  
 [github.com/douglasyabuki/my-sudoku-solver](https://github.com/douglasyabuki/my-sudoku-solver)

- **Company Assets Tree:**

 [traction-assets.vercel.app](https://traction-assets.vercel.app)  
 [github.com/douglasyabuki/traction-assets](https://github.com/douglasyabuki/traction-assets)

### SOLID.JS

- **3D Tic Tac Toe Game:**

 [solid-3d-tic-tac-toe.vercel.app](https://solid-3d-tic-tac-toe.vercel.app)  
 [github.com/douglasyabuki/solid-3d-tic-tac-toe](https://github.com/douglasyabuki/solid-3d-tic-tac-toe)

### ANGULAR

- **Rock - Paper - Scissors - Lizard - Spock Game:**

 [douglasyabuki.github.io/rock-paper-scissors](https://douglasyabuki.github.io/rock-paper-scissors)  
 [github.com/douglasyabuki/rock-paper-scissors](https://github.com/douglasyabuki/rock-paper-scissors)