

Nome: Douglas Reis Rodrigues dos Santos - CB3022722

1 - A - Comentário em uma única linha: **// Comentário** || Comentário em bloco: **/\*  
Comentário \*/**

1 - B - No JavaScript puro, não é obrigatório no final de cada declaração terminar com um ponto e vírgula (;), mas por questões de boas práticas de programação e evitar problemas de interpretação de código, idealmente, é recomendado adicionar o ponto e vírgula (;) no final de uma declaração.

1 - C - Objeto Window.

1 - D -

- var: Escopo global em tempo de execução, pode ser redeclarada e atualizada.
- let: Escopo de local ou bloco, pode ser atualizada, mas não redeclarada no mesmo bloco.
- const: Escopo de bloco, não pode ser atualizada ou redeclarada pelo fato de ser um valor constante.

2 - A - Afirmação falsa. As variáveis let e const possuem comportamentos diferentes, a variável let pode ser redeclarada (não no mesmo bloco) e ser atribuído um novo valor, já a variável const, não pode receber um novo valor de atribuição e nem ser redeclarada.

2 - B - Afirmação falsa, Não é uma variável válida. As variáveis no JavaScript devem seguir as seguintes regras: Devem começar [a-zA-Z\_\$] e seguido por [a-zA-Z0-9\_\$]

2 - C - Falsa. Embora o operador módulo (%) seja geralmente usado com operandos numéricos para encontrar o resto da divisão, ele também pode ser usado com operandos não numéricos, como strings, em JavaScript. Quando usado com strings, o JavaScript converte as strings em números antes de aplicar o operador módulo.

2 - D - Falsa. Os operadores \*, / e % têm o mesmo nível de precedência, que é superior ao nível de precedência dos operadores + e -.

3 - A -

```
let numeroDigitado = prompt("Digite um número inteiro:", "0");  
alert("Número digitado: " + numeroDigitado);
```

3 - B -

```
let numeroDigitado = prompt("Digite um número inteiro:", "0");  
numeroDigitado = Number(numeroDigitado);  
if (numeroDigitado !== 7) {  
    alert("A variável numero não é igual a 7");  
} else {
```

```
    alert("Número digitado: " + numeroDigitado);  
}
```

3 - C -

```
document.write("Este é um programa JavaScript");
```

3 - D -

```
document.write("Este é um programa<br />JavaScript");
```

4 -

```
let primeiroNumero = parseInt(prompt("Digite o primeiro número:"), 10);  
let segundoNumero = parseInt(prompt("Digite o segundo número:"), 10);  
  
let soma = primeiroNumero + segundoNumero;  
let produto = primeiroNumero * segundoNumero;  
let subtracao = primeiroNumero - segundoNumero;  
let quociente = primeiroNumero / segundoNumero;  
  
document.write(  
    "Soma: " + soma + "<br />" +  
    "Produto: " + produto + "<br />" +  
    "Subtração: " + subtracao + "<br />" +  
    "Quociente: " + quociente  
);
```

5 -

```
function obterNumero(promptMessage) {  
    let numero;  
    do {  
        numero = parseInt(prompt(promptMessage), 10);  
    } while (isNaN(numero));  
    return numero;  
}  
  
const primeiroNumero = obterNumero("Digite o primeiro número inteiro:");  
const segundoNumero = obterNumero("Digite o segundo número inteiro:");  
  
function exibirResultado(mensagem) {  
    if (mensagem) {  
        alert(mensagem);  
    } else {  
        document.body.innerHTML = "<h1>Estes números são iguais</h1>";  
    }  
}  
  
if (primeiroNumero > segundoNumero) {  
    exibirResultado(`${primeiroNumero} é maior`);  
} else if (primeiroNumero < segundoNumero) {
```

```
    exibirResultado(`${segundoNumero} é maior`);  
  } else {  
    exibirResultado();  
  }
```