

## 1° Checkpoint



Parabéns! Chegamos à ao primeiro checkpoint do curso de Introdução à Informática.

Este desafio compõe 30% da nota da avaliação final, que somada com os outros checkpoints deverá totalizar 60%

## Instruções para o 1º Checkpoint

## Primeira parte

Durante o momento assíncrono da aula pesquisar sobre arquitetura de um computador e os processos que ocorrem desde o momento em que um computador é ligado até o momento em que o Sistema Operacional é inicializado e o equipamento se torna pronto para uso.

Durante a aula, descrever por texto, vídeo, infográfico ou qualquer outro tipo de recurso visual que você desejar .

## Segunda parte

Ao final da aula pedir a entrega até semana que vem de uma apresentação, podendo utilizar: Power Point, Genially, Canvas ou qualquer outro

meio que se sentirem à vontade, descrevendo um recorte de um dos temas que for sorteado para o grupo:

- a. Terminal.
- b. Git e Github.
- c. Estruturas do computador.
- d. Memórias.
- e. Sistemas Operacionais.
- f. Processos.