

Retrospectiva

Índice

- 01** Os 7 princípios do Teste de Software
- 02** O ciclo de vida do Teste de Software
- 03** Níveis de Teste
- 04** Tipos de Teste
- 05** Técnicas de Testes
- 06** Erro, Defeito e Falha
- 07** Casos de Teste
- 08** O ciclo de vida de um defeito
- 09** Relatório de defeitos



01

Os 7 princípios do Teste de Software

Estes são os 7 princípios do Teste de Software:

01 Teste demonstra a presença de defeitos

02 Teste exaustivo é impossível

03 Teste antecipado

04 Agrupamento de defeitos

05 Paradoxo do Pesticida

06 Teste depende do contexto

07 A ilusão da ausência de erros

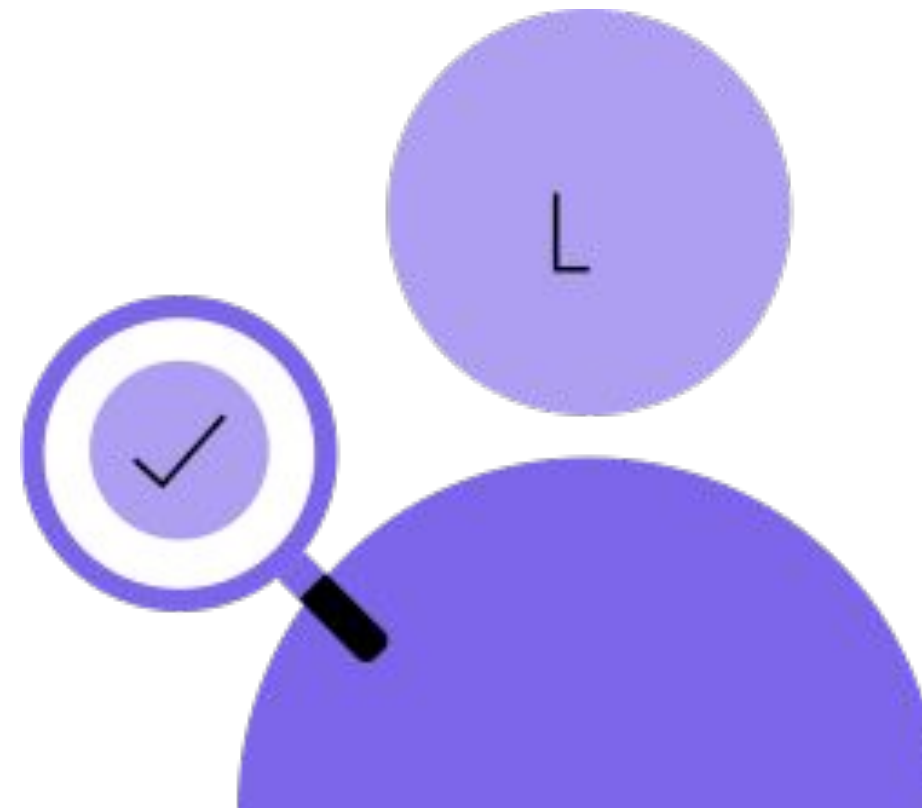
1. Teste demonstra a presença de defeitos

“Mas não prova que não há nenhum bug ali...”



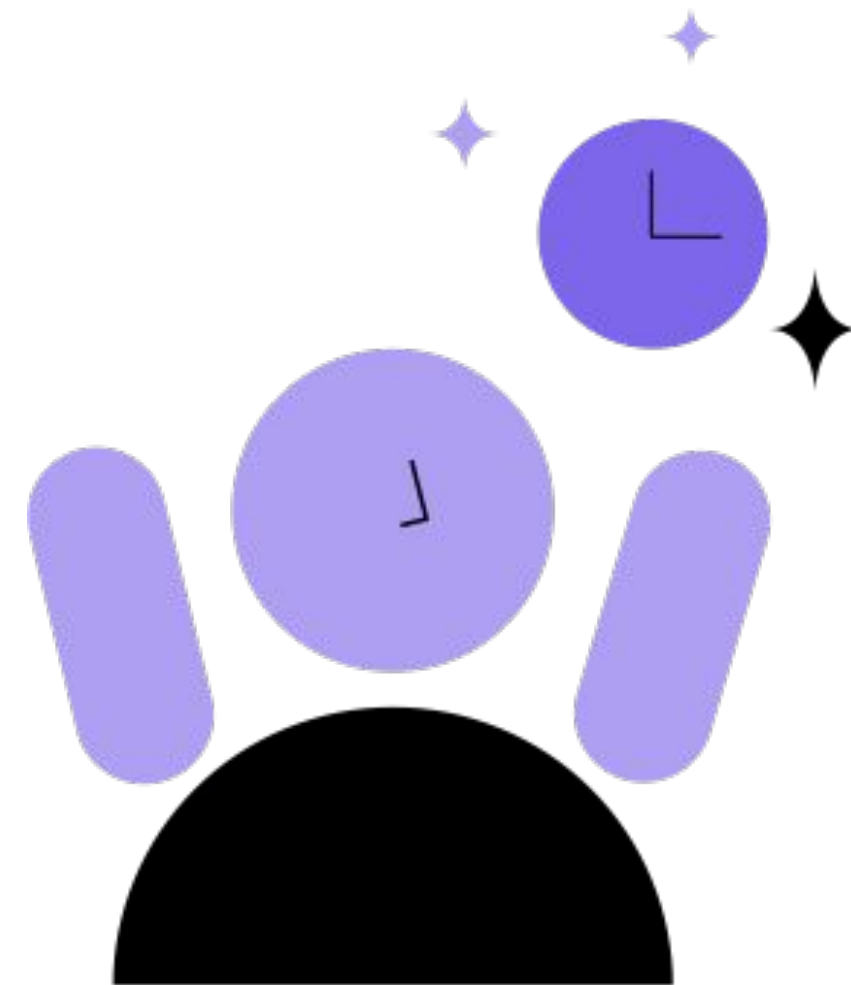
2. Teste exaustivo é impossível

“Em alguns casos, você poderia levar meses para testar todos os cenários...”



3. Teste antecipado

“Prevenir é melhor que remediar...”



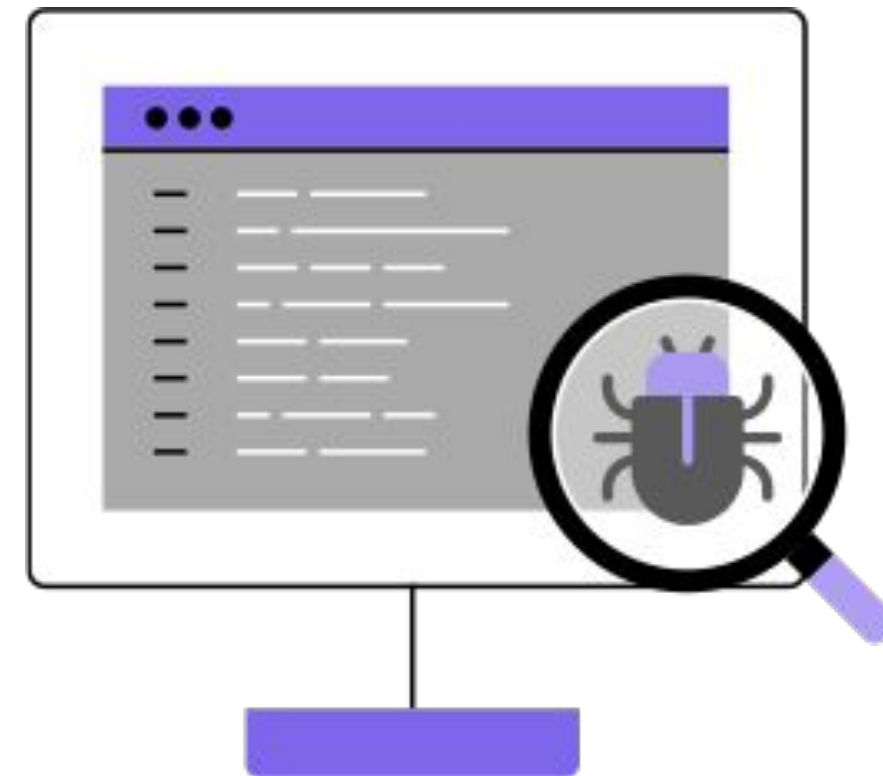
4. Agrupamento de defeitos

“Um número pequeno de módulos (20%) contém a maioria dos defeitos descobertos (80%).”



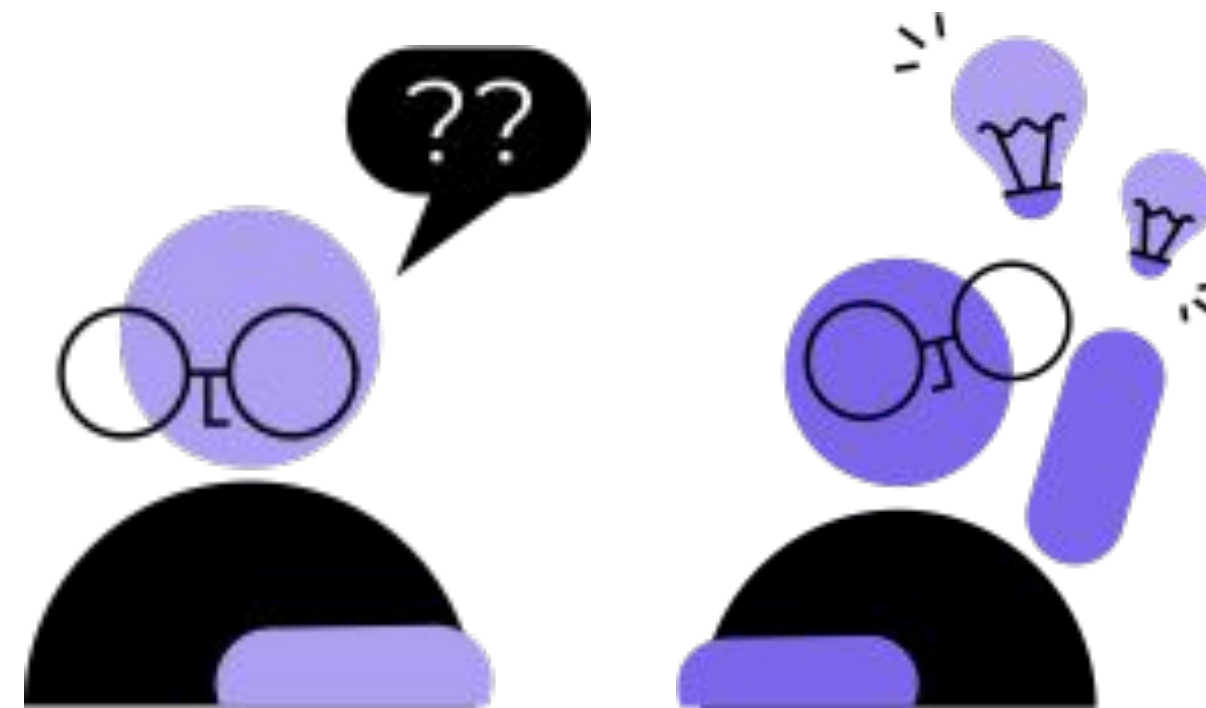
5. Paradoxo do Pesticida

“Revise os seus testes para garantir que você não está sendo enganado pelos bugs...”



6. Teste depende do contexto

“Na maioria das vezes, não é possível aplicar o mesmo teste de um sistema X em um sistema Y.”



7. A ilusão da ausência de erros

“Um sistema sem bugs, porém que não atende às necessidades dos usuários, não serve de muita coisa...”



02

O ciclo de vida do Teste de Software

Etapas do ciclo de vida do Teste de Software

01 Análise de Requisitos

02 Fase de palnejamento

03 Integração do Caso de Teste

04 Configuração do Ambiente de Teste

05 Fase de Implementação

06 Encerramento

1. Análise de requisitos

Identificar os tipos de testes que devem ou podem ser executados.



2. Fase de planejamento

Elaborar o plano de teste, recomendar ferramentas e estimar o tempo de trabalho e o custo aproximado para o projeto.



3. Integração do Caso de Teste

Elaboração dos casos de teste.



4. Configuração do ambiente de teste

Configurar o ambiente e fazer uma lista de requisitos do sistema.



5. Fase de implementação

Documentar resultados dos testes, registrar os erros e reportar os problemas.



6. Encerramento

Discutir os resultados obtidos durante o ciclo de vida do teste.



03

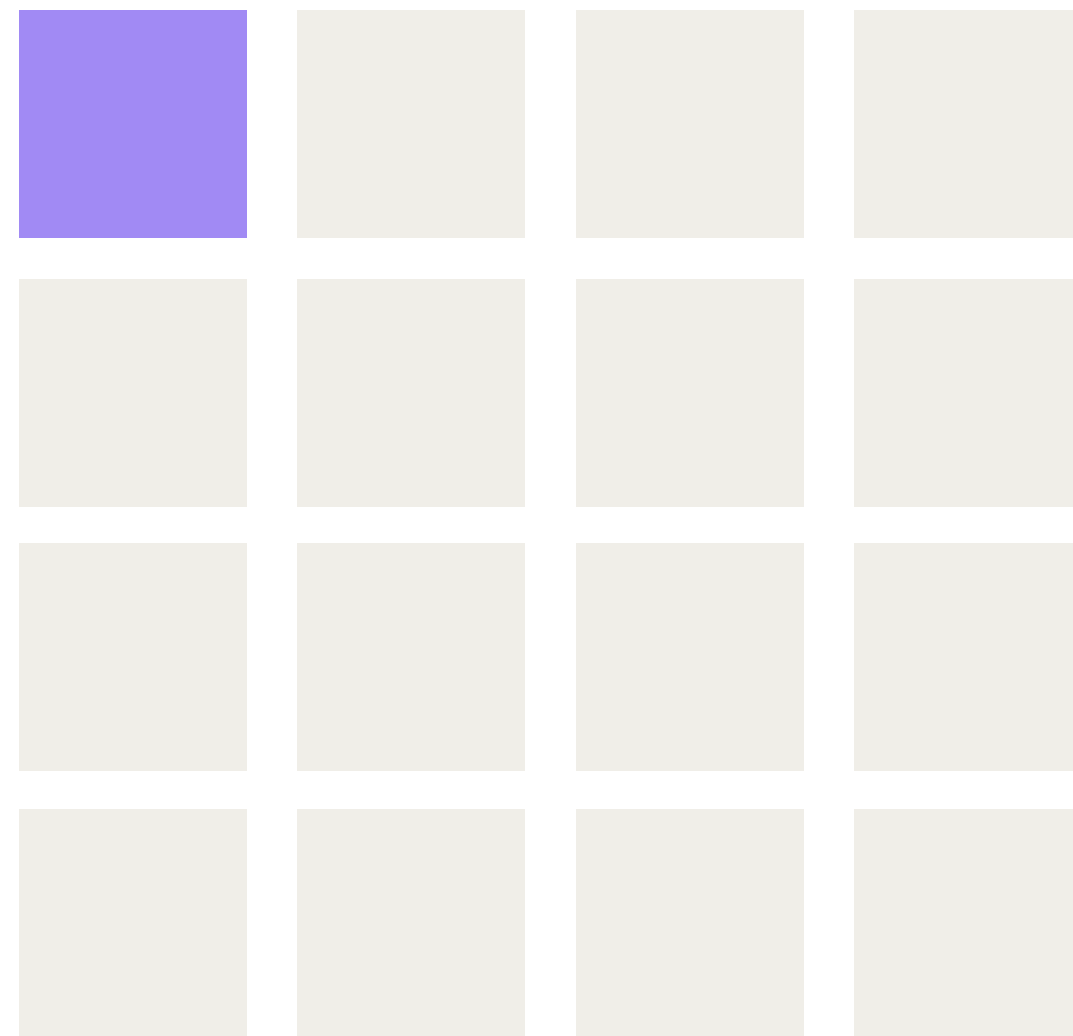
Níveis de Teste

1. Teste Unitário

Teste de Unidade

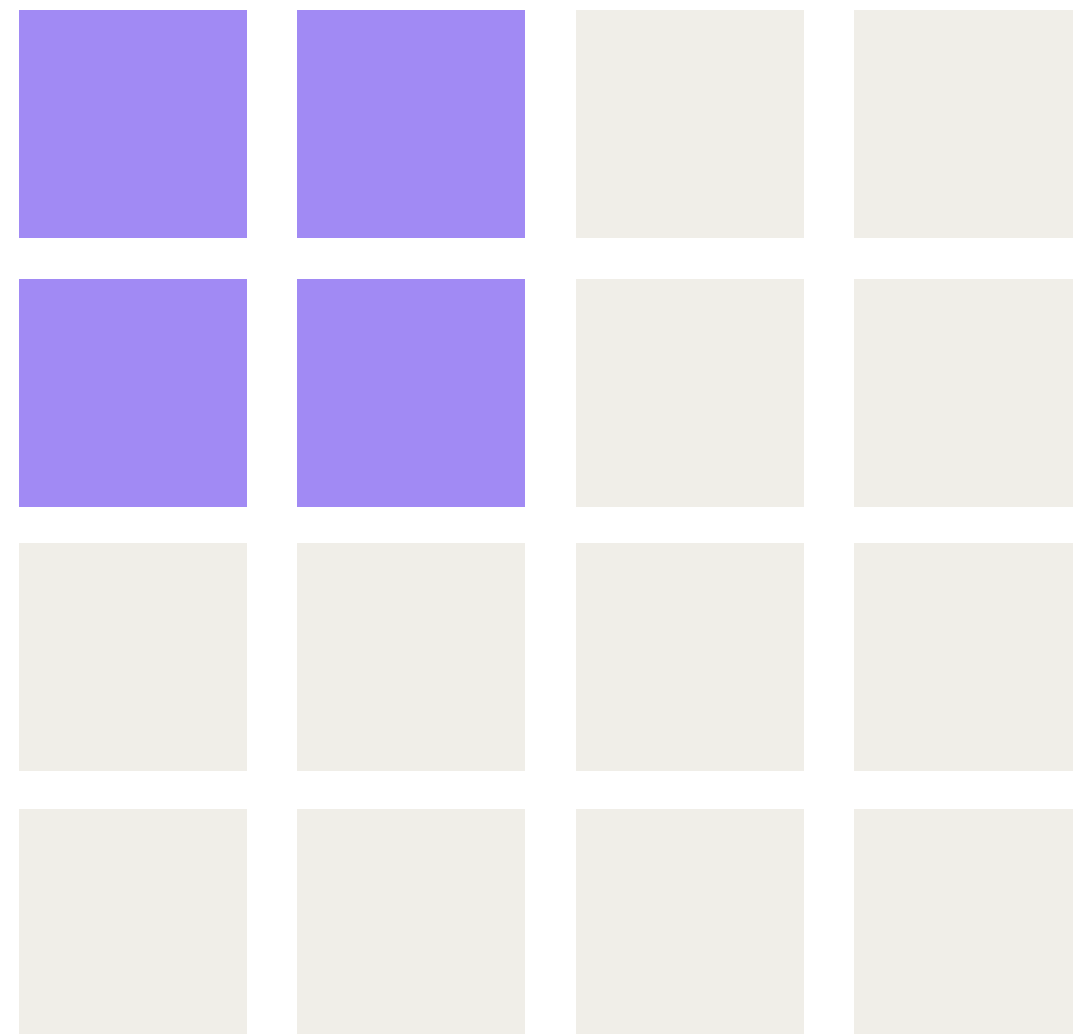
Teste de Componente

“A menor parte testável de um código...”



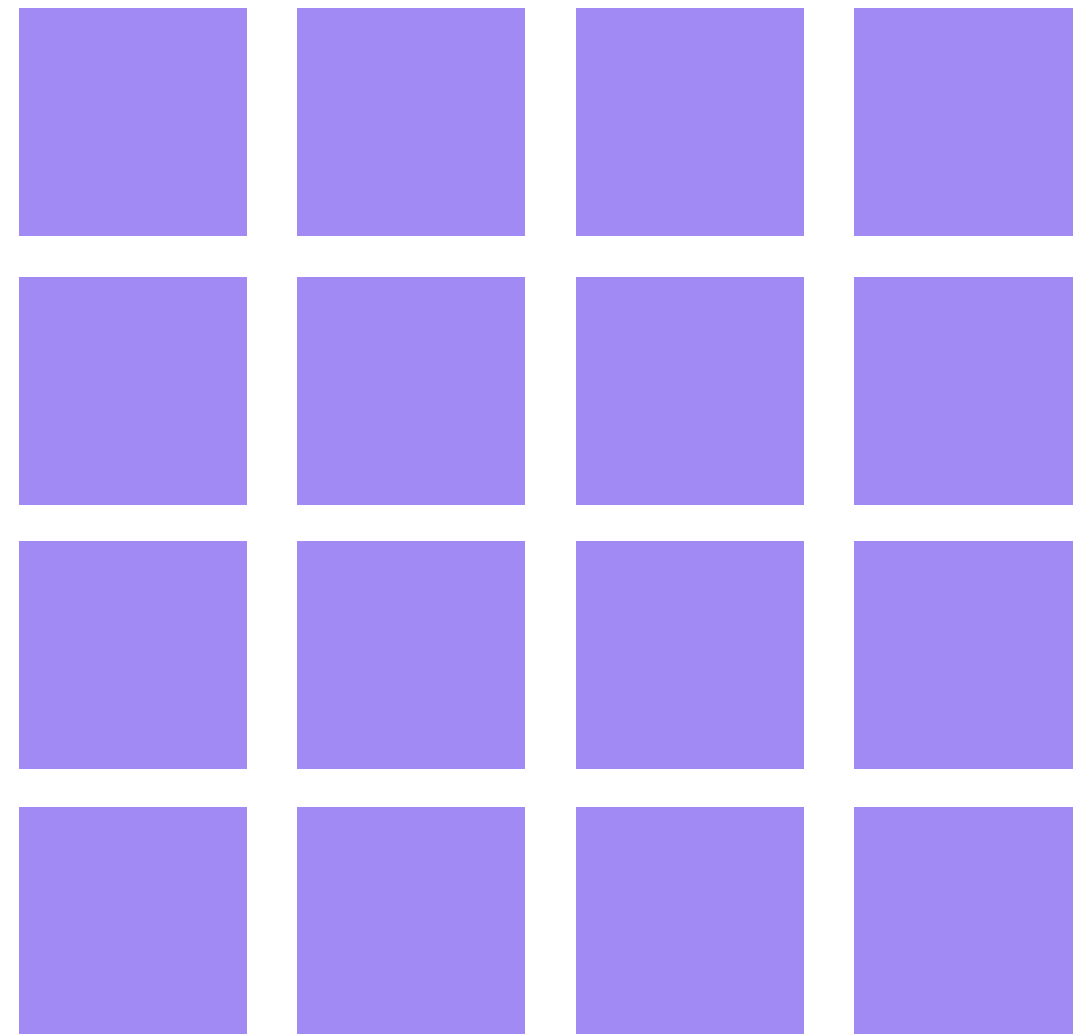
2. Teste de Integração

“Componentes interagindo entre si...”



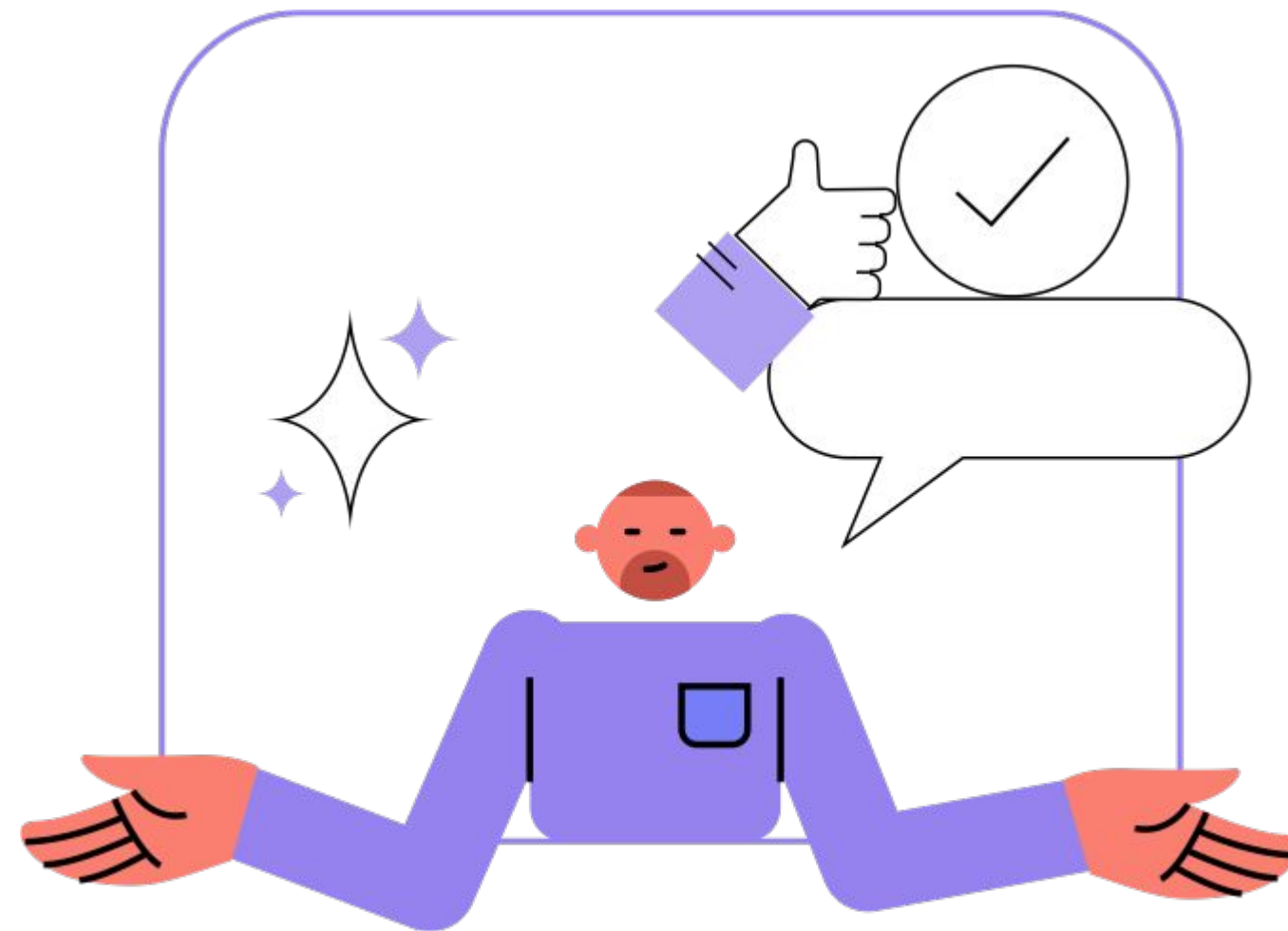
3. Teste de Sistema

“Perspectiva do usuário final.”



4. Teste de Aceitação

“Está tudo certo! Muito obrigado!”



04

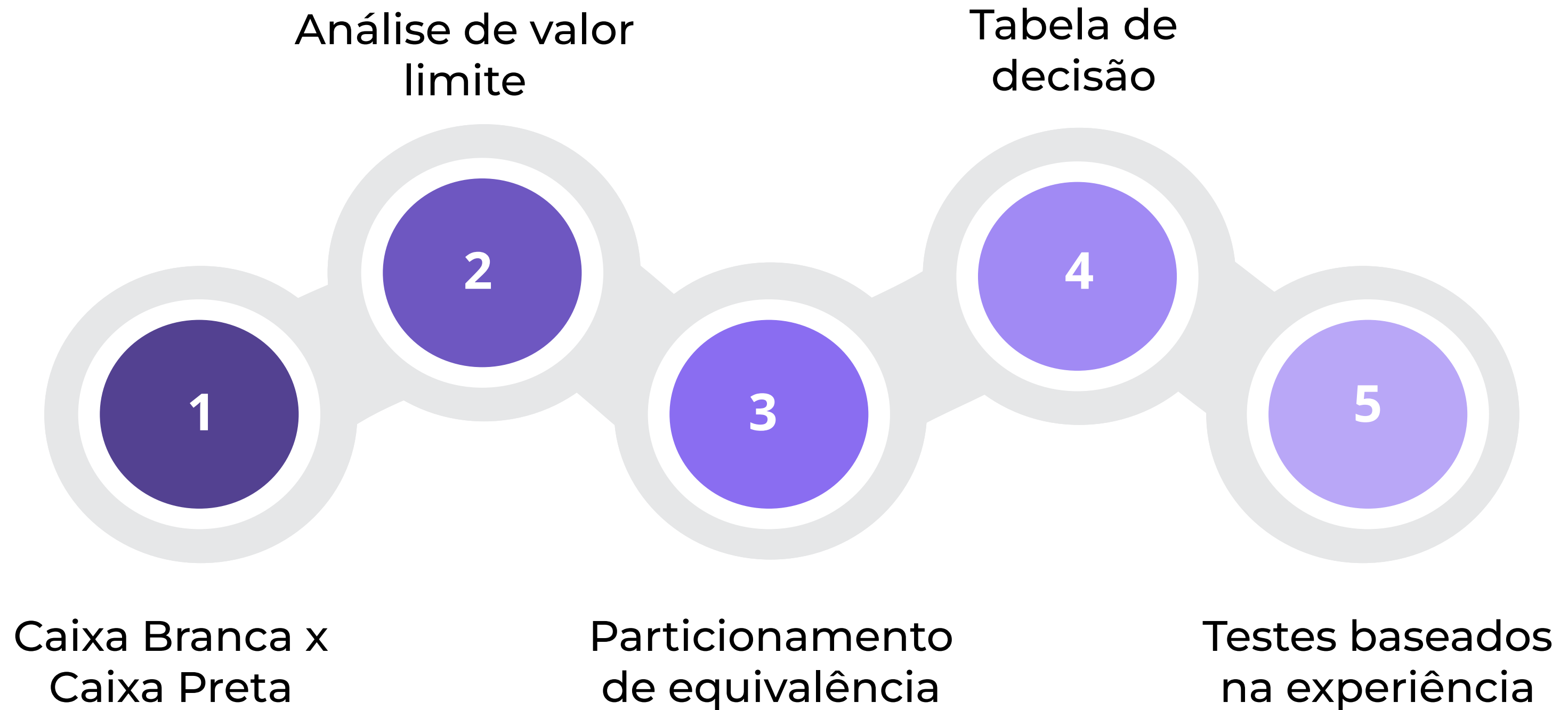
Tipos de Testes

Tipos de Teste



05

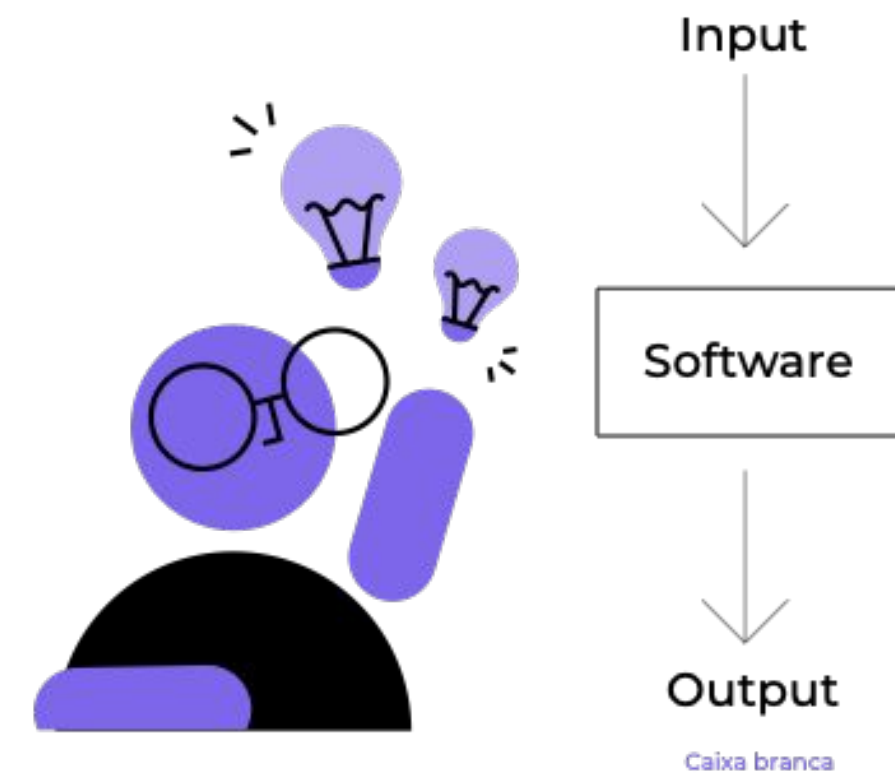
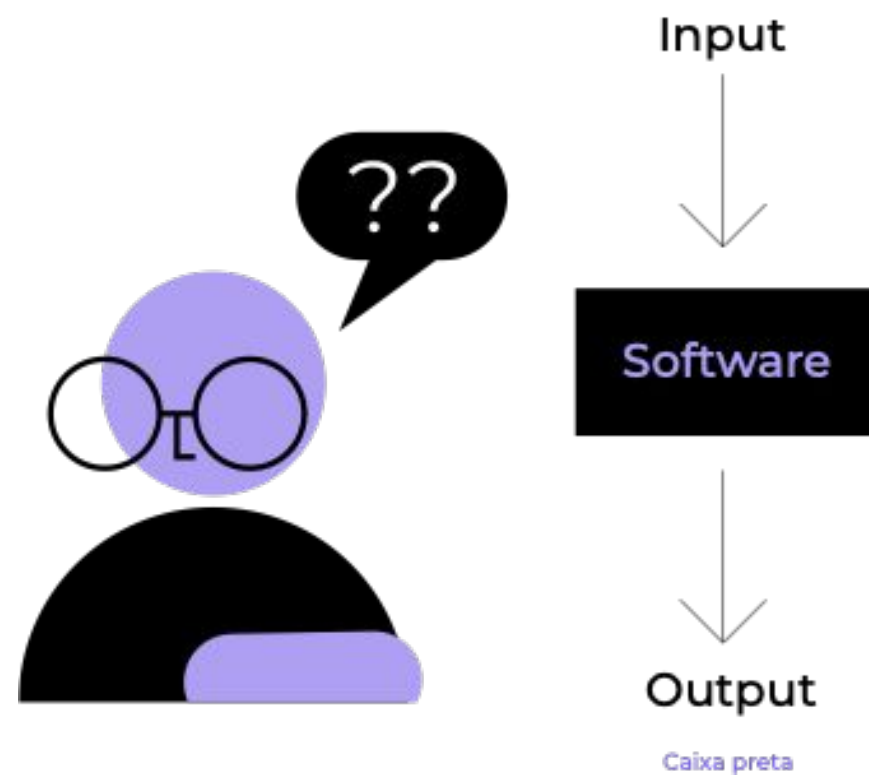
Técnicas de Testes



1. Caixa Branca x Caixa Preta

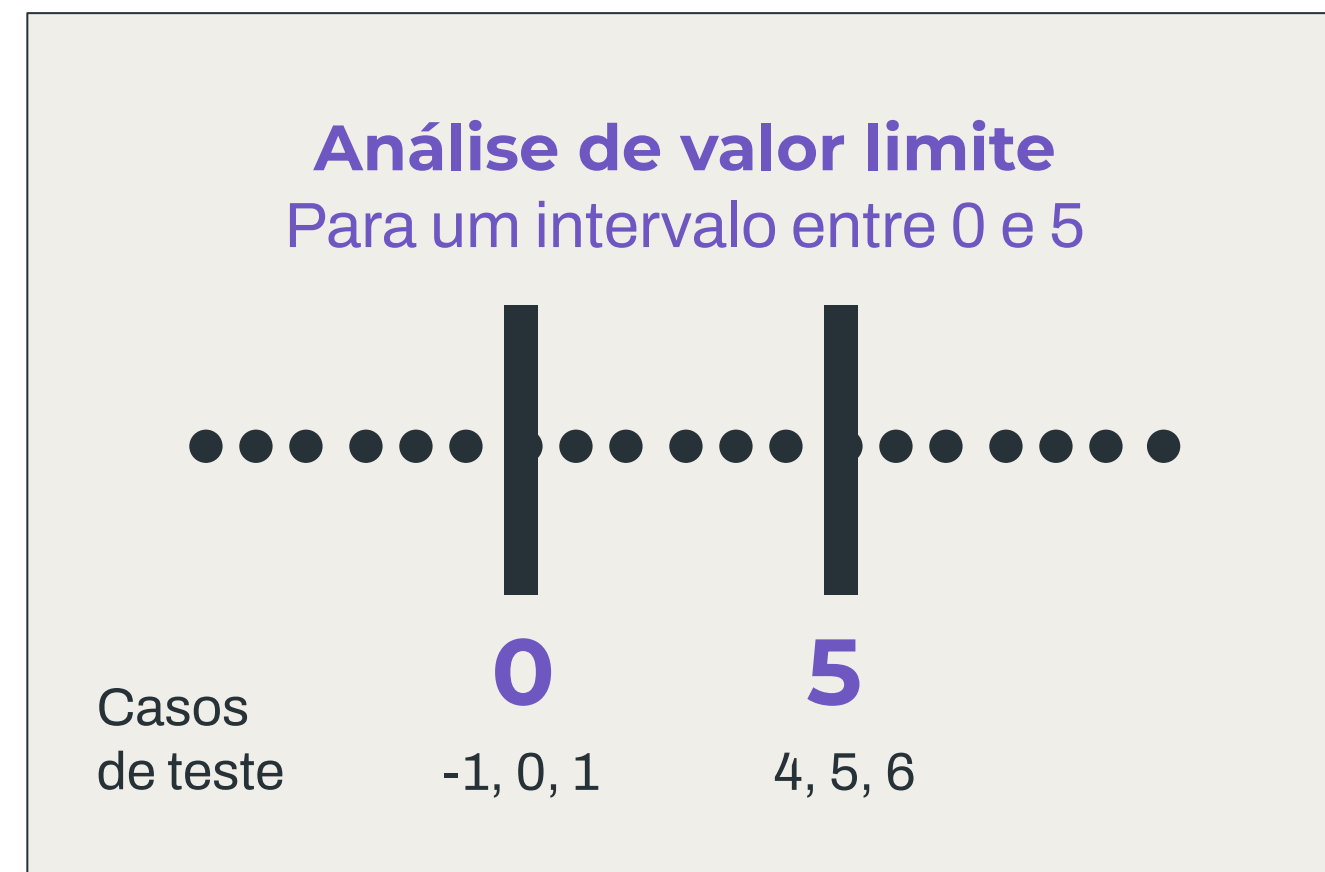
Caixa Branca:
Perspectiva do desenvolvedor

Caixa Preta:
Perspectiva do usuário



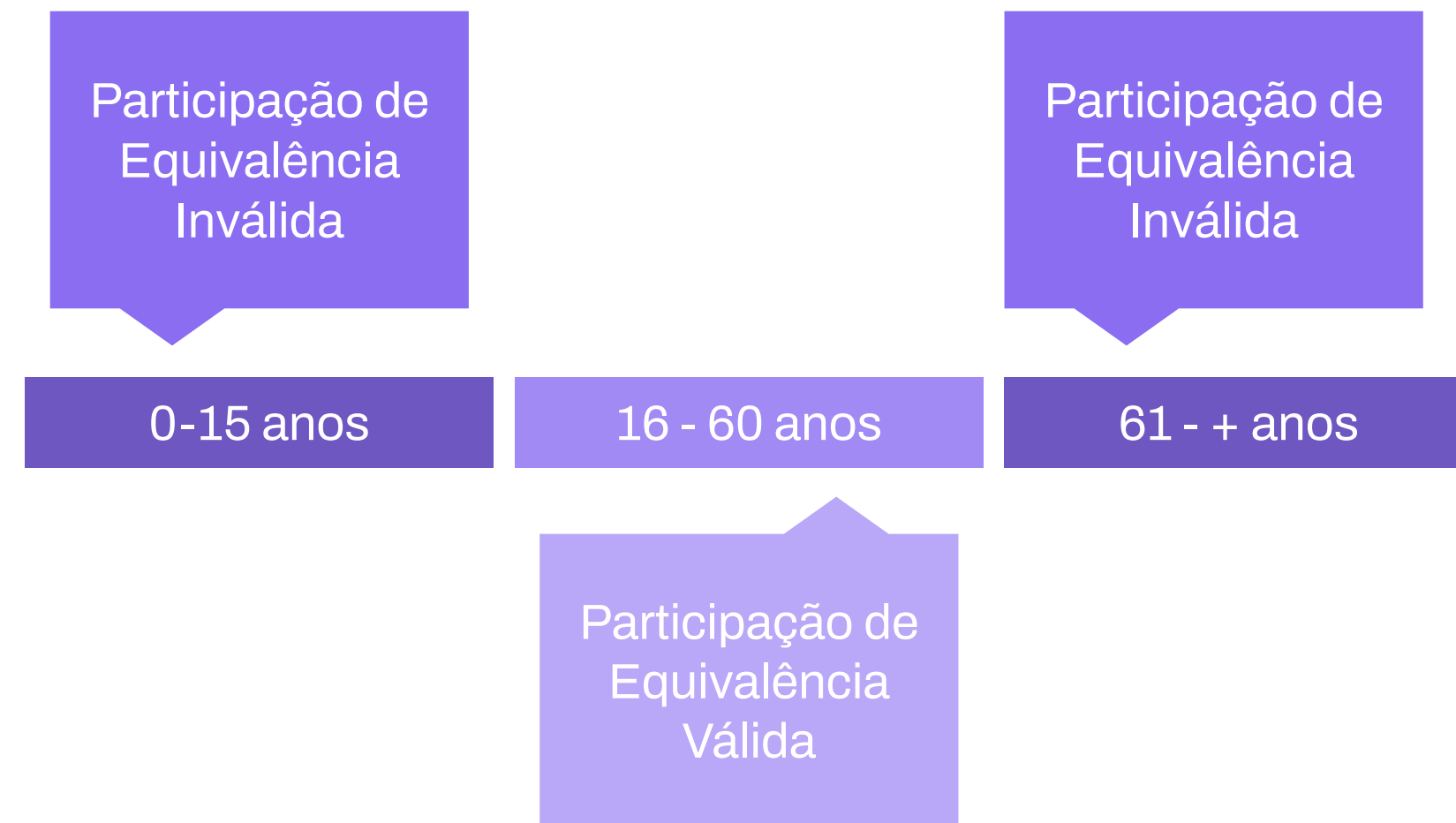
2. Análise de valor limite

“Testar um valor imediatamente abaixo do que o limite, o valor limite e um valor imediatamente acima do valor limite.”



3. Particionamento de equivalência

“Validar uma regra de negócio (documentação do software).”



4. Tabela de decisão

“A Tabela de Decisão consiste em analisar as combinações entre as condições de um teste e definir qual o resultado esperado.”

Variáveis	01	02	03	04
Cartão válido?	Não	Sim	Sim	Sim
Senha válida?	X	Não	Sim	Sim
Valor solicitado é <= Saldo	X	X	Não	Sim
Saída esperada	Cartão inválido	Senha inválida	Saldo insuficiente	Saque efetuado com sucesso

5. Testes baseados na experiência

“Já passei por isso antes e sei exatamente como resolver...”



06

Erro, Defeito e Falha

Definições

ERRO: É uma ação humana que produz um resultado incorreto (e pode ser cometido em qualquer fase do desenvolvimento).

DEFEITO: É a manifestação de um erro no software, também conhecido como bug e se executado, o defeito pode causar uma falha. É o resultado do erro cometido.

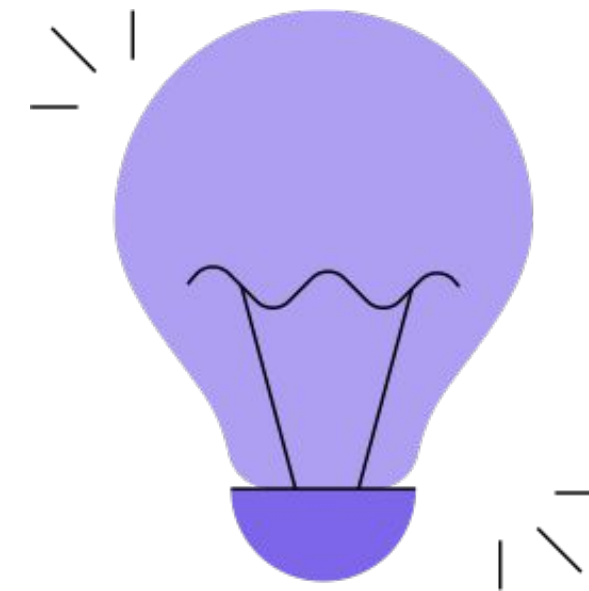
FALHA: É a diferença indesejável entre o observado e o esperado (defeito encontrado).

07

Casos de Teste

O que é um caso de teste?

É um documento escrito que fornece informações sobre o que testar, quais passos seguir para testar e qual o resultado esperado.

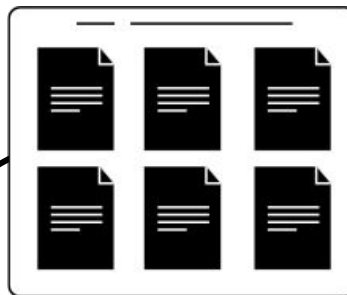


O que um caso de teste deve conter?

1 2 3

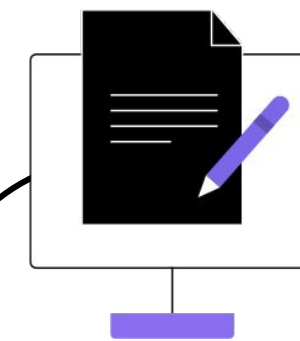
Identificador

Pode ser numérico ou alfanumérico. A maioria das ferramentas o gera automaticamente.



Nome do caso de teste (conciso)

Deve-se utilizar uma nomenclatura que esteja definida, mas caso não exista, recomenda-se incluir o nome do módulo ao qual corresponde o caso de teste.



Descrição

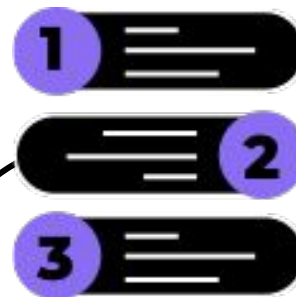
Deve-se dizer o que deve ser testado, o ambiente de teste e os dados necessários para executá-lo.

O que um caso de teste deve conter?



Precondição

Condição que deve ser atendida antes de executar o caso de teste.



Passos

São as ações que devem ser realizadas para obter os resultados.

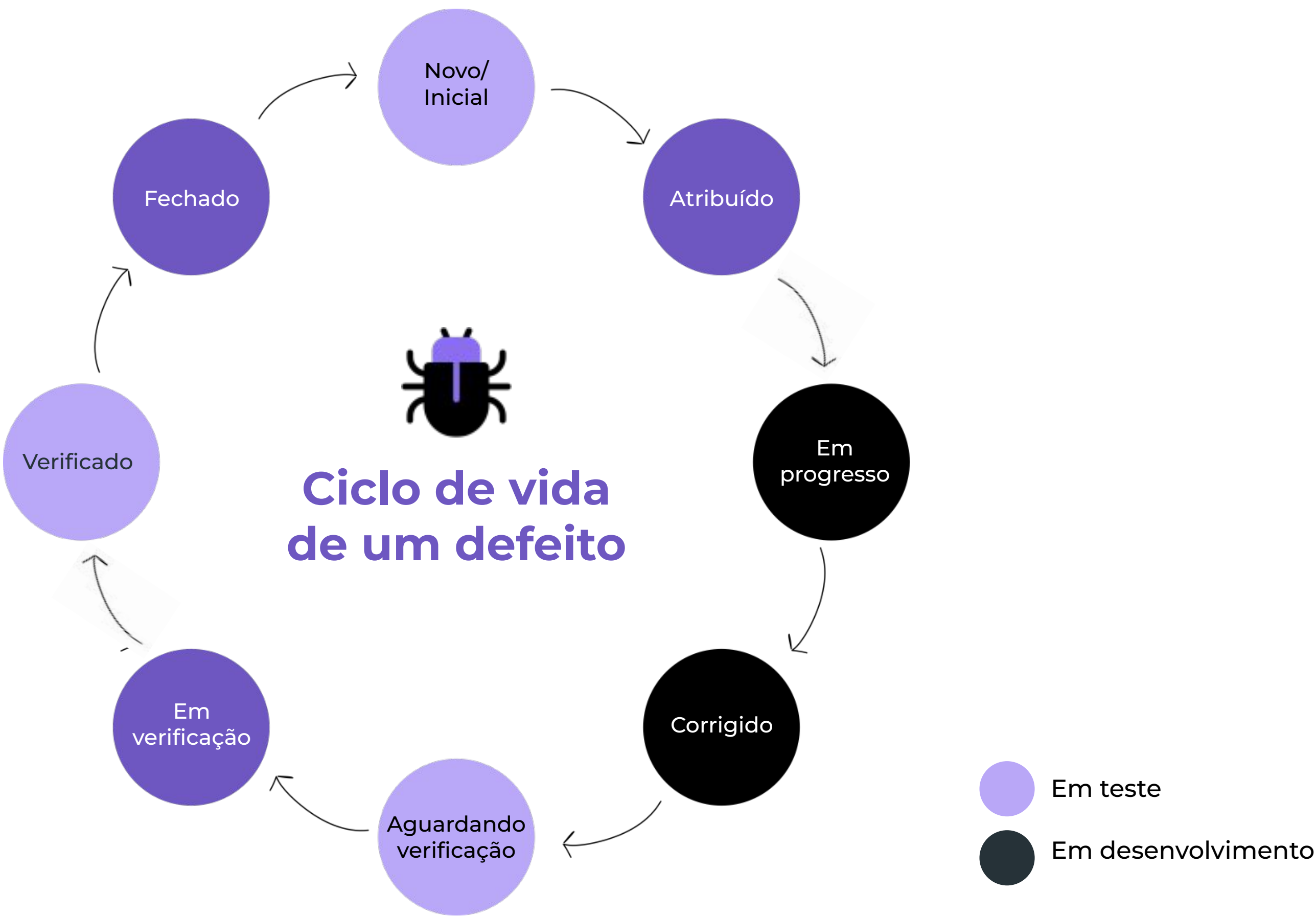


Resultados esperados

É o que diz o testador qual deve ser a experiência logo após executar as etapas e determinar se o teste falhou ou não.

08

O ciclo de vida de um defeito



09

Relatório de defeitos

Quais são os campos mínimos que um **defeito** deve ter?



ID

TÍTULO

DESCRIÇÃO



RESULTADO
ATUAL

RESULTADO
ESPERADO

STATUS



PASSOS

REPORTADO POR

Muito obrigado!