

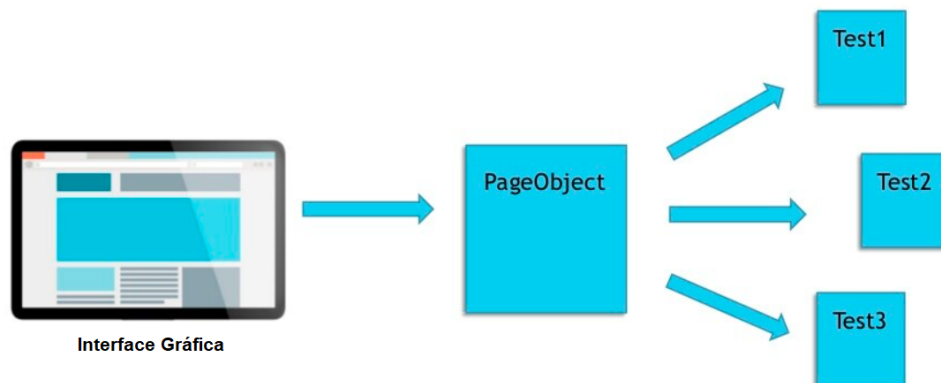
Page Object Model

Page Object Model, também chamado de POM, é a implementação do padrão de design de Page Object utilizado na automatização de testes. Tem como objetivo melhorar a manutenção dos testes e reduzir a duplicação de código.

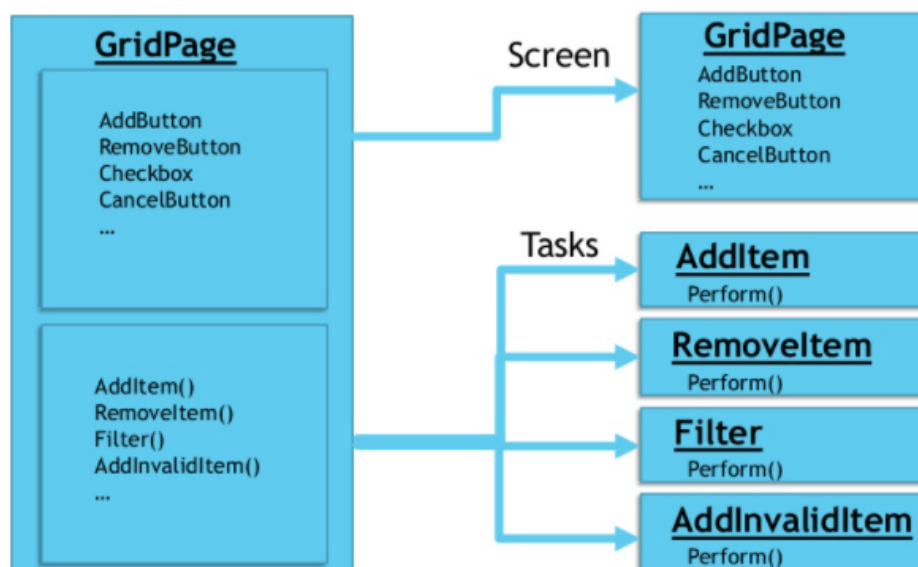
O conceito básico no qual Page Object Model se baseia é o de representar cada uma das telas que compõem o website ou a aplicação que desejamos testar como uma série de objetos que encapsulam as características (localizadores) e funcionalidades representadas na página. Esta forma nos permite consolidar o código para interagir com os elementos de uma página em cada um dos PageObjects.

As páginas web são representadas como classes e os diversos elementos da página são definidos como variáveis na classe. Todas as possíveis interações do usuário podem ser implementadas como métodos na classe.

Com isso, qualquer alteração que ocorra na UI afetará apenas o PageObject em questão, não os testes já implementados.



Para que o Page Object Model esteja em conformidade com os princípios SOLID, devemos refatorar, como neste exemplo abaixo, a Classe GridPage e separar as responsabilidades de localização dos elementos das funcionalidades. Uma opção é criar uma classe com os localizadores “GridPage” e uma classe para cada uma das funcionalidades, conforme mostrado na imagem:



Ao adotar Page Object Model, temos alguns benefícios:

- Código mais limpo;
- Reaproveitamento de código;
- Maior independência dos testes;
- Facilidade na manutenção.