

Testing 1

A importância da matéria de **Testing** para sua carreira

Software Testing é uma disciplina em Engenharia de Software que permite ter processos, métodos de trabalho e ferramentas para identificar defeitos no software, atingindo um processo de estabilidade do mesmo. O teste não é uma atividade a se pensar no final do desenvolvimento de software, é uma atividade que deve ocorrer paralelamente ao desenvolvimento. Testing permite que a construção de software seja feita corretamente conforme o que um usuário final precisa, de acordo com as especificações do sistema. Daí sua importância, pois é uma forma de prevenir ou mesmo corrigir possíveis desvios do software antes de ser operacional.

Existe a ideia equivocada de que o teste é feito no final, quando o software já está codificado e pouco antes de ser entregue à operação, mas atualmente os testes de software devem acontecer desde o início do processo. Nesse sentido, surge a Norma ISO25000, que regula todos os conceitos em nível de qualidade do software, e indica que o produto não é o que se entrega no final, mas sim cada entrega intermediária do processo de desenvolvimento de software. Sob este modelo, devemos intervir nessas entregas intermediárias do processo de desenvolvimento.

Ao decorrer do curso vamos aprender sobre os conceitos envolvidos com esta disciplina. Faremos não só uma introdução a este mundo de testing mas também exploraremos temas como tipos de teste, construção de casos de teste, execução de testes, e como reportar um defeito encontrado. Iremos contemplar também ferramentas relacionadas com testing, usadas para auxiliar a execução de testes em cenários reais.

Vamos explorar este fascinante mundo de teste, e se apropriar de conhecimentos que serão o diferencial para a sua vida profissional com desenvolvimento.

Forte Abraço,

Equipe de Professores - CTD - Testing