Certified Tech Developer
The Ultimate Degree

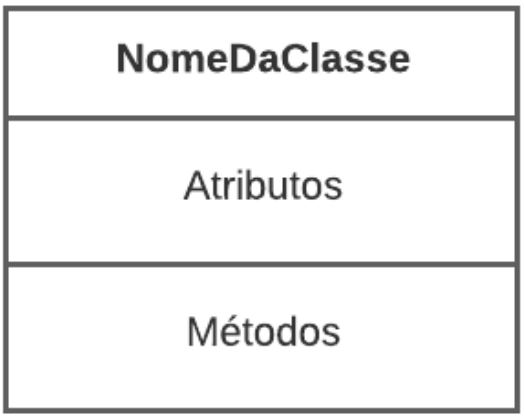
Diagramas UML

A seguir, a ***Unified Modeling Language*** ou **UML** é apresentada. Vamos usar a UML a partir de agora como principal meio de modelar nossas soluções em diagramas.

Especificando uma Classe

Em nosso diagrama, cada classe é representada por um retângulo que conterá três divisões:

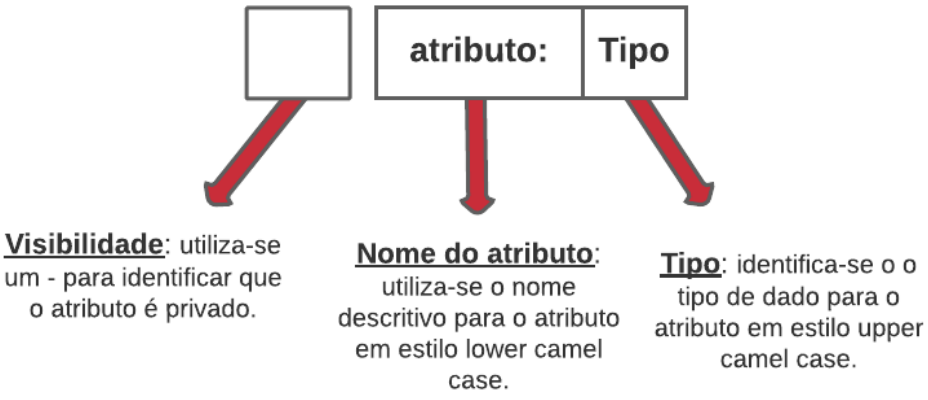
- Nome da Classe
- Atributos
- Métodos



Especificando o nome de uma classe

Você deve escolher um **nome descritivo** para a classe que está diagramando. O nome da classe sempre começa com uma letra maiúscula. Para nomes compostos, usamos o estilo de escrita em ***upper camel case*[1].**

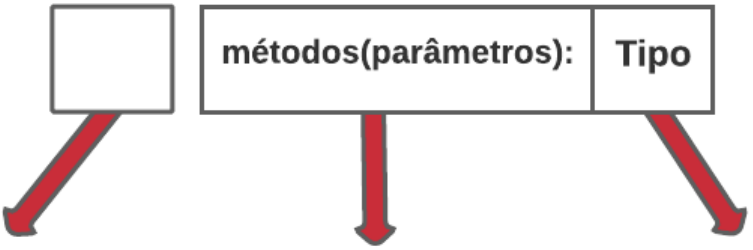
Especificação de atributo



2

[1] CamelCase é um estilo de escrita aplicado a palavras ou frases compostas. UpperCamelCase, quando a primeira letra de cada uma das palavras é maiúscula. **Exemplo: ExemploDeUpperCamelCase**.
[2] LowerCamelCase, o mesmo que acima, com a exceção de que a primeira letra é minúscula. **Exemplo: exemploDeLowerCamelCase**

Especificação do método



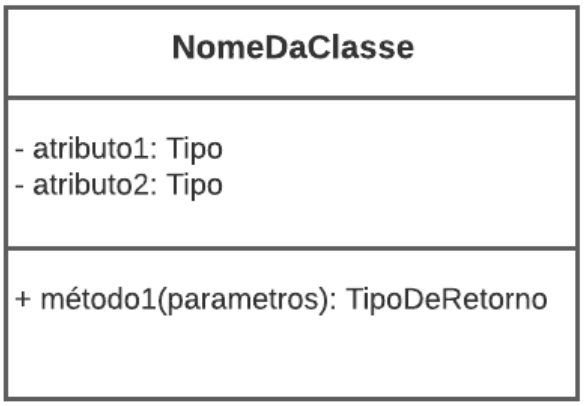
Visibilidade: utiliza-se um - para identificar que o método é privado ou + para identificar que ele é público.

Nome do método: utiliza-se o nome descritivo em estilo lower camel case.

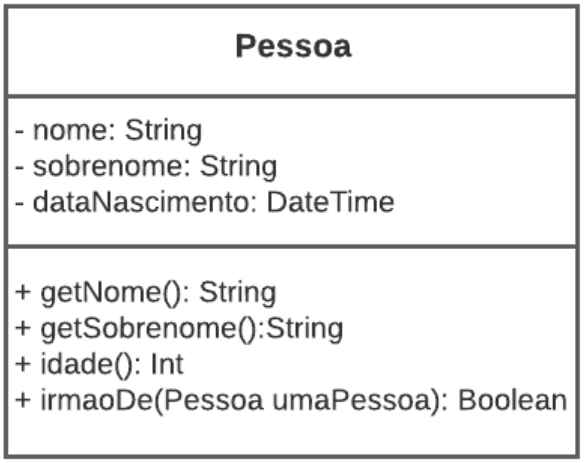
Parâmetros: os parâmetros se especificam com tipo e nome, cada parâmetro separado po vírgula. Caso não exista, deixar apenas o parênteses.

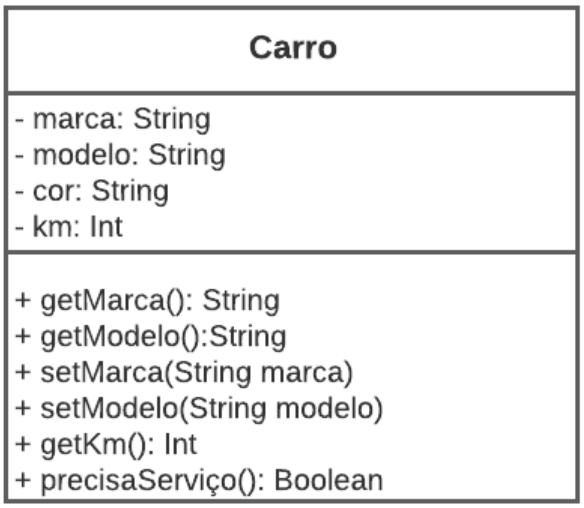
Tipo: especifica o tipo de dado que o método retorna.

Esquema Geral



Exemplos


Pessoa
- nome: String
- sobrenome: String
- dataNascimento: DateTime
+ getNome(): String
+ getSobrenome():String
+ idade(): Int
+ irmaoDe(Pessoa umaPessoa): Boolean


Carro
- marca: String
- modelo: String
- cor: String
- km: Int
+ getMarca(): String
+ getModelo():String
+ setMarca(String marca)
+ setModelo(String modelo)
+ getKm(): Int
+ precisaServiço(): Boolean