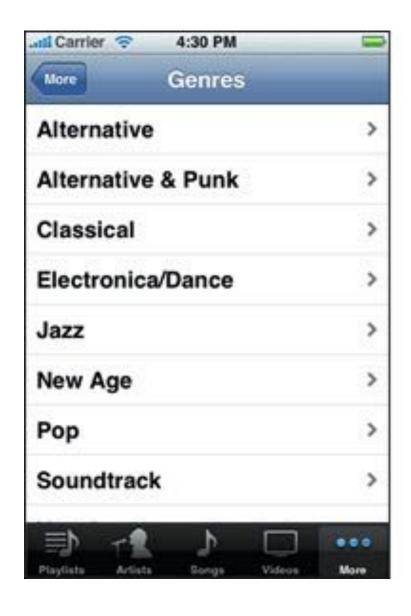
# UITableView

강사 주영민



#### **UITableView**

• 리스트의 형태로 정보를 보여주는 View









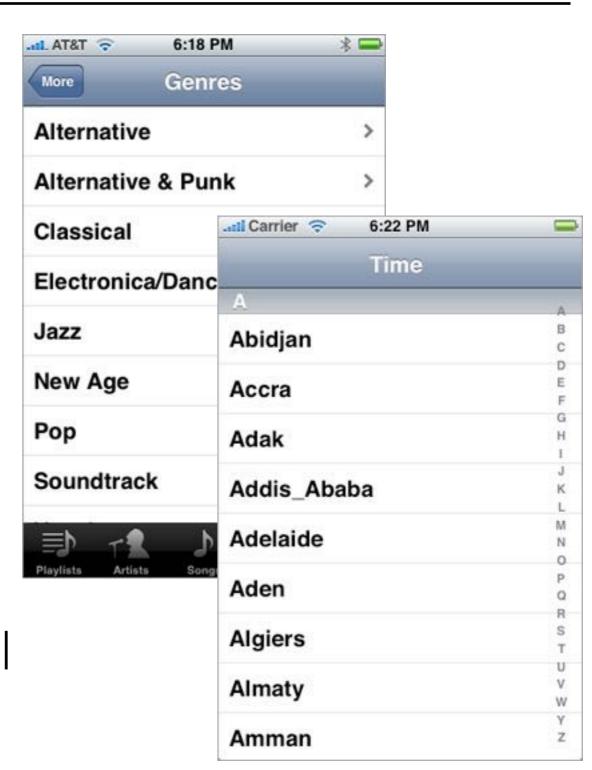
# Style

- plain
- Grouped



#### Plain Table Views

- 기본적인 TableView
- 여러개의 Section을 가질수 있다.
- 한 Section에는 여러개의 Row를 포함하고 있다.
- 각각의 Section에는 Section을 표시하는 header, Footer title을 사용할수 있다.
- Section을 빠르게 검색할수 있는 네비 게이터 바를 index list 라고 부른다.





### Grouped Table Views

· 각 Section을 Group의 형태로 나타내는 테이블 뷰

• 데이터의 디테일한 정보를 표현할때 많이

사용된다.



9:51 AM

Remote Host: www.apple.com

atl Carrier 😤



Padding

Header

#### Protocol

- DataSource
- Delegte



#### DataSource

- 프로토콜을 사용하여 테이블뷰에서 보여줄 데이터를 관리할 대리인의 역할을 정의해 둔 것
- 역할
  - @requires
  - 테이블 뷰의 각 섹션별 열의 개수를 설정
  - Row별 Cell객체
  - @optional
  - 테이블 뷰 섹션의 개수를 설정

등등



#### DataSource

```
public protocol UITableViewDataSource : NSObjectProtocol {
@available(iOS 2.0. *)
    public func tableView(_ tableView: UITableView, numberOfRowsInSection section: Int) -> Int
   // Row display. Implementers should *always* try to reuse cells by setting each cell's
reuseIdentifier and querying for available reusable cells with dequeueReusableCellWithIdentifier:
   // Cell gets various attributes set automatically based on table (separators) and data source
(accessory views, editing controls)
    @available(iOS 2.0, *)
    public func tableView(_ tableView: UITableView, cellForRowAt indexPath: IndexPath) ->
UITableViewCell
    @available(iOS 2.0. *)
    optional public func numberOfSections(in tableView: UITableView) -> Int // Default is 1 if
not implemented
    @available(iOS 2.0, *)
    optional public func tableView(_ tableView: UITableView, titleForHeaderInSection section:
Int) -> String? // fixed font style. use custom view (UILabel) if you want something different
    @available(iOS 2.0, *)
    optional public func table View( table View: UITable View, title For Footer In Section section:
Int) -> String?
```



#### Delegate

프로토콜을 사용하여 테이블뷰의 대리자로써의 수행할 수 있는 역할들
 을 정의해 둔 것

- 역할
  - 1. 헤더 또는 풋터의 높이를 설정 : Variable height support
  - 2. 헤더 또는 풋터 뷰를 제공 : Section Informations.
  - 3. 셀을 선택하였을 때 수행할 동작 관리 : Selection
  - 4. 셀의 삭제 될 때의 동작 등의 관리 : Editing
  - 5. 기타 등등



#### Delegate

```
public protocol UITableViewDelegate : NSObjectProtocol, UIScrollViewDelegate {
    // Display customization
    @available(iOS 2.0, *)
    optional public func tableView(_ tableView: UITableView, willDisplay cell:
UITableViewCell, forRowAt indexPath: IndexPath)
    @available(iOS 6.0, *)
    optional public func tableView(_ tableView: UITableView, willDisplayHeaderView view:
UIView, forSection section: Int)
    // Variable height support
    @available(iOS 2.0, *)
    optional public func table View ( table View: UITable View, height For Row At index Path:
IndexPath) -> CGFloat
   @available(iOS 2.0, *)
    optional public func tableView(_ tableView: UITableView, heightForHeaderInSection
section: Int) -> CGFloat
    @available(iOS 2.0, *)
    optional public func tableView(_ tableView: UITableView, heightForFooterInSection
section: Int) -> CGFloat
```



#### IndexPath

• cell의 위치를 나타낼 Data Type으로 Secion정보와 해당 섹션에 서의 열(Row) 정보를 가지고 있다.

```
extension IndexPath {
   /// Initialize for use with `UITableView` or `UICollectionVie
    public init(row: Int, section: Int)
   /// The section of this index path, when used with `UITableVi
   /// - precondition: The index path must have exactly two elem
    public var section: Int
   /// The row of this index path, when used with `UITableView`.
   ///
   /// - precondition: The index path must have exactly two elem
    public var row: Int
}
```



### 테이블 뷰 만들기

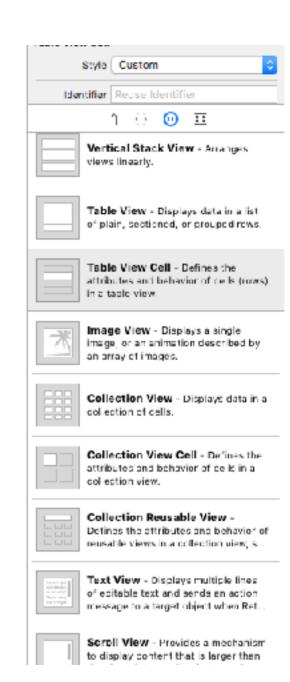
- 1. 테이블 UI 생성
- 2. DataSource 함수 만들기(section, row, 갯수)
- 3. 각 indexPath당 Cell설정



#### 테이블 UI

- TableView 화면에 이동 후 AutoLayout설정
- Table View Cell 추가

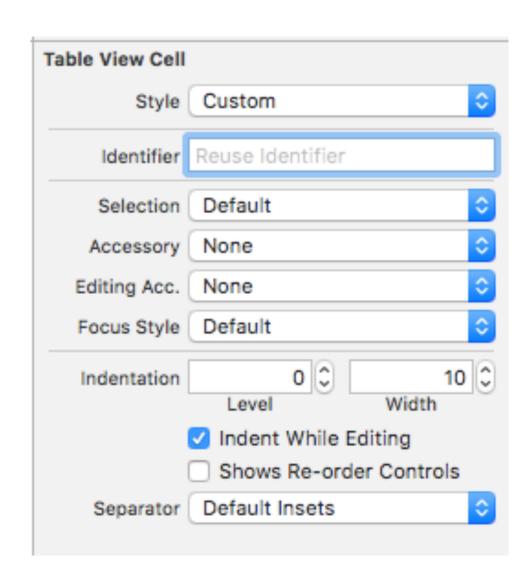






# 테이블 UI

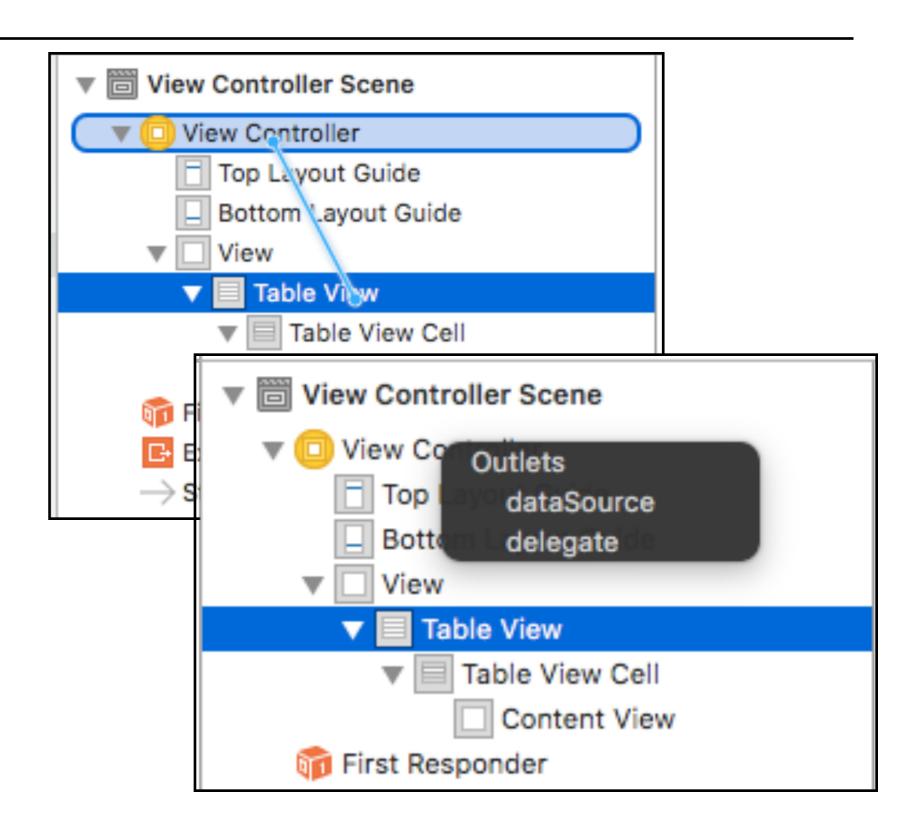
• Table View Cell Identifier 설정





### 테이블 UI

• DataSource 연결





#### UITableViewDataSource 구현

```
func tableView(_ tableView: UITableView,
numberOfRowsInSection section: Int) -> Int {
      //섹션별 row의 갯수 리턴 코드 구현
func tableView(_ tableView: UITableView, cellForRowAt
indexPath: IndexPath) -> UITableViewCell {
      //cell 구현
```

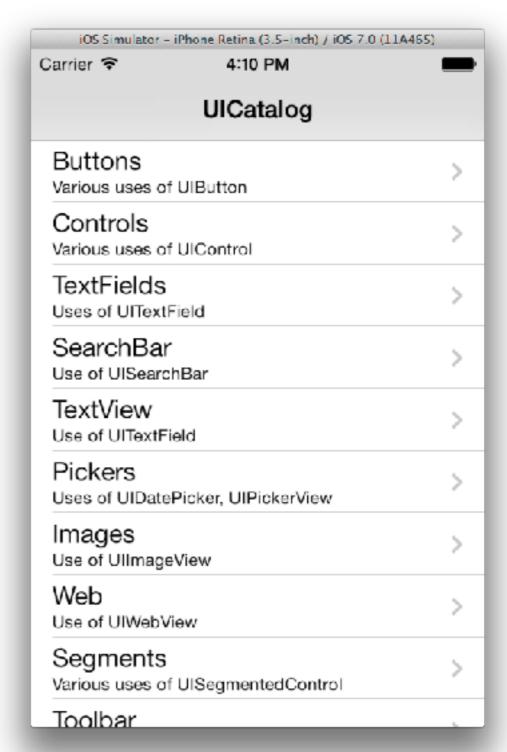


#### TableViewCell Reusable



#### 재사용(reuse)

- 테이블 뷰는 한 줄 한 줄이 굉장히 비슷한 모습을 가지고 있다.
- 수백개의 테이블 리스트가 있다고 가정할 때…
- · 공통적인 레이아웃을 사용하여 여 러번 화면을 보여줄 필요가 있는 경 우 Cell을 재사용





## 같이 해봐요

• 기본 TableView 만들기



### UITableViewDelegate func

• Delegate 확인 해보기



### 실습

- 친구 이름 Array만들기
- tableView 만들기
- 친구이름 tableView에 뿌리기



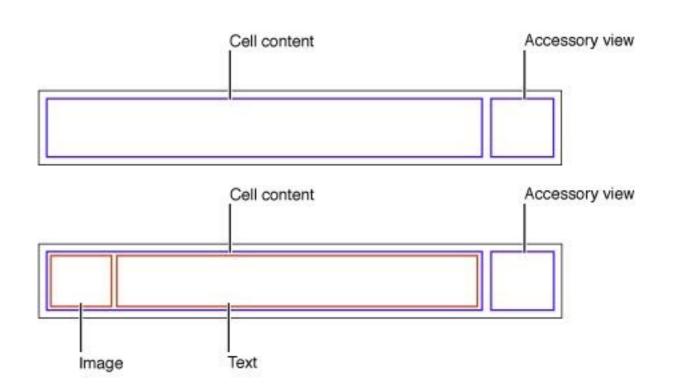
#### **UITableViewCell**

- display text, images, or other kinds of content.
- background views for both normal and selected states.
- Cells can also have accessory views,



#### **UITableViewCell**

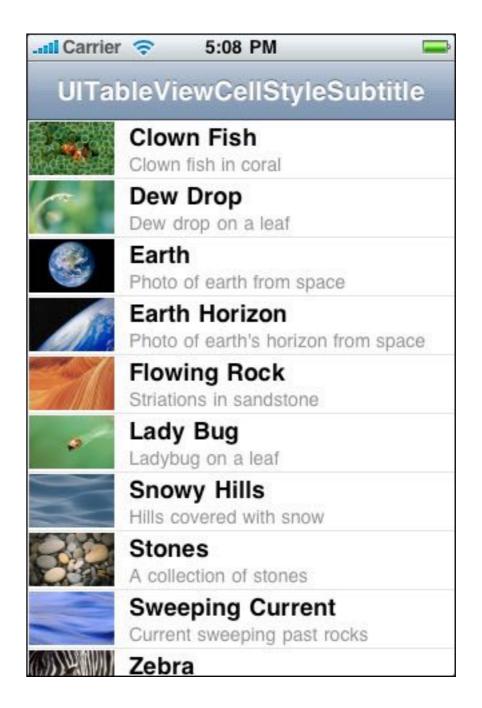
- contentView
  - textLabel
  - detailTextLabel
  - imageView
- accessoryView





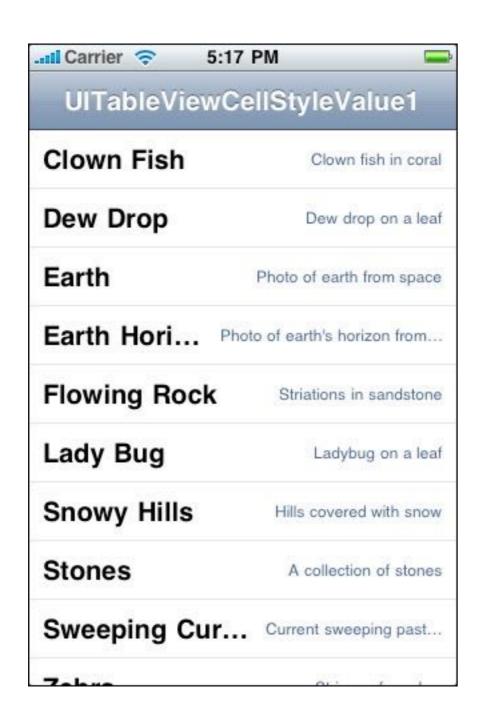
### Table View Cells Style

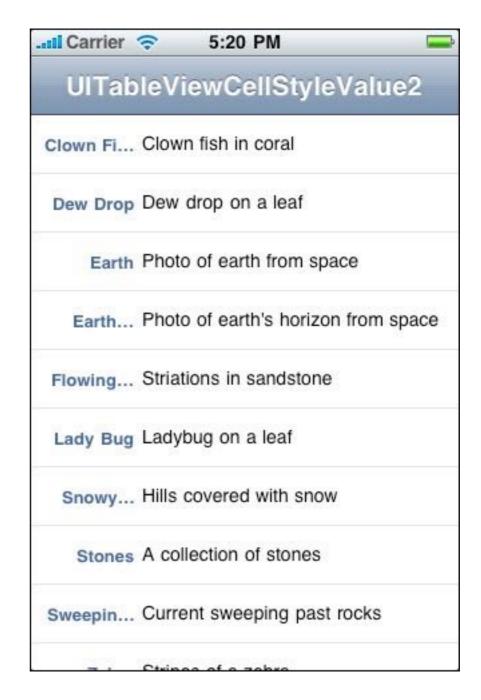






### Table View Cells Style







# TableView Cell 만들기

• 다양한 타입의 Cell을 만들어 봅시다.



# UITableView Practice

강사 주영민



# 기본 테이블 뷰 만들기

-	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	



# 데이터를 통한 테이블 뷰 관리

Emu Giraffe Greater Rhea Hippopotamus Horse Koala Lion



# Cell에 image 넣기



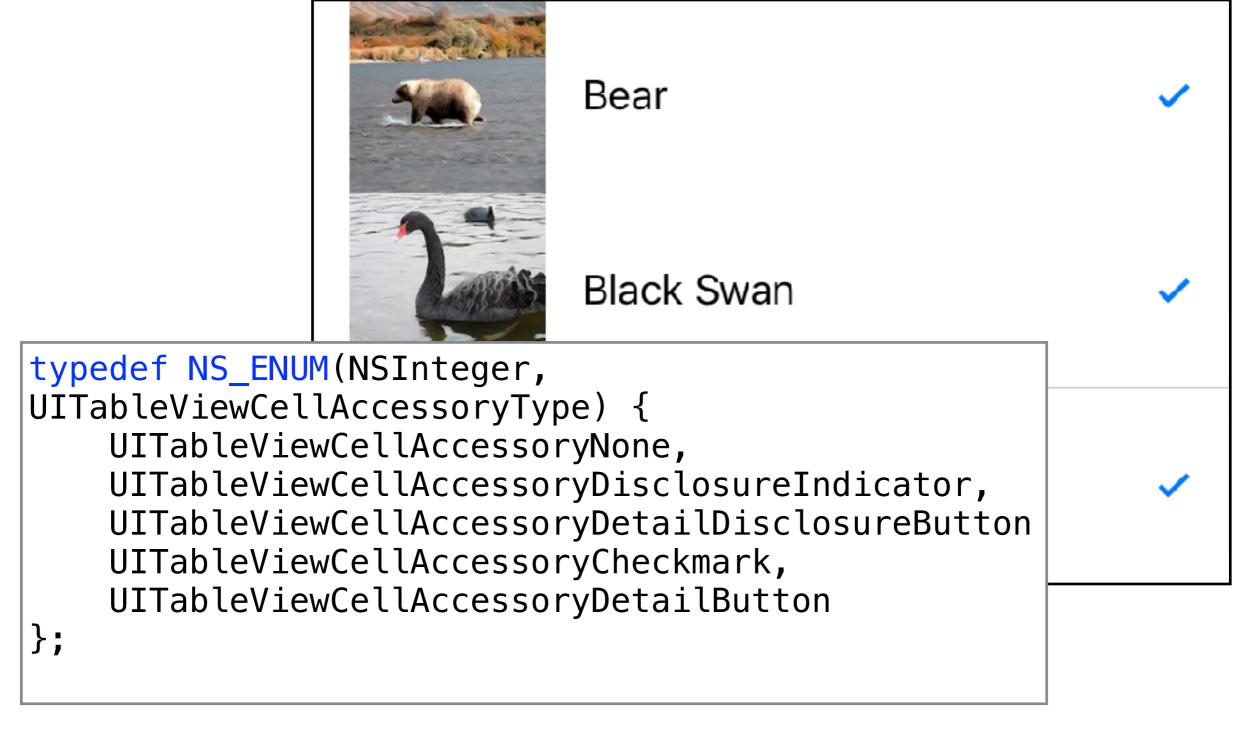
Bear

Black Swan

**Buffalo** 



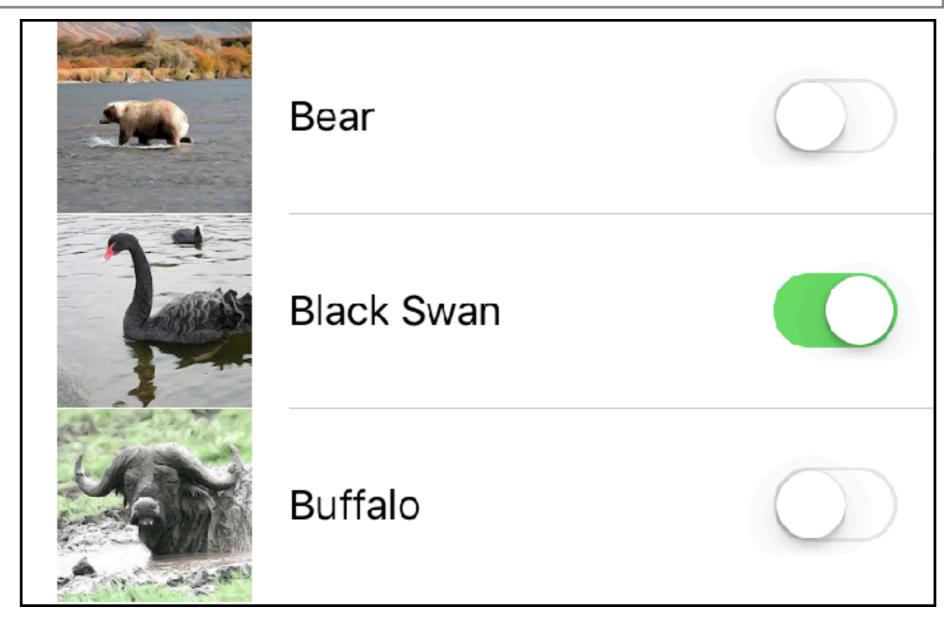
# Cell에 Accessory 넣기





# Cell에 Custom accessory

@property (nonatomic, strong, nullable) UIView \*accessoryView;



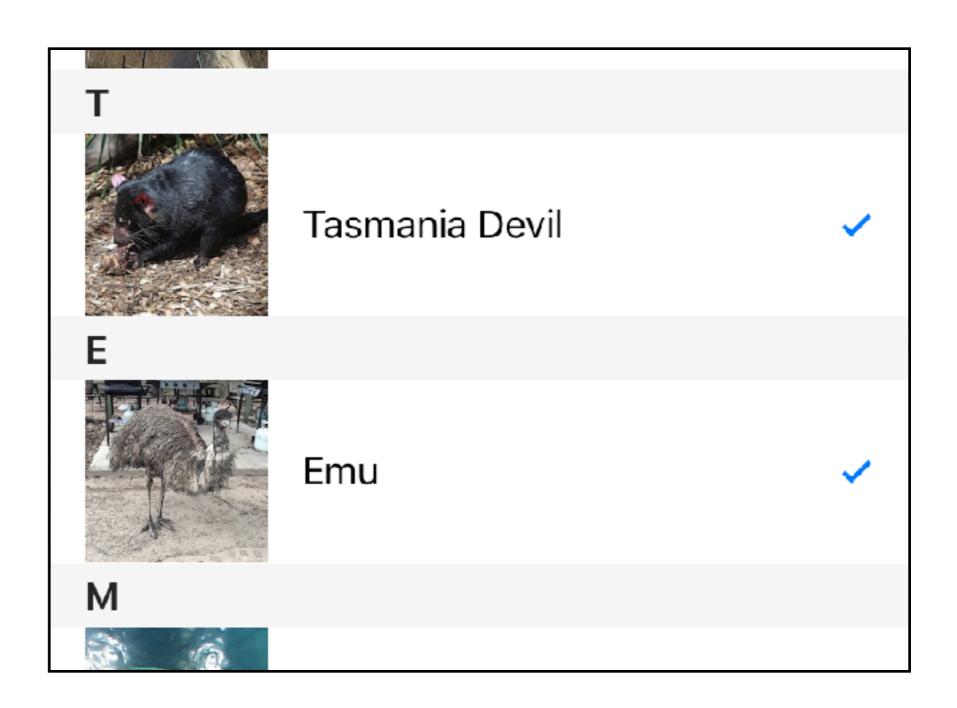


### Row 선택시 행동 정하기





# Section 나누기 & 타이틀 지정





#### TableHeaderView 만들기

@property UIView \*tableHeaderView;

