

Thomas OLIVIERI
26 ans

287 route de Nice
06 560 VALBONNE

Téléphone : 06 71 44 79 01
e-mail : thom.olivieri@gmail.com



CURRICULUM VITAE

Formation

- 2012 **Master 2** « Mobilité, Bases de Données, Systèmes » (Université de Nice – Sophia Antipolis)
- 2010 **Master 1** d'Informatique (Université de Montpellier II, Montpellier)
- 2008 **Licence 3** d'Informatique (Université de Montpellier II, Montpellier)
- 2003 **Baccalauréat** Scientifique (Lycée Alphonse Daudet, Nîmes)

Projets Informatiques

- M1 **Interface de gestion d'agents** pour Warbot (<http://www.madkit.net/warbot/>).
Outils utilisés : UML, Java / Swing, JDom, JHelp.
Temps imparti : 2 mois. *Équipe* : 3 personnes.
- M1 **Interface de « social bookmarking »** (e.g. : <http://www.delicious.com/>).
Outils utilisés : UML, Java / Swing, JDBC, MySQL.
Temps imparti : 1 mois. *Équipe* : 1 personne.
- M1 **Site web** de gestion d'une salle de sport (administrateurs, clients, réservations, etc.).
Outils utilisés : UML, PHP, (X)HTML, JavaScript, CSS, MySQL.
Temps imparti : 2 mois. *Équipe* : 10 personnes.
- M1 **Générateur de graphes orientés** en vue d'une comparaison de la résolution du **problème de flot maximum** selon divers algorithmes.
Outils utilisés : UML, Java / Swing, JFreeChart, Jung.
Temps imparti : 2 mois. *Équipe* : 2 personnes.
- M1 **Application client/serveur** inspiré du site communautaire <http://www.wikipedia.org/> (en mode console).
Outils utilisés : C++, TCP/IP, UDP.
Temps imparti : 1 mois. *Équipe* : 2 personnes.
- L3 **Outil de compression** (Images: CPL et Huffman, Texte : Huffman).
Outils utilisés : UML, Java / Swing, codage prédictif linéaire, méthode d'Huffman.
Temps imparti : 3 mois. *Équipe* : 1 personne.
- L2 **Interface de résolution du problème du plus court chemin**.
Outils utilisés : C++, Qt4.
Temps imparti : 2 mois. *Équipe* : 8 personnes.

Compétences Informatiques

- *Langages Orientés Objet* : Java, Groovy
- *Méthodes de conception* : UML
- *Systèmes d'exploitation* : GNU/Linux, Windows
- *Bases de données* : SQL3, Oracle
- *Développement Web* : J2EE, JavaScript, (X)HTML, Grails
- *Interfaces graphiques* : Swing/AWT (Java)

Divers

- Anglais : lu, écrit, parlé (bon niveau).
- Permis B et voiture.
- Sports : rugby, course à pieds, natation, VTT.