Vincent CARACCIO

Né le 20 mai 1987 À Lausanne (SUISSE)

Adresse

Domaine de l'Aspre 2339, route de Nice 06 790 ASPREMONT

Téléphone

Fixe 04 97 02 04 92 Portable 06 79 81 71 57

Email

vcaraccio@gmail.com

Nationalité

Italienne et Brésilienne

Formations			
2007 – 2009	UFR Sciences Parc Valrose - 06108 Nice Cedex 2 Diplôme préparé : Master Informatique		
2003 – 2007	UFR Sciences Parc Valrose - 06108 Nice Cedex 2 Diplôme obtenu : Licence Informatique		
2000 – 2003	Lycée Masséna 2, avenue Félix Faure - 06050 Nice Cedex 1 Diplôme obtenu : Baccalauréat Série S Spécialité Mathématiques		

Expériences professionnelles		
Juillet – Septembre 2008	G.I.E. AMT – Crédit Agricole (Saint Laurent du Var – FR) Auxiliaire de vancances (développement du logiciel bancaire de la succursale monégasque du Crédit Agricole)	
Avril – Juin 2008	Stage de fin d'année de Master 1 à l'13S (Sophia Antipolis – FR) Participation au projet Têtard (création d'une architecture logicielle pour un robot sous-marin autonome)	
Avril 2008	UFR Sciences (Nice – FR) Tuteur C pour les élèves de deuxième année de Licence Informatique	
Novembre 2007	UFR Sciences (Nice – FR) Tuteur JAVA pour les élèves de première année de Licence Informatique	
Juin – Août 2007	Stage à l'INRIA (Sophia Antipolis – FR) Participation au projet HOP (développement dans un nouveau langage de programmation destiné au WEB 2.0)	

Connaissances Informatique			
Programmation impérative	C, Pascal		
Programmation Orientée Objet	Java, C++, C#		
Programmation Fonctionnelle	Scheme, Caml		
Programmation Internet	HTML, CSS, PHP, JavaScript, Ajax		
Système de Gestion de Bases de Données	Oracle, MySQL		
Suite Bureautique	Microsoft Office, Open Office		
Multimédia	Adobe Fireworks, Adobe Flash		

Langues				
Langue	Anglais	Italien	Espagnol	Portugais
Niveau	Scolaire (BAC+4)	Bilingue	Courant	Courant

Divers		
Sport	Musculation, Badminton	
Hobbies	Jeux Vidéo - First Person Shooter, Stratégie en Temps Réel Cinéma - Wu Xian Pian, Kung Fu, Chambara, Mafia Informatique, multimédia et dernières technologies	