Melle. Sarah TEDJANI

Né le: 11/06/1989 à Oran, Algérie

Nationalité: Algérienne Tel: +33603296166

e-mail: tej.sarah@gmail.com

Formation

2011 - En cours	Université de Nice Sophia-Antipolis Master2 Informatique Mobiquité, Bases de Données et intégration de Systèmes
2010 - 2011	Université de Nice Sophia-Antipolis Master 1 Informatique Fondements et Ingénierie.
06/2010 - 09/2010	Université Internationale de Nice Session d'Anglais : Niveau "Anglais Avancé" B2-mention Très bien en Atelier
2009 - 2010	Université de Nice Sophia-Antipolis Licence 3 Informatique, Mention assez bien
2007 - 2009	Université d'Oran, Algérie License1 et License2, Mention Très bien
2007	Baccalauréat Sciences Exactes, Mention Très bien – Oran, Algérie

Projets universitaires

En cours (2011-2012) [MBDS]

Projet rêve:

Dans le cadre du projet Nice Futur Campus, le projet rêve consiste à pouvoir lire un tagNFC du livre et récupérer des informations stockées sur le serveur. Voir les recommandations et mettre dans les favoris.

- -Modification/Création des web services coté serveur (Grails)
- -Faire L'application Android pour Nexus S. (android)

Réalisation d'un serveur de musique en streaming :

Pouvoir lire les pistes de musique stockées sur l'ordinateur depuis une page WEB.

Technologies utilisées: EJB 3.1, JPA, et JSF 2.0

<u>Travail d'Etude et de Recherche:</u> Objets Mémoriels Individuels et Interactifs sur Tablettes.

2011 Durée : 3 mois. [**MBDS**] Pour les malades du début d'alzheimer et dans le but de stimuler leur mémoire pour cela il a fallu : 1.Réalisation d'une application android sur tablette avec des jeux de stimulation de la mémoire un diaporama de photos et vidéos en relations avec les souvenirs du malade à lire en streaming sur la tablette après les avoir récupéré aléatoirement du serveur.

2. Développement d'une application web pour aidants du malade afin qu'ils puissent rajouter du contenu au serveur et que la tablette envoie automatiquement les résultats des jeux au serveur, pour ensuite les afficher sur le site.

Mes Tâches : *Développement de la partie serveur (Grails)

*Réalisation de la communication Client/Serveur

*Gestion du projet

Projet de développement en Java :

2010 Durée : 3 mois.

Développement du Jeu trois pour dix http://www.crescenzo.nom.fr/Projets/trois-pour-dix.html

- -Faire un noyau correspondant aux règles du jeu.
- -Réaliser 3 joueurs automatiques (Stupide-peu habile-intelligent)
- -Faire une Interface graphique et la lier avec le noyau.
- -Gérer le projet sur Redmine : Gantt, répartition de temps et des tâches.

2010 **Projet de Conception orientée objet :** UML

Durée : 2 mois Faire la conception d'un système d'information d'un Centre de congrès (gérer les réservations des événements ainsi que moyens demandées par les clients. Relations avec les systèmes d'informations extérieurs (traiteur/office de tourisme)).

Compétences

Langages et technologies Java, Python, C, Pascal, Caml, Coq, SQL, PLSQL, XQuery

SGBD Oracle 10G (administration & configuration)

Langages Web Xml, Javascript, Php, Html, Html5

EDI Eclipse Indigo, Netbeans 7.0.1, IntellIJ Idea 10.5.2

Conception et modélisation UML

Framework Grails, JPA.

OS Linux(Ubuntu), Windows (XP, Seven)

Langues

Arabe	Maternelle.
Français	Bilingue.
Anglais	Lu, écrit, parlé (Niveau Avancé)

Loisirs et passions

Lecture, Cinéma, Musique, Photographie, Voyages.