

Cahier des Charges : "YourArt"

1. Contexte et Objectifs du Projet

1.1. Contexte

"YourArt" est une plateforme en ligne innovante visant à soutenir les artistes et les amateurs d'art. Elle leur offre un espace pour s'exprimer, collaborer et découvrir des créations artistiques variées. L'objectif principal est de créer une communauté artistique interactive et accessible.

1.2. Objectifs Généraux

- Permettre aux artistes de présenter leurs œuvres dans des galeries personnalisées.
- Offrir un espace pour vendre des œuvres d'art en ligne.
- Créer une plateforme communautaire favorisant l'interaction entre artistes et passionnés.
- Proposer des ateliers et des défis artistiques pour le développement des compétences.

1.3. Objectifs Spécifiques

- Faciliter la création de profils et galeries personnalisées.
- Intégrer un système de vente d'œuvres avec gestion des transactions.
- Proposer des ateliers interactifs pour l'apprentissage et l'échange artistique.
- Offrir une expérience utilisateur intuitive et accessible sur desktop et mobile.

2. Périmètre Fonctionnel

2.1. Fonctionnalités Principales

a. Gestion des Utilisateurs

- Inscription et connexion (avec validation email).
- Création et gestion des profils utilisateurs.
- Gestion des rôles : artiste, passionné, administrateur.

b. Galeries et Œuvres d'Art

- Création et personnalisation de galeries d'art.
- Ajout, modification et suppression d'œuvres.
- Visualisation des galeries par les visiteurs.

c. Ateliers

- Liste des ateliers disponibles avec description et dates.
- Accès à des ressources (vidéos, guides, échanges en ligne).

d. Vente d'œuvres

- Système de mise en vente d'œuvres.
- Gestion des transactions (paiement en ligne).

e. Interaction et Communauté

- Commentaires et likes sur les œuvres.

2.2. Fonctionnalités Administratives

- Modération des contenus publiés.
- Gestion des utilisateurs (activation, suspension, suppression).
- Gestion des défis et ateliers.
- Supervision des ventes et paiements.

3. Spécifications Techniques

3.1. Technologies

- Frontend : HTML, CSS (Framework : Tailwind CSS), JavaScript.
- Backend : PHP (Programmation orientée objet).
- Base de Données : MySQL (gestion via PDO).
- Authentification : Utilisation de bcrypt pour le hachage des mots de passe.
- Hébergement : Serveur web compatible PHP/MySQL.

3.2. Accessibilité

- Compatible desktop, tablette et mobile (design responsive).
- Navigation intuitive et optimisée pour tous les types d'utilisateurs.

3.3. Sécurité

- Validation des entrées utilisateur pour prévenir les injections SQL et attaques XSS.
- Protection contre les attaques CSRF.
- Gestion des sessions de manière sécurisée.

4. Annexes

- Maquettes des interfaces .
- Diagrammes UML (cas d'utilisation, classes).