

Cahier des charges pour une application mobile

Les éléments constitutifs d'un cahier des charges :

Cahier des charges pour une application mobile	1
Les éléments constitutifs d'un cahier des charges :	1
1 – Présentation du contexte du projet	2
LE BDE ITIS EVENTS	2
La problématique	2
Situation actuelle	2
Les objectifs de l'application	3
Décrire l'application que vous souhaitez développer	3
Systèmes d'exploitations	3
Modèle économique de l'application	3
2 – Le design de l'application	4
Maquette fonctionnelle (Wireframe)	5
3 – Les fonctionnalités et les spécifications technique	5
Fonctionnalités	5
Back office	7
Les contraintes	8
4 – Le calendrier du projet et les responsabilités de chaque partie prenante	8
Prestations attendues	8
Ressources	8
Budget	8
Délais attendus	9
Conclusion	9

Voyons chaque élément plus en détail.

1 – Présentation du contexte du projet

LE BDE ITIS EVENTS

L'association ITIS EVENT compte 3 collaborateurs, cette association est destinée à agrémenter la vie de nos étudiants, et pour assurer un lien entre eux. Elle permet de concilier les études et favoriser l'épanouissement personnel en créant du lien social. L'association se consacre au développement de la vie étudiante, renforce la cohésion, et favorise la communication entre les étudiants, le personnel administratif et les enseignants en organisant des manifestations telles que des voyages en France et à l'étranger, des soirées étudiantes (poker, jeux vidéos et autres), des after school ou des rencontres sportives. C'est une association centrale pour la vie étudiante et la formation d'un esprit d'école.

Si pour vous la vie associative rime avec loisirs et détente, être étudiant à ITIS sera pour vous l'occasion de vous épanouir pleinement au sein d'une communauté. Le temps de votre promotion vous pouvez participer à la vie de votre association, prendre des responsabilités lors de l'organisation d'événements et faire de nouveaux adeptes.

La problématique

Actuellement les billets sont délivrés manuellement. Afin de préserver l'environnement et d'optimiser cette tâche, quel serait le moyen le plus judicieux pour communiquer et réserver les nouvelles activités de la BDE. Cette application répondra correctement à la problématique car en mettant en place une application mobile on évite la distribution de papier à chaque nouvelle activité pour les étudiants et on optimise donc la tâche.

Situation actuelle

Actuellement le service BDE ITIS EVENTS n'a pas d'application mobile pour leur service. L'application mobile sera téléchargeable sur Play store, les moyens de paiement seront paypal et un propre formulaire de paiement.

L'application sera développée sous android studio, on utilisera la plateforme Firebase pour le système de notification de nouveaux événements publié sur l'application afin que chaque étudiants ne manque aucune nouvelle.

Nous sommes 3 apprentie développeur (se) à piloter ce projet.

Les objectifs de l'application

- Préserver l'environnement
- Faciliter la communication sur l'actualité de l'établissement
- Dynamiser la vie étudiante
- Simplifier les moyens de paiement
- Moderniser les pratiques
- Filtrer les centres d'intérêt de chaque étudiant (moyen de notification reçu sur chaque Smartphone) avec la plateforme Firebase .
- Gain de temps pour les membres de la BDE dans leur gestion d'organisation

Décrire l'application que vous souhaitez développer

Nous souhaitons lancer une application mobile pour notre établissement qui servirait à la fois aux membres de la BDE dans leur gestion d'évènement mais également aux étudiants afin qu'il puisse profiter des avantages proposés par la BDE et suivre l'actualité de leur établissement de manière simple, rapide et ludique.

Systèmes d'exploitations

Nous souhaitons une application qui tourne sur le système Android. L'application sera une application native spécifiquement développée pour un système d'exploitation précis. Pourquoi pas plus tard essayer de voir pour développer cette application sur IOS

Modèle économique de l'application

Les moyens de paiement que nous utiliserons seront paypal et un propre formulaire de paiement développé avec la plateforme **Stripe** .

2 – Le design de l'application

Nous avons pris en charge indépendamment la réalisation du logo et de la charte graphique de la BDE.

Logo :



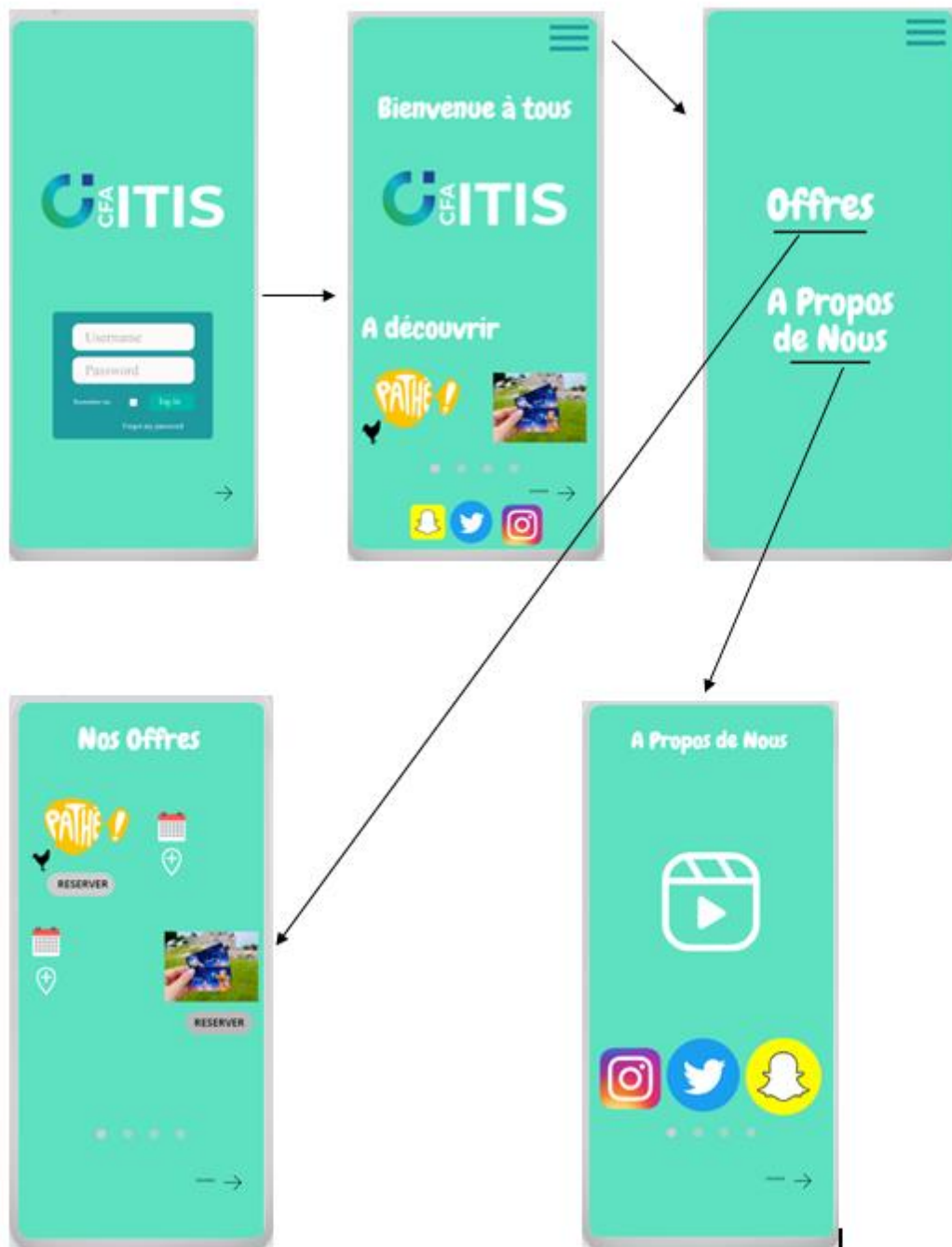
Les couleurs :



La typographie :

- ⇒ la police principale qui correspond à vos titres : Font-family: Calisto MT, Bookman Old Style, Bookman, Goudy Old Style, Garamond, Hoefler Text, Bitstream Charter, Georgia, serif.
- ⇒ la police secondaire pour vos sous-titres : Font-family: Baskerville, Baskerville Old Face, Garamond, Times New Roman, serif.
- ⇒ la police de fin pour vos paragraphes: Font-family: Arial, Helvetica Neue, Helvetica, sans-serif

Maquette fonctionnelle (Wireframe)



Le wireframe est l'étape qui consiste à définir à l'aide de dessins simplifiés les écrans qui composeront notre application. Il sert aux différentes parties prenantes à avoir une idée plus précise de l'arborescence et des différents écrans de l'application.

3 – Les fonctionnalités et les spécifications technique

Fonctionnalités

BDE APP

La page de connexion:



Saisie des identifiants de l'étudiant (adresse mail étudiante et mot de passe)

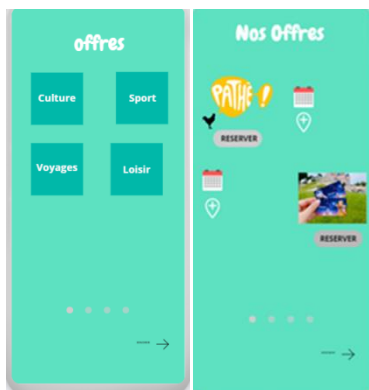
Bouton login : Une fois les identifiants de connexion saisis et validés, l'utilisateur se verra rediriger vers la page home de l'application.



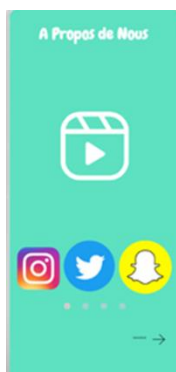
Affichage d'un menu de navigation latéral coulissant permettant d'afficher les différentes catégories.

A découvrir (Fil d'Actualité ITIS) : Présentation de quelques événements internes de l'établissement (la Saint Valentin, les collectes de jouets, de bouchons, de vêtements etc.)

Réseaux sociaux : Les étudiants pourront contacter les membres du service de la BDE sur leurs différentes plateformes de communication afin de leur suggérer des événements qui seront susceptibles de leur intéresser.

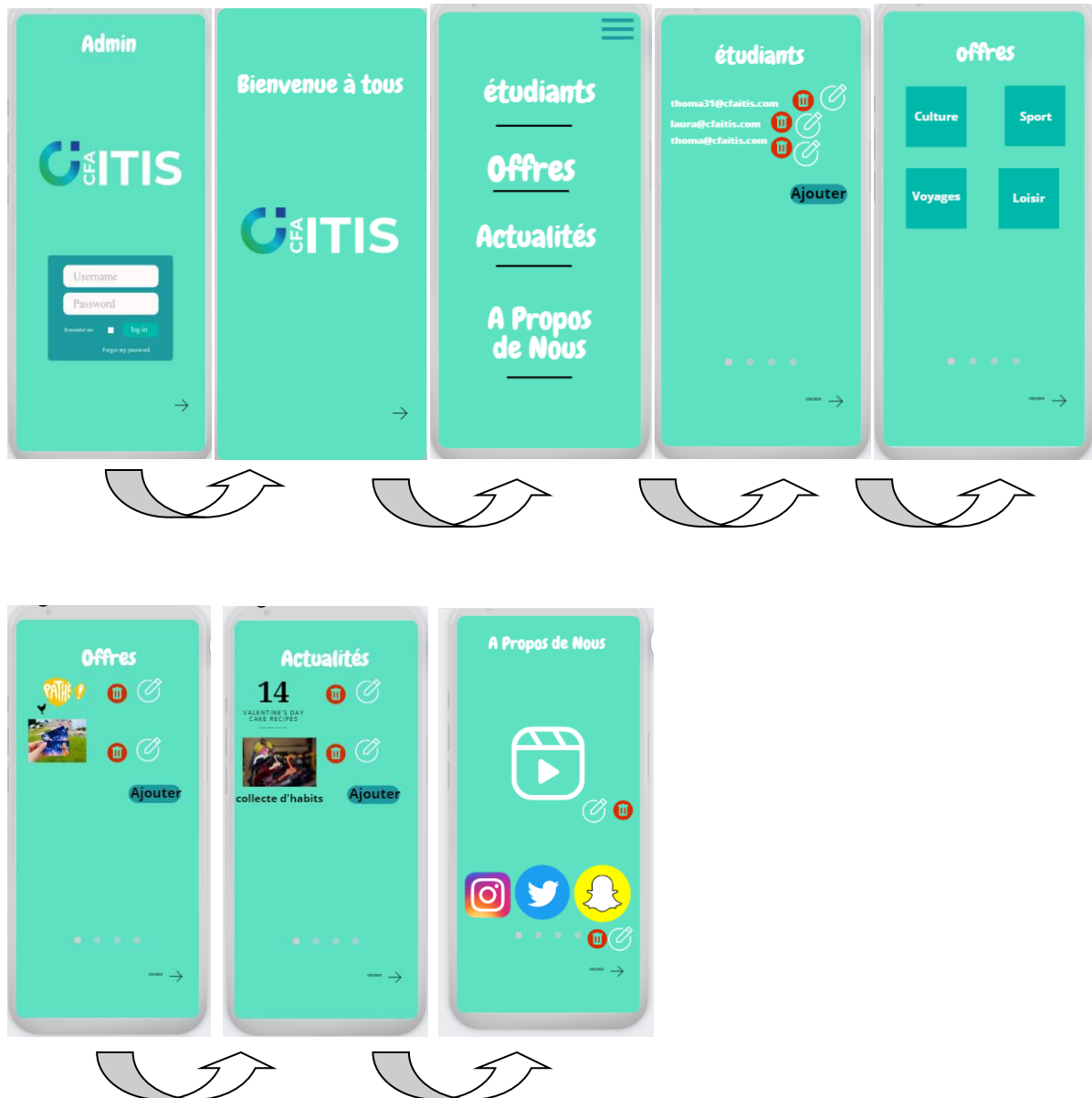


Une fois sur le menu « nos offres », les étudiants pourront accéder aux offres partenaires selon la catégorie choisie (culture, voyages, sport, loisir). Chaque offre aura sa localisation géographique, une description, la date de l'événement et le moyen de paiement pour pouvoir réserver en ligne. Dès la réservation validée, un mail de confirmation sera envoyé à l'étudiant et le nombre de places s'adaptera automatiquement grâce à un moyen de décompte.



Une fois sur le menu « A propos de nous », les étudiants pourront se renseigner sur ce que c'est LE BDE ITIS EVENTS grâce à une petite vidéo explicative. Avoir le contact de chaque membre de la BDE ainsi éventuellement d'autre contact de l'établissement.

Back office



Les administrateurs pourront effectuer les tâches suivantes via le Back Office :

- Visualisation de tous les étudiants connectés avec possibilité de supprimer les anciens étudiants ou modifier leurs informations
- Ajouter des nouveaux accès de connexion étudiants
- Ajouter des nouvelles offres partenaires (description, nombres de places disponible , localisation géographique , moyen de paiement et date de l'événement)

- Modifier les offres partenaires :(description, nombres de places disponible, localisation géographique, moyen de paiement et date de l'événement)
- Supprimer les offres partenaires
- Gérer les événements dans le fil d'actualité :
 - Ajouter des événements
 - Supprimer
- Modifier les détails de l'événement interne de l'établissement (description , image)
- Lancer des notifications push
- Gérer les réseaux sociaux du service

Les contraintes

L'application ne sera pas disponible hors connexion et sera disponible que sur android pour l'instant.

4 – Le calendrier du projet et les responsabilités de chaque partie prenante

Prestations attendues

La prestation attendue est de livrer une application mobile fonctionnelle pour l'ensemble de l'établissement.

Ressources

- Le service BDE ITIS EVENTS
- Le service communication
- Responsable informatique

Budget

- Hébergement de l'application mobile sous :
 - ⇒ App Store (L'adhésion est de **€99 par an**)
 - ⇒ Android (**€25** Ce tarif est unique et valable à vie pour le même compte développeur, peu importe le nombre d'applications)

Délais attendus

On estime finir l'application pour le 30 mai 2023.

Conclusion

L'application que nous estimons finir le 30 Mai répondra à la problématique. L'application sera utile pour le BDE, tant pour la réduction du papier et la préservation de l'environnement, mais aussi pour faire gagner du temps aux membres de la BDE en optimisant cette tâche. Cette application générera un système de paiement en ligne à plusieurs options telles que paiement en cb et paypal. L'application sera accessible sur Play store qui permettra aux étudiants de télécharger l'application.