# Réalisé par :LAMSADDEK DOUNIA

# **Devoir Libre n° 1 - Langage C++**

#### **Exercice1:**

Le fichier « Hotel.h »

```
#include<string>
 2
       #include <iostream>
 3
 4
       using namespace std;
 5
 6
     □class Hotel{
 7
 8
       private:
 9
         std::string nom;
10
         int nbrChambre:
         double prixChambre;
11
12
13
       public:
14
15
       Hotel( int nbrChambre, double prixChambre );
16
       Hotel( int nbrChambre, double prixChambre, std::string nom);
17
18
       void SetNomHotel(std::string nom);
       void SetPrixChambre(double prixChambre);
19
20
21
       std::string getNomHotel() const;
22
       int getNbrChambre() const;
23
       double getPrixChambre() const;
24
25
       double ChiffreAffaires(int nbrChambreOccupe) const;
       friend ostream & operator << (ostream & sortie, const Hotel & hotel);
26
27
28
      };
```

## Le fichier « Hotel.cpp »

```
#include "Hotel.h"
 2
       #include<string>
 3
       #include <iostream>
 4
       using namespace std;
 5
 6

☐Hotel::Hotel(int nbrChambre,double prixChambre)(

 7
        this->prixChambre=prixChambre;
        this->nbrChambre=nbrChambre:
 8
 9
        this->nom="indefined";
10
11
12
     □Hotel::Hotel(int nbrChambre,double prixChambre,std::string nom){
       this->prixChambre=prixChambre;
13
14
       this->nbrChambre=nbrChambre;
15
       this->nom=nom;
16
17
     ■void Hotel::SetNomHotel(std::string nom){
18
19
       this->nom=nom;
20
     ■void Hotel::SetPrixChambre(double prixChambre){
21
22
       this->prixChambre=prixChambre;
23

☐std::string Hotel::getNomHotel() const()

24
         return this->nom:
25
26
     double Hotel::getPrixChambre() const
30
            return this->prixChambre;
31
      L3
32
33
     double Hotel::ChiffreAffaires(int nbrChambreOccupe) const
34
35
              return nbrChambreOccupe* this->prixChambre;
36
37
     □ostream & operator << (ostream & sortie, const Hotel & hotel){
         sortie << " Le nom de l'hotel est : " << hotel.nom << end1;
38
39
         sortie << "Le nombre de chambre de l'hotel est : "<< hotel.nbrChambre << endi;
40
         sortie << "Le prix des chambres est : "<< hotel.prixChambre << "Dhs";
41
         return sortie:
42
43
44
```

## Le fichier « main.cpp »

```
1
       #include <iostream>
 2
       #include "Hotel.h"
 3
       using namespace std;
 4
 5
 6
       int main()
 7
       Hotel hotel_1(2,13.4);
 8
       Hotel hotel_2(2,16.7,"panoramique");
 9
10
       cout<<hotel_1.getNbrChambre()<<end1;</pre>
11
       cout<<hotel_2.getNomHotel()<<end1;</pre>
12
13
       cout<<hotel_1.ChiffreAffaires(20)<<end1;</pre>
14
15
16
       cout<<hotel_2<<end1;
       cout<<hotel_1<<end1;
17
18
19
          return 0;
20
21
```

### Son exécution :

```
panoramique
268
Le nom de l'hotel est : panoramique
Le nombre de chambre de l'hotel est : 2
Le prix des chambres est :16.7Dhs
Le nom de l'hotel est : indefined
Le nombre de chambre de l'hotel est : 2
Le prix des chambres est :13.4Dhs

Process returned 0 (0x0) execution time : 0.166 s

Press any key to continue.
```

### **Exercice2:**

**Le fichier « Hotel.h »** 

```
#include<string>
 1
 2
       using namespace std;
 3
       #include <iostream>
 4
     class Hotel{
 5
       private:
 6
         std::string nom;
 7
         int nbrChambre:
         double prixChambre;
 8
 9
         int * Tableau;
10
       public:
11
       Hotel( int nbrChambre, double prixChambre, int * Tableau );
       Hotel( int nbrChambre, double prixChambre, int * Tableau, std::string nom);
12
13
       Hotel(const Hotel &HotelCopie);//constructeur de copie:
14
15
       void SetNomHotel(std::string nom);
16
       void SetPrixCahmmbre(double prixChambre);
17
18
       std::string getNomHotel() const;
19
       int getNbrChambre() const;
20
       double getPrixChambre() const;
21
       int* getTableau()const;
22
23
       ~Hotel();//Le destructeur
       Hotel& operator=(const Hotel &Hotel);//L'opérateur d'aféctation:
24
25
       double ChiffreAffaires(int nbrChambreOccupe) const;
26
27
       friend ostream &operator<<(ostream & sortie, const Hotel & hotel);
       int operator[](int i) const;
28
29
       int & operator[](int i);
30
```

**↓** Le fichier « Hotel.cpp »

```
#include "Hotel.h"
 2
       #include<iostream>
 3
       using namespace std;
 4
 5

☐ Hotel::Hotel( int nbrChambre,double prixChambre,int * Tableau,std::string nom)

 6
         this->nom = nom:
 7
         this->nbrChambre = nbrChambre;
 8
         this->prixChambre = prixChambre:
 9
         this->Tableau = new int[nbrChambre];
10
         for(int i=0;i<nbrchambre;i++){</pre>
            this->Tableau[i]=Tableau[i];
11
12
13
14

☐Hotel::Hotel(int nbrChambre,double prixChambre,int * Tableau)

         this->nom = "undefined";
15
         this->nbrChambre=nbrChambre:
16
17
         this->prixChambre=prixChambre;
         this->Tableau = new int[nbrChambre];
18
19
         for(int i=0;i<nbrChambre;i++){</pre>
20
            this->Tableau[i]=Tableau[i];
21
22
23

☐Hotel::Hotel(const Hotel &hotel){
24
         this->nom = hotel.nom;
25
         this->nbrChambre = hotel.nbrChambre:
26
         this->prixChambre= hotel.prixChambre;
         this->Tableau = new int[nbrChambre];
27
28
         for(int i=0;i<nbrChambre;i++){</pre>
29
            Tableau[i]=hotel.Tableau[i];
30
33

☐std::string Hotel::getNomHotel()const{

34
35
         return this->nom;
36
37
     ☐ int Hotel::getNbrChambre()const{
38
         return this->nbrChambre;
39
40
     double Hotel::getPrixChambre()const{
41
         return this->prixChambre;
42
43

¬int* Hotel::getTableau()const{

44
         return this->Tableau;
45
46
47
48
     □void Hotel::SetNomHotel(std::string nom){
49
         this->nom = nom;
50
51
52
     □void Hotel::SetPrixCahmmbre(double prix){
53
         this->prixChambre= prixChambre;
54
55
56
57
     double Hotel::ChiffreAffaires(int nbrChambreOccupe) const
58
          return this->prixChambre * nbrChambreOccupe;
59
60
61
62
```

```
ostream & operator << (ostream & sortie, const Hotel & hotel)
  64
            sortie << " Le nom de l'hotel est : " << hotel.nom << end1;
  65
            sortie < "Le nombre de chambre de l'hotel est : " < hotel .nbrChambre < endi;
           sortie<<"Le prix des chambres est :"<<hotel.prixChambre<<"Dhs"<<end1;
  66
           for(int i = 0; i < hotel.nbrChambre; i++){
  67
  68
              sortie<< "La chambre numero : "<<i+1<<" Contient : "<<hotel.Tableau[i]<<" occupants.";
  69
              sortie < < end1;
  70
  71
           return sortie;
  72
  73
  74
  75
       ⊟Hotel::~Hotel(){
  76
           delete Tableau;
  77
  78
  79
  80
       \squareHotel& Hotel::operator=(const Hotel & hotel){
  81
           if(this != &hotel){
  82
              this->nom = hotel.nom;
  83
              this->prixChambre=hotel.prixChambre;
  84
              this->nbrChambre=hotel.nbrChambre;
  85
              delete [] this->Tableau;
  86
              Tableau=new int[nbrChambre];
  87
              for(int i=0; i<this->nbrChambre; i++){
  88
                 Tableau[i] = hotel.Tableau[i];
  89
  90
  91
           return (*this);
  92
 93
 94
 95
       int Hotel::operator[] (int i)const
 96
            if( i<1 | i>this->nbrChambre){
 97
             cout<<"indeice intouvable";</pre>
 98
 99
            e1se{
100
            return this->Tableau[i-1];
101
102
103
       ☐ int& Hotel::operator[](int i){
104
             if( i<1 | i>this->nbrChambre){
105
             cout<<"indeice intouvable";</pre>
106
107
            else{
108
            return this->Tableau[i-1];
109
110
111
```

## **4** Le fichier « main.cpp »

```
#include <iostream>
 1
 2
       #include "Hotel.h"
 3
       using namespace std;
 4
       int main()
     □{
 5
       int *t;
 6
 7
       t = new int[4];
 8
       t[0]=12;
       t[1]=13;
 9
10
       t[2]=3;
11
       t[3]=5;
12
       Hotel h1(4,15.6,t);
13
       Hotel h2(2,16.7,t,"panoramique");
14
15
       Hotel h3(2,111.6,t);
16
17
       cout<<h1.getTableau()[0]<<end1;</pre>
18
       cout<<h1<<end1;
19
       cout<<h2<<end1;
20
       cout<<h3<<end1;
21
       h1=h2;
       cout<<h1<<end1;
22
       cout<<h2<<end1;
23
24
25
       cout<<h1[9]<<end1;
26
       cout << h2[1] << end1;
       return 0;
27
28
29
```

#### **♣** Son exécution :

```
Le nom de l'hotel est : undefined
Le nombre de chambre de l'hotel est : 4
Le prix des chambres est :15.6Dhs
La chambre numero : 1 Contient : 12 occupants.
La chambre numero : 2 Contient : 13 occupants.
La chambre numero : 3 Contient : 3 occupants.
La chambre numero : 4 Contient : 5 occupants.
 Le nom de l'hotel est : panoramique
Le nombre de chambre de l'hotel est : 2
Le prix des chambres est :16.7Dhs
La chambre numero : 1 Contient : 12 occupants.
La chambre numero : 2 Contient : 13 occupants.
 Le nom de l'hotel est : undefined
Le nombre de chambre de l'hotel est : 2
Le prix des chambres est :111.6Dhs
La chambre numero : 1 Contient : 12 occupants.
La chambre numero : 2 Contient : 13 occupants.
 Le nom de l'hotel est : panoramique
Le nombre de chambre de l'hotel est : 2
Le prix des chambres est :16.7Dhs
La chambre numero : 1 Contient : 12 occupants.
La chambre numero : 2 Contient : 13 occupants.
 Le nom de l'hotel est : panoramique
Le nombre de chambre de l'hotel est : 2
Le prix des chambres est :16.7Dhs
La chambre numero : 1 Contient : 12 occupants.
La chambre numero : 2 Contient : 13 occupants.
indeice intouvable4992084
12
Process returned 0 (0x0) execution time : 0.219 s
Press any key to continue.
```

# **Devoir Libre n° 2 - Langage C++**

#### **Exercice1:**

**Le fichier « Vect.h »** 

```
#include <string>
 1
 2
       using namespace std;
 3
       typedef double Real;
 4
       #include <iostream>
 5
     □class Vect {
 6
       public:
 7
       int n;
 8
       Real *v;
 9
10
        Vect();
11
        Vect(int);
12
       Vect(const Vect&);
13
        Vect& operator=(const Vect &);
14
        ~Vect();
15
        Real & operator[](int) const;
16
17
        Vect operator+(const Vect &) const;
18
        Vect operator*(const Real &) const;
19
20
     void init_v(double nbre){
          for (int i=0; i < n; i++)
21
22
            v[i] = nbre;
23
24
        friend istream & operator>>(istream & , Vect&);
25
        friend ostream & operator<<(ostream&, const Vect&);
26
27
       private:
28
       Vect(int, Real*);
       friend Vect operator*(const Real& ,const Vect& );
29
30
```

## **↓** Le fichier « Vect.cpp »

```
#include "Vect.h"
 2
        #include <iostream>
 3
        #include <ostream>
 4
       using namespace std;
 5

☐ Vect::Vect(){

 6
            n=0;
 7
            v=NULL;
 8
 9
     ⊟Vect::Vect(int n){
10
            this->n=n;
11
            this->v = new Real[n];
12
            for(int j=0;j< n;j++)
13
            {v[j]=0;}
14
     □Vect::Vect(const Vect & vect){
15
           this->n=vect.n;
16
17
           this->v=new Real[n];
          for(int i=0;i< n;i++){
18
19
            v[i]=vect.v[i];
20
21
22

☐ Vect& Vect::operator=(const Vect & vect){

23
          this->n = vect.n;
24
          delete [] this->v;
25
          this->v=new Real[n];
          for(int i=0 ; i < vect.n ; i++){
26
27
             this->v[i] = vect.v[i];
28
          return *this;
29
30
```

```
30
31
32
      □Vect::~Vect(){
33
           delete[] v;
34
35
      Real & Vect::operator[](int i) const
36
        ]if(i>=this->n || i<0){
37
        cout<<"Indice introuvable "<<end1;</pre>
38
39
      else{
40
           return this->v[i];
41
42
43

□Vect::Vect(int n , Real * p){
44
           this->n=n;
45
           v=p;
46

□Vect Vect::operator+(const Vect & vect) const {
47
        if(vect.n==this->n){
48
49
           Real * p=new Real[vect.n];
50
           Vect SommeVecteurs(vect.n,p);
51
           for(int i=0 ; i <vect.n ; i++){
52
                 SommeVecteurs.v[i] = this->v[i] + vect.v[i];
53
54
           return SommeVecteurs;
55
56
      else{
           cout << "impossible de les additionnées" << end1;
57
58
59
63
     Vect Vect::operator*(const Real & scalaire) const{
64
            Vect v1(scalaire*(*this));
            return v1;
65
66
       std::istream & operator>>(std::istream & sortie ,Vect& vecteur)
67
68
69
         cout<<"entrer le nombre d'elements de vecteur : "<<end1;</pre>
70
         sortie>>vecteur.n:
71
         vecteur.v = new double[vecteur.n];
72
         for(int i = 0; i < vecteur.n; i++){cout<<"entrer la valeur de l'element "<<i+1<<": "<<end1;
            sortie>>vecteur.v[i];
73
74
         return sortie;
75
76
       std::ostream & operator<<(std::ostream& sortie, const Vect& vecteur)
77
78
         sortie << "( ";
79
         for(int i = 0 ; i < vecteur.n-1 ; i++){
80
            sortie << vecteur.v[i];
            sortie<< " ,";
81
82
83
         sortie << vecteur.v[vecteur.n-1];
84
         sortie << ")";
85
         return sortie;
86
87
     88
         Real * p=new Real[vecteur.n];
89
          Vect ProduitScalair(vecteur.n,p);
90
         \textbf{for}(\textbf{int} \ i=0 \ ; \ i < \text{vecteur.} n \ ; \ i++) \{ProduitScalair.v[i] = \text{vecteur.} v[i] \ * \ scalaire; \}
91
            return ProduitScalair;
92
```

### **Le fichier « main.cpp »**

```
#include <iostream>
 2
        #include "Vect.h"
 3
        typedef double Real;
 4
        using namespace std;
       int main ()
 5
 6
     \square{
 7
 8
       Vect v1:
 9
        Vect v2(3):
10
        Vect v3(v2);
11
12
        cout<<"Le vecteur v1: "<<end1;
13
        cin>>v1:
14
        cout<<"Le vecteur v1:"<<v1<<end1;
        cout<<"Le vecteur v3:"<<v3<<end1;
15
16
17
        cout << "Le vecteur v3 apres l'initialisation: "<< v3 << end1;
18
        cout<<"Le vecteur v2:"<<v2<<end1;
19
20
21
        cout < "Apres l'operation de l'affectation v2=v1, Le vecteur v2 égal: "<<"v2="<<v2<<endi;
22
        cout < "la valeur de la 2 eme case c ad l'indice 0 du vecteur v2 est : "< v2[1] < endi;
23
24
        cout << "La somme des vecteurs v1 et v2 est "<< v1+v2 << end1;
25
26
        cout < "Le produit d'un vecteur v1 et un scalaire qui egal a 5 est egal: " < v1 * 5 < endi;
27
28
       return 0;
29
30
```

#### Son exécution :

```
Le vecteur v1:
entrer le nombre d'elements de vecteur :
3
entrer la valeur de l'element 1 :
2
entrer la valeur de l'element 2 :
3
entrer la valeur de l'element 3 :
4
Le vecteur v1:( 2 ,3 ,4 )
Le vecteur v3:( 0 ,0 ,0 )
Le vecteur v3 apres l'initialisation:( 3 ,3 ,3 )
Le vecteur v2:( 0 ,0 ,0 )
Apres l'operation de l'affectation v2=v1 , Le vecteur v2 0gal : v2=( 2 ,3 ,4 )
la valeur de la 2 eme case c ad l'indice 0 du vecteur v2 est :3
La somme des vecteurs v1 et v2 est ( 4 ,6 ,8 )
Le produit d'un vecteur v1 et un scalaire qui egal a 5 est egal:( 10 ,15 ,20 )

Process returned 0 (0x0) execution time : 6.426 s
Press any key to continue.
```

## Exercice2:

**4** Le fichier «vecteur.h »

```
using namespace std;
 2
       class matrice;
 3
     □class vecteur{
 4
 5
       public:
 6
       int nbelem;
 7
 8
       int *adv;
9
       vecteur(int nbelem);
10
11
       ~vecteur();
       void saisir();
12
       void affiche()const;
13
14
       friend void produit(matrice &, vecteur &);
15
16
17
18
19
```

Le fichier « vecteur.cpp »

```
#include<iostream>
 2
        #include "vecteur.h"
 3
       using namespace std;
 4

□vecteur::vecteur(int n){
 5
          nbelem=n;
          adv = new int[nbelem];
 6
 7
     ⊟vecteur::~vecteur(){
 8
 9
          delete[] adv;
10
     □void vecteur::saisir(){
11
          for(int i = 0; i < nbelow; i++){
12
             cout << "entrer la valeur du "<<i+1<<" element: "<<end1;
13
14
             cin>>adv[i];
15
16
17

¬void vecteur::affiche()const{

18
          cout<<"Affichage du vecteur:"<<end1;</pre>
19
          cout<< "( ";
20
        for(int i = 0; i < nbelem-1; i++){
21
             cout << adv[i];
             cout << " ,";
22
23
24
          cout << adv[nbelem-1];</pre>
          cout << " )";
25
26
27
```

#### Le fichier « matrice.h »

```
using namespace std;
 1
 2
 3
       class vecteur;
 4
 5
     class matrice
 6
       public:
 7
         int nblig;
 8
         int nbcol;
 9
         int **adm;
10
         matrice(int,int);
11
         ~matrice();
12
         void saisir();
13
         void affiche()const;
         friend void produit(matrice &, vecteur &);
14
15
16
17
```

## Le fichier « matrice.cpp »

```
#include "matrice.h'
 2
        #include "vecteur.h"
 3
        #include<iostream>
 4
        using namespace std;
 5
      matrice::matrice(int ligne,int colone){
 6
          nbcol = colone;
 7
          nblig = ligne;
 8
          adm = new int*[ligne];
 9
          for(int i = 0; i < ligne; i++){
10
             adm[i] = new int[colone];
11
12
      =matrice::~matrice(){
13
14
          for(int i = 0; i < nblig; i++){
15
             delete[] adm[i];
16
17
          delete[] adm;
18
      pvoid matrice::saisir(){
for(int i = 0 ; i < nt
19
20
          for(int i = 0; i < nblig; i++){
21
             for(int j = 0 ; j < nbcol ; j++){
22
                cout << "entrer la valeur de ["<<i<","<<j<<"] : ";
23
                cin>>adm[i][j];
24
25
26
27
28
      □void matrice::affiche()const{
29
           cout<<"Affichage de la matrice : "<<end1;</pre>
30
           for(int i = 0; i < nblig; i++){
31
              cout<<"[";
32
              for(int j = 0 ; j < nbcol-1 ; j++){
33
                cout<<adm[i][j]<<",";
34
35
              cout << adm[i][nbcol-1];
36
              cout<<"]"<<end1;
37
38
39
      void produit(matrice & mat, vecteur & vect){
40
          if(mat.nbcol == vect.nbelem){
41
              int n = mat.nblig;
42
              vecteur prod(n);
43
             for(int i = 0; i < n; i++){
44
                         prod.adv[i]=0;
45
46
              for(int i = 0; i < n; i++) {
47
                for(int j = 0; j < vect.nbelem; j++){
48
                   prod.adv[i] += mat.adm[i][j] * vect.adv[j];
49
50
51
              cout << "Le Produit egal: " << end1;
52
              prod.affiche();
53
54
              cout<<"impossible de calculer le produit";</pre>
55
56
57
```

## **↓** Le fichier « main.cpp »

```
#include <iostream>
 1
       #include "vecteur.h"
2
       #include"matrice.h"
 3
 4
 5
       using namespace std;
 6
 7
       int main()
8
9
         vecteur v1(2);
10
         v1.saisir();
         v1.affiche();
11
12
         matrice m1(2,2);
         m1.saisir();
13
         m1.affiche();
14
         produit(m1,v1);
15
16
         return 0;
17
18
19
```

#### **4** Son execution :

```
entrer la valeur du 1 element:

1

Affichage du vecteur:
(1 ,1 ) entrer la valeur de [0,0] : 1

entrer la valeur de [0,1] : 1

entrer la valeur de [1,0] : 1

entrer la valeur de [1,1] : 1

Affichage de la matrice :
[1,1]
[1,1]

Le Produit egal:

Affichage du vecteur:
(2 ,2)

Process returned 0 (0x0) execution time : 5.947 s

Press any key to continue.
```