## PROJECT ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ 2025

PROJECT-DESCRIPTION-v0.1

USE-CASE-v0.2

DOMAIN-MODEL-v0.2

ROBUSTNESS-DIAGRAM-v0.2

## **ROCK AWAY**



ONOMA	ΕΠΩΝΥΜΟ	<u>A.M.</u>	ΕΤΟΣ	<u>EMAIL</u>
Αναστασία	Βενετσάνου	1100497	30	up1100497@ac.upatras.gr
Βασιλική	Πασσάκου	1104816	30	up1104816@ac.upatras.gr
Κωνσταντίνος	Μπεξής	1100635	30	up1100635@ac.upatras.gr
Ευστράτιος	Χατζηδούκας	1104795	30	up1104795@ac.upatras.gr
Μαρία	Δρούγκα	1100545	30	up1100545@ac.upatras.gr

## ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΟ

Project-Description-v0.1	σελ3
Περιγραφή του έργου	σελ3
Μελλοντικές Αναβαθμίσεις & Νέες Δυνατότητες	σελ5
Mockups	σελ6
Use-Case-v0.2	σελ19
Use Case diagram	σελ19
Λεκτική Περιγραφή των Περιπτώσεων Χρήσης	σελ20
Domain-Model-v0.2	σελ27
Περιγραφή των Κλάσεων μας	σελ27
- New Classes	σελ28
Domain Model	σελ30
- Close-ups	σελ31
ROBUSTNESS-DIAGRAM-v0.2	σελ33

#### PROJECT-DESCRIPTION-v0.1

Βασικός συντάκτης: Βασιλική Πασσάκου Ελέγχθηκε επιπλέον από τους:

- -Μαρία Δρούγκα
- -Αναστασία Βενετσάνου
- -Κωνσταντίνος Μπεξής
- -Ευστράτιος Χατζηδούκας

#### Project-description

Το παρόν αρχείο δημιουργήθηκε με αποκλειστική χρήση του εργαλείου GoogleDocs ώστε όλα τα μέλη της ομάδας να έχουν πρόσβαση. Το λογότυπο σχεδιάστηκε με τη βοήθεια του εργαλείου Chat GPT, εμπνευσμένο από ένα σκίτσο που δημιουργήσαμε. Τα mock up screens δημιουργήθηκαν με την χρήση του εργαλείου moqups.

#### Περιγραφή του Έργου

Το συγκεκριμένο project αφορά την ανάπτυξη μιας καινοτόμου πλατφόρμας κρατήσεων, η οποία επιτρέπει στους χρήστες να αναζητούν συναυλίες αγαπημένων τους καλλιτεχνών και να οργανώνουν ολόκληρο το ταξίδι τους σε ένα ενιαίο πακέτο, που περιλαμβάνει τη μεταφορά και τη διαμονή.

Στόχος της εφαρμογής είναι να διευκολύνει τους fans να ταξιδεύουν για συναυλίες χωρίς να ψάχνουν ξεχωριστά για εισιτήρια, πτήσεις και ξενοδοχεία. Όλα γίνονται από μία πλατφόρμα, γλυτώνοντας έτσι χρόνο και κόπο.

### Λειτουργία

#### Χρήστης (User)

Αρχικά, ο χρήστης μπορεί να δημιουργήσει λογαριασμό, να συνδεθεί στο σύστημα και να διαχειριστεί το προφίλ του, αλλάζοντας το όνομα χρήστη ή τον κωδικό του, ανάλογα με τις προσωπικές προτιμήσεις του.

Ο χρήστης θα εισάγει το όνομα του καλλιτέχνη του ενδιαφέροντος του.

Η εφαρμογή θα εμφανίζει όλες τις προγραμματισμένες συναυλίες σε διαφορετικές χώρες και πόλεις για τον συγκεκριμένο καλλιτέχνη. Στην συνέχεια, ο χρήστης θα βλέπει την λίστα με τις διαθέσιμες ημερομηνίες και τοποθεσίες και μπορεί να συγκρίνει τα διαφορετικά μέρη και να επιλέξει αυτό που θέλει.

Εκτός από συναυλίες, το σύστημα επιτρέπει στον χρήστη να κλείσει μεταφορές, όπως αεροπορικά και ακτοπλοϊκά εισιτήρια, καθώς και καταλύματα, όπως ξενοδοχεία, hostels και Airbnb. Όλες οι κρατήσεις αποθηκεύονται στο ιστορικό του λογαριασμού του, όπου μπορεί να τις διαχειριστεί, να τις αποδεχτεί ή να τις απορρίψει.

Ο χρήστης θα μπορεί να δει αναλυτικά το συνολικό κόστος του πακέτου και γενικές λεπτομέρειες, όπως επιλογή διαφορετικών τύπων διαμονής, διαφορετικές επιλογές πτήσεων (απευθείας, με ανταπόκριση) κλπ.

Τέλος, προχωρά στην πληρωμή μέσω PayPal ή χρεωστικής/πιστωτικής κάρτας, με την επιβεβαίωση της πληρωμής να καταγράφεται στο σύστημα, μεταφέροντας την κράτηση στα ενεργά του bookings.

#### Διαχειριστής (Admin)

Ο διαχειριστής έχει τον ρόλο της διαχείρισης του περιεχομένου της πλατφόρμας. Μπορεί να προσθέτει, να ενημερώνει και να αφαιρεί συναυλίες, μεταφορές και καταλύματα, καθώς και να επιβλέπει τους εγγεγραμμένους χρήστες και τις κρατήσεις τους. Επιπλέον, μπορεί να διαχειριστεί αιτήματα για διαφημίσεις, να τα εγκρίνει ή να τα απορρίπτει. Έχει επίσης πρόσβαση σε εισερχόμενα μηνύματα από χρήστες, στα οποία μπορεί να απαντήσει.

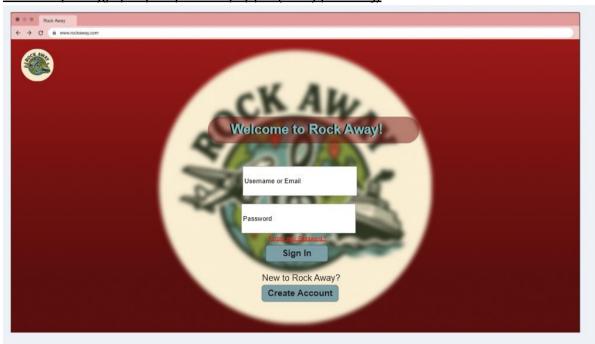
Το σύστημα θα επικοινωνεί με μια ασφαλή τραπεζική πλατφόρμα για τη διεκπεραίωση των πληρωμών, καθώς και με μια βάση δεδομένων όπου αποθηκεύονται όλες οι πληροφορίες σχετικά με τους χρήστες, τις κρατήσεις και τις διαθέσιμες υπηρεσίες. Με αυτόν τον τρόπο, παρέχει μια ολοκληρωμένη και αυτοματοποιημένη διαδικασία κράτησης και διαχείρισης, τόσο για τους χρήστες όσο και για τους διαχειριστές.

#### Μελλοντικές Αναβαθμίσεις & Νέες Δυνατότητες

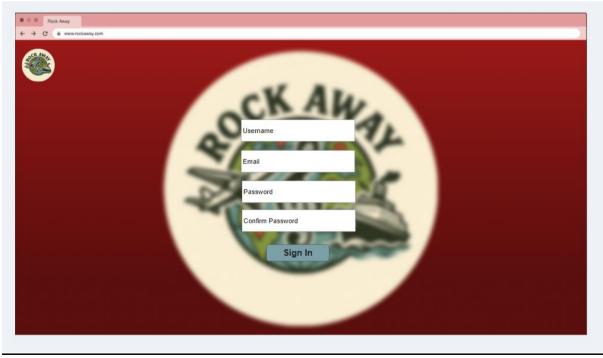
Με την πάροδο του χρόνου η εφαρμογή μας θα μπορούσε να εξελιχθεί και σε αυτήν να ενσωματωθούν νέες δυνατότητες, που θα βελτιώσουν την εμπειρία του χρήστη. Ορισμένες από τις λειτουργίες που σχεδιάζονται για το μέλλον είναι οι εξής:

- Αξιολογήσεις & Σχόλια: Οι χρήστες θα έχουν τη δυνατότητα να αφήνουν αξιολογήσεις και σχόλια για τις συναυλίες, τα καταλύματα και τις πτήσεις. Αυτό θα επιτρέπει στους μελλοντικούς ταξιδιώτες να αντλούν πληροφορίες από τις εμπειρίες άλλων, κάνοντας τις επιλογές τους πιο ενημερωμένες και εξατομικευμένες.
- Διαχείριση Κρατήσεων & Υποστήριξη: Η δυνατότητα αλλαγής ή ακύρωσης κρατήσεων θα προστεθεί, σε συνεργασία με τις αντίστοιχες υπηρεσίες (όπως αεροπορικές εταιρείες και ξενοδοχεία). Επίσης, θα αναπτυχθεί ένα σύστημα υποστήριξης πελατών μέσω live chat, καθώς και μια πλήρης ενότητα με Συχνές Ερωτήσεις (FAQ), για την άμεση επίλυση ζητημάτων και αποριών.
- Πακέτα Ομάδας: Θα προσφέρουμε τη δυνατότητα στους χρήστες να οργανώνουν κοινά ταξίδια με φίλους ή παρέες. Θα μπορούν να μοιράζονται κρατήσεις, να επιλέγουν κοινές πτήσεις ή δωμάτια και να συντονίζονται καλύτερα για το ταξίδι τους.
- Ενσωμάτωση Chatbot: Ένας έξυπνος chatbot θα προστεθεί στην πλατφόρμα, για να παρέχει άμεση βοήθεια στους χρήστες. Ο chatbot θα μπορεί να απαντά σε συχνές ερωτήσεις, να βοηθά με τις κρατήσεις και να παρέχει πληροφορίες για τις συναυλίες, τις τοποθεσίες και τα διαθέσιμα πακέτα.

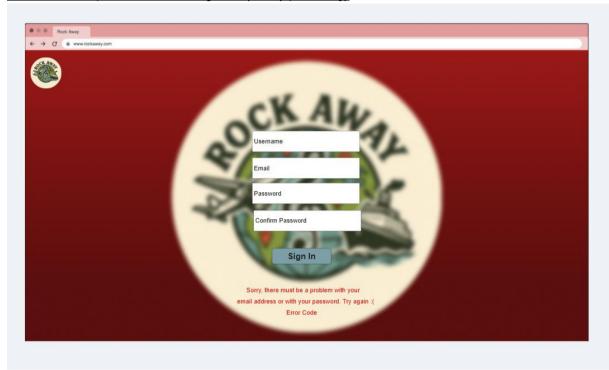
#### Σύνδεση του χρήστη στην πλατφόρμα (Χατζηδούκας)



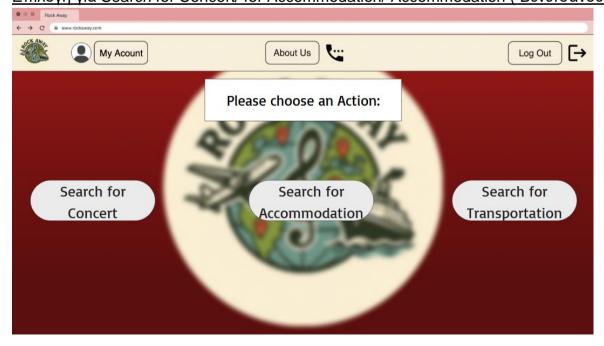
### Επιλογή Create Account (Χατζηδούκας)



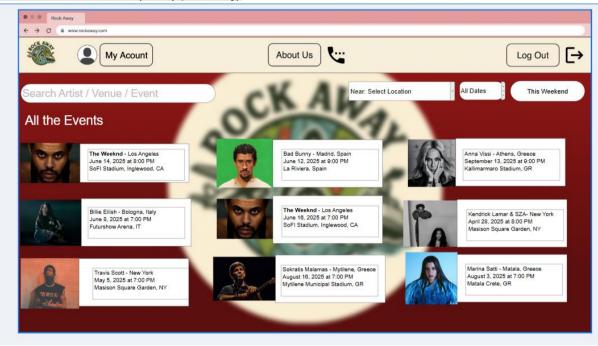
#### Error κατά την διαδικασία Sign In (Χατζηδούκας)



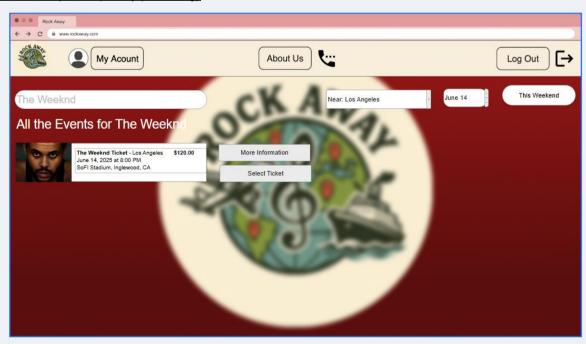
#### Επιλογή για Search for Concert/ for Accommodation/ Accommodation ( Βενετσάνου)



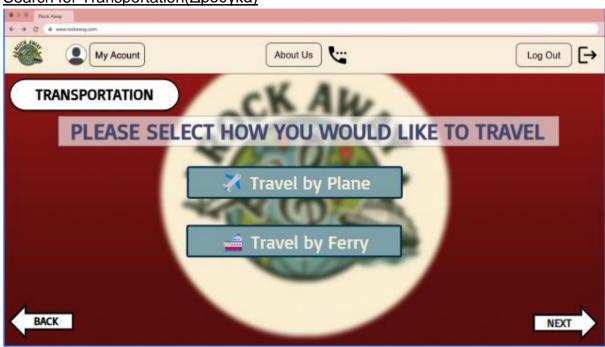
#### Search for Concert (Χατζηδούκας)



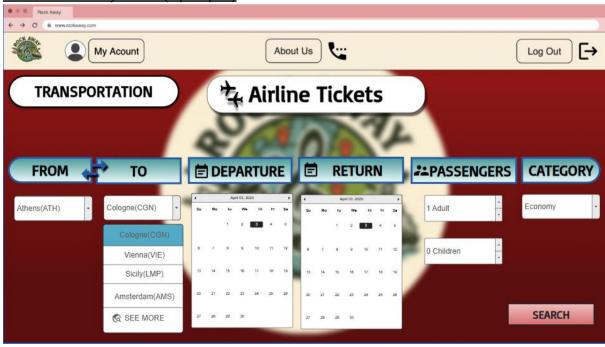
#### Αποτελέσματα (Χατζηδούκας)



Search for Transportation(Δρούγκα)

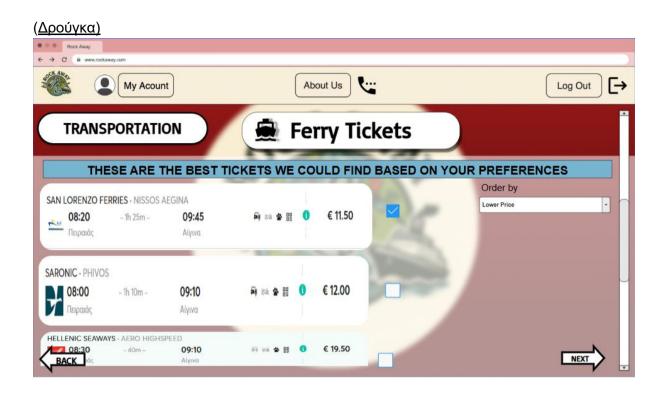


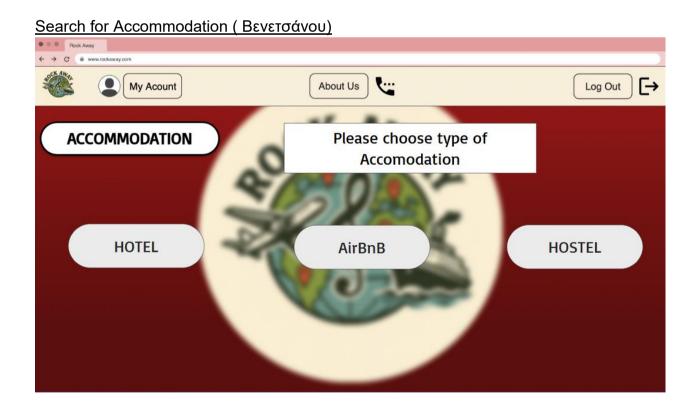
Select Travel by Plane(Δρούγκα)



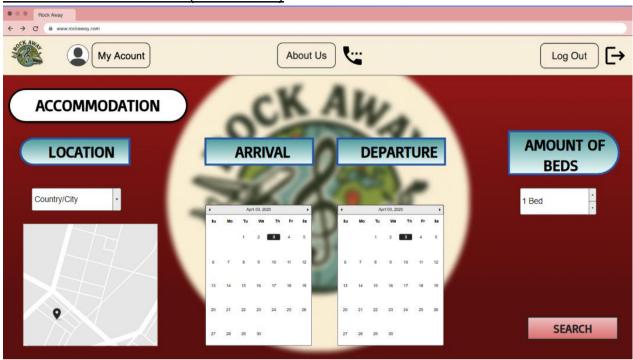
#### (Δρούγκα) Rock Away About Us My Acount $\Box$ Log Out Airline Tickets **TRANSPORTATION** THESE ARE THE BEST TICKETS WE COULD FIND BASED ON YOUR PREFERENCES Order by 3ώ 55 1 στάση NAP + 11:00 π.μ. PMO Aegean Airlines + 8:05 π.μ. 208€ -Lower Price easyJet ATH 1ώ 40 **11:10** μ.μ. Απευθείας **ΑΤΗ** Επιλέξτε → 8:30 µ.µ. PMO Ο Αυτομεταφορά 4ώ35 11:10 π.μ. 0 7:35 π.μ. 1στάση FCO 216€ ATH 1ώ 40 Απευθείος → 11:10 μ.μ. Επιλέξτε → 8:30 u.u. AEGEAN » PMO Ο Αυτομεταφορά 9:20 π.μ. ATH 10 10 10 PMO 8 προσφορές από 6:05 π.μ. 247€ NEXT

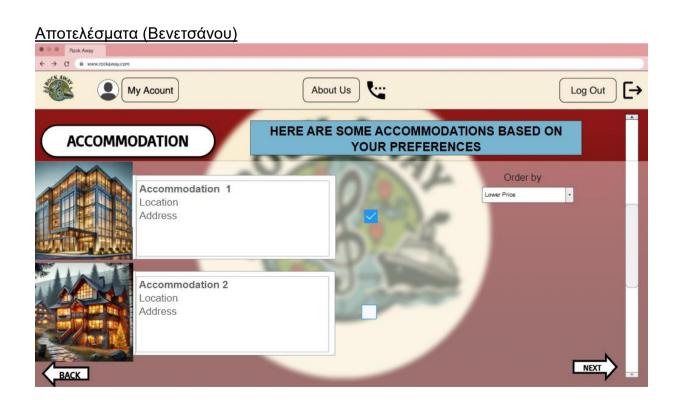




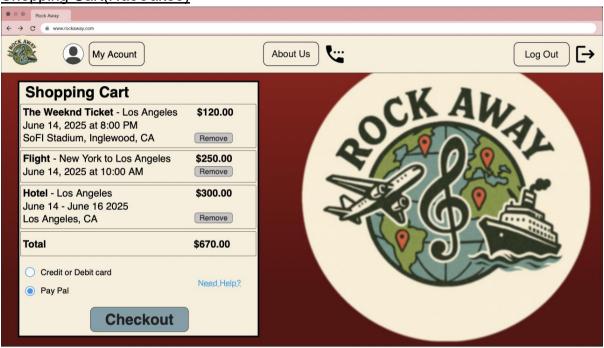


#### Selected Accommodation (Βενετσάνου)

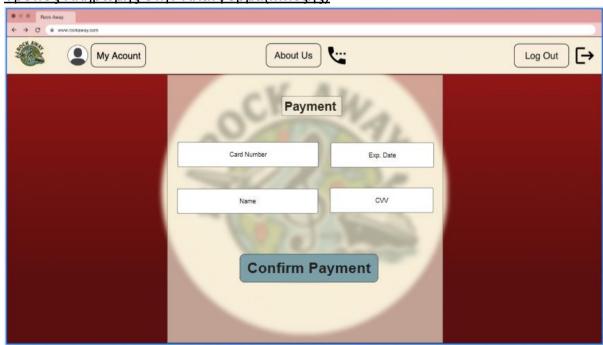




Shopping Cart(Πασσάκου)



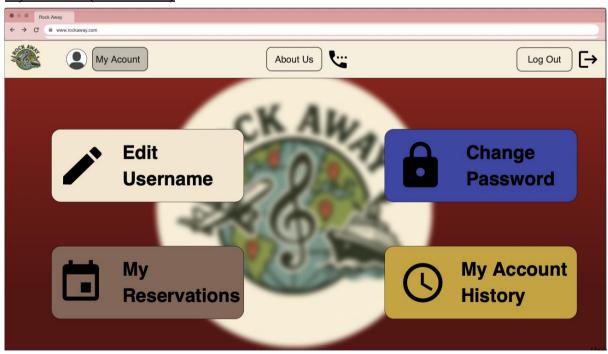
Τρόπος Πληρωμής στην Πλατφόρμα(Μπεξής)



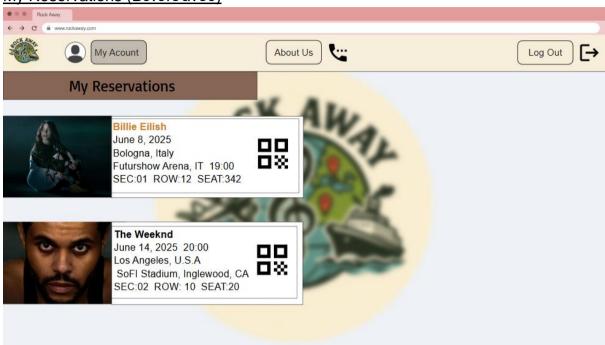
### <u>Error κατά την συμπλήρωση των στοιχείων(Μπεξής)</u>



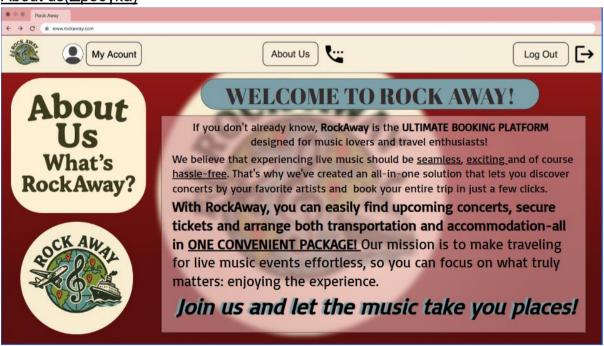
#### My Account(Πασσάκου)

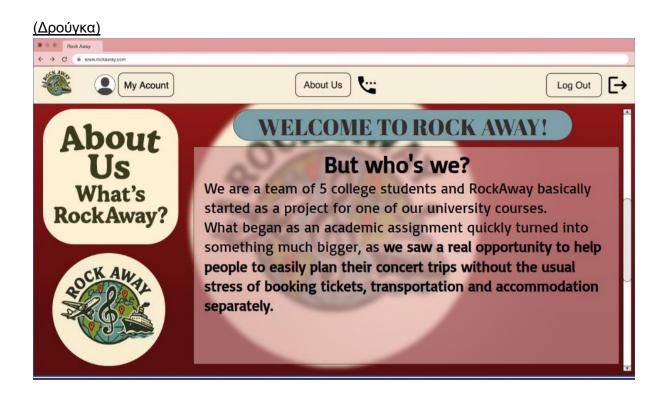


#### My Reservations (Βενετσάνου)



#### About us(Δρούγκα)



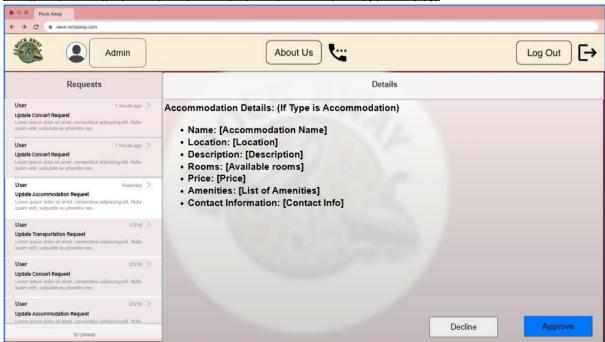




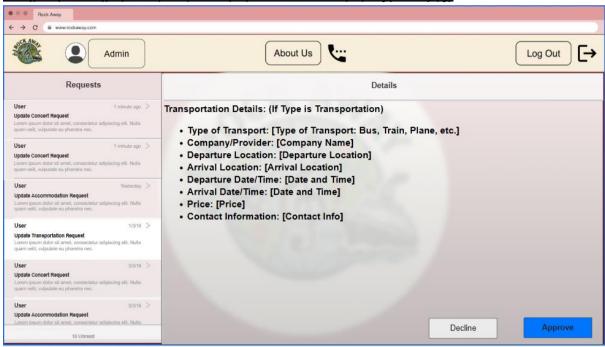
#### Αίτημα για ενημέρωση / Προσθήκη Συναυλίας(Μπεξής)



#### Αίτημα για ενημέρωση / Προσθήκη Χώρου Διαμονής (Μπεξής)



Αίτημα για ενημέρωση / Προσθήκη Μέσου Μεταφοράς(Μπεξής)



#### **USE-CASE-v0.2**

#### Εργαλεία

Για την δημιουργία του Use Case Diagram χρησιμοποιήθηκε το εργαλείο <u>draw.io</u>. Για την επικοινωνία μας χρησιμοποιήθηκε κυρίως το Discord.

Βασικοί συντάκτες:

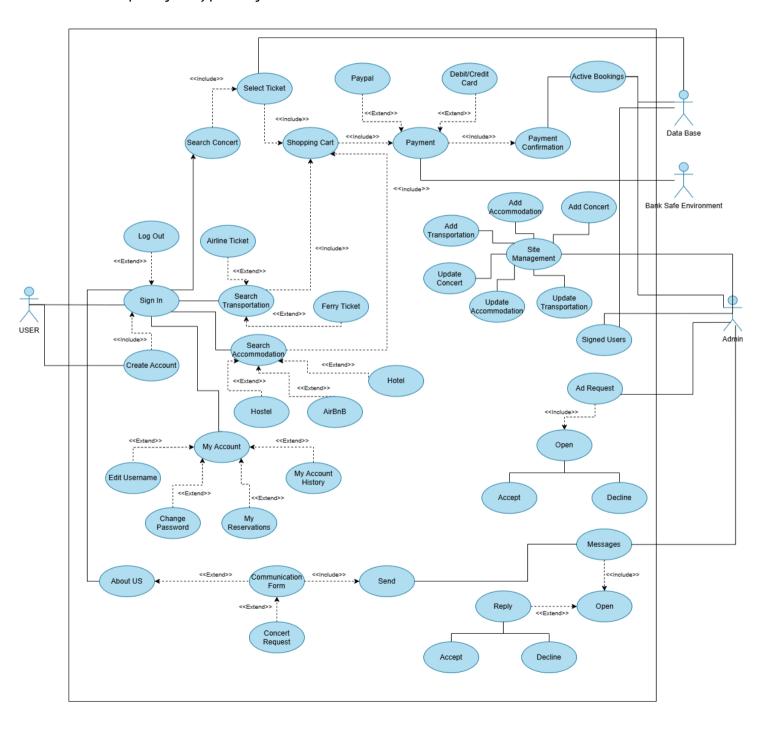
Βασιλική Πασσάκου

Μαρία Δρούγκα

Αναστασία Βενετσάνου

Κωνσταντίνος Μπεξής

Ευστράτιος Χατζηδούκας



#### Λεκτική Περιγραφή των Περιπτώσεων Χρήσης

#### 1) Βασική ροή του Use Case : Sign Up (Χατζηδούκας)

#### Χειριστές: User

- 1) Ο χρήστης βρίσκεται στην οθόνη Create Account, όπου γράφει το όνομά του, το email και τον κωδικό του αν έχει ήδη λοναριασμό στην φόρμα εγγραφής.
- 2) Το σύστημα ελέγχει τα στοιχεία του.
- 3) Το σύστημα αποθηκεύει τα στοιχεία του στην Βάση Δεδομένων.
- 4) Το σύστημα εμφανίζει την Οθόνη Μήνυμα Επιβεβαίωσης
- 5) Η πλατφόρμα κράτησης ενημερώνει τον χρήστη σχετικά με την δημιουργία του λογαριασμού του και του στέλνει επιβεβαιωτικό email με περισσότερες λεπτομέρειες και δημιουργεί τον λογαριασμό.

#### Εναλλακτική ροή 1 (20 Βήμα)

1) Αν κάποιο πεδίο είναι εσφαλμένο, το σύστημα εμφανίζει σε οθόνη μήνυμα λάθους και πρέπει να επιστρέψει στη φόρμα εγγραφής.

#### Εναλλακτική ροή 2 (2ο Βήμα)

- 1) Ο χρήστης έχει ήδη λογαριασμό και το σύστημα τον ανακατευθύνει στην οθόνη Sign
- 2) Ο χρήστης συμπληρώνει τα credentials του στην οθόνη Sign In.
- 3) Το σύστημα ελέγχει τα στοιχεία του στην Βάση Δεδομένων.
- 4) Το σύστημα πραγματοποιεί την σύνδεση.

#### 2) Βασική ροή του Use Case : Search Concert (Χατζηδούκας)

#### Χειριστές: User

- 1) Ο χρήστης συνδέεται στην πλατφόρμα με τα credentials του, γράφοντας τα στην οθόνη Sign.
- 2) Το σύστημα εμφανίζει το Κεντρικό Μενού.
- 2) Ο χρήστης επιλέγει την επιλογή Search Concert από την αρχική σελίδα ή το μενού πλοήγησης.
- 3) Το σύστημα εμφανίζει μια φόρμα στην Οθόνη Αναζήτησης όπου ο χρήστης μπορεί να εισάγει το όνομα καλλιτέχνη / συγκροτήματος, την τοποθεσία και την ημερομηνία.
- 4) Το σύστημα αναζητά στη βάση δεδομένων συναυλίες που ταιριάζουν με τα κριτήρια και εμφανίζει τα αποτελέσματα της αναζήτησης στην Οθόνη Αποτελ. Αναζήτησης.
- 5) Ο χρήστης επιλέγει μια συναυλία και κάνει κράτηση εισιτηρίων στην Οθόνη Αποτελέσματα Αναζήτησης.

- 6) Το σύστημα εμφανίζει την Οθόνη Κράτησης για λεπτομέρειες της κράτησης (ημερομηνία, ώρα κ.λπ.)
- 7) Ο χρήστης ελέγχει τυχόν επιπλέον πληροφορίες που χρειάζεται (άνοιγμα πορτών, περιορισμούς σε χειραποσκευές) στην Οθόνη Κράτησης
- 8) Το σύστημα τον ανακατευθύνει στο Cart για ανασκόπηση των επιλογών του.
- 9) Ο χρήστης επιβεβαιώνει την κράτηση στο Cart, επιλέγει τρόπο πληρωμής (Paypal, Debit/Credit Card) και το αίτημά του υποβάλλεται.
- 10)Το αίτημα εξετάζεται από την πλατφόρμα ώστε να επιβεβαιωθεί η διαθεσιμότητα της κράτησης.
- 11)Η πλατφόρμα κράτησης ενημερώνει τον χρήστη σχετικά με την εξέλιξη της κράτησής του και του στέλνει επιβεβαιωτικό email με περισσότερες λεπτομέρειες και δημιουργεί την κράτηση.

#### Εναλλακτική ροή (Βήμα 7ο)

1) Αν δε βρεθούν συναυλίες, το σύστημα εμφανίζει σχετικό μήνυμα και προτείνει εναλλακτικές επιλογές ανάλογα με τα στοιχεία που έδωσε ο χρήστης παραπάνω.

#### Εναλλακτική ροή (Βήμα 11ο) (έσβησα 1)

- 1) Ο χρήστης προσπαθεί να ολοκληρώσει την πληρωμή, αλλά προκύπτει σφάλμα με τον συγκεκριμένο τρόπο πληρωμής.
- 2) Το σύστημα ανακατευθύνει τον χρήστη σε μία σελίδα επιλογής νέου τρόπου πληρωμής όπου μπορεί να επιλέξει έναν εναλλακτικό τρόπο πληρωμής.
- 3) Ο χρήστης επιλέγει τον νέο τρόπο πληρωμής και συνεχίζει με την ολοκλήρωση της πληρωμής της κράτησης.

### 3) Βασική ροή του Use Case : Search Transportation (Δρούγκα)

#### Χειριστές: User

- 1) Ο χρήστης συνδέεται στην πλατφόρμα με τα credentials του, γράφοντας τα στην οθόνη Sign.
- 2) Το σύστημα εμφανίζει το Κεντρικό Μενού.
- 3) Ο χρήστης επιλέγει την επιλογή "Search Transportation" από την αρχική σελίδα ή το μενού πλοήγησης.
- 4) Το σύστημα εμφανίζει μια οθόνη(Transportation Menu), στην οποία ο χρήστης πρέπει να επιλέξει με ποιον τρόπο θέλει να γίνει η μεταφορά του στον επιθυμητό προορισμό. Υπάρχουν δύο είδη μεταφοράς, όπου μπορεί να επιλέξει ο User: μεταφορά με αεροπλάνο(Airline Tickets) ή μεταφορά με πλοίο(Ferry Tickets).
- 5) Ο χρήστης επιλέγει τον τρόπο μεταφοράς που επιθυμεί και πατάει next.
- 6) i. Στην περίπτωση επιλογής για αεροπορικά εισιτήρια, εμφανίζεται μια Οθόνη Αναζήτησης, στην οποία ο χρήστης πρέπει να συμπληρώσει: α)Τόπο αναχώρησης και προορισμό άφιξης

- β)Τις ημερομηνίες αναχώρησης και επιστροφής
- γ)Κατηγορία καμπίνας(Economy class, Premium economy class, Business class, First class)
- δ)Την ποσότητα των εισιτηρίων
- Και στην συνέχεια ο χρήστης πρέπει να επιλέξει την επιλογή Search(αναζήτηση).
- ii.Στην περίπτωση επιλογής για ακτοπλοϊκά εισιτήρια, εμφανίζεται μια Οθόνη Αναζήτησης, στην οποία ο χρήστης πρέπει να συμπληρώσει:
  - α)Τόπο αναχώρησης και προορισμό άφιξης
  - β)Τις ημερομηνίες αναχώρησης και επιστροφής
  - γ)Κατηγορία καμπίνας (Economy class, First class)
  - δ)Αν πρόκειται να επιβιβάσει κάποιο μεταφορικό μέσο(π.χ. αυτοκίνητο, μηχανή)
  - ε)Την ποσότητα των εισιτηρίων
  - Και στην συνέχεια ο χρήστης πρέπει να επιλέξει την επιλογή Search(αναζήτηση).
  - 7) Το σύστημα αναζητά στη βάση δεδομένων(api?) τα μεταφορικά εισιτήρια που πληρούν τα κριτήρια του χρήστη.
  - 8) Το σύστημα εμφανίζει στον χρήστη μια λίστα με τις διαθέσιμες επιλογές εισιτηρίων στην Οθόνη Αποτελεσμάτων Αναζήτησης. Η λίστα είναι προκαθορισμένη να εμφανίζει τα αποτελέσματα με αύξουσα σειρά ως προς τις τιμές των εισιτηρίων(default choice).
  - 9) Ο χρήστης έχει και την επιλογή να αλλάξει την διάταξη των αποτελεσμάτων με βάση:
    - α)φθίνουσα τιμή
    - β)αύξουσα τιμή
    - γ)γρηγορότερη πτήση/δρομολόγιο
    - δ)την ώρα αναχώρησης
    - ε)την ώρα άφιξης
  - 10)Ο χρήστης επιλέγει το εισιτήριο που επιθυμεί στην Οθόνη Αποτελεσμάτων Αναζήτησης και πατάει next.
  - 11)Το σύστημα εμφανίζει την Οθόνη Κράτησης για λεπτομέρειες της κράτησης(θέση, ημερομηνία κτλπ.)
  - 12)Το σύστημα τον ανακατευθύνει στο Cart για ανασκόπιση των επιλογών του.
  - 13)Ο χρήστης επιβεβαιώνει την κράτηση, επιλέγει τρόπο πληρωμής (Paypal, Debit/Credit Card) και το αίτημά του υποβάλλεται.
  - 14)Το αίτημα εξετάζεται από την πλατφόρμα ώστε να επιβεβαιωθεί η διαθεσιμότητα της κράτησης.
  - 15) Ο χρήστης ολοκληρώνει την αγορά, λαμβάνει επιβεβαίωση κράτησης και η πλατφόρμα δημιουργεί την κράτηση.

#### Εναλλακτική Ροή (8ο Βήμα):

1) Ο χρήστης προσπαθεί να ολοκληρώσει την πληρωμή, αλλά προκύπτει σφάλμα με τον συγκεκριμένο τρόπο πληρωμής.

- 2) Ο χρήστης ακυρώνει την τρέχουσα πληρωμή.
- 3) Το σύστημα ανακατευθύνει τον χρήστη σε μία σελίδα επιλογής νέου τρόπου πληρωμής όπου μπορεί να επιλέξει έναν εναλλακτικό τρόπο πληρωμής.
- 4) Ο χρήστης επιλέγει τον νέο τρόπο πληρωμής και συνεχίζει με την ολοκλήρωση της πληρωμής της κράτησης.

#### 4) Βασική Ροή του Use Case: Search Accommodation (Βενετσάνου)

#### Χειριστές: User

- 1) Ο χρήστης συνδέεται στην πλατφόρμα με τα credentials του, γράφοντας τα στην οθόνη Sign.
- 2) Το σύστημα εμφανίζει το Κεντρικό Μενού.
- 3) Ο χρήστης επιλέγει την λειτουργία "Search Accommodation" από την αρχική σελίδα ή το μενού πλοήγησης.
- 4) Ο χρήστης αναζητά διαθέσιμες Accommodations με βάση τον τύπο (Hostel, AirBnB, Hotel), χώρα και πόσες μέρες θέλει να μείνει στην Οθόνη Αναζήτησης
- 5) Το σύστημα αναζητά στη βάση δεδομένων Accommodations που ταιριάζουν με τα κριτήρια και εμφανίζει τα αποτελέσματα της αναζήτησης στην Οθόνη Αποτελ. Αναζήτησης.
- 6) Ο χρήστης επιλέγει το επιθυμητό Accommodation στην Οθόνη Αποτελέσματα Αναζήτησης.
- 7) Το σύστημα εμφανίζει την Οθόνη Κράτησης για λεπτομέρειες της κράτησης (ημερομηνία, ώρα κ.λπ.)
- 8) Ο χρήστης ελέγχει τυχόν επιπλέον πληροφορίες που χρειάζεται (check in/out times, pet friendly) στην Οθόνη Κράτησης
- 9) Το σύστημα τον ανακατευθύνει στο Cart για ανασκόπηση των επιλογών του.
- 10)Ο χρήστης επιβεβαιώνει την κράτηση στο Cart, επιλέγει τρόπο πληρωμής (Paypal, Debit/Credit Card) και το αίτημά του υποβάλλεται.
- 11)Το αίτημα εξετάζεται από την πλατφόρμα ώστε να επιβεβαιωθεί η διαθεσιμότητα της κράτησης.
- 12)Η πλατφόρμα κράτησης ενημερώνει τον χρήστη σχετικά με την εξέλιξη της κράτησής του και του στέλνει επιβεβαιωτικό email με περισσότερες λεπτομέρειες και δημιουργεί την κράτηση.

#### Εναλλακτική Ροή (11ο Βήμα):

- 1) Ο χρήστης προσπαθεί να ολοκληρώσει την πληρωμή, αλλά προκύπτει σφάλμα με τον συγκεκριμένο τρόπο πληρωμής. (έκανα 1 Delete)
- 2) Το σύστημα ανακατευθύνει τον χρήστη σε μία σελίδα επιλογής νέου τρόπου πληρωμής όπου μπορεί να επιλέξει έναν εναλλακτικό τρόπο πληρωμής.

3) Ο χρήστης επιλέγει τον νέο τρόπο πληρωμής και συνεχίζει με την ολοκλήρωση της πληρωμής της κράτησης.

## 5) Βασική Poή Use Case: Fill in Communication Form -> Send -> Messages (Βενετσάνου, Πασσάκου)

#### Χειριστές: User-Admin

- 1) Ο χρήστης συνδέεται στην πλατφόρμα με τα credentials του γράφοντας στην "Οθόνη Sign In".
- 2) Το σύστημα εμφανίζει το Κεντρικό Μενού.
- 3) Ο χρήστης επιλέγει την επιλογή "About Us" από την αρχική σελίδα ή το μενού πλοήνησης.
- 4) Το σύστημα εμφανίζει την Οθόνη Επικοινωνίας στην οποία βρίσκεται η φόρμα επικοινωνίας και το email του διαχειριστή.
- 5) Ο χρήστης συμπληρώνει τη φόρμα στην Οθόνη Επικοινωνίας και πατά "Αποστολή".
- 6) Το σύστημα αποθηκεύει το μήνυμα.
- 7) Το σύστημα εμφανίζει στον διαχειριστή το μήνυμα στην "Οθόνη Μηνυμάτων από Χρήστες".
- 8) Ο διαχειριστής επιλέγει ένα μήνυμα από την Οθόνη Ανάγνωσης Μηνύματος.
- 9) Το σύστημα εμφανίζει τα στοιχεία στην Οθόνη Ανάγνωσης Μηνύματος.
- 10)Ο διαχειριστής επιλέγει "Αποδοχή" ή "Απόρριψη" στην Οθόνη Ανάγνωσης Μηνύματος.
- 11) Το σύστημα ενημερώνει το μήνυμα.

#### Εναλλακτική Ροή (8ο Βήμα):

1) Το σύστημα αναγνωρίζει ότι το μήνυμα είναι spam και δεν απαντά.

## 6) Βασική - Εναλλακτική Poή Use Case: Update Concert - Accommodation - Transportation (Μπεξής)

#### 6a) Βασική Poή Use Case: Update Concert

#### Χειριστής: Admin

- 1) Ο διαχειριστής (Admin) επιλέγει την επιλογή "Update Concert".
- 2) Το σύστημα εμφανίζει μια λίστα με τις διαθέσιμες συναυλίες.
- 3) Ο διαχειριστής επιλέγει τη συναυλία που θέλει να ενημερώσει.
- 4) Το σύστημα εμφανίζει τα τρέχοντα στοιχεία της συναυλίας (όνομα, ημερομηνία, τοποθεσία κ.λπ.).
- 5) Ο διαχειριστής εισάγει τις νέες πληροφορίες ή τροποποιεί τις υπάρχουσες.
- 6) Ο διαχειριστής αποθηκεύει τις αλλαγές.

- 7) Το σύστημα ενημερώνει τη βάση δεδομένων με τις νέες πληροφορίες.
- 8) Το σύστημα εμφανίζει ένα μήνυμα επιβεβαίωσης.

#### Εναλλακτική Poή Use Case: Update Concert

- 1) Εάν δεν υπάρχουν διαθέσιμες συναυλίες, το σύστημα εμφανίζει ένα μήνυμα "Δεν βρέθηκαν συναυλίες".
- 2) Εάν ο διαχειριστής εισάγει μη έγκυρα δεδομένα (π.χ. λάθος μορφή ημερομηνίας), το σύστημα εμφανίζει ένα μήνυμα σφάλματος και ζητά από τον διαχειριστή να εισαγάγει έγκυρα δεδομένα.
- 3) Εάν ο διαχειριστής ακυρώσει την ενημέρωση, το σύστημα επιστρέφει στην κύρια οθόνη διαχείρισης.

#### 6b) Βασική Poή Use Case: Update Accommodation

#### Χειριστής: Admin

- 1) Ο διαχειριστής (Admin) επιλέγει την επιλογή "Update Accommodation".
- 2) Το σύστημα εμφανίζει μια λίστα με τις διαθέσιμες επιλογές διαμονής (ξενοδοχεία, AirBnB κ.λπ.).
- 3) Ο διαχειριστής επιλέγει την επιλογή διαμονής που θέλει να ενημερώσει.
- 4) Το σύστημα εμφανίζει τα τρέχοντα στοιχεία της διαμονής (όνομα, τοποθεσία, τιμή κ.λπ.).
- 5) Ο διαχειριστής εισάγει τις νέες πληροφορίες ή τροποποιεί τις υπάρχουσες.
- 6) Ο διαχειριστής αποθηκεύει τις αλλαγές.
- 7) Το σύστημα ενημερώνει τη βάση δεδομένων με τις νέες πληροφορίες.
- 8) Το σύστημα εμφανίζει ένα μήνυμα επιβεβαίωσης.

#### Εναλλακτική Poń Use Case: Update Accommodation

- 1) Εάν δεν υπάρχουν διαθέσιμες επιλογές διαμονής, το σύστημα εμφανίζει ένα μήνυμα "Δεν βρέθηκαν επιλογές διαμονής".
- 2) Εάν ο διαχειριστής εισάγει μη έγκυρα δεδομένα, το σύστημα εμφανίζει ένα μήνυμα σφάλματος και ζητά από τον διαχειριστή να εισαγάγει έγκυρα δεδομένα.
- 3) Εάν ο διαχειριστής ακυρώσει την ενημέρωση, το σύστημα επιστρέφει στην κύρια οθόνη διαχείρισης.

#### 6c) Βασική Poή Use Case: Update Transportation

#### Χειριστής: Admin

- 1) Ο διαχειριστής (Admin) επιλέγει την επιλογή "Update Transportation" στο Site Management..
- 2) Το σύστημα εμφανίζει μια λίστα με τις διαθέσιμες επιλογές μεταφοράς (αεροπορικά εισιτήρια, ακτοπλοϊκά εισιτήρια κ.λπ.).
- 3) Ο διαχειριστής επιλέγει την επιλογή μεταφοράς που θέλει να ενημερώσει.
- 4) Το σύστημα εμφανίζει τα τρέχοντα στοιχεία της μεταφοράς (προορισμός, ημερομηνία τιμή κ.λπ.).
- 5) Ο διαχειριστής εισάγει τις νέες πληροφορίες ή τροποποιεί τις υπάρχουσες.
- 6) Ο διαχειριστής αποθηκεύει τις αλλαγές.
- 7) Το σύστημα ενημερώνει τη βάση δεδομένων με τις νέες πληροφορίες.
- 8) Το σύστημα εμφανίζει ένα μήνυμα επιβεβαίωσης.

#### Εναλλακτική Poή Use Case: Update Transportation

- 1) Εάν δεν υπάρχουν διαθέσιμες επιλογές μεταφοράς, το σύστημα εμφανίζει ένα μήνυμα "Δεν βρέθηκαν επιλογές μεταφοράς".
- 2) Εάν ο διαχειριστής εισάγει μη έγκυρα δεδομένα, το σύστημα εμφανίζει ένα μήνυμα σφάλματος και ζητά από τον διαχειριστή να εισαγάγει έγκυρα δεδομένα.
- 3) Εάν ο διαχειριστής ακυρώσει την ενημέρωση, το σύστημα επιστρέφει στην κύρια οθόνη διαχείρισης.

#### **DOMAIN-MODEL-v0.2**

#### Εργαλεία

Για την δημιουργία του Use Case Diagram χρησιμοποιήθηκε το εργαλείο <u>draw.io</u>. Για την επικοινωνία μας χρησιμοποιήθηκε κυρίως το Discord.

Βασικοί συντάκτες: Βασιλική Πασσάκου Μαρία Δρούγκα Αναστασία Βενετσάνου Κωνσταντίνος Μπεξής Ευστράτιος Χατζηδούκας

#### Περιγραφή των Κλάσεων μας:

<u>User:</u> Αποτελεί την γενική οντότητα και αντιπροσωπεύει τους φυσικούς χρήστες της πλατφόρμας που μπορούν να είναι διαχειριστές και ενδιαφερόμενοι για κάποιου είδους κράτηση

Admin: Αποτελεί οντότητα της οποίας κύριος ρόλος είναι η απάντηση σε μηνύματα και η επίβλεψη της λειτουργίας του λογισμικού.

**Customer:** Αποτελεί οντότητα η οποία αντιπροσωπεύει τους χρήστες που κάνουν κράτηση για συναυλία / μεταφορά / διαμονή.

**Concert:** Αποτελεί οντότητα η οποία αντιπροσωπεύει τις συναυλίες που είναι διαθέσιμες προς κράτηση από τους ενδιαφερόμενους(customer).

**Accommodation:** Αποτελεί οντότητα η οποία αντιπροσωπεύει τον χώρο διαμονής του πελάτη κατά την διάρκεια της συναυλίας.

<u>Transportation:</u> Αποτελεί οντότητα η οποία αντιπροσωπεύει τον τρόπο μεταφοράς του πελάτη προς και από την συναυλία.

Message: Αποτελεί οντότητα η οποία αντιπροσωπεύει τον τρόπο επικοινωνίας του πελάτη με τον διαχειριστή (Admin) της πλατφόρμας.

**Payment:** Αποτελεί οντότητα η οποία σχετίζεται με τον πελάτη, αφού αντιπροσωπεύει την πληρωμή του πελάτη για την κράτηση μιας συναυλίας / μεταφοράς / διαμονής.

**Reservation:** Αποτελεί οντότητα η οποία αντιπροσωπεύει μια κράτηση για συναυλία / μεταφορά / διαμονή περιλαμβάνοντας τις αντίστοιχες πληροφορίες για κάθε τύπου κράτηση και την μέθοδο πληρωμής.

**Payment Confirmation:** Αποτελεί οντότητα που αντιπροσωπεύει την επιβεβαίωση μιας συναλλαγής πληρωμής. Περιέχει τους τρόπους πληρωμής οι οποίοι είναι διαθέσιμοι για τον χρήστη (χρεωστική/πιστωτική κάρτα , PayPal).

#### **NEW CLASSES**

**Main Menu:** Αποτελεί την κεντρική οθόνη πλοήγησης της εφαρμογής, μέσω της οποίας ο πελάτης μπορεί να έχει πρόσβαση στις βασικές λειτουργίες της πλατφόρμας.

<u>Create Account Screen:</u> Αποτελεί οθόνη μέσω της οποίας ο νέος πελάτης μπορεί να δημιουργήσει λογαριασμό, εισάγοντας τα απαραίτητα στοιχεία.

<u>User Messages Screen:</u> Αποτελεί οθόνη στην οποία εμφανίζονται όλα τα εισερχόμενα και εξερχόμενα μηνύματα του πελάτη, επιτρέποντάς του να δει το ιστορικό επικοινωνίας με τον διαχειριστή.

Messages Detail Screen: Αποτελεί οθόνη που παρουσιάζει τις λεπτομέρειες ενός επιλεγμένου μηνύματος, με δυνατότητα απάντησης ή περαιτέρω επικοινωνίας.

**Contact Screen:** Αποτελεί οθόνη επικοινωνίας, από όπου ο πελάτης μπορεί να στείλει νέο μήνυμα στον διαχειριστή της πλατφόρμας.

**About Us:** Είναι οντότητα η οποία αποτελεί την πηγή πληροφοριών για την πλατφόρμα και παρέχει τους τρόπους επικοινωνίας.

**Error Screen:** Αποτελεί οθόνη που εμφανίζεται όταν προκύψει κάποιο σφάλμα κατά την πλοήγηση ή την επεξεργασία.

Site Management: Αποτελεί οθόνη προσβάσιμη μόνο από Admins, όπου γίνεται διαχείριση της πλατφόρμας.

**Confirmation Screen:** Τελική οθόνη που εμφανίζεται μετά την επιβεβαίωση της κράτησης. Περιλαμβάνει αριθμό κράτησης και στοιχεία πελάτη.

<u>Sign in Screen:</u> Αποτελεί οθόνη εισόδου στην οποία ο χρήστης εισάγει το username ή το email του και τον κωδικό(password), ώστε να γίνει η ταυτοποίησή του και να εισέλθει στην εφαρμογή.

<u>Search Screen:</u> Αποτελεί οθόνη αναζήτησης στην οποία ο χρήστης επιλέγει/εισάγει τα κριτήρια για αναζήτηση των υπηρεσιών που επιθυμεί (transportation, concert, accommodation).

Search Result Screen: Αποτελεί οθόνη που εμφανίζει τα αποτελέσματα της αναζήτησης του χρήστη.

Alt Search Result Screen: Αποτελεί οθόνη η οποία εμφανίζεται όταν η αρχική αναζήτηση του χρήστη δεν αποδίδει ακριβή αποτελέσματα.

**<u>DB</u>**: Αποτελεί οντότητα της Βάσης Δεδομένων του συστήματος. Ουσιαστικά, πρόκειται για το υποσύστημα αποθήκευσης των δεδομένων του συστήματος όπως οι χρήστες, οι κρατήσεις κλπ.

Shopping Cart: Αποτελεί οντότητα η οποία αντιπροσωπεύει το καλάθι αγορών του χρήστη. Εκεί γίνεται η προσωρινή αποθήκευση των επιλεγμένων υπηρεσιών πριν το στάδιο της τελικής πληρωμής.

**Booking:** Αποτελεί οντότητα που αντιπροσωπεύει μια επιβεβαιωμένη κράτηση που έχει πραγματοποιήσει ένας χρήστης για κάποια/ες υπηρεσία/ες (transportation, concert, accommodation).

**Booking Screen:** Αποτελεί οθόνη στην οποία ο χρήστης βλέπει λεπτομέρειες της κράτησής του.

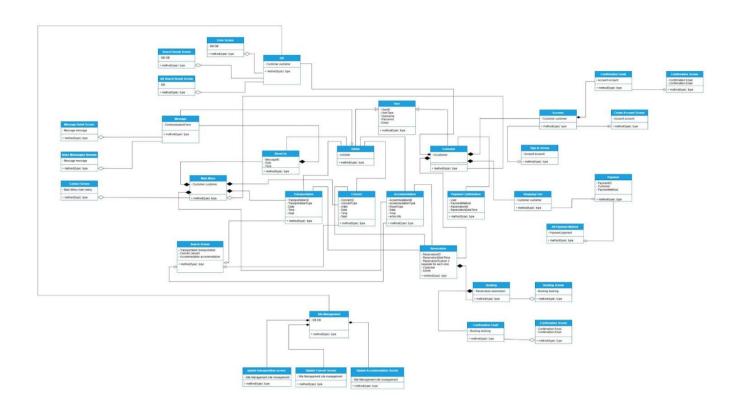
**Confirmation email:** Αυτοματοποιημένη ειδοποίηση που αποστέλλεται στον πελάτη με επιβεβαίωση της κράτησης και των στοιχείων πληρωμής.

Alt Payment Method: Εναλλακτική μέθοδος πληρωμής.

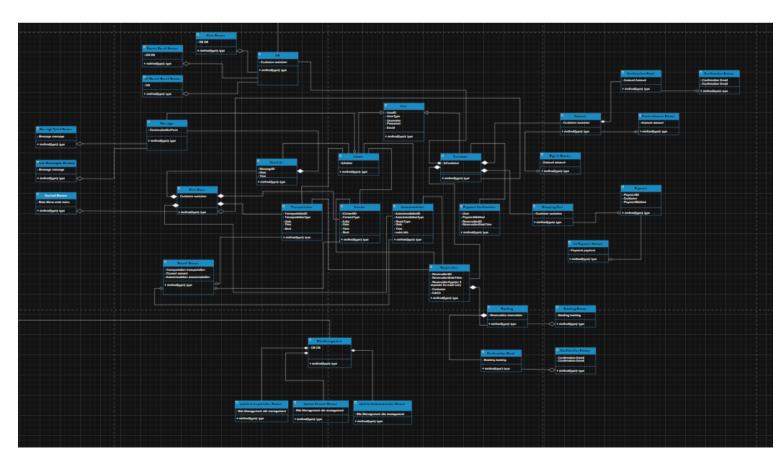
Account: Αποτελεί οντότητα η οποία περιλαμβάνει τα προσωπικά στοιχεία και τις ρυθμίσεις του πελάτη. Χρησιμοποιείται για την πρόσβαση και διαχείριση του προφίλ και των πληροφοριών χρήστη.

Update Transportation / Concert / Accommodation Screen: Αποτελούν Οθόνες στις οποίες ο Admin μπορεί να τροποποιήσει τις λεπτομέρειες σχετικά με την συναυλία, την μεταφορά και την διαμονή.

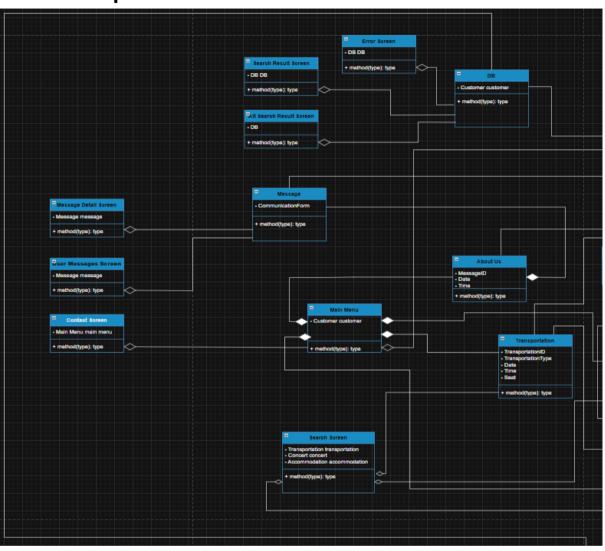
### DOMAIN-MODEL-v0.2

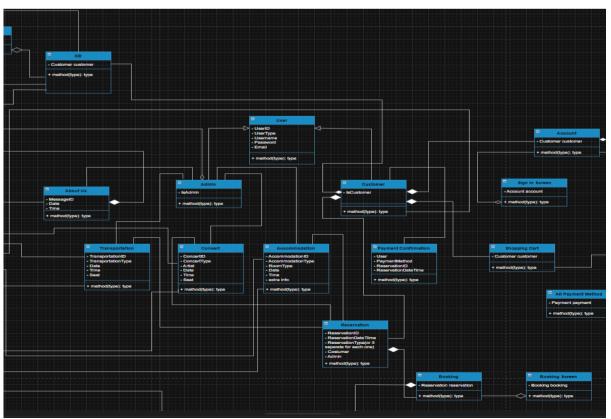


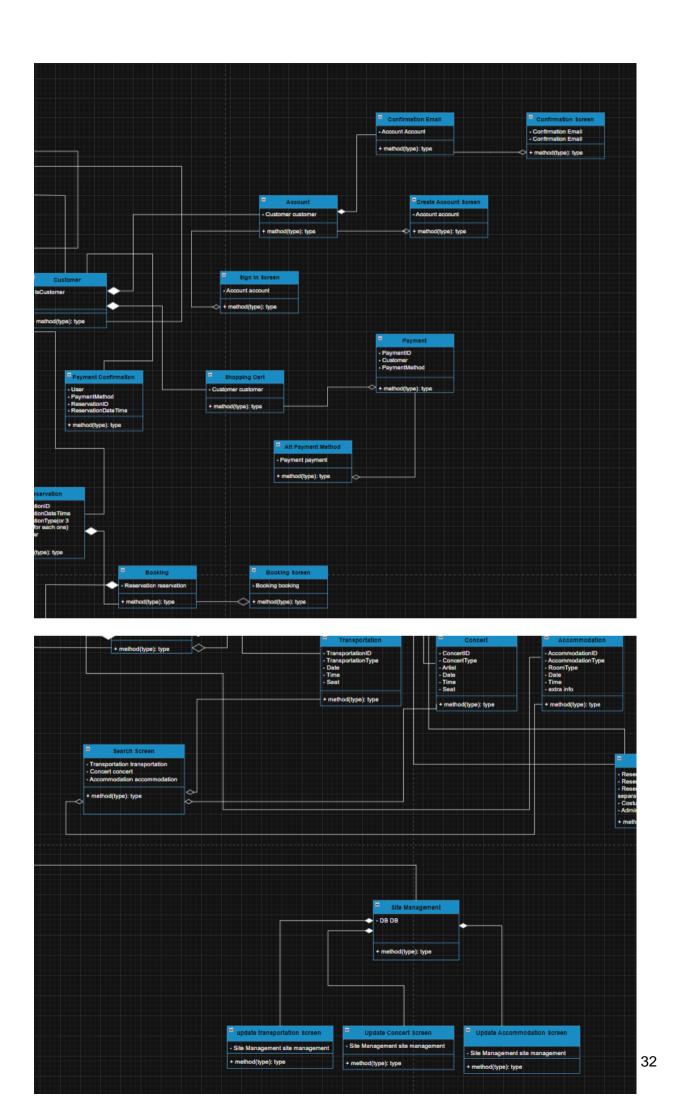
#### Dark mode:



## Close ups:

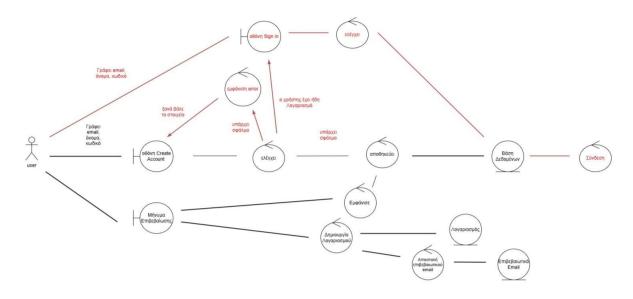




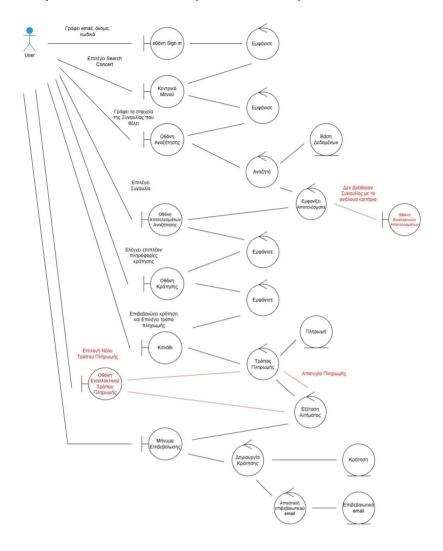


## ROBUSTNESS-DIAGRAM-v0.2

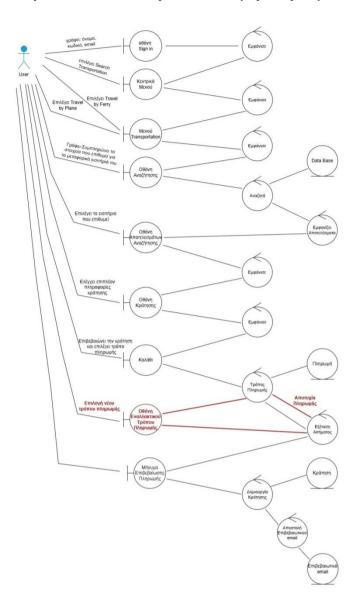
## 1) Sign Up (Χατζηδούκας)



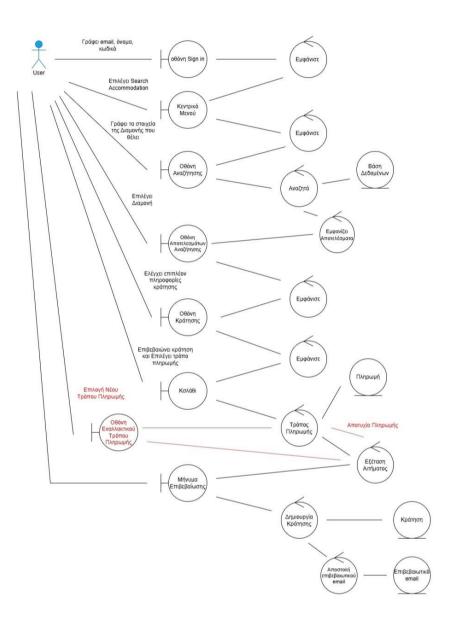
## 2) Search Concert (Βενετσάνου)



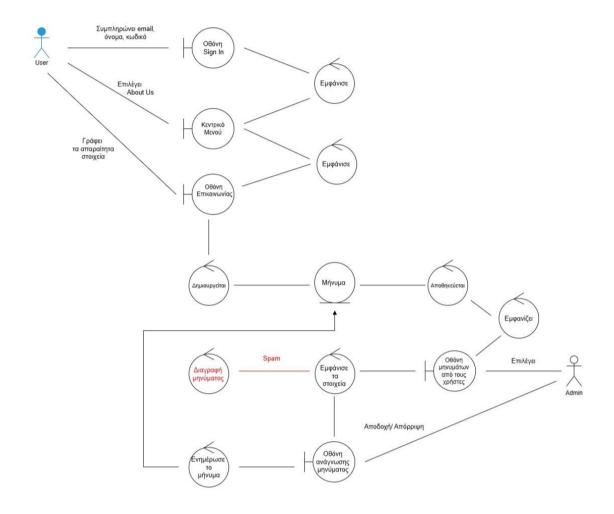
## 3) Search Transportation (Δρούγκα)



## 4) Search Accommodation (Βενετσάνου)

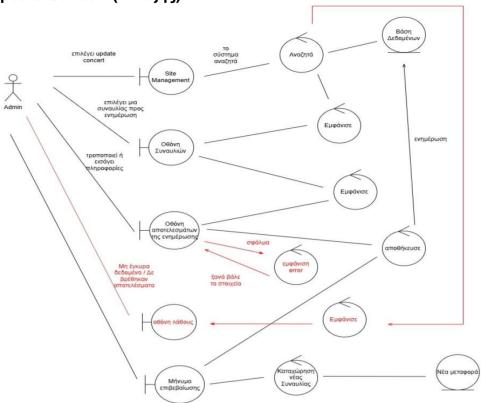


## 5) Fill in Communication Form -> Send -> Messages (Πασσάκου)

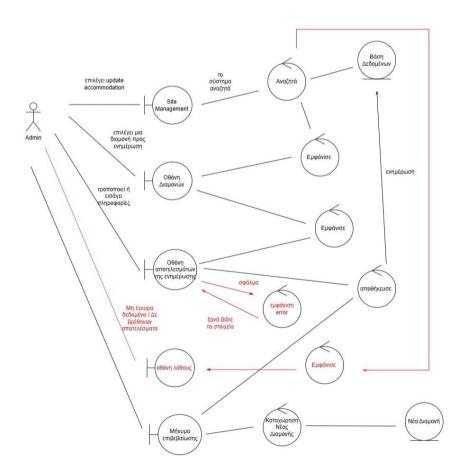


# 6) Update Concert - Accommodation - Transportation (Μπεξής, Χατζηδούκας)

### 6a) Update Concert (Μπεξής)



#### 6b) Update Accommodation (Μπεξής)



### 6c) Update Transportation (Χατζηδούκας)

