Vytvořte knihovnu v jazyce C#, která bude zajišťovat rozhraní a implementaci pro odesílání zpráv (samotná implementace odesílání zpráv bude realizována pomocí API třetí strany).

* Knihovna je určena pro využití v různých projektech, ideálně bude připojena jako nuget balíček.
* Knihovna by měla být maximálně přenositelná, aby šla použít na co nejširším spektru platforem.
* Knihovna v první fázi bude sloužit pro odesílání SMS zpráv (to je Váš úkol), ale její účel není zaměřit se pouze na jednu konkrétní bránu, ale vytvořit abstraktní mezi vrstvu a umožnit postupně implementovat více konkrétních bran. Knihovna musí mít univerzální rozhraní, které bude používáno z různých projektů.
* Knihovna může do budoucna obsahovat rozšíření pro další funkce, její architektura by s tím měla alespoň rámcově počítat. Např. rozšíření z SMS i na zprávy pro jiné platformy: Email, Viber, WhatsUp apod…
* V rámci úkolu stačí implementovat jednu ukázkovou bránu a jednu funkci odeslání zprávy (např. Twillio pomocí demo accountu: <https://www.twilio.com/docs/usage/tutorials/how-to-use-your-free-trial-account>). V rámci úkolu je nutné si umět i poradit se založením demo account a pročíst si dokumentaci k bráně.
* Jako výstup očekáváme kompletní zdrojové kódy, ideálně celou strukturu projektu v takové formě jako byste ji „commitoval“ do GITu. Tak aby projekt mohli z GITu stahovat další programátoři a pracovat na něm případně s vámi.
* Styl a formu dokumentace kódu ponecháme na vašich obvyklých standardech a úsilí, které do úkolu chcete vložit.
* Knihovna by měla být spolehlivě otestována.