#### Deploiement de la VotingApp

Dans cet exercice vous allez déployer la Voting App, une application de vote très souvent utilisée pour les démos et présentation. Cette application suit une architecture microservices, elle est très simple mais permet cependant d'illustrer de nombreux concepts notamment en ce qui concerne l'orchestration.

### 1. Récupération du projet

Dans un nouveau répertoire, clonez le repository avec la commande suivante:

```
$ git clone https://github.com/dockersamples/example-voting-app
$ cd example-voting-app
```

#### 2. Création des ressources

Dans le répertoire *k8s-specifications* se trouvent l'ensemble des spécifications des ressources utilisées par la Voting App. Pour chaque micro-service de l'application, il y a un Deployment et un Service. Seul le micro-service *worker* n'a pas de Service associé, c'est le seul micro-service qui n'est pas exposé dans le cluster (aucun microservice ne l'appelle).

Nous commençons par créer le namespace nommé *vote* avec la commande suivante, ceci est nécessaire car toutes les ressources de l'application seront créées dans ce namespace :

```
$ kubectl create namespace vote
```

La commande suivante permet de créer l'ensemble des ressources de l'application:

```
$ kubectl create -f ./k8s-specifications
deployment "db" created
service "db" created
deployment "redis" created
service "redis" created
deployment "result" created
service "result" created
deployment "vote" created
service "vote" created
deployment "worker" created
```

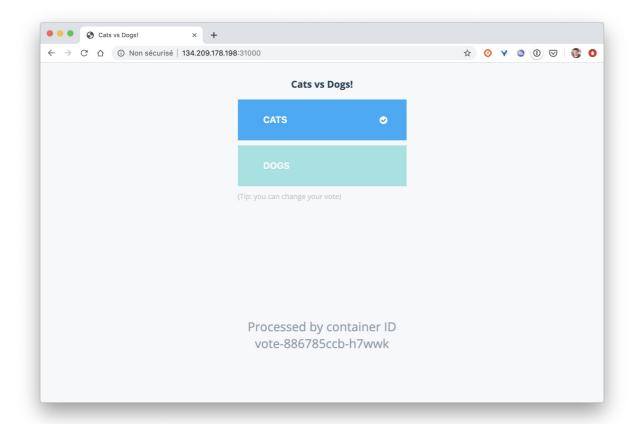
### 3. Liste des ressources

Avec la commande suivate, assurez-vous que toutes les ressources ont été créées correctement:

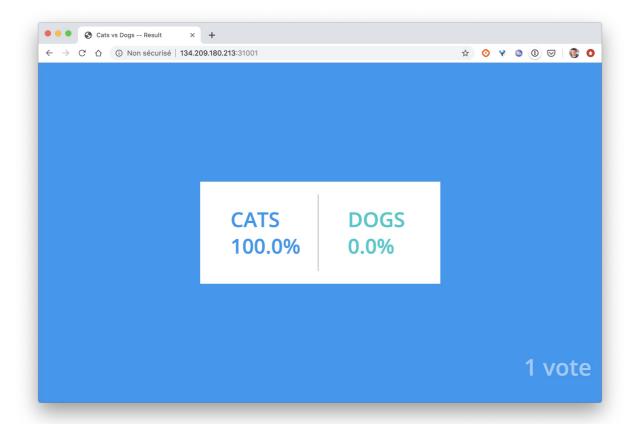
NAME	DESIRED	ED CURRI		RENT UP-TO-DA		AVAILABLE	AGE	
deploy/db	1	1		1		1	1m	
deploy/redis	1	1		1		1	1m	
deploy/result	1	1		1		1	1m	
deploy/vote	1	1		1		1	1m	
deploy/worker	1	1		1		1	1m	
NAME			READY	STA	TUS	RESTARTS	AGE	
po/db-549c4694d9-td9gj			1/1	Run	ning	0	1m	
po/redis-5ff865c7d-bxhd9			1/1	Running		0	1m	
po/result-76784c98fb-4mq57 po/vote-65df68d6ff-ghcbv			1/1	Running		g <b>0</b>	1m	
			1/1	Run	ning	ng 0	1m	
po/worker-8875fdcc8-zbxl2		1/1	Run	ning	0	1m		
NAME	TYPE		CLUSTER-IP		EX	TERNAL-IP	PORT(S)	AGE
svc/db	ClusterIP		10.99.192.60		<n< td=""><td>one&gt;</td><td>5432/TCP</td><td>1m</td></n<>	one>	5432/TCP	1m
svc/redis	ClusterIP		10.111.62.16		<n< td=""><td>one&gt;</td><td>6379/TCP</td><td><b>1</b>m</td></n<>	one>	6379/TCP	<b>1</b> m
svc/result	NodePort		10.107.254.26		<n< td=""><td>one&gt;</td><td>5001:31001/TCP</td><td>1m</td></n<>	one>	5001:31001/TCP	1m
svc/vote NodePort		-	10.99.171.171		<n< td=""><td>one&gt;</td><td>5000:31000/TCP</td><td>1m</td></n<>	one>	5000:31000/TCP	1m

# 4. Accès à l'application

L'interface de vote est disponible sur le port 31000 de n'importe quelle machine du cluster:



De même, l'interface de resultat est disponible sur le port 31001 de n'importe quelle machine du cluster:



Note: si vous utilisez Minikube, les interfaces de vote et de result sont disponibles respectivement sur http://MINIKUPE\_IP:31000 et http://MINIKUPE\_IP:31001, l'IP de Miniikube peut être obtenue avec la commande minikube ip

Sélectionnez une option et visualisez le résultat dans l'interface result.

## 5. Cleanup

La commande suivante permet de supprimer le namespace *vote*, cela supprimera l'ensemble des ressources qu'il contient:

\$ kubectl delete ns vote