**悟空找房 WEB前端开发规范**

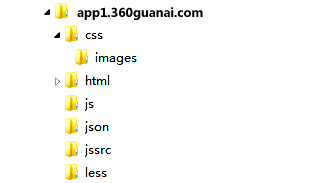
1. 规范目的

为提高团队协作效率，便于前端后期优化维护, 输出高质量的成果， 特制订此文档。本规范文档一经确认，前端开发人员必须按本文档规范进行前台页面开发。本文档如有不对或者不合适的地方请及时提出，经讨论决定后方可更改。

1. 基本准则

符合web标准, 语义化html, 结构表现行为分离, 兼容性优良. 页面性能方面, 代码要求简洁明了有序, 尽可能的减小服务器负载, 保证最快的解析速度。

1. 应用目录及文件命名规范

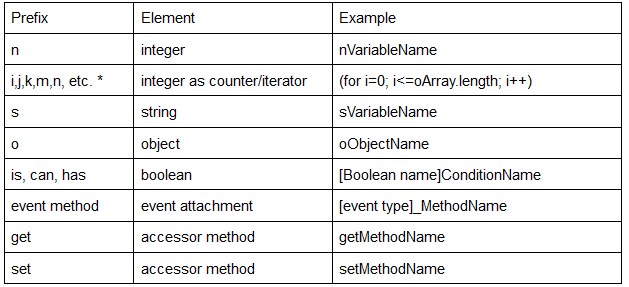


1. 所有css用到的图片统一放到css/images下，css文件统一使用压缩版本，文件名为：\*\*.min.css，文件名多个单词之间用横杠：”-”来分割，比如：border-radius.css， 和相应的html文件名(除扩展名)尽量保持一致。
2. 所有脚本统一使用压缩版本，文件名为：\*\*.min.js，文件名多个单词之间用横杠：”-”来分割，比如：border-radius.js， 和相应的html文件名(除扩展名)尽量保持一致。
3. json目录用来存放前端向后端请求的Ajax接口规范格式，整个目录下应该有一个索引文件：index.html
4. jssrc存放脚本的源文件，文件名多个单词之间用横杠：”-”来分割，比如：border-radius.js， 和相应的html文件名(除扩展名)尽量保持一致。
5. less存放css源文件，文件名多个单词之间用横杠：”-”来分割，比如：border-radius.less， 和相应的html文件名(除扩展名)尽量保持一致。
6. html书写规范
7. 文档类型声明及编码: 统一为html5声明类型<!DOCTYPE html>; 编码统一为<meta charset="utf-8">, 书写时利用IDE实现层次分明的缩进
8. 非特殊情况下样式文件必须外链至<head>…</head>之间;非特殊情况下JavaScript文件必须外链至页面底部
9. 引入样式文件或JavaScript文件时, 须略去默认类型声明, 写法如下

<link rel="stylesheet" href="…" />

<style>…</style>

<script src="…"></script>

1. 引入JS库文件, 文件名须包含库名称及版本号及是否为压缩版, 比如jquery-1.4.1.min.js; 引入插件, 文件名格式为库名称+插件名称, 比 如jQuery.cookie.js
2. 属性值必须用双引号包起来，布尔型属性 ：XHTML规范要求为其赋值，HTML5规范不需要。一般写法：<input type="checkbox" checked>
3. 充分利用无兼容性问题的html自身标签, 比如span, em, strong, optgroup, label,等等; 需要为html元素添加自定义属性的时候, 首先 要考虑下有没有默认的已有的合适属性去设置, 如果没有, 可以使用须以"data-"为前缀来添加自定义属性，避免使用"data:"等其他命名方式
4. 语义化html, 如 标题根据重要性用h\*(同一页面只能有一个h1), 段落标记用p, 列表用ul, 内联元素中不可嵌套块级元素
5. 尽可能减少div嵌套, 如<div class="box"><div class="welcome">欢迎访问XXX, 您的用 户名是<div class="name">用户名</div></div></div>完全可以用以下代码替代: <div class="box"><p>欢迎 访问XXX, 您的用户名是<span>用户名</span></p></div>;
6. 在页面中尽量避免使用style属性,即style="…"
7. 为含有描述性表单元素(input, textarea)添加label, 如<p>姓 名: <input type="text" id="name" name="name" /></p>须写成:<p><label for="name">姓 名: </label><input type="text" id="name" /></p>
8. 能以背景形式呈现的图片, 尽量写入css样式中
9. 重要图片必须加上alt属性; 给重要的元素加上title
10. 给区块代码及重要功能(比如循环)加上注释, 方便后台添加功能
11. 特殊符号使用: 尽可能使用代码替代: 比如空格&nbsp; 等等
12. css书写规范
13. 编码统一为utf-8 。
14. 除字体设置，CSS文件中的所有的代码统一使用小写。
15. 每个声明结束都应该带一个分号，不管是不是最后一个声明。
16. class名称中多个单词中间用横杠：”-”分割，不允许通过1、2、3等序号进行命名。
17. 规避class与id命名 。
18. css属性书写顺序, 建议遵循首字母排序规则，比如：border : 1px solid #eee ; cursor : pointer ; display : block ; float : left ; 如果使用CSS3的属性，如果有必要加入浏览器前缀，则按照 -webkit- / -moz- / -ms- / -o- / std的顺序进行添加，标准属性写在最后。链接的样式请严格按照如下顺序添加： a:link -> a:visited -> a:hover -> a:active
19. 使用LESS或者SASS作为css的预处理器。
20. 尽量少用表达式和滤镜。
21. 样式表中中文字体名, 请务必转码成unicode码或者写成英文名字, 以避免编码错误时乱码
22. 背景图片请尽可能使用sprite技术, 减小http请求, 考虑到多人协作开发, sprite按模块制作，条件满足就使用图标字体
23. 用png图片做图片时, 要求图片格式为png-8格式,若png-8实在影响图片质量或其中有半透明效果, 请为ie6单独定义背景
24. 如果没有边框时，不要写成border:0，应该写成border:none 。
25. 字体粗细采用具体数值，粗体bold写为700，正常normal写为400
26. 如果需要兼容IE6-7，不要使用rem作为字体大小单位。
27. 必须为大区块样式添加注释, 小区块适量注释
28. 尽量不要在CSS中使用!important
29. 尽量使用简写，减小文件大小，比如
    1. 小数0.875可以写成.875，省略掉前面”0”；
    2. 静态资源绝对地址<http://static.360guanai.com/a.jpg>可以写成//static.360guanai.com/a.jpg，省略掉”http:”;
    3. 颜色值#339966写成#396 ;
    4. margin : 10px 20px 10px 20px 写成margin : 10px 20px ，如果是 margin : 10px 30px 5px 30px 写成margin : 10px 30px 5px ;
    5. 如果值是0，不带任何单位 ；
    6. font-\*的相关定义尽量写成：font : font-style font-variant font-weight font-size/line-height font-family ; 格式
    7. border-\*相关定义尽量写成：border : border-width border-style border-color ; 格式
    8. background-\*相关定义尽量写成：background-color background-image background-origin background-clip background-repeat background-size background-position ; 格式
30. 常用的 css命名规则：  
    头：header  
    内容：content/container  
    尾：footer  
    导航：nav  
    侧栏：sidebar  
    栏目：column  
    页面外围控制整体?丫挚矶龋?rapper  
    左右中：left right center  
    登录条：loginbar  
    标志：logo  
    广告：banner  
    页面主体：main  
    热点：hot  
    新闻：news  
    下载：download  
    子导航：subnav  
    菜单：menu  
    子菜单：submenu  
    搜索：search  
    友情链接：friendlink  
    页脚：footer  
    版权：copyright  
    滚动：scroll  
    内容：content  
    标签：tags  
    文章列表：list  
    提示信息：msg  
    小技巧：tips  
    栏目标题：title  
    加入：joinus  
    指南：guide  
    服务：service  
    注册：regsiter  
    状态：status  
    投票：vote  
    合作伙伴：partner
31. JavaScript书写规范
32. 文件编码统一为utf-8, 书写过程过, 每行代码结束必须有分号; 除了for, function, if, switch, try, while
33. 用RequireJS或者SeaJS执行模块化加载
34. 变量命名: 驼峰式命名. 原生JavaScript变量要求是纯英文字母, 首字母须小写, 如iTaoLun，jQuery变量要求首字符为'$', 其他与原生JavaScript 规则相同, 如: $iTaoLun;
35. 另, 要求变量集中声明, 避免全局变量，变量名的前缀：  
    
36. 类命名: 首字母大写, 驼峰式命名. 如 ITaoLun;
37. 函数命名: 首字母小写驼峰式命名. 如iTaoLun();
38. 命名语义化, 尽可能利用英文单词或其缩写;
39. 尽量避免使用存在兼容性及消耗资源的方法或属性, 比如eval() | innerText | with | void;
40. 使用严格的条件判断符。用===代替==，用!==代替!=。
41. 引用对象成员用obj.prop1代替obj[“prop1”]，除非属性名是变量。
42. "="前后需要跟空格，数组成员间的","后面需要跟空格
43. for-in循环体中必须用hasOwnProperty方法检查成员是否为自身成员。避免来自原型链上的污染。
44. 后期优化中, JavaScript非注释类中文字符须转换成unicode编码使用, 以避免编码错误时乱码显示;
45. 尽量少用闭包
46. 注意Javascript内存泄漏情景：setTimeout第一个参数是字符串；闭包 ； javascript变量 = Dom节点 ； 用完后要将变量置空 ；
47. 注重与html分离, 减小reflow, 注重性能
48. 注释规范
49. html注释: 注释格式 <!–这儿是注释–>, '–'只能在注释的始末位置,不可置入注释文字区域
50. css注释: 注释格式 /\*这儿是注释\*/
51. JavaScript注释, 单行注释使用'//这儿是单行注释' ,多行注释使用 /\* 这儿有多行注释 \*/
52. Ajax接口格式规范

{

“status” : 200 ,

“message” : “查询完成”，

“data” : [] //这里也可以是对象格式：{}

}

第一级key有3个，分别代表：

status : 错误代码，200表示成功，其他可以根据情况自定义

message : 错误信息，code=200的时候可以为空字符串。

data：结果集，可以是数组或者对象格式，对象的key的命名可以参照相应数据库结构等信息。