

Florian Swinareck

Nachterstedter Straße 1, 06467, Hoym | florianswinareck@outlook.de | Webseite:
<https://dovahy.github.io/>

Ausbildung

REALSCHULABSCHLUSS | 03.07.2015 | SEELANDSCHULE

ABITUR | 4.07.2018 | STEPHANEUM

- Hauptfach: Mathematik und Englisch
- Nebenfach: Biologie und Geschichte
- mündliche Prüfung: Religion

BACHELOR OF SCIENCE | HOCHSCHULE HARZ | MEDIENINFORMATIK

- 2018 – 2022 Studium an der Hochschule Harz, abgeschlossen als Bachelor of Science (1,7) im November 2022

PRAKTIKUM BEI KODEO INTERNETAGENTUR

- Praktikum von 01.09.2021 bis 24.11.2021

PRAKTIKUM BEI COROMINAS CONSULTING

- Praktikum von 23.01.2023 bis 23.02.2023

Derzeitige Beschäftigung

ONLINE NACHHILFELEHRER BEI EASY-TUTOR.EU (FREIBERUFLICH)

- in Englisch bis zur Oberstufe
- in Mathe bis zur 10. Klasse
- in Informatik mit Schwerpunkt auf Theorie und Webtech bis zur 10. Klasse

Fertigkeiten und Fähigkeiten

MANAGEMENT

- Viele Erfahrungen gemacht innerhalb meines Studiums. Hauptsächlich: Arbeit in einer Gruppe von 4 zu 6 Personen an Jahresprojekten und Eigenprojekten sowohl an Game-Design Projekten für kleinere Spiele in **Unity** (Game-Jam).

INTERESSEN

- Sehr großes Interesse meinen Horizont für **Webdesign** zu erweitern, neue Kenntnisse zu schließen und mich in **HTML/CSS/JS/PHP** usw. zu verbessern und zu festigen.
- Interesse und Erfahrung in **CMS Systeme** wie: **WordPress – dynamic websites**
- Interesse und Erfahrung an **TypeScripts** wie **ReactJS, NextJS, vue.js usw. – static websites**
- Sonstige Interessen sind in Film, Animation (Anime), Spiele, Englisch als Fremdsprache und Schwimmen.

SONSTIGES

- Ich habe sehr gute Kenntnisse mit Design, Informatik und Medien gesammelt während meines Studienganges. Erfahrungen sind darunter: **Adobe XD/figma für UI/UX-Design, HTML, CSS, jQuery, PHP und JavaScript** in Verbindung mit Webprogrammierung (als Veranstaltung mit eigener Prüfung) daraus ergaben sich eigene Webseiten.
- Erfahrung im **Game-Design**, Teilnahme an den Game-Jam mit einem erfolgreichen kleinen Spiel innerhalb eines 4-Mann Team, weitere kleine Games in Verbindung mit Game-Design (als Veranstaltung mit eigener Prüfung)
- Erfahrung in **UI/UX-Design** sowohl für Softwareentwicklung als auch für Game-Design
- Sehr gute Kenntnisse in Englisch, ich benutzte hauptsächlich nur die englische Sprache auf jedem Gerät das ich besitze von Computer und Programmen bis hin zum Handy.

EDV-Kenntnisse

- Programmiersprachen: HTML, CSS, JavaScript, PHP, C#, jQuery, Java
- Frameworks: Angular, Node.js, Vue, Hugo, Jekyll
- Datenbanken: MySQL
- CMS: WordPress, Shopify
- Version: Git
- Sonstige: Word, LaTeX, Figma, AdobeXD, Markdown, SEO