

NO	Kegiatan	Script	Hasil
1	<p>Buatlah program bebas mengikuti kegiatan disamping.</p> <p>Note: Override pada abstract method</p>	<pre>public abstract class Flora { public abstract void displayFlower(); } import java.util.Scanner; public class js1 extends Flora { @Override public void displayFlower() { Scanner scanner = new Scanner(System.in); System.out.print("Masukkan Nama:"); String flowerName = scanner.nextLine(); System.out.println("Nama Bunga: " + flowerName); } public static void main(String[] args) { js1 flowerApp = new js1(); flowerApp.displayFlower(); } }</pre>	<p>Masukkan Nama:Bunga</p> <p>Nama Bunga: Bunga</p>
2	<p>Buatlah program bebas mengikuti kegiatan disamping.</p> <p>Note: Abstrack metod dengan parameter</p>	<pre>package JS2; public abstract class Flora { public abstract void tampilLuasBunga(); } package JS2; import java.util.Scanner; public class js2 extends Flora { @Override public void tampilLuasBunga() { Scanner scanner = new Scanner(System.in); System.out.println("Masukkan radius bunga di kebun:"); } }</pre>	<p>Masukkan radius bunga di kebun:</p> <p>30</p> <p>Luas bunga di kebun adalah: 2827.4333882308138</p>

		<pre> int radius = scanner.nextInt(); double luas = hitungLuasBunga(radius); System.out.println("Luas bunga di kebun adalah: " + luas); } private double hitungLuasBunga(int radius) { double pi = Math.PI; double luas = pi * radius * radius; return luas; } public static void main(String[] args) { js2 js2 = new js2(); js2.tampilLuasBunga(); } } </pre>	
3	<p>Buatlah program bebas mengikuti kegiatan disamping.</p> <p>Note: Abstack method dengan perulangan</p>	<pre> package JS3; public abstract class Flora { public abstract void tampilkanPerulangan(int jumlah); } package JS3; import java.util.Scanner; public class js3 extends Flora { @Override public void tampilkanPerulangan(int jumlah) { for (int i = 0; i < jumlah; i++) { System.out.println("Bunga berkembang dengan indah!"); } } } </pre>	<p>Masukkan jumlah perulangan untuk menampilkan pesan bunga:</p> <pre> 4 Bunga berkembang dengan indah! Bunga berkembang dengan indah! Bunga berkembang dengan indah! Bunga berkembang dengan indah! </pre>

		<pre> public static void main(String[] args) { Scanner scanner = new Scanner(System.in); System.out.println("Masukkan jumlah perulangan untuk menampilkan pesan bunga:"); int jumlahPerulangan = scanner.nextInt(); js3 js3 = new js3(); js3.tampilkanPerulangan(jumlahPerulangan); } } </pre>	
4	<p>Buatlah program bebas mengikuti kegiatan disamping.</p> <p>Note: Abstrack method dengan pilihan</p>	<pre> package JS4; public abstract class Flora { public abstract void pilihTanaman(int pilihan); } package JS4; import java.util.Scanner; public class js4 extends Flora { @Override public void pilihTanaman(int pilihan) { switch (pilihan) { case 1: System.out.println("Anda memilih bunga matahari."); break; case 2: System.out.println("Anda memilih mawar."); break; default: System.out.println("Pilihan tidak valid."); } } } </pre>	<p>Masukkan nomor untuk memilih jenis tanaman flora (1. Bunga Matahari, 2. Mawar):</p> <p>1</p> <p>Anda memilih bunga matahari.</p>

		<pre> public static void main(String[] args) { Scanner scanner = new Scanner(System.in); System.out.println("Masukkan nomor untuk memilih jenis tanaman flora (1. Bunga Matahari, 2. Mawar):"); int pilihan = scanner.nextInt(); js4 js4 = new js4(); js4.pilihTanaman(pilihan); } } </pre>	
5	<p>Buatlah program bebas mengikuti kegiatan disamping.</p> <p>Note: Memahami struktur dasar dalam pembuatan Kelas interface</p>	<pre> package JS5; public interface Bunga { public void tampilkanNama(); } package JS5; public class js5 implements Bunga { @Override public void tampilkanNama() { System.out.println("Bunga yang indah!"); } public static void main(String[] args) { js5 js5 = new js5(); js5.tampilkanNama(); } } </pre>	<div>Bunga yang indah!</div>
6	<p>Buatlah program bebas mengikuti kegiatan disamping</p>	<pre> public interface TampilLaporan { void tampilWeb(); void tampilMobile(); } public interface CetakLaporan { void cetakA4(); void cetakA3(); } </pre>	<div>Menampilkan laporan secara mobile. Menampilkan laporan secara web. Mencetak laporan ukuran A3. Mencetak laporan ukuran A4.</div>

	Note :Membuat objek multiple inheritance di java	<pre> } package JS6; public class js6 implements TampilLaporan, CetakLaporan { @Override public void tampilWeb() { System.out.println("Menampilkan laporan secara web."); } @Override public void tampilMobile() { System.out.println("Menampilkan laporan secara mobile."); } @Override public void cetakA4() { System.out.println("Mencetak laporan ukuran A4."); } @Override public void cetakA3() { System.out.println("Mencetak laporan ukuran A3."); } public static void main(String[] args) { js6 js6 = new js6(); js6.tampilMobile(); js6.tampilWeb(); js6.cetakA3(); js6.cetakA4(); } } </pre>	
7	Buatlah program bebas mengikuti	<pre> package JS7; public interface CetakLaporan { </pre>	

	<p>kegiatan disamping.</p> <p>Note: Membuat objek dengan tipe hybrid</p>	<pre> void cetakBunga(); void cetakDaun(); } package JS7; public interface TampilLaporan { void tampilDiTaman(); void tampilDiPonsel(); } package JS7; public interface Laporan extends CetakLaporan, TampilLaporan { void tampilkanInfo(); } package JS7; public class js7 implements Laporan { @Override public void cetakBunga() { System.out.println("Mencetak laporan tentang berbagai jenis bunga."); } @Override public void cetakDaun() { System.out.println("Mencetak laporan tentang berbagai jenis daun."); } @Override public void tampilDiTaman() { System.out.println("Menampilkan laporan di taman bunga."); } @Override public void tampilDiPonsel() { System.out.println("Menampilkan laporan di perangkat ponsel."); } </pre>	<p>Mencetak laporan tentang berbagai jenis bunga. Mencetak laporan tentang berbagai jenis daun. Menampilkan laporan di taman bunga. Menampilkan laporan di perangkat ponsel. Menampilkan informasi umum tentang flora.</p>
--	--	--	--

		<pre> @Override public void tampilkanInfo() { System.out.println("Menampilkan informasi umum tentang flora."); } public static void main(String[] args) { js7 js7 = new js7(); js7.cetakBunga(); js7.cetakDaun(); js7.tampilDiTaman(); js7.tampilDiPonsel(); js7.tampilkanInfo(); } } </pre>	
8	<p>Buatlah program bebas mengikuti kegiatan disamping.</p> <p>Note: Membuat banyak objek dengan multiple inheritance.</p>	<pre> package JS8; public interface CetakLaporan { void cetakA4(); void cetakA3(); } package JS8; public interface TampilLaporan { void tampilDiLaptop(); void tampilDiPonsel(); } package JS8; public class js8 implements TampilLaporan, CetakLaporan { @Override public void tampilDiLaptop() { System.out.println("Menampilkan laporan di laptop."); } @Override </pre>	<pre> Menampilkan laporan di perangkat ponsel. Menampilkan laporan di laptop. Mencetak laporan ukuran A3. Mencetak laporan ukuran A4. Menampilkan laporan di perangkat ponsel. Menampilkan laporan di laptop. </pre>

		<pre>public void tampilDiPonsel() { System.out.println("Menampilkan laporan di perangkat ponsel."); } @Override public void cetakA4() { System.out.println("Mencetak laporan ukuran A4."); } @Override public void cetakA3() { System.out.println("Mencetak laporan ukuran A3."); } public static void main(String[] args) { js8 js81 = new js8(); js81.tampilDiPonsel(); js81.tampilDiLaptop(); js81.cetakA3(); js81.cetakA4(); js8 js82 = new js8(); js82.tampilDiPonsel(); js82.tampilDiLaptop(); } }</pre>	
--	--	--	--