Programación

Test Autoevaluación Tema 2

Autores:

M. Paz Sesmero Lorente Paula de Toledo Heras Fco. Javier Ordoñez Morales Juan Gómez Romero Jose A. Iglesias Martínez Jose Luis Mira





SOLUCIONES

- 1. Señale la afirmación verdadera respecto del reloj de un ordenador
 - **a. Forma parte de la unidad de control.** @ Verdadero. La Unidad de Control de un ordenador está formada por Registros, Decodificador y Reloj
 - b. Contiene los registros y el decodificador. Falso.
 - c. Mantiene el tiempo sincronizado con un servidor de tiempo universal. Falso
 - **d.** Contiene la unidad aritmético-lógica. Falso. La Unidad de Control y la Unidad aritmético-lógica son partes del procesador.
- 2. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es la más correcta?
 - a. Software y hardware de un ordenador son independientes, incluso es posible ejecutar el mismo programa en equipos con características físicas diferentes @
 - b. Para poder usar un ordenador debemos conocer el lenguaje de programación que utiliza.
 - c. Para poder usar un ordenador debemos tener un buen conocimiento del diseño del sistema operativo que se ejecuta en él.
 - d. Para poder usar un ordenador debemos tener un buen conocimiento de su diseño hardware.
- 3. Las memorias de estado sólido:
 - a. Son poco utilizadas por su poca capacidad
 - b. No permiten acceso a través de puertos USB
 - c. Utilizan circuitos integrados @ Verdadero. Las memorias de estado sólido son dispositivos de almacenamiento extraíbles que utilizan circuitos integrados (dispositivos de estado sólido) en vez de medios ópticos o magnéticos.
 - d. Sólo pueden grabarse datos en ellas una única vez
- 4. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es correcta?
 - a. El procesador toma los datos necesarios para realizar las operaciones aritméticas y lógicas directamente de la memoria principal.
 - b. La memoria principal controla el funcionamiento del ordenador.
 - c. El procesador sirve para almacenar todos los datos e instrucciones necesarios para la ejecución de los programas.
 - d. El procesador contiene los circuitos que realizan las operaciones aritméticas y lógicas.@
- 5. Indique cuál de las siguientes afirmaciones respecto a los Programas Compiladores es cierta:
 - a. Transforman programas escritos en un lenguaje de alto nivel a programas escritos en un lenguaje de bajo nivel. @
 - b. Transforman programas escritos en ensamblador a programas escritos en lenguaje máquina.
 - c. Transforman programas escritos en un lenguaje de bajo nivel a programas ejecutables.
 - d. Transforman programas escritos en lenguaje máquina a programas escritos en lenguaje ensamblador.





- 6. Señale la afirmación correcta sobre los discos ópticos:
 - a. Los DVDs tienen más capacidad que los CD-ROM porque las muescas con las que se graba la información en el disco son más pequeñas. @
 - b. Todos los discos ópticos tienen una capa de datos que puede modificarse con un láser.
 - c. Los discos ópticos regrabables son siempre multicapa.
 - d. Los discos ópticos basan su funcionamiento en las propiedades magnéticas del disco.
- 7. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones sobre las ventajas de los lenguajes de programación compilados frente a los interpretados NO es cierta?
 - a. En un lenguaje compilado, se compila el programa una vez y puede ejecutarse tantas veces como se necesite sin volver a compilar.
 - b. En un lenguaje compilado, el mismo código una vez compilado puede ejecutarse en diferentes sistemas operativos. @
 - c. En un lenguaje compilado, no es necesario tener instalado el compilador en el ordenador para poder ejecutar el programa.
 - d. En un lenguaje compilado, se pueden detectar los errores sintácticos durante la compilación del programa.
- 8. Indique cuál es la función de los buses de un ordenador:
 - a. Controlar el funcionamiento de los periféricos.
 - b. Transmitir las instrucciones desde la memoria hasta el procesador.
 - c. Conectar mediante circuitos eléctricos todos los componentes de control del ordenador. @
 - d. Todas las anteriores
- 9. Indique de las siguientes afirmaciones referentes a la BIOS es falsa:
 - a. Se usa para arrancar el ordenador.
 - b. Comprueba el funcionamiento del hardware básico.
 - c. Permanece activa mientras el ordenador está en funcionamiento.
 - d. Es un programa que reside en memoria RAM.@

10. Los lenguajes de programación se clasifican en tres tipos:

- a. **Máquina, ensambladores y de alto nivel @.** Correcto. Los lenguajes de alto nivel son los más cercanos al lenguaje natural. El lenguaje máquina por el contrario es el más cercano a las instrucciones que el ordenador es capaz de interpretar directamente. El ensamblador es similar al lenguaje máquina, pero en vez de estar escrito en código binario, sustituye esos códigos por palabras, más fáciles de manejar.
- b. **Traductores, ensambladores e intérpretes.** Falso Los programas traductores son un tipo de programa, y no un lenguaje. Son programas que traducen entre lenguajes de diferente nivel (por ejemplo de un lenguaje de alto nivel como C a lenguaje máquina). Los intérpretes son un tipo de programas traductores.
- c. **Máquina, traductores y compiladores.** Falso. Los compiladores y ensambladores son dos tipos de programas traductores, y no tipos de lenguajes





- de programación. Son programas que traducen entre lenguajes de diferente nivel (por ejemplo de un lenguaje de alto nivel como C a lenguaje máquina).
- d. **Máquina, compiladores y ensambladores**. Falso. Los compiladores y ensambladores son dos tipos de programas traductores, y no tipos de lenguajes de programación. Son programas que traducen entre lenguajes de diferente nivel (por ejemplo de un lenguaje de alto nivel como C a lenguaje máquina).



