

3.1 Clase Alumno

Reproducir y ejecutar el programa que se desarrollo durante la clase #3 para los siguientes campos de datos: edad (int), nombre (puntero a std::string), NumeroDeAlumnos (static int). El programa debe incluir los siguientes métodos:

1. Constructor y destructor.
2. Presentarse().
3. CambiarNombre(const char*).
4. Copiar(Alumno&).
5. ImprimirNAlumnos().

2. Variables de tipo ‘‘const’’

Averiguar cómo se definen y asignan en las ‘‘clases’’ los campos de datos y funciones de tipo ‘‘const’’. Aplique (invente!!) lo que aprendió a la clase Alumno.