

4.1 Mis Primos

Crear un programa que imprima todos los números primos hasta un ‘‘n’’ dado. Donde ‘‘n’’ se debe ingresar por la línea de comandos (recuerde: `std::cin`). El programa debe preguntar al usuario si quiere seguir utilizando el programa. (es decir si quiere cerrar la aplicación o seguir usandolo para otro ‘‘n’’).

4.2 Arreglos y Histogramas

Crear un arreglo de 4 histogramas del tipo TH1F (utilizando ROOT), llenarlos aleatoriamente con una distribución Gaussiana y dibujarlos en un lienzo (canvas) del tipo TCanvas.

4.2 Alumno Reload!

Usando su programa Alumno.cxx: utilice la función `main()` para dar la opción de asignar los argumentos del constructor de la clase Alumno desde la línea de comandos. (Recuerde: `#include <stdlib.h>`)