# 알고리즘 실습

2주차 재귀함수

데이터네트워크연구실 이태준 taejoonlee0506@gmail.com

### 실습수업 환경 안내

- 1. cnu classroom 사이트 활용 : <a href="https://cnuclassroom.shop/">https://cnuclassroom.shop/</a>
- 2. 사용방법:[방이름]
  - a. 화면 공유 : [학생이름] "<mark>학번\_이름</mark>" || [방이름] '알고리즘'
  - b. 카메라 공유 : [학생이름] "<mark>학번\_이름</mark>" || [방이름] '알고리즘'
- 3. 참고: cnu classroom 사용 이상 시 zoom으로 수업 진행할 예정

#### 알고리즘 실습 안내

- 실습 홈페이지 주소 : https://algo.cnu.ac.kr
- 평가: 매주(보통) 총 10점, <u>출석 1점, 문제 8점, 보고서 1점</u>으로 구성
- 출석: I/O(입출력)으로만 이루어진 간단한 프로그램(String 출력 등)
- 언어: C/C++/JAVA8/PYTHON3/JAVASCRIPT 가능 수업진행은 PYTHON3로 진행
  - ✓ 질문에 대한 답변도 PYTHON3가 가장 빠름
- 문제: 실습문제 풀이, 주차별 2~3개로 구성
  - ✓ 점수부여 : 아래 표에 따라 문제별 부여

	일 : 0%	
식슨익 당익	식슨익 이호 ~ 매주 토요익	

목 : 60% 금 : 40%

토:20%

항목	실습시간 내	실습 종료 ~ 실습일 당일	실습일 이후 ~ 매주 토요일
점수부여	100%	80%	하루당 -20%

예시 : 문제 1번(2점) / 문제 2번(3점) / 문제 3번(3점) 총 8점

상황: 실습시간 내 풀이(1번) / 실습 종료 ~ 실습일 당일(2번) / 실습일 +2일(금) (3번)

점수: 1번 (2점, 100%) / 2번(2.4점, 80%) / 3번(1.2점]) => 총 5.6점

#### 알고리즘 실습 안내 -보고서

- 개인별 코딩테스트에 제출한 문제답변에 주석 작성하여 제출
  - 제출처 : 사이버캠퍼스 과제 제출
  - 제출방법 : pdf 파일로만 제출
  - 제출기한 : 다음 실습일 까지
  - 목적: 부정행위 방지, 차후 <u>코드검사로 부정행위 적발 시 0점 부과</u>
    - 주석 자세히 작성하지 않을 시, <u>부정행위에 엮일 수 있으니 주의</u>
- 예시:[2주차]학번 이름.PDF

```
문제 00번
...
def isPrime(a): #소수 식별 함수
  if(a<2): # 2보다 작은 소수 없음.
  return False
  for i in range(2,a): #2~a까지 검사
   if(a%i==0): # a가 2~a사이의 수로 나누어진다면 소수가 아님.
  return False
  return True #위의 과정 통과 시 소수
......
```

#### 알고리즘 실습 안내 - 실습진행 순서

- 이전 주 실습 점수 공개 및 피드백 : 약 5분
- 실습 소개 및 알고리즘 설명 : 약 10분
- 각자 코드 문제 해결 : 약 85분
  - 웹: 공식문서(STL)만 허용
  - IDE 허용( 단, 부정행위 적발 시 0점 처리) ex. copilot
    - 부정행위: 문제풀이 시 본인이 생각한 알고리즘이 아닌 타인이나 외부 혹은 서비스에 의해 코드를 작성하는 일체행위 -> 실습시간의 모든 영상은 녹화, 확인 후 모든 주차 0점처리 사용하고 싶은 확장프로그램이 있을 경우, 사용하기 전 조교한테 문의(사고 예방)
    - 코딩테스트에서 작동하지 않는 코드의 경우, 작성한 코드의 오류를 IDE가 수정해주는 것으로 이러한 경우 도움을 줄 수 없음. IDE가 아닌 코딩테스트 컴파일러 기준이 원칙

#### 1주차 실습 점수 공개 및 피드백

- 실습시간 내 제출율 : 약 90%
  - 간단한 입출력 문제로 큰 어려움이 없었을 것으로 예상
- 실습문제 입력은 최대한 간결하게 주려고 하나, 알고리즘에 따라 그렇지 못할 가능성이 높음(ex. 그래프 이론)
  - 언어별로 여러가지 입출력 케이스를 학습해두는것을 권장
- 실습문제는 이론수업에 나온 문제를 기반으로 제출.
  - 이론수업에 배우지 않았던 내용을 출제하지는 않음.
    - ex. 이론수업: 재귀수업 -> 실습수업: 이론 재귀수업 + 문제변형

## STL(Standard Library) - 공식문서

- C: https://en.cppreference.com/w/c
- CPP: https://en.cppreference.com/w/cpp
- JAVA 8: https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/ https://devdocs.io/openjdk/
- Python 3: https://docs.python.org/3/library/

### 설문조사 1주차 결과

응답자 27명 (9.14, 13시 기준)

- 학년: 2학년 (74%), 3학년(25%), 4학년(1%)
- 재이수: 첫이수(100%)
- 사용언어: 1. JAVA / 2.PYTHON3 / 3.C,C++
- 수업 방식은 동영상 선호(87.5%) -> "코딩테스트 진행으로 어려움"
- 기타 의견: 코딩테스트 난이도 조정 / 설명 및 공지는 동영상

## 설문조사 2주차 : 공지예정

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLScK1Njz2T985x9FeftD1Okey A0antXbd96WTryxCFXZFGI1Lg/viewform

#### 실습문제 풀이 방법 안내

● algo.cnu.ac.kr -> Contest 탭 -> 해당 주차 "join"버튼 클릭



● Problem 탭 -> 문제 확인



