

Manuel utilisateur



source de l'image : <https://studiobombyx.com/jeu/les-batisseurs/>

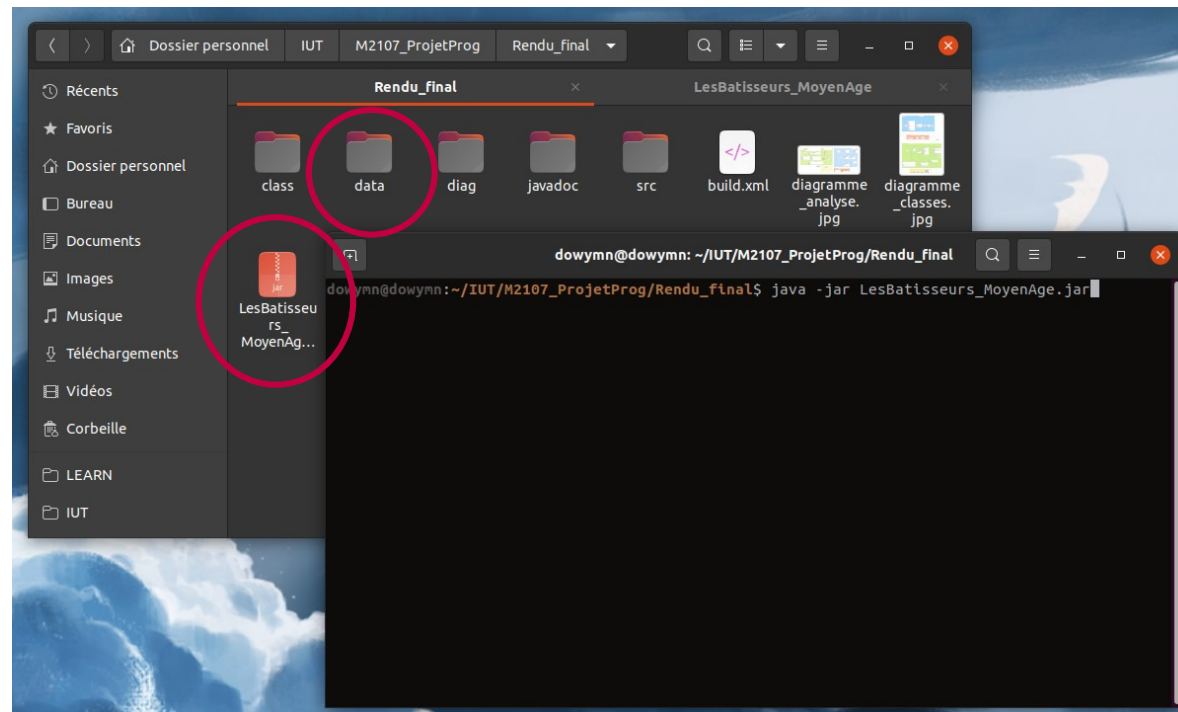
Table des matières

I) Lancer le jeu.....	3
II) Lancer une nouvelle partie.....	5
III) Jouer.....	7
IV) Sauvegarder une partie.....	8
V) Reprendre une partie sauvegardée.....	9
VI) Règles du jeu.....	11

I) Lancer le jeu

Ouvrez le terminal et accédez au dossier contenant l'archive nommée *LesBatisseurs_MoyenAge.jar* ainsi que le dossier *data*.
Ensuite, tapez la commande nécessaire pour lancer le programme : `java -jar LesBatisseurs_MoyenAge.jar`.

Attention : l'archive JAR et le dossier data doivent impérativement être dans le même dossier, et au même niveau de l'arborescence !



Il reste alors une dernière étape : choisir si vous souhaitez utiliser le jeu en version textuelle ou graphique.

Pour la version textuelle, tapez 1 au clavier puis appuyez sur la touche *Entrer*.

Pour la version graphique, tapez 2 au clavier puis appuyez sur la touche *Entrer*.

```
dowymn@dowymn: ~/IUT/M2107_ProjetProg/Rendu_final
dowymn@dowymn:~/IUT/M2107_ProjetProg/Rendu_final$ java -jar LesBatisseurs_MoyenAge.jar
Lancement du jeu Les Bâtisseurs : Moyen-Âge.

Souhaitez-vous jouer en mode texte ou graphique ?
1: TEXTE
2: GRAPHIQUE
2
```



II) Lancer une nouvelle partie

Pour lancer une partie, cliquez sur le bouton « Jouer » lorsque vous êtes sur l'écran d'accueil du jeu, puis sur « Nouvelle partie ».



Vous avez ensuite accès à différentes options de configuration de votre partie.

Seuls les deux premiers joueurs sont obligatoires et vous devez impérativement leur donner un nom pour continuer. Il vous est également possible de choisir le type de chaque joueur (humain ou automatique), sauf pour le premier joueur qui est toujours un humain.

Si vous ne souhaitez pas avoir 4 joueurs dans votre partie, sélectionnez « Aucun » au niveau du type de ceux que vous ne voulez pas intégrer.

Une fois que vous avez terminé, cliquez sur « Valider ».

Les Bâtisseurs : Moyen-Âge

LES BÂTISSEURS

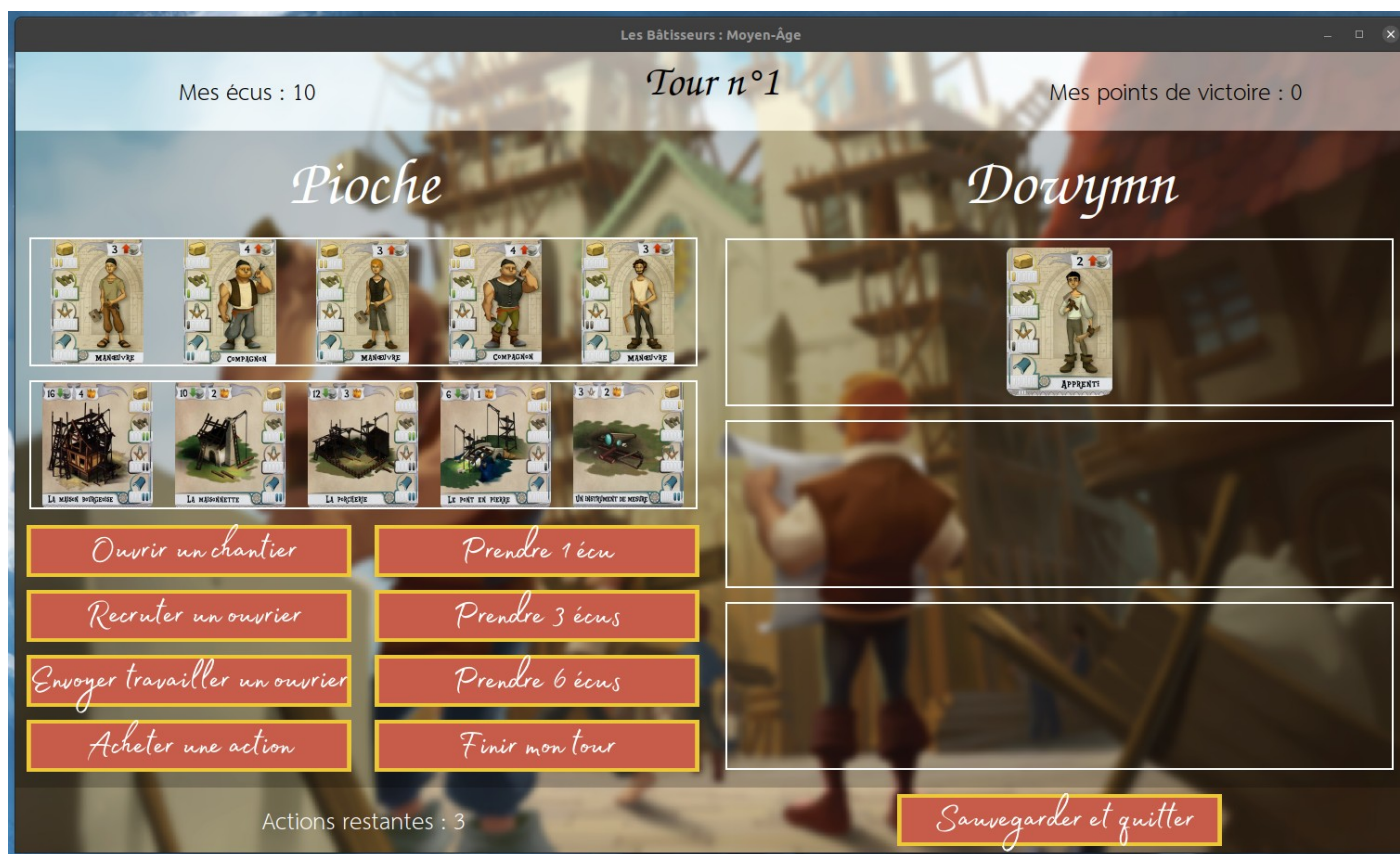
MOYEN-ÂGE

	Type de joueur	Nom du joueur
Joueur 1	<input type="text" value="Humain"/>	<input type="text" value="Dowymn"/>
Joueur 2	<input type="text" value="Humain"/>	<input type="text" value="Araël"/>
Joueur 3	<input type="text" value="Aucun"/>	<input type="text"/>
Joueur 4	<input type="text" value="Aucun"/>	<input type="text"/>

III) Jouer

Vous avez maintenant devant vous un plateau de jeu.

À gauche se situe la pioche et le panneau de commandes contenant des boutons que vous pourrez cliquer afin de réaliser des actions au cours de la partie. À droite, vous retrouverez vos propres cartes séparées en trois rangées distinctes : la première est consacrée à vos ouvriers disponibles, la deuxième aux chantiers en cours et la troisième aux bâtiments terminés. Vous retrouverez également les écus que vous possédez en haut à gauche de l'écran, vos points de victoire en haut à droite et enfin le nombre d'actions qu'il vous reste en bas à gauche.



Pour savoir ce qu'engendre chaque action, référez-vous aux règles du jeu (voir page 11).

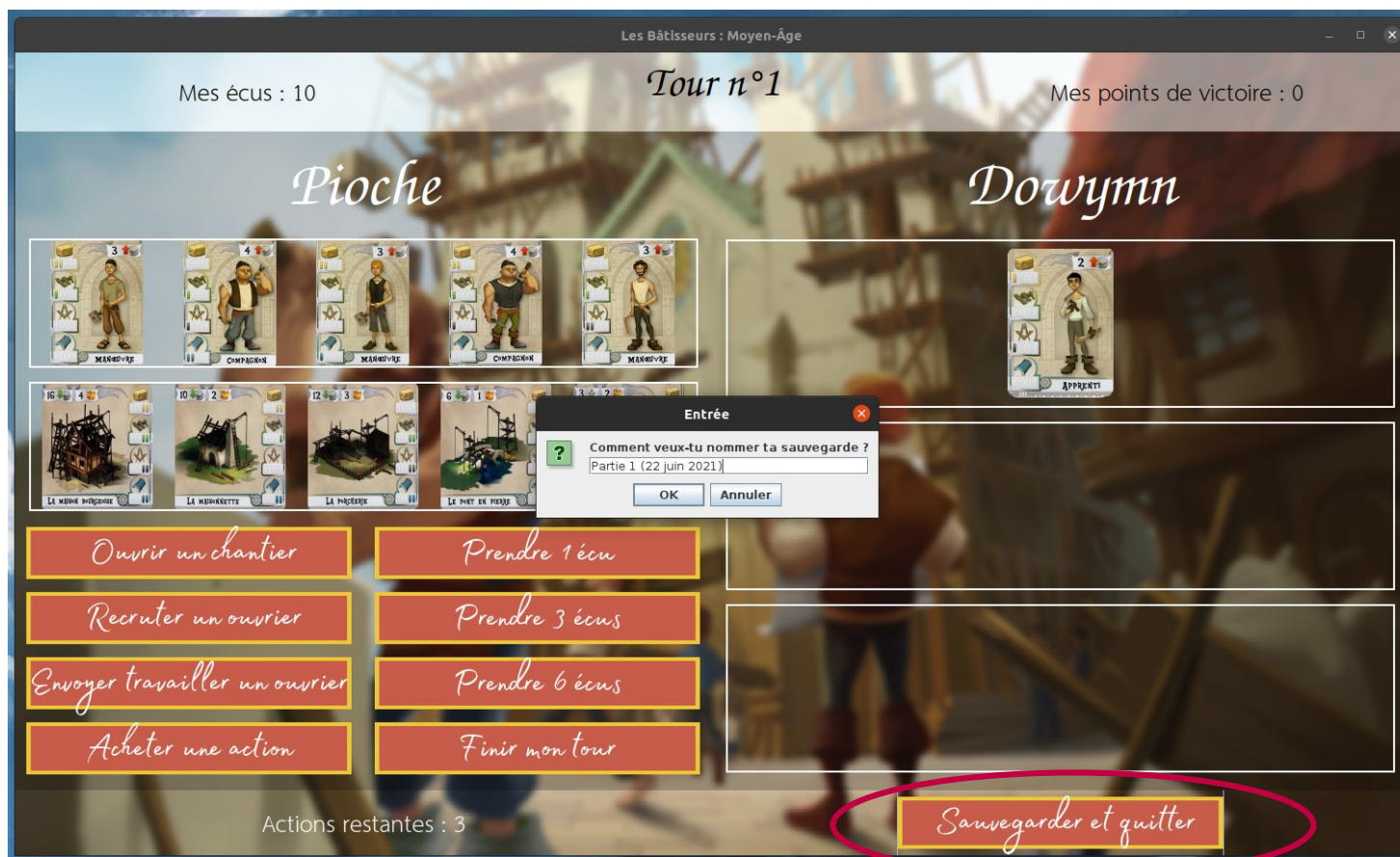
Une aide s'affichera automatiquement la première fois que vous réaliserez chaque action, mais voici un résumé de leur déroulement :

- Si vous voulez ouvrir un chantier ou recruter un ouvrier, cliquez sur le bouton correspondant puis sur la carte que vous souhaitez acquérir.
- Si vous souhaitez envoyer travailler un ouvrier, cliquez sur l'ouvrier en question puis sur le chantier sur lequel il doit aller travailler.
- Vous pouvez accéder à l'état d'avancement d'un chantier passant votre souris au-dessus de la carte correspondante durant 3 secondes.
- Une fois que vous avez fini votre tour, cliquez sur « Finir mon tour » pour passer au joueur suivant.

IV) Sauvegarder une partie

Si vous souhaitez sauvegarder votre partie pour la reprendre plus tard, cliquez sur le bouton « Sauvegarder et quitter » en bas à droite de l'écran. Un popup s'affichera et vous serez invité à entrer le nom que vous souhaitez donner à votre sauvegarde. Cliquez ensuite sur « OK » et vous serez automatiquement redirigé vers l'écran d'accueil.

Attention : si vous donnez à votre partie le même nom qu'une autre partie précédemment sauvegardée, elle sera remplacée par la nouvelle !



V) Reprendre une partie sauvegardée

Pour reprendre une partie sauvegardée, cliquez sur le bouton « Jouer » du menu principal puis sur « Reprendre une partie ».



Vous avez ensuite accès à la liste des parties sauvegardées.
Cliquez sur celle qui vous intéresse afin de relancer le jeu.

Attention : la sauvegarde sera automatiquement supprimée lorsque la partie se terminera ou si vous quittez le jeu sans sauvegarder la partie à nouveau.



VI) Règles du jeu

Pour accéder aux règles du jeu, cliquez sur le bouton « Règles » présent sur l'écran d'accueil.

