

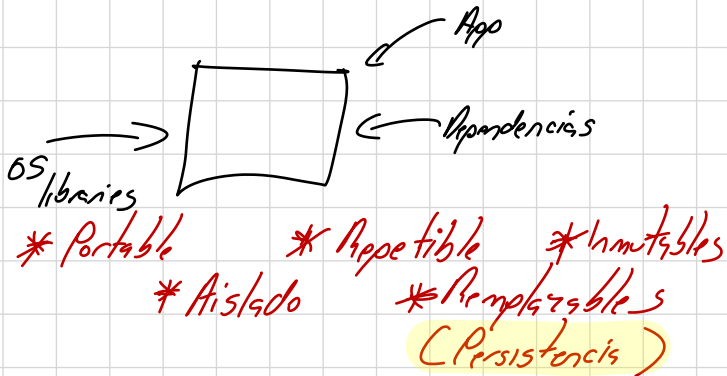
Contenedores:

Antecedentes:

- Betas en desarrollo y distribución de software.
- a) En mi máquina si funcionaba
- b) Tiempos para agregar nuevas funcionalidades
- c) Aprovechamiento de recursos
- d) Cattle VS Pets (No a las mascotas!!)

Contenedor:

- Recipiente **inmutable** que contiene los elementos estrictamente necesarios para la ejecución de un servicio o aplicación.



No es algo nuevo:

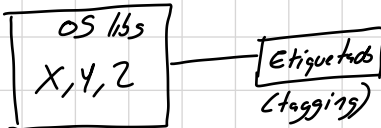
- \* LXC
- \* Solaris Containers
- \* Chroot
- \* OpenVZ

- Hace uso de las características del kernel de Linux:

- a) cgroups
- b) namespaces
- iptables (Netfilter)

Pipeline básico:

1) Creación de una imagen (build)



- \* Uso de una imagen base
- \* Agregar dependencias
- \* Agregar aplicación

2) Carga en un Registry



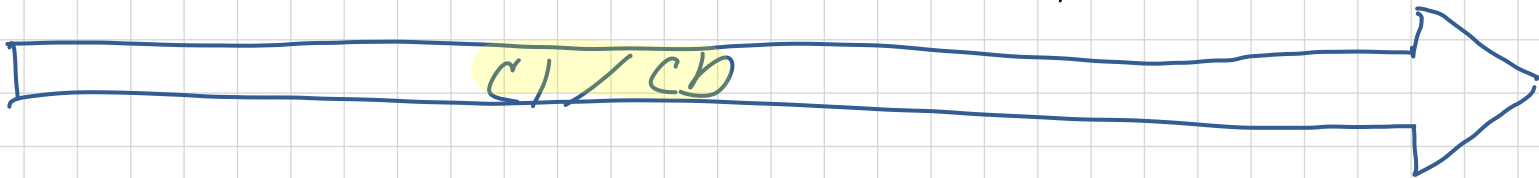
Tareas adicionales:

- \* Tests
- \* Integración
- \* Automatización

3) Deployment



- \* El contenedor expone puertos hacia el equipo host. (iptables)



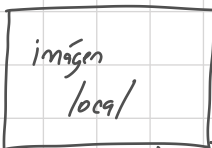
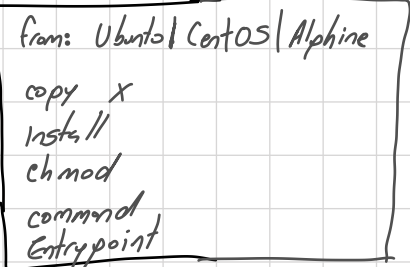
Práctica:

- Descarga de imágenes
- Cocinar una imagen
- Registries
- Ejecución de contenedores

Tareas básicas:

- \* Conectarse a un contenedor
- \* Revisión de logs
- \* Administración de contenedores
- \* Administración de imágenes

Dockerfile

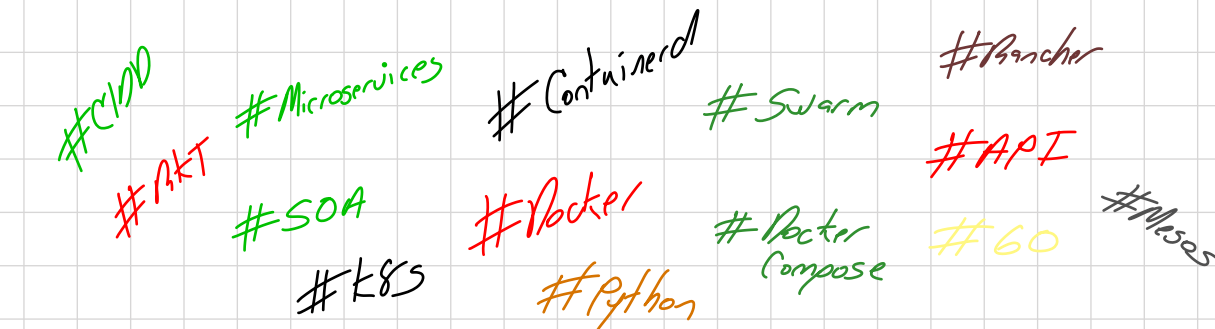


Comandos:

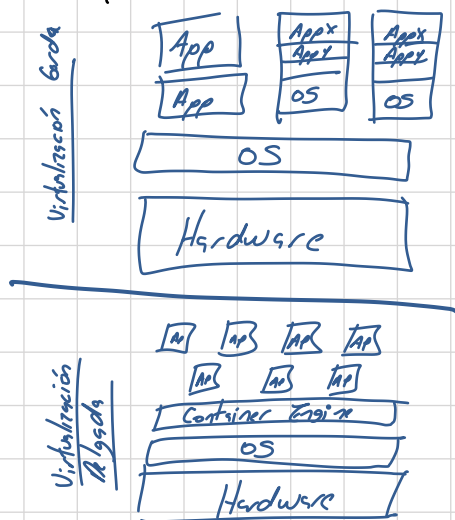
- docker search
- docker pull
- docker run
- docker exec
- docker logs
- docker images
- docker volumes
- docker system prune

Recomendaciones:

- imágenes livianas (alpine)
- inmutables (no cambios al contenedor)
- Implementar CI/CD
- Pruebas
- Auditorias de vulnerabilidades
- Control de versiones



Tipo de virtualización:

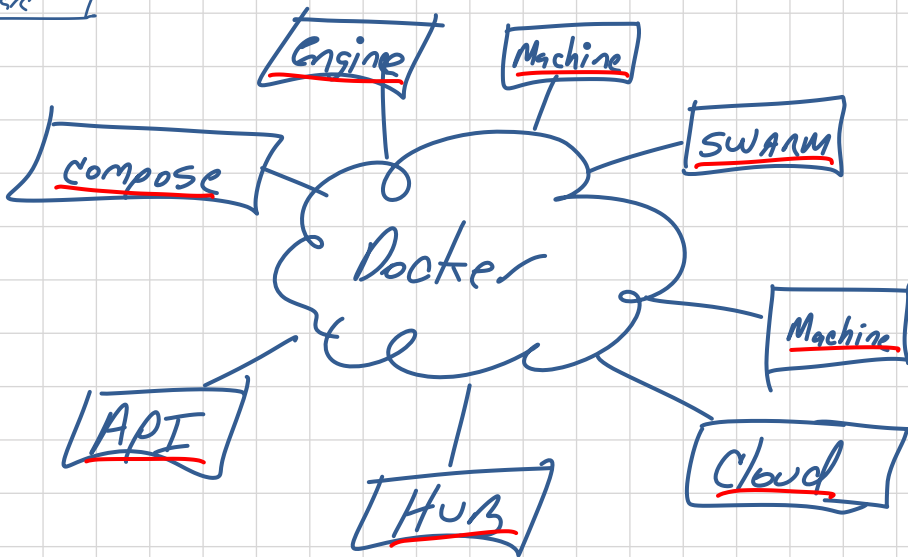


Elementos básicos:

- a) Imagen (Molde: software + config)
- b) Contenedor (Instancias del Molde)
- c) Engine (Crea el ambiente de ejecución para los contenedores)

Implementaciones actuales:

- \* rkt
- \* coreOS
- \* docker
- \* containerD



----- Orquestador de Contenedores -----

