Отчёт по лабораторной работе №4

дисциплина: Архитектура компьютеров

Ясиновская Дарья Олеговна

Содержание

| Цель | работы | 4 |
|-------|--|---|
| Выпол | лнение лабораторной работы | 5 |
| | 1. Программа Hello world! | 5 |
| | 2 Транслятор NASM | 6 |
| | 3. Расширенный синтаксис командной строки NASM | 7 |
| | 4. Компоновщик LD | 7 |
| | 5. Самостоятельная работа | 8 |
| | Выводы | 9 |

Список иллюстраций

| Создание каталога | 5 |
|---|--|
| Создание файла | 5 |
| Открытие файла с помощью текстового редактора | 5 |
| Файл с введенным текстом | 6 |
| Копмиляция текста | 6 |
| Проверка файла | 6 |
| | 7 |
| | 7 |
| | 7 |
| | 7 |
| | 8 |
| | 8 |
| | 8 |
| | 8 |
| | 8 |
| | 9 |
| | 9 |
| | 9 |
| Загрузка файлов | 9 |
| | Открытие файла с помощью текстового редактора Файл с введенным текстом Копмиляция текста Проверка файла Компиляция файла Проверка файлов Компоновка файла проверка создания файла Выполнение команды Запуск файла Скопировала файл Изменение и компиляция файла Трансляция в объектный файл Компоновка файла Компоновка файла Копирование файлов |

Цель работы

Целью лабораторной работы является освоение процедуры компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере NASM.

Выполнение лабораторной работы

1. Программа Hello world!

Создала каталог для работы с программами на языке ассемблера NASM.

```
[daryayasinovskaya@fedora ~]$ mkdir -p ~/work/arch-pc/lab04
[daryayasinovskaya@fedora ~]$ cd ~/work/arch-pc/lab04
[daryayasinovskaya@fedora lab04]$
```

Рис. 1: Создание каталога

Перешла в созданный каталог и создала файл hello.asm.

```
[daryayasinovskaya@fedora ~]$ mkdir -p ~/work/arch-pc/lab04
[daryayasinovskaya@fedora ~]$ cd ~/work/arch-pc/lab04
[daryayasinovskaya@fedora lab04]$ touch hello.asm
[daryayasinovskaya@fedora lab04]$
```

Рис. 2: Создание файла

Открыла файл с помощью текстового редактора gedit.

```
[daryayasinovskaya@fedora ~]$ mkdir -p ~/work/arch-pc/lab04
[daryayasinovskaya@fedora ~]$ cd ~/work/arch-pc/lab04
[daryayasinovskaya@fedora lab04]$ touch hello.asm
[daryayasinovskaya@fedora lab04]$ gedit hello.asm
```

Рис. 3: Открытие файла с помощью текстового редактора

Ввела текст в созданный файл.

```
1; hello.asm
2 SECTION .data ; Начало секции данных
3 hello: DB 'Hello world!',10 ; 'Hello world!' плюс
4; символ перевода строки
5 helloLen: EQU $-hello ; Длина строки hello
6 SECTION .text ; Начало секции кода
7 GLOBAL _start
8 _start: ; Точка входа в программу
9 mov eax,4 ; Системный вызов для записи (sys_write)
10 mov ebx,1 ; Описатель файла '1' - стандартный вывод
11 mov ecx,hello ; Адрес строки hello в есх
12 mov edx, helloLen ; Размер строки hello
13 int 80h ; Вызов ядра
14 mov eax,1 ; Системный вызов для выхода (sys_exit)
15 mov ebx,0 ; Выход с кодом возврата '0' (без ошибок)
16 int 80h ; Вызов ядра
```

Рис. 4: Файл с введенным текстом

2 Транслятор NASM

Написала команду nasm -f elf hello.asm, чтобы скомпилировать текст.

```
[daryayasinovskaya@fedora lab04]$ nasm -f elf hello.asm
[daryayasinovskaya@fedora lab04]$
```

Рис. 5: Копмиляция текста

С помощью команды ls проверила, что создан объектный файл с именем hello.o.

```
[daryayasinovskaya@fedora lab04]$ nasm -f elf hello.asm
[daryayasinovskaya@fedora lab04]$ ls
hello.asm hello.o
[daryayasinovskaya@fedora lab04]$
```

Рис. 6: Проверка файла

3. Расширенный синтаксис командной строки NASM

Выполнила команду nasm -o obj.o -f elf -g -l list.lst hello.asm и скомпилировала исходный файл hello.asm в obj.o.

```
[daryayasinovskaya@fedora lab04]$ nasm -o obj.o -f elf -g -l list.lst hello.asm
[daryayasinovskaya@fedora lab04]$
```

Рис. 7: Компиляция файла

С помощью команды ls проверила, что файлы были созданы.

```
[daryayasinovskaya@fedora lab04]$ ls
hello.asm hello.o list.lst obj.o
[daryayasinovskaya@fedora lab04]$
```

Рис. 8: Проверка файлов

4. Компоновщик LD

Передала файл на обработку компоновщику.

```
[daryayasinovskaya@fedora lab04]$ ld -m elf_i386 hello.o -o hello
[daryayasinovskaya@fedora lab04]$ |
```

Рис. 9: Компоновка файла

С помощью команды ls проверяю, что исполняемый файл создан.

```
[daryayasinovskaya@fedora lab04]$ ld -m elf_i386 hello.o -o hello
[daryayasinovskaya@fedora lab04]$ ls
hello hello.asm hello.o list.lst obj.o
[daryayasinovskaya@fedora lab04]$
```

Рис. 10: проверка создания файла

Выполнила команду ld -m elf_i386 obj.o -o main. Исполняемый файл имеет имя main. Объектный файл, из которого он создан, имеет имя obj.o.

```
[daryayasinovskaya@fedora lab04]$ ld -m elf_i386 obj.o -o main
[daryayasinovskaya@fedora lab04]$
```

Рис. 11: Выполнение команды

Запустила созданный исполняемый файл с помощью команды ./hello.

```
[daryayasinovskaya@fedora lab04]$ ./hello
Hello world!
[daryayasinovskaya@fedora lab04]$
```

Рис. 12: Запуск файла

5. Самостоятельная работа

Создала копию файла hello.asm с именем lab4.asm.

Рис. 13: Скопировала файл

С помощью текстового редактора изменила файл, вписав туда имя и фамилию, а затем скомпилировала.

```
[daryayasinovskaya@fedora lab04]$ cp hello.asm lab4.asm
[daryayasinovskaya@fedora lab04]$ gedit lab4.asm
[daryayasinovskaya@fedora lab04]$ nasm -f elf lab4.asm
[daryayasinovskaya@fedora lab04]$
```

Рис. 14: Изменение и компиляция файла

Транслировала полученный текст программы lab4.asm в объектный файл.

```
[daryayasinovskaya@fedora lab04]$ nasm -f elf lab4.asm
[daryayasinovskaya@fedora lab04]$ nasm -o obj.o -f elf -g -l list.lst lab4.asm
[darvayasinovskaya@fedora lab04]$ |
```

Рис. 15: Трансляция в объектный файл

Выполнила компоновку объектного файла.

```
[daryayasinovskaya@fedora lab04]$ ld -m elf_i386 lab4.o -o lab4
[daryayasinovskaya@fedora lab04]$
```

Рис. 16: Компоновка файла

Запустила получившийся исполняемый файл.

```
[daryayasinovskaya@fedora lab04]$ ./lab4
Darya Yasinovskaya
[daryayasinovskaya@fedora lab04]$
```

Рис. 17: Запуск файла

Скопировала файлы в локальный репозиторий.

```
[daryayasinovskaya@fedora lab04]$ cp hello.asm lab4.asm ~/work/study/2023-2024/"Архитектура компьютера"/arc-pc/labs/
lab04/
[daryayasinovskaya@fedora lab04]$
```

Рис. 18: Копирование файлов

Загрузила файлы на Github.

Рис. 19: Загрузка файлов

Выводы

Я освоила процедуры компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере NASM.