

PYTHON BASIC

연산자

```
mirror_mod.use_x = False
mirror_mod.use_y = False
mirror_mod.use_z = False
elif_operation == "MIRROR Z":
    mirror_mod.use_x = False
    mirror_mod.use_y = False
    mirror_mod.use_z = True

#selection at the end --add back the deselected mirror modifier object
mirror_ob.select=1
modifier_ob.select=1
bpy.context.scene.objects.active = modifier_ob
print("Selected" + str(modifier_ob)) # modifier ob is the active ob

#mirror_ob.select = 0
```

연산자(Operator)

- 특정 **계산 규칙**을 나타내는 기호
- 변수와 값에 대해 연산을 수행한 뒤 **결과를 반환**
- **우선순위**가 존재

대입 연산자

연산자	의미
=	연산자의 오른쪽에 있는 값을 왼쪽에 있는 변수에 대입

산술 연산자

연산자	의미
+	덧셈
-	뺄셈
*	곱셈
/	나눗셈
**	거듭제곱
//	몫 구하기
%	나머지 구하기

복합 대입 연산자

연산자	의미
<code>+=</code>	덧셈한 결과 를 변수에 대입
<code>-=</code>	뺀셈한 결과 를 변수에 대입
<code>*=</code>	곱셈한 결과 를 변수에 대입
<code>/=</code>	나눗셈한 결과 를 변수에 대입
<code>**=</code>	거듭제곱한 결과 를 변수에 대입
<code>//=</code>	몫 구하기한 결과 를 변수에 대입
<code>%=</code>	나머지 구하기한 결과 를 변수에 대입

비교 연산자

연산자	의미
>	왼쪽의 값이 오른쪽의 값보다 큰지 검사
>=	왼쪽의 값이 오른쪽의 값보다 크거나 같은지 검사
<	왼쪽의 값이 오른쪽의 값보다 작은지 검사
<=	왼쪽의 값이 오른쪽의 값보다 작거나 같은지 검사
==	왼쪽의 값이 오른쪽의 값과 같은지 검사
!=	왼쪽의 값이 오른쪽의 값과 다른지 검사

논리 연산자

연산자	의미
and	왼쪽의 값과 오른쪽의 값이 모두 True면 True 반환(논리곱)
or	왼쪽의 값과 오른쪽의 값이 모두 False면 False 반환(논리합)
not	True면 False, False면 True 반환(부정)

객체 비교 (Identity) 연산자

연산자	의미
is	왼쪽의 객체와 오른쪽의 객체가 같은 메모리를 참조하는지 검사
is not	왼쪽의 객체와 오른쪽의 객체가 다른 메모리를 참조하는지 검사

Equality vs Identity

▪ Equality

- 동등성
- 같은 값을 갖는지에 대한 여부
- `==`, `!=` 연산자로 비교

▪ Identity

- 동일성
- 같은 객체를 참조하는지에 대한 여부
- `is`, `is not` 연산자로 비교

멤버십 연산자

연산자	의미
in	왼쪽의 요소가 오른쪽의 객체에 포함되는지 검사
not in	왼쪽의 요소가 오른쪽의 객체에 포함되지 않는지 검사