# 여행의 경험, 소셜미디어에 담다

개발:김도영,이정우,이태형

도메인:<u>http://tripwaves.site</u>

Git hub: <a href="https://github.com/doyoungking/TripSNS\_project">https://github.com/doyoungking/TripSNS\_project</a>

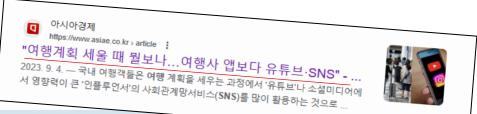
개발기간:2024.06.03~2024.07.18

# 목차

01 주제 소개	07 ERD
02 개발환경	08 타임라인
03 개발구조	09 주요기능소개
04 형상관리	10 시연 영상
05 업무 분배	11 마무리
06 기능 명세서	12 기능별 주요소스

## 1.주제 소개

#### "여행 정보 탐색시 신뢰성과 영향력을 급속히 상실 하고 있는 포털 사이트"



최근 여행 정보를 찾는 방식이 크게 변화하고 있습니다. 과거에는 기업과 공공기관이 제공하는 정보를 주로 활용했지만, 이제는 SNS와 유튜브 등 개인의 경험을 중심으로 한 매체의 영향력이 커지고 있습니다.

이에 맞춰 여행에 특화된 기능을 갖춘 SNS를 개발하면 소비자들이 국내 여행 정보를 더 쉽게 찾고, 개인의 경험을 중심으로 한 신뢰성 있는 정보를 얻으며,

미처 알지 못했던 한국의 지역 명소를 접하는 데 용이해질 것입니다.

이를 통해 지역경제 활성화에도 크게 이바지할 수 있을 것으로 기대됩니다.

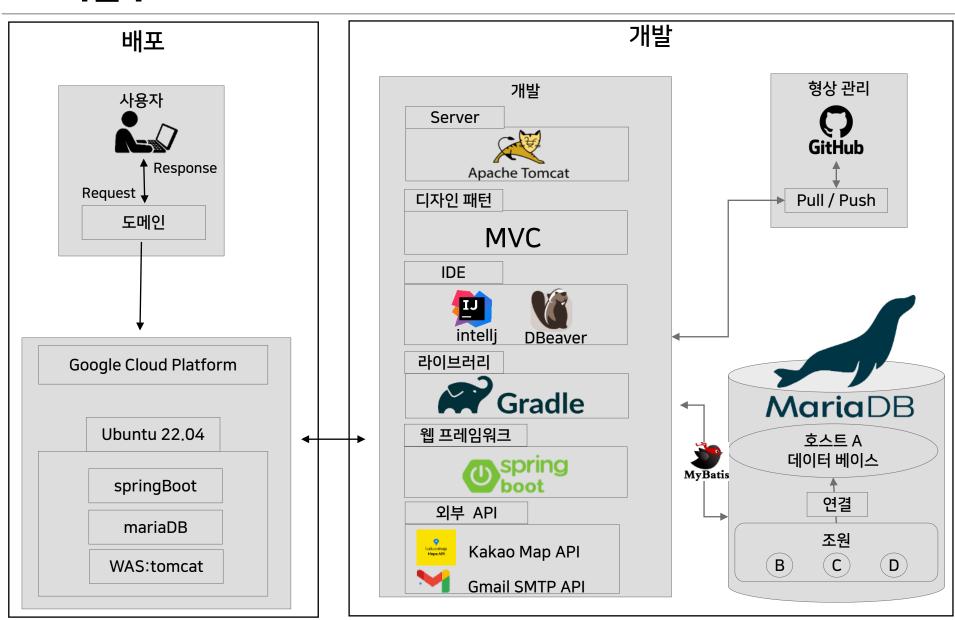


# 2.개발환경

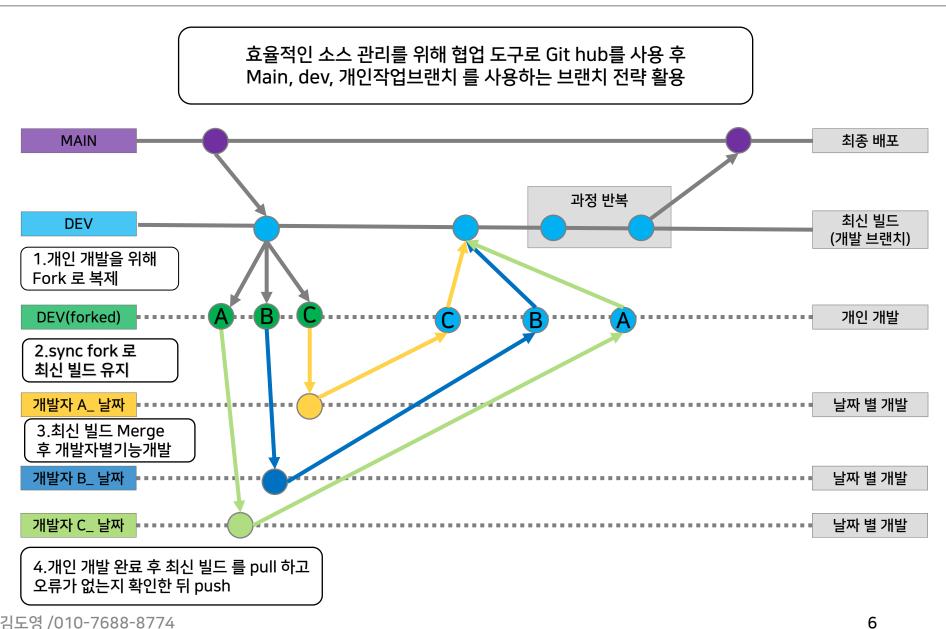
구분	언어/라이브러리	범위	
	JavaScript ECMAScript 6+	동적 화면	
	HTML5	화면 디자인	
	CSS3	HTML에 스타일 적용	
FE	Thymeleaf	받은 파라미터 값 문서에 활용 (뷰 템플릿)	
	Jquery 3.4.1	AJAX 기능 구현 / DOM 제어	
SERVER	JAR(Apache Tomcat)	애플리케이션 서버, 동적 콘텐츠 생성	
	Spring Boot 3.9.11	로직 처리 및 애플리케이션 개발	
BE	MyBatis	DB 로직 개발 및 SQL 쿼리 매핑	
	JAVA 17	DAO, DTO, 인터페이스 제공	
DB	MariaDB 11.4.2	데이터 저장 및 관리	
	IntelliJ	JAVA기반 통합 개발 환경	
TOOLS	DBeaver 24.0.5	DB 관리	
	Visual Studio Code	FE개발	
Build	Gradle	의존성 관리	
API	Kakao Map API	카카오 지도 사용	
Ari	Gmail SMTP API	이메일 인증 기능	
형상관리	GitHub 버전 관리 및 합		
배포	Linux Ubuntu 22.04	가상 컴퓨터	
미포 박 /010-7688-8774	Google Cloud Platform	클라우드 서버 배포(E2서버 활용)	

4

# 3.개발구조

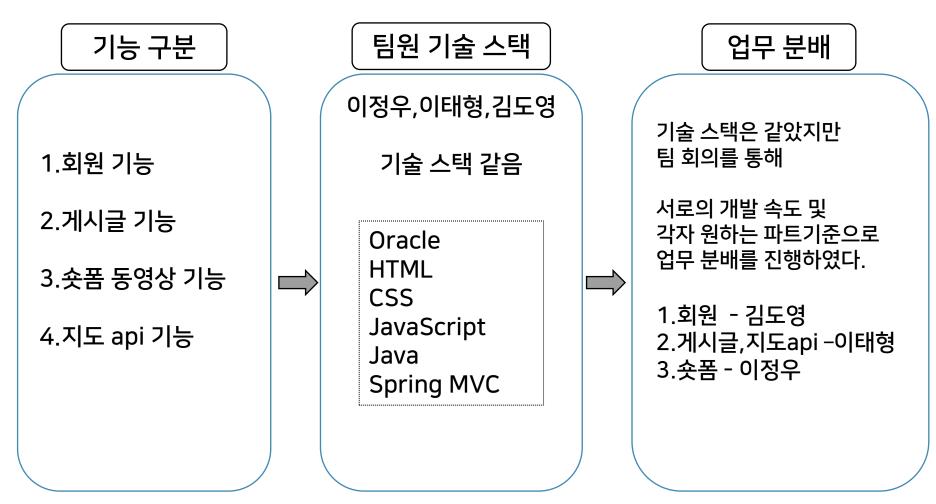


# 4.형상관리



### 5. 업무 분배

- 팀원의 능력을 기준으로 업무 분배



# 6. 기능 명세서

### -데이터베이스,게시글,쇼츠

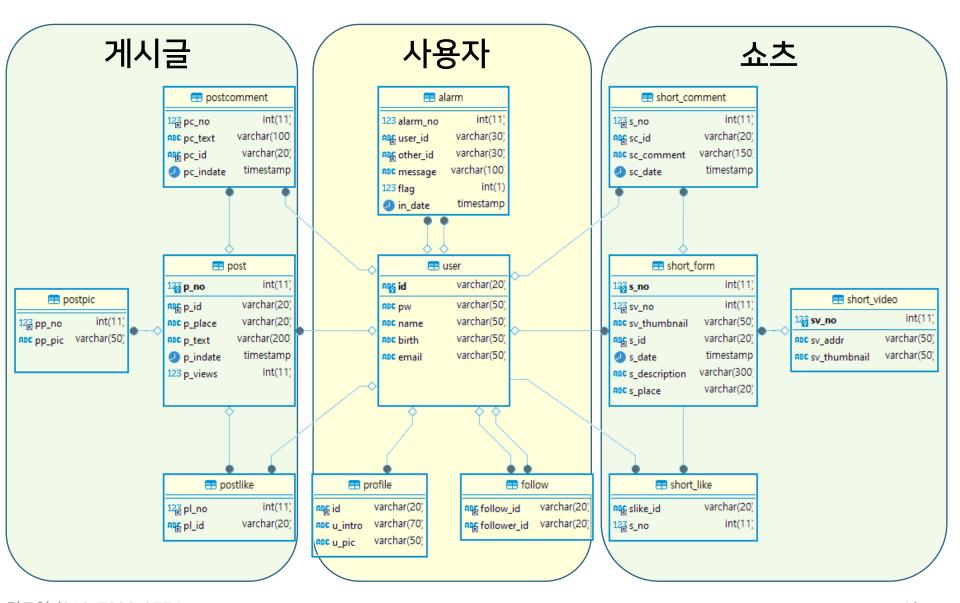
구분	요구사항 명	요구사항 상세 설명	구현 여부	담당자
데이터베이스		글 작성시 시퀀스를 이용한 고유번호 자동 생성	Υ	이태형
	게시글 데이터 관리	좋아요를 누른 이용자와 게시글의 아이디, 고유번호 저장	Υ	
		댓글을 작성한 이용자와 게시글의 아이디, 고유번호 저장	Υ	
		시퀸스로 고유번호 생성,비디오 파일과 썸네일 파일의 이름을 저장	Υ	이정우
	숏폼 데이터 관리	시퀸스로 고유번호 생성,전체보기를 위해 썸네일 파일 이름 저장	Υ	
		댓글 입력시 글번호,댓글 작성자 id도 저장하게 함	Υ	
		좋아요 한 아이디와 글 번호 저장	Υ	
		회원가입시 사용자의 아이디,비밀번호,이름,생일,이메일 저장	Υ	김도영
	\$101 51101517171	사용자의 아이디,한줄소개,프로필사진 파일 이름저장	Υ	
	회원 데이터관리	팔로우아이디,팔로워 아이디 저장	Υ	
		시퀀스로 고유번호 생성,사용자아이디,상대방아이디,메세지내용,알람확인여부,날짜저장	Υ	
	게시글 작성	게시글 작성 버튼 누르면 작성 폼으로 이동 후 작성 저장 가능	Υ	
	게시글 전체 보기	게시글의 사진, 내용, 작성자, 조회수, 지역이 나옴	Υ	
		자세히 보기 클릭시 자세히 보기 뷰로 이동	Υ	이태형
		수정 버튼 클릭시 지역, 글 내용 수정 가능	Υ	
	게시글 자세히 보기	삭제 버튼 클릭시 댓글, 게시글 전부 삭제	Υ	
		좋아요 버튼 클릭시 버튼 모양 변경	Υ	
		댓글 작성, 삭제 가능	Υ	
	지도 API	게시글의 지역명 클릭시 해당 지역을 검색값으로 지도 페이지 이동	Υ	
		카카오맵에서 제공하는 카테고리 기능으로 숙박, 식당, 관광지등의 정보를 표시 가능	Υ	
	관리자	모든 게시글의 정보 확인가능	Υ	
		직접 삭제하거나, 체크박스를 통해 일괄삭제 가능	Υ	
		엑셀형식으로 다운로드 기능	Υ	
프로그램	숏폼 동영상 저장	동영상 파일을 업로드하면 자동으로 썸네일 파일을 생성하여 사용자가 저장할 수 있게 함	Υ	
	숏폼 게시글 저장	동영상 파일 이름을 저장한 고유 번호를 가져와 게시물 내용과 함께 저장	Υ	
	숏폼 전체보기	동영상 썸네일을 가져와 앨범식 구성으로 화면에 보여지도록 한다.	Υ	
	숏폼 자세히 보기	자세히 보기에서는 등록한 동영상이 자동으로 실행되고 글내용,댓글이 보여지도록한다.	Υ	이정우
		수정버튼과 삭제버튼으로 게시글 update,delete 작업을 한다. 글 작성자만 가능	Υ	
		게시물에 댓글을 달 수 있으며, 댓글 작성자만 삭제할 수 있게 한다.	Υ	
		게시물에 좋아요를 누르면 좋아요 버튼의 색이 변경	Υ	
	검색	입력된 검색어로 게시글,쇼츠,회원 검색결과를 각각 tab으로 출력	Y	
	관리자 페이지	모든 쇼츠 게시물들의 목록이 보여진다,검색으로 특정 게시물들만 볼 수 있음	Y	
		직접 버튼을 눌러 삭제하거나 체크박스를 통해 일괄 삭제 가능	Y	
		쇼츠 게시물들의 목록을 Excel 파일로 다운로드 구현	Y	
	프로필 화면	회원이 작성한 쇼츠 목록 확인 가능	Y	

# 6. 기능 명세서

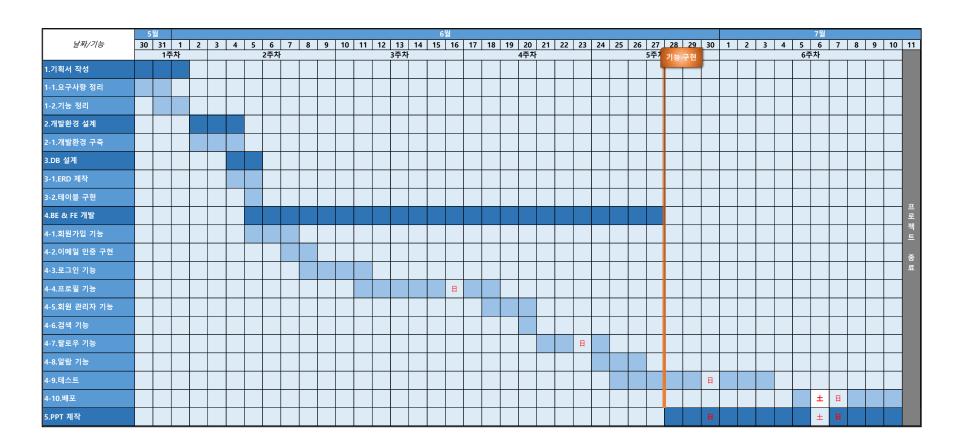
### -회원관리

구분	요구사항 명	요구사항 상세 설명	구현 여부	담당자
		로그인 시 필요한 모든값이 입력되어야 로그인 가능	Υ	
		로그인 시 입력한 아이디가 불일치할경우 로그인불가	Υ	김도영
	사이트 접속시 로그인 처리	로그인 시 입력한 아이디가 동일하지만 비밀번호가 불일치할경우 로그인불가	Υ	
· ·		로그인 성공시 게시글이 보이는 메인화면으로 이동한다	Υ	
		로그인 시 1시간 동안 유효 한 세션이 발생되며 사용자에게 쿠키를 전달한다	Υ	
		회원가입시 아이디 중복확인 후 회원가입 가능	Υ	
		비밀번호 는 영어,숫자,특수기호 포함 최소 4자 최대 16자 가능,	Υ	
		회원가입시 비밀번호 확인 후 회원가입 가능	Υ	
	÷1017101	생년월일 선택시 해당 달의 마지막 날짜 구하는 기능 (윤년여부 판단) Date함수 이용하여 마지막 날짜 선택 기능 구혀	Υ	
	회원가입	이메일 인증 발송시 랜덤한 숫자가 적힌 메일이 발송됨	Υ	
		이메일 주소가 형식과 다를 경우 회원가입 불가	Υ	
		이메일 인증번호가 틀렸을 경우 회원가입 불가	Υ	
		회원가입에 필요한 모든값이 입력되어야 회원가입 가능	Υ	
		네비게이션바 하단의 프로필 버튼 누르면 프로필 폼으로 이동	Υ	
	프로필	자신의 프로필 화면에서는 프로필사진, 한줄소개,게시물 수,쇼츠 수 , 팔로워 수, 팔로우 수,편집,탈퇴 버튼이 나옴	Υ	
		상대방의 프로필 화면 에서는 프로필사진, 한줄소개,게시물 수,쇼츠 수 ,팔로워 수, 팔로우 수, 팔로우 버튼이 나옴	Υ	
	프로필 및 개인정보 수정	프로필 화면의 편집 버튼 클릭시 수정 화면으로 이동	Υ	
		수정화면에서 변경 버튼 클릭시 자신의 프로필정보,개인정보 수정가능	Υ	
로그램		개인정보 수정시 새 비밀번호 확인후 변경 가능	Υ	
	탈퇴	탈퇴버튼 클릭시 탈퇴화면으로 이동	Υ	
		비밀번호가 일치할경우 회원탈퇴 가능	Υ	
		로그아웃시 로그인 페이지로 이동	Υ	
_	로그아웃	로그아웃시 로그인때 발급 된 세션과 쿠키 삭제	Υ	
	팔로우	팔로우 버튼 클릭시 팔로우 가능 후 언팔로우 버튼으로 변경	Υ	
		언팔로우 버튼 클릭시 언팔로우 가능 후 팔로우 버튼으로 변경	Υ	
	팔로우목록	프로필 화면의 팔로우,팔로워 수 클릭시 팔로우,팔로워 목록으로 이동	Υ	
		팔로우,팔로워 목록에 표시된 아이디 클릭시 상대 프로필 화면으로 이동	Υ	
ŀ	전체 검색	입력된 검색어로 게시글,쇼츠,회원 검색결과를 각각 tab으로 출력	Y	
	관리자 페이지	모든 회원들의 목록이 보여짐	Υ	
		직접 버튼을 눌러 삭제하거나 체크박스를 통해 일괄 삭제 가능	Υ	
		회원들의 목록을 Excel 파일로 다운로드 구현	Y	
		아이디 또는 이름 검색으로 특정 회원을 볼수 있음	Y	
	알람	팔로우,언팔로우 버튼 을 클릭시 상대방에게 메시지 보내짐	Y	
		네비게이션바의 알람 버튼 클릭시 메시지 보관함으로 이동	Y	
		메시지 보관함에서 확인 버튼 클릭시 상대 프로필 화면으로 이동 후 메시지 안보임	Y	
		DB event scheduler 활용하여 현재 시간에서 7일 이전인 경우 메시지 db삭제 처리	Y	

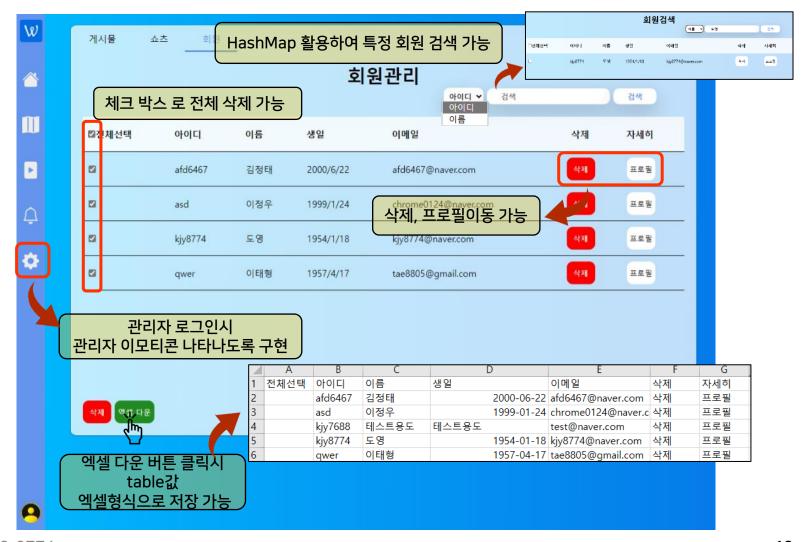
### 7.ERD



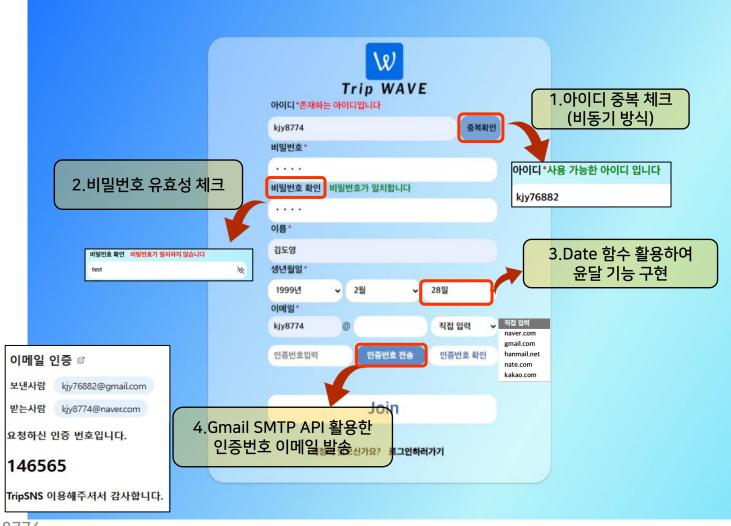
# 8.타임라인



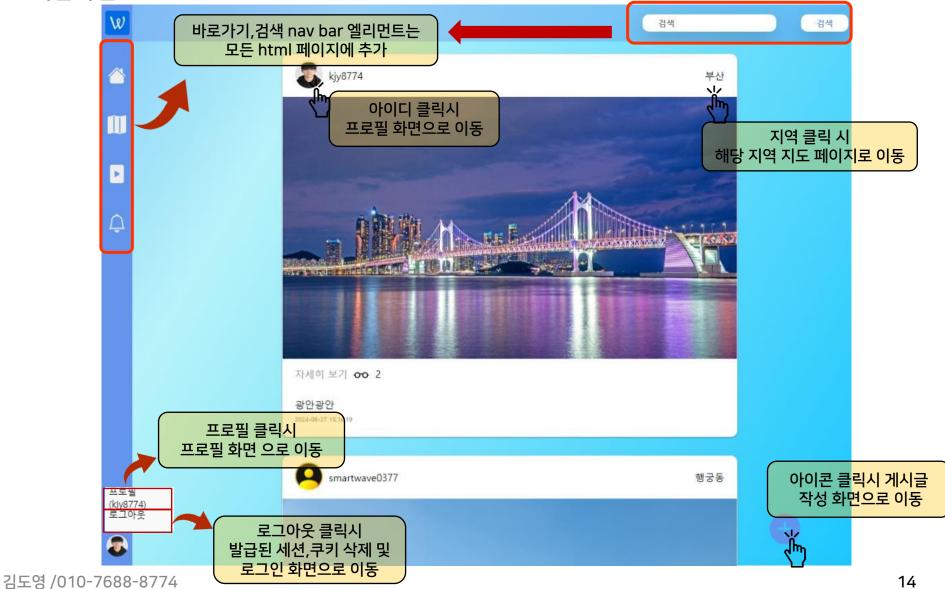
- 회원 관리자 화면
- -사용기술 : html,css,javascript,HashMap,SheetJS(엑셀 다운로드 api)



- -회원가입 화면
- -사용기술 : html,css,javascript,ajax, SMTP api



### -메인화면



-지도 기능

-사용기술 : kakao map api 지역 클릭 시 8 kjy8774 해당 지역 지도 페이지로 이동 부산 해당 지역이 검색 창에 스카이뷰 자동으로 입력됨 카테고리로 검색한 징소 해운대해수육장 부산 해운대구 우동 @양산 상세 정보 보기 051-749-7612 광안리해수욕장 부산 수영구 광안해변로 219 시킨 부산 수영구 광안동 192-20 아난티 옛 부산 코브 051-610-4722 부산 기장군 기장읍 기장해안로 268-32 P 하운대불부라인파크 미포정거장 부산 해운대구 달맞이길62번갈 13 051-509-1111 시민 부산 해용대구 중동 1019-2 051-701-5548 감전문화마을 부산 사하구 갈내1로 200 제 부산 사하구 강천등 10-13 부산 기장군 기장을 동부산관광로 42 VIC 부산 기장군 기장읍 사랑리 선 46 1661-2000 카테고리 별로 아홉산술 장소 표시 기능 부산 기장군 절마면 미동길 37-1 <sup>100</sup> 부산 기장군 철다면 용찬리 26. 051-721-9183 송도재수육장 부산 서구 암남동 135-5 051-240-4086

> 교통정보, 자전거 도로 보기 기능

김도영 /010-7688-8774 15

0

음식점

0

마트

카페

편의점

00

주차장 문화시설 관광명소 숙박

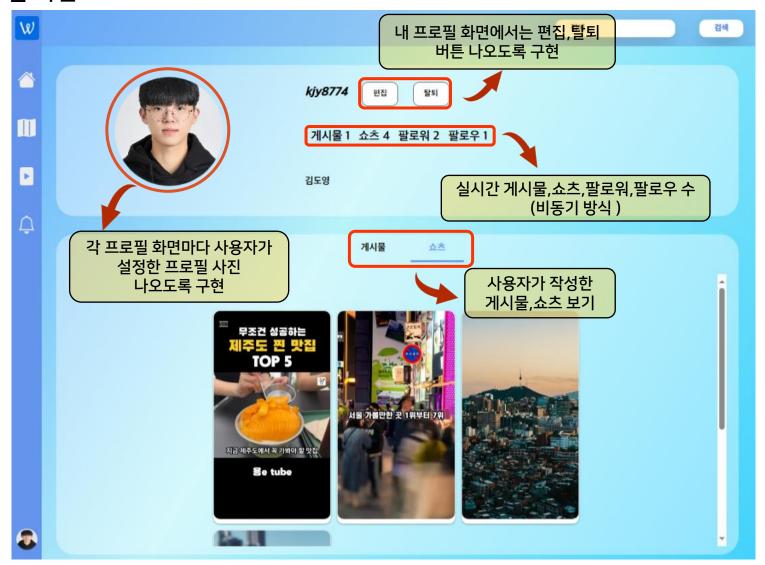
흰여울문화마음

- sim kakao

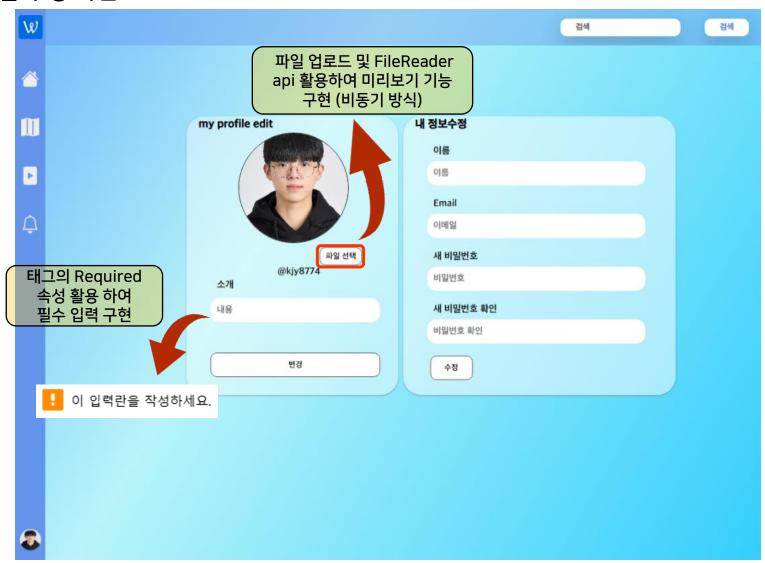
부산 영도구 영선동4가 1044-6 051-419-4067

□ 교통정보 보기 □ 자전거도로 정보 보기

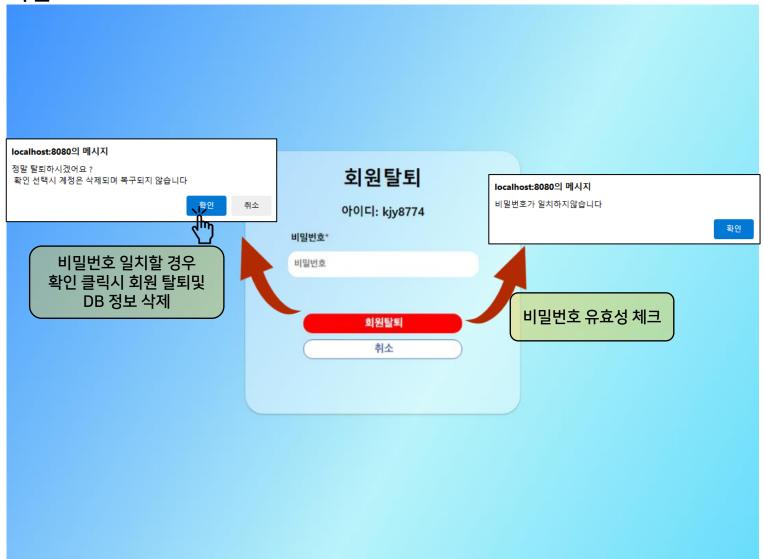
### - 프로필 화면



### - 프로필 수정 화면



### - 탈퇴 화면



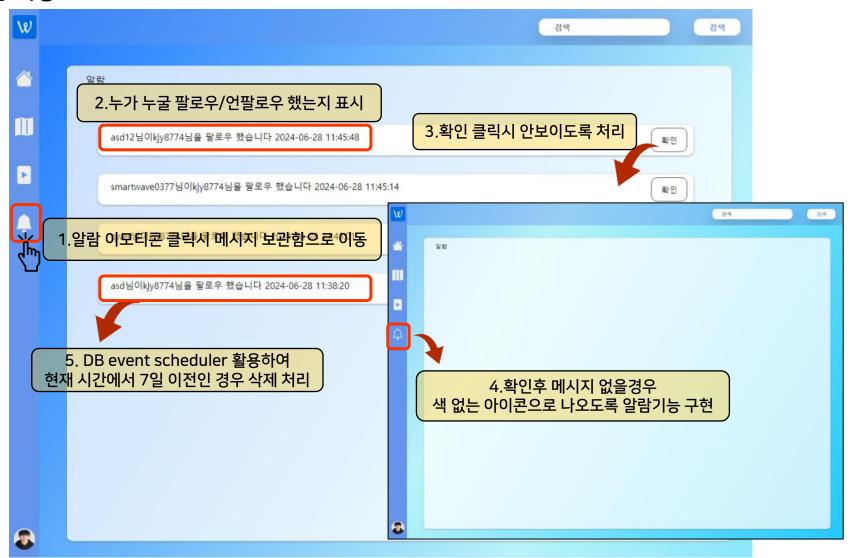
- 팔로우,언팔로우 기능



- 팔로우,팔로워 목록 화면



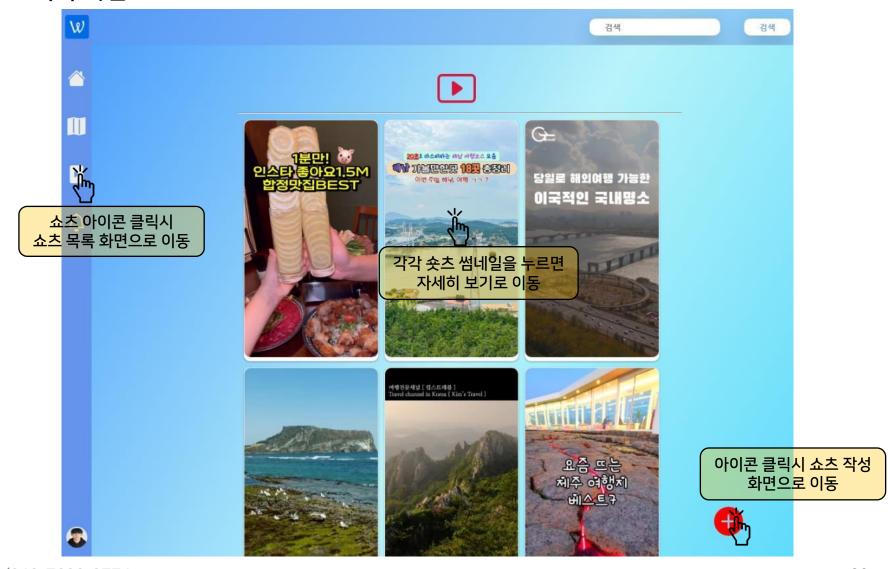
### - 알람 기능



### -게시글 자세히보기 화면



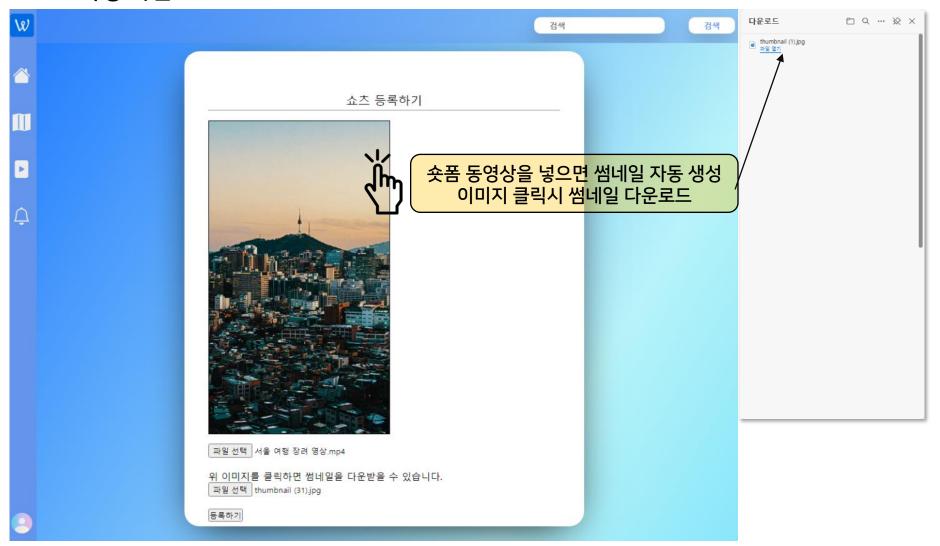
### -쇼츠 목록 화면



### -쇼츠 자세히 보기 화면



### -쇼츠 작성 화면



# 10.시연 영상

https://drive.google.com/file/d/1BHSzn\_VJkQQXqH1hD1nm249WB3fjUDLM/view?usp=drive\_link

# 11.마무리

### - 강점 및 기대효과

### 강점

### 사용자 생성 콘텐츠 사용자들의 실시간 리뷰와 경험 공유를 통해 신뢰성 높은 정보를 제공

### 다양한 기능 통합

숙박, 관광 명소, 맛집 등 다양한 여행 정보를 한 곳에서 검색하고 계획할 수 있는 기능 제공

### 유비쿼터스 환경

구글 클라우드 플랫폼(GCP) 을 이용하여 웹 서비스 를 언제 어디서든 서비스를 이용가능

#### 기대효과

#### 협약을 통한 광고 수익 기대

지역명소에서 숙박 예약 등을 제공하는 회사들과 협약을 맺어,여행 정보와 관련된 특가나 예약 사이트로 이어지는 광고 배너를 통한 수익을 창출할 수 있을 것으로 기대됩니다. 이를 통해 지역 경제 활성화에도 크게 이바지 할 수 있을 것으로 기대됩니다.

#### 구독 시스템

다.

사용자가 구독을 할 경우 광고를 중단시키고 , 계정의 신뢰성을 높여주는 계정 인증을 관리자가 직접 인증 해주는 방식을 통해 이익을 창출할 수 있을 것으로 기대됩니

## 11.마무리

- 느낀 점

협업

팀 회의를 통해 업무를 배정하고 ,각자 맡은 기능을 구현한 후 합치는 과정에서 공유 파일을 사 용하는 방식이 비효율적으로 느껴졌었습니다 .이러한 문제를 해결하기 위해 Git을 사용하게 되 었습니다. 형상관리 도구를 사용하면서 충돌 이슈를 경험하고 파일이 사라지는 등의 다양한 오 류를 겪었지만 팀원들과의 소통 및 백업 파일을 통해 오류를 해결해 나갔고 이후에 브랜치 전략 을 탐색하여 main, dev, 개인 작업 브랜치를 사용하는 전략을 적용했습니다. 이로 인해 충돌 패 턴을 이해하게 되었고, 그 이후부터는 충돌 없이 효율적으로 작업할 수 있었습니다. 이러한 경험을 통해 형상 관리의 중요성을 이해하고. 팀 내 소통과 협업의 중요성을 깨닫는 계기

가 되었습니다.

### 개발 환경

이전에는 Spring과 Oracle DB를 주로 사용했습니다. 이번에는 Spring Boot와 Maria DB를 사용하여 개발 환경을 구축하면서 새로운 환경에서 프로젝트를 진행 했습니다.

시행착오가 많았지만 스프링 부트 의 내장된 웹 서버와 간편한

의존성 설정 덕분에 결과적으로 더 간편하게 작업할 수 있었습니다.

이를 통해 새로운 환경 에서도 시간이 주어진다면 공부를 통해서 적응 할 수 있다는 자신감과 유연성을 키우는 계기가 되었습니다.

기술

서비스를 위해 회원 관리의 절차를 이해하고 이를 CRUD 통해 구현하였습니다. 이를 통해 데이터 조작의 업무를 수행할 수 있는 역량을 키우게 되었습니다.

또한 Ajax를 사용하여 비동기 방식을 통해 웹 페이지를 부분적으로 로딩 하면서

아이디 중복 체크, 게시물 수 조회, 팔로우 기능 등을 구현했습니다.

이 과정에서 새로운 기술을 도입하고 적용하는 데 자신감을 얻었으며,코드의 일부분만 보는 것 이 아닌 전체 흐름을 이해하는 시야를 넓히게 되었습니다.

배포

Google Cloud Platform(GCP)을 이용하여 Ubuntu 22.04 기반의 e2 서버에 배포 작업을 진 행했습니다. 우선, 리눅스 환경에서 테스트 배포를 수행한 후, GCP를 활용하여 실제 배포를 완 료했습니다. 자바 소스를 JAR 파일로 배포하고, MariaDB의 데이터를 덤프 하는 과정을 통해 클라우드 서비스의 개념을 학습했습니다.

이를 통해 TUI 기반의 OS 를 경험하면서 배포 과정의 흐름을 이해할수 있었습니다. 특히, 퍼미션 설정 및 사용자 계정 관리의 중요성 을 깨닫게 되었습니다.

# 감사합니다

개발:김도영,이정우,이태형

도메인:<u>http://tripwaves.site</u>

Github: <a href="https://github.com/doyoungking/TripSNS\_project">https://github.com/doyoungking/TripSNS\_project</a>

개발기간:2024.06.03~2024.07.18

#### - 아이디 중복체크

### Javascript:

Ajax 활용하여 비동기 방식으로 아이디 확인

```
function chkid() : void {// 유효성 아이디 중복체크 Show usages ▲ doyoung *
   let sendid = $('#newid').val();// 입력한 id 값 저장
   var iderrmsg : HTMLElement = document.getElementById( elementId: 'idmsg');
   // 아이디 중복체크후 가능 여부 확인 메세지 출력용
       url: "/idchk",//컨트롤러에서 요청받을 주소
       data: {"originid": sendid},
       dataType: "text",
       success: function (cnt) : boolean {// 컨트롤러에서 넘어온 cnt 값 받는다
               iderrmsg.style.color = "green";
               iderrmsg.textContent = "사용 가능한 아이디 입니다";
              return true;
           } else {
               $('#newid').val( value: "");
               $('#newid').focus();
               iderrmsg.style.color = "red";
               iderrmsq.textContent = "존재하는 아이디입니다";
```

### Controller:

DB에서 받은 값을 ajax로 리턴

#### Mapper

```
<!--아이디 중복체크-->

<select id="idchk" parameterType="String" resultType="int">

select count(id)

from user

where id = #{id}

</select>
```

### - 이메일 api

#### Javascript:

Ajax 활용하여 비동기 방식으로 이메일형식 보냄

```
function sendNumber() : void { Show usages * doyoung
let nowmail = $('#nowmail').val();
let inputmail = $('#domain-txt').val();
let fullmail : string = nowmail + "@" + inputmail;
let cnt : number = 0;
$.ajax( url: {
    url: "/mail",
    type: "post",
    dataType: "json",
    data: {"mail": fullmail},
    success: function (data) : void {
        alert("인증번호가 발송되었습니다");
        $("#Confirm").attr( name: "value", data);
    }
});
}
```

#### Controller:

service단에서 생성했던 랜덤 숫자 Ajax로 리턴

```
@Controller을 ± doyoung *
@RequiredArgsConstructor
public class MailController {
    private final MailService mailService;
    @ResponseBody ± doyoung *
    @PostMapping(를>*/mail*)//ajax 로 받을 식별자
    public String MailSend(String mail){
        int number = mailService.sendMail(mail);// 받은 이메일 때개변수로 활용
        String num = ** + number; // 랜딩 숫자
        return num;
    }
```

#### Service:

랜덤 숫자 생성후 매개변수로 받은 이메일로 인증번호 전송

```
@RequiredArgsConstructor
public class MailService {
    private final JavaMailSender javaMailSender;
   private static final String senderEmail = "kjy76882@gmail.com";//보낸사람 이메일 내이메일 1 usage
    private static int number; 3 usages
        number = (int) (Math.random() * (90000)) + 100000;// 100000부터 189999 사이의 정수를 생성
   public MimeMessage CreateMail(String mail) { 1 usage 4 doyoung *
        createNumber();
        MimeMessage doyoungMessage = javaMailSender.createMimeMessage();
            doyoungMessage.setFrom(senderEmail);
            doyoungMessage.setRecipients(MimeMessage.RecipientType.TO, mail);
            doyoungMessage.setSubject("이메일 인증");
            String body = "";
            body += "<h3>" + "요청하신 인증 번호입니다." + "</h3>";
           body += "<h1>" + number + "</h1>";
           body += "<h3>" + "TripSNS 이용해주셔서 감사합니다." + "</h3>";
            doyoungMessage.setText(body, charset: "UTF-8", subtype: "html");
        } catch (MessagingException e) {
            e.printStackTrace();
        return doyoungMessage;
    public int sendMail(String mail) { 1 usage 4 doyoung *
        MimeMessage doyoungMessage = CreateMail(mail);
       javaMailSender.send(doyoungMessage);
```

- 이메일 api(2)

### Javascript:

Ajax 통해 받은 랜덤숫자와 사용자가 입력한 인증번호 확인

```
function sendNumber() : void { Show usages * doyoung

let nowmail = $('#nowmail').val();

let inputmail = $('#domain-txt').val();

let fullmail : string = nowmail + "@" + inputmail;

let cnt : number = 0;

$.ajax( url: {

 url: "/mail",

 type: "post",

 dataType: "json",

 data: {"mail": fullmail},

 success: function (data) : void {

 alert("인증번호가 발송되었습니다");

 $("#Confirm").attr( name: "value", data);

});

});
```

```
function confirmNumber(): boolean { Show usages ♣ doyoung
  var number1 = $("#number").val();
  var number2 = $("#Confirm").val();
  if (number1 == number2) {
    alert("인증되었습니다.");
    return true;
  } else {
    alert("인증번호가 다릅니다 다시입력해주세요.");
    return false;
  }
}
```

#### - 세션

#### Controller:

로그인 버튼 클릭했을시 로그인 유효성 확인후 로그인 아이디에 세션 값 부여

```
@PostMapping(⊕∨"loginsave")//로그인 버튼 ± doyoung +1 *
public String loginsave(@RequestParam("id") String id, @RequestParam("pw") String pw
       , HttpSession session, RedirectAttributes rt) throws Exception {
   //model 객체가 redirect 하는순간 사라지기 때문에 값을 넘기기위해 RedirectAttributes
   // -> 임시로 사용되는 데이터 다루기위해 사용(리다이렉트 직전 플래시에 저장하는 메서드, Redirect 이후에는 소멸)
   UserVO uvo = userservice.login(id);
   // 리턴받아온 db 의 pw 와 login.html에서 post 방식으로 받아온 pw 일치확인
   if (uvo != null) {
      if (uvo.getPw().equals(pw)) {
          //비밀번호가 일치한후 접속시 쿠키값을 서버에 전송하고
          // 서버에서는 쿠키값을 참고하여 세선에 등록된 변수값을 가져오도록 설정
          if (session.getAttribute(s: "userid") != null) {// userid값이 존재한다면 -> 쓰레기값이 있다면
              session.removeAttribute( s: "userid");
          session.setAttribute( s: "userid", uvo.getId());
       } else {
          //비밀번호 틀릴경우
          rt.addFlashAttribute( attributeName: "mesg", attributeValue: "비밀번호가 일치하지않습니다");
   } else {
      rt.addFlashAttribute( attributeName: "mesg", attributeValue: "존재하지않는 아이디 입니다");
```

#### Controller: 로그아웃시 세션값 삭제

```
@GetMapping(value = 빠ơ"logout")//로그아웃 호 doyoung +1
public String logout(HttpSession session) {
    session.invalidate();
    return "redirect:/login";
}
```

### application.yml:

로그인시 1시간 동안 유효한 세션 발생

```
server:
servlet:
encoding:
enabled: 'true'
session:
timeout: 3600
```

#### - 인터셉터

#### interceptor:

세션으로 부터 값을 가져온 후 세션 값 없을 경우 로그인 화면으로 가지도록 인터셉터 처리

#### config: 식별자 인터셉터 등록,예외처리

```
@Override no usages * TaehyungLee +2 *

public void addInterceptors(InterceptorRegistry registry) {

registry.addInterceptor(idchkInterceptor())//애플리케이션 내에 인터셉터를 등록

.addPathPatterns("/main")// 게시판 작성가능한 메인화면 인터셉터 등록

.addPathPatterns("/post")// 게시글 등록 인터셉터 등록

.addPathPatterns("/posting")// 게시글 저장 인터셉터 등록

.addPathPatterns("/detail") // 자세히보기 인터셉터 등록
```

.excludePathPatterns("/login\*") //로그인 요청은 예외처리 .excludePathPatterns("/join\*");

- 팔로우,언팔로우 기능

#### HTML:

로그인시 자신의 프로필은 편집,탈퇴 버튼 <u>상대방 프로필은 팔로우 버튼이 뜨도록 처리</u>

#### Javascript: 팔로우 버튼 클릭시 Ajax 실행

```
*('#followlike').click(function () {//팔로우 버튼 클릭햇을서 함수 호출

let followid = $('#otherid').val();

let followerid = $('#otherid').val();

let followbtn = document.getElementById('followlike');

let message;// 얼로 메제지 저장

console.log("팔로우당한사람 아이디" + followid);

console.log("팔로우 누른아이디 팔로워수 추가 " + followerid);

$.ajax({

   url: "/follow",

   type: "post",

   data: {"follow_id": followid, "follower_id": followerid},

   dataType: "json",

   success: function (cnt) {

    if (cnt_===0) {

        followrCount();// 팔로우 버튼 클릭되었을서 ajax 통해서 불러온 팔로워 숫자 나타나도록

        followCount();// 팔로우 버튼 클릭되었을서 ajax 통해서 불러온 팔로워 숫자 나타나도록

        followCount();// 팔로우 버튼 클릭되었을서 ajax 통해서 불러온 팔로우 숫자 나타나도록

        followCount();

        followCount();

        followCount();

        followCount();

        followCount();

        followCount();

        followCount();

        followCount();
```



#### Controller:

서비스단 메서드 호출후 리턴받은 값 ajax리턴

```
// 필로우
@ResponseBody ≛doyoung *
@PostMapping(value = 每♥ "follow")
public int follow(@ModelAttribute FollowVO fvo) throws Exception {
  int cnt = userservice.follow(fvo);
  // 서비스단에서 팔로우 판단여부에 따른 true,false 값을 0,1 로 리턴받아 ajax 로 리턴 return cnt;
}
```

#### Service

팔로우 여부 판단하여 추가,삭제 후 true,false 리탠

```
// 팔로우 (팔로우 삽입 , 삭제)
@Override 1 usage ± doyoung *
public int follow(FollowVO fvo) throws Exception {
   if (sdao.selectFollow(fvo) == null) {// 팔로우 했던 사람이 아니면, db에 값이 없다면 sdao.follow(fvo);// 팔로우 insert return 1;
   } else {
     sdao.followdel(fvo);// 값있으면 중복 x -> 삭제 return 0;
   }
}
```

### Mapper

팔로우 여부 구별, 팔로우 컬럼 추가, 삭제

```
<insert id="followinsert" parameterType="com.smartwave.tripsns.vo.FollowV0">
    insert into follow values (#{follow_id}, #{follower_id})

</insert>

</insert #followselect #도우 안상대인시 여유 반단 -->

<select id="followSelect" resultType="com.smartwave.tripsns.vo.FollowV0">
    select *from follow where follow_id = #{follow_id} and follower_id = #{follower_id}

</select>
<!--팔로우 취소-->
<delete id="followdel" parameterType="com.smartwave.tripsns.vo.FollowV0">
    delete from follow where follow_id = #{follow_id} and follower_id = #{follower_id}

</delete>
```

- 팔로우,언팔로우 기능(2)

### Javascript:

페이지가 load 시 팔로우 유무 판단후 팔로우,언팔로우 처리 및 팔로우,팔로워수 불러오기

```
$('document').ready(function () {
    followchk();// 화면 로딩될때 팔로우 상태인지 확인 여부(팔로우수,팔로워수 함께 체크)
    // ajax 비동기 방식으로 화면 로딩 되자마자 판단 하기위한 함수
function followchk() {// 화면 로딩될때 팔로우 상태인지 확인 여부 Show usages ໍ doyoung
   let followid = $('#otherid').val();
   let followerid = $('#currentid').val();
   let followbtn = document.getElementById('followlike');
   $.ajax({
       data: {"follow_id": followid, "follower_id": followerid},
      success: function (cnt) {
              followbtn.innerText = '팔로우';
          } else {
              followrCount();
              followbtn.innerText = '언팔로우';
```

```
function followrCount() {//팔로워수(로그인한 사람이 팔로우 버튼 음틱혔출시 상대 프로필 팔로워수+)

let followid = $('#otherid').val();

let followerscount = document.getElementById("followersnts")
$.ajax({

   unl: "/followerCount",
   type: "get",
   data: {"follow_id": followid},
   dataType: "json",
   success: function (followersnt) {
      followerscount.textContent = followersnt;
   }
})
}
```

```
function followCount() {//팔로우수(로그인한 사람이 팔로우 버튼 클릭했을시 내 프로필 팔로워수 +)

let followerid = $('#otherid').val();

let followscount = document.getElementById("followerts")

$.ajax({

url: "/followCount",

type: "get",

data: {"follower_id": followerid},

dataType: "json",

success: function (followent) {

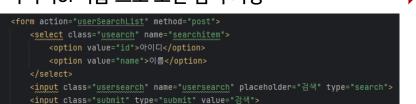
followscount.textContent = followert;
}

})

}
```

- 회원관리자 검색

#### HTML: 아이디or이름 으로 조건 검색 가능



#### HTML:

</form>

검색 결과를 검색결과 페이지에서 보여줌



#### Controller:

검색조건 , 검색어 파라미터 받은후 hashmap 활용 및 검색 결과 list 로 받아 리턴

#### Service:

검색결과를 list 로 리턴받음

### Mapper:

아이디or이름 조건검색 결과 select

```
<!--관리자 select 박스에 따른 검색 제어 id만 , name만 -->

<select id="selectUserList" parameterType="hashmap" resultType="com.smartwave.tripsns.vo.UserV0">

select *

from user

where ${usercolumn} like concat('%', #{usersearch}, '%')

</select>
```

- 회원관리자 삭제

### Javascript:

체크박스 활용하여 전체 or 선택 삭제 가능

```
$(document).ready(function () {// 문서가 준비되었을시 매개변수로 넣은 콜백함수를 실행 {제이쿼리 이벤트 }
   $('#userAll').click(function () {
      if ($('#userAll').is(":checked")) {//.is(':checked') 를 이용하여 전체선택이 클릭되어 체크되었을때
          $("input[name =userchk]").prop("checked", true);
      } else {
          $("input[name =userchk]").prop("checked", false);
   $("input[name =userchk]").click(function () {
      var totalcnt = $("input[name =userchk]").length;// 체크박스 숫자
      var checkedcnt = $("input[name =userchk]:checked").length;// 체크박스가 체크된 숫자
      if (totalcnt != checkedcnt) {
          // 체크박스의 전체 숫자와 체크된 숫자가 다를 경우 > 한개라도 체크 해제 할시 전체선택 체크 수랑 다를경우
          $('#userAll').prop("checked", false)
      } else {
          $('#userAll').prop("checked", true)
          // 전체 체크된 수와 동일 할경우 >전체 선택의 체크된 리턴값을 true
```

```
$('#chkdel').click(function () {

//체크된박스틀

var cnt = $("input[name=userchk]:checked").length;

if (cnt == 9) {//체크박스 유효성

alert("선택된 글이 없습니다.");
}

let arr = new Array();

let total = document.querySelectorAll('.uchk:checked');

for (let i = 0; i < total.length; i++) {

arr[i] = total[i].value;

// console.log(arr[i]);
}

location.href = "delchk?id=" + arr;//파라미터값을 식별자 delchk로 넘김
});
```

- 회원관리자 엑셀 다운

### Javascript:

엑셀api 활용하여 테이블값 엑셀다운 가능

```
var buf = new ArrayBuffer(s.length); //convert s to arrayBuffer
  var view = new Uint8Array(buf);
  var wb = XLSX.utils.book_new();
  var newWorksheet = excelHandler2.getWorksheet2();
  XLSX.utils.book_append_sheet(wb, newWorksheet, excelHandler2.getSheetName2());
  // step 4. 엑셀 파일 만들기
  var wbout = XLSX.write(wb, {bookType: 'xlsx', type: 'binary'});
  // step 5. 엑셀 파일 내보내기
  saveAs(new Blob([s2ab(wbout)], {type: "application/octet-stream"}), excelHandler2.getExcelFileName2())
   $('#excelFileExport').click(function () {
var excelHandler2 = {
   getSheetName2: function () {
   getExcelData2: function () {
       return document.getElementById('userTable')
```

#### -알람 기능

#### HTML:

하얀색 알람 과 검은색 알람 아이콘

#### Javascript:

팔로우 버튼클릭시 ajax 활용하여 비동기방식으로 메시지 내용 넘김

```
$('#followlike').click(function () {//팔로우 버튼 클릭햇을시 함수 호출

let followid = $('#otherid').val();

let followerid = $('#currentid').val();

let followbtn = document.getElementById('followlike');

let message;// 알림 메세지 저장

// 메세지 내용

if (followbtn.innerHTML=='언팔로우'){

message= followerid+"님이" +followid+"님을 언팔로우 했습니다"

}else{

message= followerid+"님이" +followid+"님을 팔로우 했습니다"

}

//Ajax 활용하여 메시지 내용 넘기기

$.ajax({

url:"alarmcontent",

type:"post",

data: {"message": message,"user_id":followid,"other_id":followerid}

})
```

### -알람 기능(2)

#### Controller:

파라미터를 Ajax통해넘겨 받는 메서드, 알람처리 메서드, 알람 체크 메서드

```
@ResponseBody new *
@PostMapping(value = \( \oplus \)" alarmcontent")
public void alarmcontent(@ModelAttribute AlarmVO avo, Model model) throws Exception {
   userservice.alarmcontent(avo);// ajax 통한 메세지 db insert
// 알람 내용 select
public String alarm(Model model, @SessionAttribute("userid") String u_id) throws Exception {
   String id = v_id;// 세션아이디
   List<AlarmVO> message = userservice.alarmlist(id);
   model.addAttribute( attributeName: "message", message);
   ProfileVO prodetail = userservice.getProfile(u_id);
   model.addAttribute( attributeName: "profiledetail", prodetail);
@PostMapping(value = @~"messagechk")
public int messagechk(@SessionAttribute("userid") String user_id) throws Exception {
   int chk = userservice.messagechk(user_id);
   return chk;
```

#### Javascript:

모든 페이지에 배포된 페이지 연결시 알람 체크 함수

<script type="text/javascript" src="/js/alarmchk.js"></script>



```
document.addEventListener( type: 'DOMContentLoaded', listener. function () : void { ± doyoung alarmchk(); });

function alarmchk() : void { Show usages ± doyoung "

let alarmwhite = $("#alarmwhite");//하안색 알람 아이콘

let alarmblack = $("#alarmwhite");//참안색 알람 아이콘

$.ajax( url: {// 알람제크 리턴값를 받기위한 ajax

url: "messagechk",
    type: "post",
    dataType: "json",

success: function (chk) : void {

    if (chk > 0) {//알람함에 메시지가 있을경우

        alarmblack.css( name: "display", value: "block");
        alarmwhite.css( name: "display", value: "none");
    } else {//없을경우

        alarmblack.css( name: "display", value: "none");
        alarmwhite.css( name: "display", value: "block");
    }
}

}

}
```

### -알람 기능(3)

#### Controller:

알람 확인 클릭 시 flag 변경하여 안보이도록 처리 후 상대 프로필 화면으로 이동

```
public String otherprofile(@RequestParam("p_id") String v_id, Model model,
                        @SessionAttribute("userid") String myid, @ModelAttribute AlarmVO avo) throws Excep
   String otheruser = u_id;
   String mainsuser = myid;
   if (mainsuser.equals(otheruser)) {// 파라미터 값이 세션아이디(로그인아이디)와 동일할경우 내프로필로 리다이렉트
       return "redirect:profile";
   } else {// 아닐경우 상대프로필 정보 포함후 프로필 화면으로 이동
       model.addAttribute( attributeName: "otheruser", otheruser);// 파라미터 로 받은 아이디를 팔로우 아이디
       model.addAttribute( attributeName: "followuser", otheruser);
       ProfileVO prodetail = userservice.getProfile(u_id);
       ProfileVO myprodetail = userservice.getProfile(myid);
       model.addAttribute( attributeName: "profiledetail", prodetail);
       model.addAttribute( attributeName: "profiledetail2", myprodetail);
       //게시글 목록
       List<PostVO> postVOList = sService.postSelectAll(u_id);
       model.addAttribute( attributeName: "postVOList", postVOList);
       List<ShortVO> shortVOList = sService.userShortList(u_id);
       model.addAttribute( attributeName: "shortVOList", shortVOList);
       // 알람확인시 flag 변경 -> 안보이도록 처리 및 상대 프로필 화면으로 이동
       avo.setUser_id(myid);
       userservice.alarmchk(avo);
       return "profile";
```

### -알람 기능(4)

#### Mapper:

알람 메시지 insert,select,update,화면로딩시 체크하는 쿼리문

```
<!--알람 메세지 insert-->
<insert id="inmessage" parameterType="com.smartwave.tripsns.vo.AlarmV0">
    insert into alarm values (nextvαl(alarmont), #{user_id}, #{other_id}, #{message}, 0, default)
</insert>
<!--알람메세지 select-->
<select id="getmessage" parameterType="String" resultType="com.smartwave.tripsns.vo.AlarmV0">
    select * from alarm where user_id =#{id} and flag = 0 order by in_date desc;
</select>
<!--알람 확인상태 flag 변경-->
<update id="alarmchk" parameterType="com.smartwave.tripsns.vo.AlarmV0">
   update alarm set flag = 1 where user_id =#{user_id} and alarm_no = #{alarm_no};
</update>
<!--화면 로딩시 알람 체크 -->
<select id="messagechk" parameterType="String" resultType="int">
    select count(*) from alarm where user_id =#{user_id} and flag= 0;
</select>
```