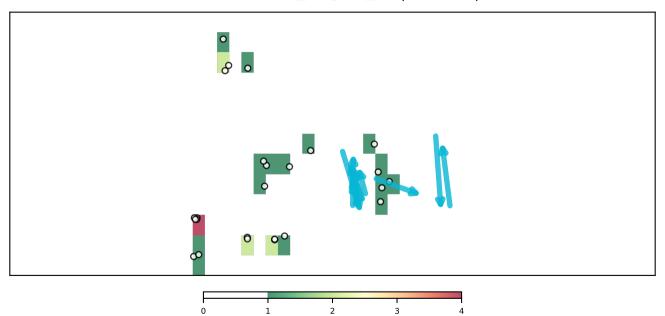
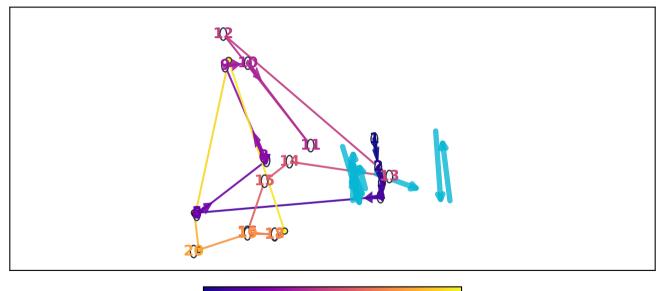
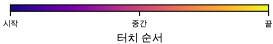
### 터치 히트맵 휘틀맵킹화발효 (좌표 기반)



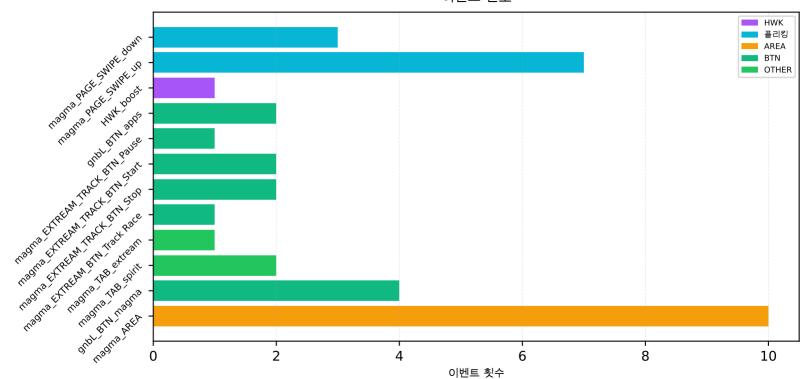
터치 빈도

## 터치 플로우 풀<del>릴</del>리킹**플일로** (좌표 기반)

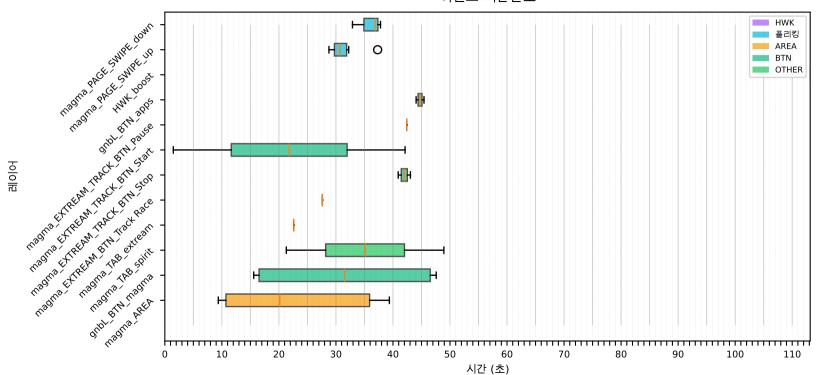




# 이벤트이벤돌 민준 il



## 이벤트<sub>이</sub>센갈븃<sub>王</sub>포ask12



#### 통계 정보 - Task12

□ 분석 통계 요약
□ 전체 이벤트 정보: • 총 이벤트 수: 46개 • 총 소요 시간: 111.67초 • 평균 이벤트 밀도: 0.41 이벤트/초
□ 이벤트 타입별 분포: • 터치 이벤트: 25개 (54.3%) • 플리킹 이벤트: 10개 (21.7%) • HWK 이벤트: 1개 (2.2%)
□ 시간 분석: • 최초 이벤트: 1.48초 • 마지막 이벤트: 113.15초 • 평균 이벤트 간격: 32.68초
□ 터치 이벤트 분석: • 터치 밀도: 0.22 터치/초 • X좌표 범위: 1094 ~ 2258 (평균: 1543.0) • Y좌표 범위: 87 ~ 789 (평균: 546.8)
□ HWK 이벤트 분석: • HWK 밀도: 0.01 HWK/초 • 전체 이벤트 대비 HWK 비율: 2.2%
□ HWK 타입별 분포: • □ HWK_boost: 1회 (100.0%)
□ 플리킹 이벤트 분석: • 플리킹 밀도: 0.09 플리킹/초 • 터치 대비 플리킹 비율: 28.6%
□ 플리킹 방향별 분포: • 1 SWIPE_UP: 7회 (70.0%) • ↓ SWIPE_DOWN: 3회 (30.0%)