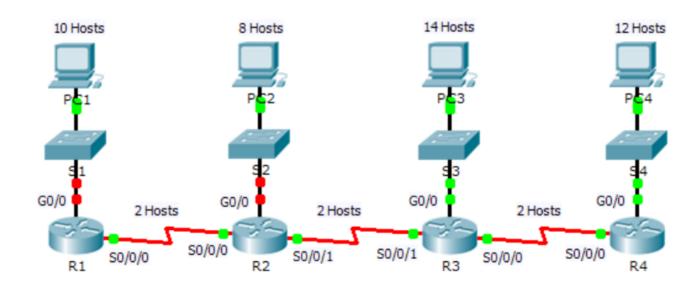
# Packet Tracer: Situación de división en subredes 2

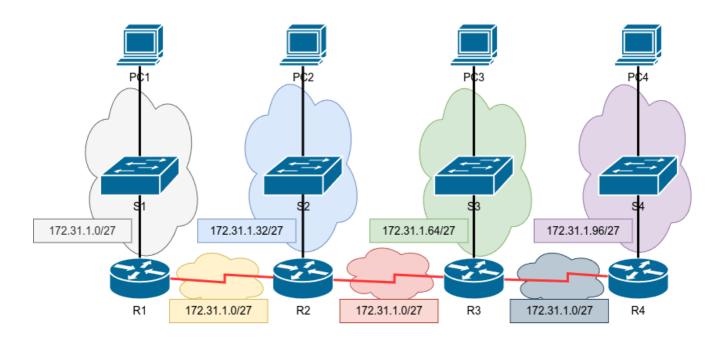
## Topología

### [Situación inicial]



#### [Respuesta topología de esta versión 1]

En este documento se detalla como se ha cálculado esta primera topología representada a continuación. Esta es:



### Tabla de direccionamiento

Dispositivo Interfaz Dirección IP Máscara de subred Gateway predeterminado

Dispositivo	Interfaz	Dirección IP	Máscara de subred	Gateway predeterminado
R1	G0/0	172.31.1.3	27	No aplicable
R1	S0/0/0	172.31.1.225	27	No aplicable
R2	G0/0	172.31.1.34	27	No aplicable
R2	S0/0/0	172.31.1.226	27	No aplicable
R2	S0/0/1	172.31.1.193	27	No aplicable
R3	G0/0	172.31.1.66	27	No aplicable
R3	S0/0/0	172.31.1.161	27	No aplicable
R3	S0/0/1	172.31.1.194	27	No aplicable
R4	G0/0	172.31.1.97	27	No aplicable
R4	S0/0/0	172.31.1.162	27	No aplicable
S1	VLAN 1	172.31.1.30	27	172.31.1.3
S2	VLAN 1	172.31.1.62	27	172.31.1.34
S3	VLAN 1	172.31.1.94	27	172.31.1.66
S4	VLAN 1	172.31.1.126	27	172.31.1.97
PC1	NIC	172.31.1.11	27	172.31.1.3
PC2	NIC	172.31.1.38	27	172.31.1.34
PC3	NIC	172.31.1.68	27	172.31.1.66
PC4	NIC	172.31.1.98	27	172.31.1.97

## Objetivos

- Parte 1: Diseñar un esquema de direccionamiento IP
- Parte 2: Asignar direcciones IP a los dispositivos de red y verificar la conectividad

### Situación

En esta actividad, se le asigna la dirección de red 172.31.1.0/24 para que la divida en subredes y proporcione direccionamiento IP para la red que se muestra en la topología. Las direcciones de host requeridas para cada enlace WAN y LAN se muestran en la topología.

# Parte 1: Diseñar un esquema de direccionamiento IP

Paso 1: Divida la red 172.31.1.0/24 en subredes de acuerdo con la cantidad máxima de hosts que requiere la subred más extensa.

• a. Según la topología, ¿cuántas subredes se necesitan? 7

# Resolución versión 1

## Especificación inicial

- IP LAN: 172.31.1.0/24.
- Cantidad de subredes iniciales (necesarias): 7.
- Cantidad de host por cada subred (LAN) (es la que mas ip host necesita): 14.

## Resolviendo (ver formulas en *Anexo/referencias*)

```
bits_prestados = 3 (ya que subredes = 2^3 = 8 con lo que cubrimos las 7 subredes que necesitamos)
host_por_subred = 2^(5) - 2 = 30 (También cubrimos mas de los 14 host necesarios, para la red de
S3) 3 = nueva_máscara - 24 => nueva_máscara = 24 + 3 = 27
bits_host = 32 - 27 = 5 salto = 2^5 = 32
```

SUB LAN	IP LAN (dirección de red)	Host min	Host max	Broadcast	Host disponibles
1	172.31.1.0/27	172.31.1.1	172.31.1.30	172.31.1.31	30
2	172.31.1.32/27	172.31.1.33	172.31.1.62	172.31.1.63	30
3	172.31.1.64/27	172.31.1.65	172.31.1.94	172.31.1.95	30
4	172.31.1.96/27	172.31.1.97	172.31.1.126	172.31.1.127	30
5	172.1.1.128/27	172.31.1.129	172.31.1.158	172.31.1.159	30
6	172.31.1.160/27	172.31.1.161	172.31.1.190	172.31.1.191	30
7	172.31.1.192/27	172.31.1.193	172.31.1.222	172.31.1.223	30
8	172.31.1.224/27	172.31.1.225	172.31.1.254	172.31.1.255	30

La representación de la topología resultante se muestra en Representación respuesta 001 en este mismo documento.

# Anexo / referencias

### Documentación consultada

• Documento PDF, profesor Rúben

## Formulas útiles y/o utilizadas

```
subredes = 2^(bits_prestados)
hosts_por_subred = 2^(bits_host) - 2
bits_prestados = nueva_máscara - máscara_original
bits_host = 32 - nueva_máscara
salto = 2^bits_host
```