

FIȘA DISCIPLINEI

1. Date despre program

1.1 Instituția de învățământ superior	UNIVERSITATEA DIN ORADEA
1.2 Facultatea	FACULTATEA DE ȘTIINȚE
1.3 Departamentul	DEPARTAMENTUL DE MATEMATICĂ ȘI INFORMATICĂ
1.4 Domeniul de studii	INFORMATICĂ
1.5 Ciclu de studii	STUDII UNIVERSITARE DE LICENȚĂ (CICLUL I)
1.6 Programul de studii/Calificarea	INFORMATICĂ / INFORMATICĂ

2. Date despre disciplină

2.1 Denumirea disciplinei	Dezvoltarea aplicațiilor WEB						
2.2 Titularul activităților de curs	Lector univ. dr. Degeratu Marian						
2.3 Titularul activităților de laborator	Lector univ. dr. Degeratu Marian						
2.4 Anul de studiu	II	2.5 Semestrul	II	2.6 Tipul de evaluare	Ex	2.7 Regimul disciplinei	I

(I) Impusă; (O) Opțională; (F) Facultativă

3. Timpul total estimat (ore pe semestru al activităților didactice)

3.1 Număr de ore pe săptămână	5	din care: 3.2 curs	2	3.3 seminar/laborator	0/3
3.4 Total ore din planul de învățământ	70	din care: 3.5 curs	28	3.6 seminar/laborator	0/42
Distribuția fondului de timp ore					Ore
Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe					14 ore
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren					14 ore
Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri					14 ore
Tutoriat					8 ore
Examinări					5 ore
Alte activități.....					0 ore
3.7 Total ore studiu individual	55				
3.9 Total ore pe semestru	125				
3.10 Numărul de credite	5				

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1 de curriculum	Nu e cazul (Condiționări)
4.2 de competențe	Nu e cazul

5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1. de desfășurare a cursului	Nu e cazul
5.2. de desfășurare a seminarului/laboratorului	Nu e cazul

6. Competențele specifice acumulate	
Competențe profesionale	<ul style="list-style-type: none"> Dezvoltarea și întreținerea aplicațiilor informatice
Competențe transversale	<ul style="list-style-type: none"> Utilizarea unor metode și tehnici eficiente de învățare, informare, cercetare și dezvoltare a capacităților de valorificare a cunoștințelor, de adaptare la cerințele unei societăți dinamice și de comunicare în limba română și într-o limbă de circulație internațională

7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor specifice acumulate)

7.1 Obiectivul general al disciplinei	<ul style="list-style-type: none"> Familiarizarea cu anumite tehnologii moderne pentru crearea și dezvoltarea aplicațiilor web
7.2 Obiectivele specifice	<ul style="list-style-type: none"> Familiarizarea cu tehnologia PHP pentru dezvoltarea aplicațiilor web Însușirea noțiunilor necesare pentru a crea aplicații interactive ce interacționează cu baze de date. Familiarizarea cu tehnologia AJAX

8. Conținuturi

8.1 Curs (C)	Metode de predare	Observații
1. Introducere în programarea PHP.	Prelegere, problematizare, exercițiu	
2. Sintaxa PHP. Variabile. String-uri. Operatori.	Prelegere, problematizare, demonstrație, exercițiu	
3. Instrucțiuni PHP. Tablouri.	Prelegere, problematizare, demonstrație, exercițiu	
4. Procesarea formularelor.	Prelegere, problematizare, demonstrație, exercițiu	
5. Tehnici pentru arhitectura aplicațiilor.	Prelegere, problematizare, demonstrație, exercițiu	
6. Modelul obiectual.	Prelegere, problematizare, demonstrație, exercițiu	
7. Probleme de securitate.	Prelegere, problematizare, demonstrație, exercițiu	
8. Lucrul cu fișiere. Cookies. Sesiuni PHP. Mecanismul de tratarea a excepțiilor.	Prelegere, problematizare, demonstrație, exercițiu	
9. Introducere conceptelor esențiale de procesare a bazelor de date relaționale.	Prelegere, problematizare, demonstrație, exercițiu	
10. Conectarea/deconectarea de la serverul de baze de date.	Prelegere, problematizare, demonstrație, exercițiu	

11. Crearea de baze de date și tabele.	Prelegere, problematizare, demonstrație, exercițiu	
12. Interogarea, Inserarea, Stergerea, Modificarea informațiilor din baze de date prin intermediul formularelor web	Prelegere, problematizare, demonstrație, exercițiu	
13. Introducere în tehnologia AJAX.	Prelegere, problematizare, demonstrație, exercițiu	
14. Exemple de utilizare a tehnologiei AJAX pentru crearea paginilor web.	Prelegere, problematizare, demonstrație, exercițiu	

Bibliografie 1. Sabin Corneliu Buraga, <i>Tehnologii Web</i> , Matrix Rom 2001, ISBN 973-685-280-6 2. www.w3.org , 3. www.w3schools.com 4. Programming PHP 2nd ed, Rasmus Lerdorf, Peter MacIntyre, Kevin Tatroe, O'Reilly 2006		
8.2 Seminar (S)	Metode de predare	Observații
8.3 Laborator (L)		
1. Programarea PHP. Crearea unui program elementar și explicarea elementelor esențiale și a principiilor de funcționare.	Problematizare, demonstrație, exercițiu	
2. Sintaxa instrucțiunilor PHP. Lucrul cu șiruri de caractere și principalii operatori.	Problematizare, exercițiu	
3. Lucrul cu tablouri în PHP. Funcții specifice.	Problematizare, exercițiu	
4. Procesarea formularelor web prin PHP. Probleme de securitate.	Problematizare, exercițiu	
5. Crearea unei arhitecturi pentru un website în PHP.	Problematizare, exercițiu	
6. Programarea orientată obiect în PHP. Creare de clase. Instanțiere de obiecte. Sintaxa	Problematizare, exercițiu	
7. Procesarea fișierelor. Procesarea cookie. Tratarea excepțiilor.	Problematizare, Exercițiu	
8. Medii vizuale pentru administrarea SGBD-ului MySQL.	Problematizare, exercițiu	
9. Crearea de baze de date relaționale. Normalizare. Indexare. Constrângeri. Triggere.	Problematizare, exercițiu	
10. Funcții PHP pentru lucrul cu baze de date. Sisteme de gestiune a bazelor de date suportate de PHP. SQLite.	Problematizare, exercițiu	
11. Crearea de pagini web care se conectează la baza de date. Selectare date, inserare date în tabele, ștergere, actualizare.	Problematizare, exercițiu	
12. Crearea de pagini web care se conectează la baza de date. Ștergerea datelor, actualizare, probleme de securitate (SQL Injection).	Problematizare, exercițiu	
13. Crearea de pagini web care folosesc Tehnologia AJAX - I	Problematizare, exercițiu	
14. Crearea de pagini web care folosesc Tehnologia AJAX - II.	Problematizare, exercițiu	

Bibliografie <ol style="list-style-type: none"> 1. Sabin Corneliu Buraga, <i>Tehnologii Web</i>, Matrix Rom 2001, ISBN 973-685-280-6 2. www.w3.org, 3. www.w3schools.com 4. Programming PHP 2nd ed, Rasmus Lerdorf, Peter MacIntyre, Kevin Tatroe, O'Reilly 2006 		
--	--	--

9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatori reprezentativi din domeniul aferent programului

- Cursul reprezintă o introducere în anumite tehnologii utilizate la ora actuală pentru crearea/dezvoltarea și întreținerea aplicațiilor web.
- Pe piața muncii sunt multe locuri de muncă ce necesită cunoașterea acestor tehnologii și mulți absolvenți ai specializării informatică au locuri de muncă la care utilizează astfel de tehnologii
- Priceperile și depinderile formate la acest curs îi pot ajuta pe studenți să realizeze soluții informatice într-un domeniu în permanentă expansiune și anume WWW

Tip activitate	10.1 Criterii de evaluare	10.2 Metode de evaluare	10.3 Pondere din nota finală
10.4 Curs (C)	Înțelegerea noțiunilor prezentate Capacitatea de a rezolva problemele și exercițiile propuse	Examen scris	60%
10.5 Seminar (S)			
10.6 Laborator (L)	Înțelegerea noțiunilor prezentate Capacitatea de a rezolva problemele de programare și exercițiile propuse	Verificări parțiale	15%
10.7 Proiect (P)	Proiecte de programare	Evaluare proiect	25%
10.8 Lucrări practice (P)			
10.9 Standard minim de performanță			
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Nota 5 la examen ▪ Nota 5 la laborator ▪ Participarea la toate activitățile de curs și laborator 			

Data completării

19.09.2018

Titular de curs:

Lector univ. dr. Degeratu Marian

Adresa de e-mail:
degeratum@yahoo.com

Titular de laborator:

Lector univ. dr. Degeratu Marian

Adresa de e-mail:
degeratum@yahoo.com

**Data avizării în
Departament:**

21.09.2018

Departamentul de Matematică și Informatică

**Director de Departament,
Prof.univ.dr. Constantin POPESCU**

**Data avizării în
Consiliu:**

24.09.2018

**Facultatea de Științe
Decan,
Prof.univ.dr. Sanda Monica FILIP**