**UNIVERSITATEA DIN ORADEA**

**FACULTATEA DE INFORMATICᾸ ŞI şTIINţe**

**Adresa: Str. Universităţii, nr.1**

**Tel. : 0259/408161, 0259/408430**

**REFERAT**

**PRIVIND LUCRAREA DE Licenţă**

**A**

ABSOLVENTULUI: **Dőmőtőr Zsolt - Béla**

PROGRAMA DE STUDIU: **INFORMATICĂ**

PROMOţia: **2020**

**Titlul lucrării:**

**„billai”**

1. **Structura lucrării**

Lucrarea este formată din patru capitole acestea fiind următoarele:

Capitolul 1 care conține informații privind scopul aplicației și contextul necesare pentru ȋnțelegerea temei propuse.

Capitolul 2 prezintă clase folosite și explică modul de procesarea informației. Sunt prezentate principalele variabile și metode care asigură funcționalitatea aplicației.

Capitolul 3 prezintă proiectul din punct de vedere al programării vizuale. Sunt trecute ȋn revistă formularele și controlale definite de utilizator care stau la baza construcției aplicației.

Capitolul 4 este construit ca și un manual de prezentare ce vine ȋn ajutorul utilizatorilor pentru familiarizarea acestora cu modul de joc și accesarea diverselor setări sau facilităti puse la dispoziție de aplicație.

1. **Aprecieri asupra conţinutului lucrării de licenţă, mod de abordare, complexitate, actualitate, deficienţe**

Lucrarea este bine structurată, noţiunile teoretice sunt prezentate cu acurateţe, complete şi selectate riguros doar cele necesare.

1. **Aprecieri asupra lucr**ă**rii (se va men**ţ**iona: num**ă**rul titlurilor bibliografice consultate, frecvenţa notelor de subsol, calitatea** s**i diversitatea surselor consultate; modul în care absolventul a prelucrat informaţiile din surse teoretice)**

Informaţiile prelucrate din sursele bibliografice sunt de calitate, utile, legate atât de partea teoretică cât şi de partea practică. Lucrarea beneficiază de o bibliografie atent selectată, şi utilă prin calitatea link-urilor.

1. **(se va menţiona: opţional locul de documentare si modul în care absolventul a realizat cercetarea menţionându-se contribuţia autorului)**

Laboratoarele Facultăţii de ştiinţe şi biblioteca Universităţii din Oradea. Practică de specialitate la societăţile comerciale de profil.

1. **Concluzii (coordonatorul lucrării trebuie să aprecieze valoarea lucrării întocmite, relevanţa studiului întreprins, competenţele absolventului, rigurozitatea pe parcursul elaborării lucrării, consecvenţa si seriozitatea de care a dat dovadă absolventul pe parcurs)**

Lucarea este utilă celor care doresc să studieze programarea vizuală şi elemente de de dază ale inteligenței artificiale. Având la bază aritmii genetici oferă un început simplu și ușor pentru cei pasionați. Simulează un joc cunoscut, biliard, din lumea reală oferind un exemplu concret și punând focus pe partea de algoritmică.

1. **Redactarea lucrării respectă** în totalitate **cerinţele academice de redactare (părţi, capitole, subcapitole, note de subsol si bibliografie).**
2. **Consider că lucrarea îndeplineşte condiţiile pentru susţinere în sesiunea de examen de licenţă** **din** 24-26 iunie 2020 **şi propun acordarea notei** 10 (zece).

**Oradea,**

**Data Coordonator Ştiinţific**

16.06.2020 Lect. univ. dr. Laslo Eugen