

# NUKE

Mapa N. 16

Dozz

Atualizado em 25 de abril de 2025

## 1 NUKÉ (+85 utilitárias)

### 1.1 Smoke

Ir para: [Molotovs](#) - [Flash](#) - [HE](#)

#### 1. ADM

- Alvo: TROFÉU;
- Posição: Posiciona-se perto da saída da sala de administração na região da rampa;
- Mira: Mire no topo da porta, alinhado com o canto chanfrado;
- Execução: Ande para a frente + Arremesso longo;
- Ref. 161.9473: [YouTube](#);

#### 2. AZUL

- Alvo: VERMELHO (FORA);
- Posição: Posiciona-se na sombra em forma de arco da alça, atrás do azul;
- Mira: Mire no topo esquerdo da alça em forma de arco;
- Execução: Arremesso médio;
- Ref. 161.8391: [YouTube](#);

#### 3. BASE TR

- Alvo: CAT/CÉU;
- Posição: Posiciona-se em frente ao canto esquerdo da janela com persiana;
- Mira: Mire ao lado da quinta abraçadeira do cano a frente, de baixo para cima;
- Execução: Ande até chegar próximo ao telhado TR + Jumpthrow longo;
- Ref. 161.8954: [YouTube](#);

#### 4. BASE TR

- Alvo: PORTA EXTERNA DO TERRA;
- Posição: Encoste na faixa vertical da parede de pedra a esquerda;
- Mira: Mire na quina da construção a sua frente;
- Execução: Jumpthrow longo;
- Ref. 161.9002: [YouTube](#);

#### 5. BASE TR

- Alvo: PORTA EXTERNA DO TERRA;
- Posição: Posicione-se em frente ao poste baixo amarelo, próximo ao latão amarelo;
- Mira: Mire na base do corrimão no telhado à direita, logo acima da luminária;
- Execução: Jumpthrow longo;
- Ref. 161.8932: [YouTube](#);

#### 6. BASE TR (1/3)

- Alvo: PORTA EXTERNA DO TERRA;
- Posição: Posicione-se na quina da construção próximo ao caminhão. Alinhe a logo CT/TR

com a marcação vertical;

- Mira: Posicione a mira à esquerda da luminária do poste. Afaste-se da luminária e posicione a mira no céu;
- Execução: Jumpthrow longo;
- Ref. 161.9882: [YouTube](#);

#### 7. BASE TR (2/3)

- Alvo: PASSAGEM TERRA;
- Posição: Posicione-se na quina da construção próximo ao caminhão. Alinhe a logo CT/TR com a marcação vertical;
- Mira: Posicione a mira rente a lateral direita da luminária do poste;
- Execução: Jumpthrow longo;
- Ref. 161.9883: [YouTube](#);

#### 8. BASE TR (3/3)

- Alvo: FRENTE DO GALPÃO;
- Posição: Posicione-se na quina da construção próximo ao caminhão. Alinhe a logo CT/TR com a marcação vertical;
- Mira: Mire na quina do corrimão no telhado da construção;
- Execução: Jumpthrow longo;
- Ref. 161.9884: [YouTube](#);

#### 9. BASE TR, SAÍDA

- Alvo: PASSAGEM VERMELHO;
- Posição: Posicione-se sobre a cerca da direita caída no chão;
- Mira: Mire na altura do fio acima da cerca alinhado com o meio da cerca;
- Execução: Corra até passar a sombra + arremesso longo;
- Ref. 161.6342: [YouTube](#);

#### 10. BASE TR, SAÍDA

- Alvo: PORTA EXTERNA DO TERRA;
- Posição: Posicione-se na sombra da cerca. Alinhe o canto direito e da caixa azul com a linha vertical da caixa cinza à esquerda do desenho;
- Mira: Mire um pouco a direita da junção dos fios de energia elétrica;
- Execução: Ande para a frente até chegar na caixa azul + arremesso longo;
- Ref. 161.7823: [YouTube](#);

#### 11. BASE TR, SAÍDA

- Alvo: FRENTE DO DUTO;
- Posição: Quebre os vidros direito. Posicione-se no canto do muro e da cerca na saída esquerda da base TR;
- Mira: Mire na base da segunda marcação vertical de metal à direita da lâmpada na parte superior da porta;
- Execução: Jumpthrow longo;
- Ref. 161.7343: [YouTube](#);

#### 12. BOMB A

- Alvo: PORTA DO METAL;
- Posição: Posicione-se no canto da parede em baixo do CAT;
- Mira: Mire no canto superior esquerdo de uma caixinha no reator;
- Execução: Jumpthrow longo;
- Ref. 161.1003: [YouTube](#);

#### 13. BOMB A

- Alvo: PORTA DO TERRA;
- Posição: Encoste na parede atrás do reator direito da A;
- Mira: Mire acima da faixa vermelha da base do reator direito;
- Execução: Jumpthrow longo;
- Ref. 161.4562: [YouTube](#);

#### 14. BOMB A

- Alvo: METAL;
- Posição: Posicione-se do lado direito do reator da A;
- Mira: Mire na parte superior do corrimão amarelo acima do teto da casinha;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 161.6777: [YouTube](#);

#### 15. BREAKING BAD

- Alvo: PASSAGEM DO BOMB B;
- Posição: Deixe a porta do breaking bad aberta. Ache no canto da parede do fundo, em frente a escada;
- Mira: Agache e mire na marcação no chão, em baixo da porta;
- Execução: Levante + Arremesso longo;
- Ref. 161.7211: [YouTube](#);

#### 16. CAT/CÉU

- Alvo: METAL;
- Posição: Posicione-se à esquerda do CAT;
- Mira: Mire na base da escada dentro do duto;
- Execução: Jumpthrow longo;
- Ref. 161.9367: [YouTube](#);

#### 17. CAT/CÉU

- Alvo: Casinha;
- Posição: Posicione-se no canto direito da parede do fundo do CAT;
- Mira: Mire no centro inferior da luminária esquerda;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 161.6704: [YouTube](#);

#### 18. CAIXA CT

- Alvo: FORA;
- Posição: Encoste na quina da parede ao lado da caixa CT;
- Mira: Mire na quina direita da caixa azul, na altura do adesivo;
- Execução: Jumpthrow longo;
- Ref. 161.8477: [YouTube](#);

#### 19. CAIXA CT

- Alvo: PASSAGEM MONTANHA;
- Posição: Posicione-se na quina direita da caixa;
- Mira: Mire na linha do teto, entre a segunda e a terceira barra vertical do parapeito da Esq para a Dir;
- Execução: Jumpthrow longo;
- Ref. 161.7773: [YouTube](#);

#### 20. CAIXA CT

- Alvo: MONTANHA;
- Posição: Pare na frente do painel branco de eletricidade próximo a caixa CT;
- Mira: Mire na parte superior da barra vertical do corrimão alinhado com o exaustor do fundo;
- Execução: Jumpthrow longo;
- Ref. 161.2390: [YouTube](#);

#### 21. CAMINHÃO (1/2)

- Alvo: FRENTE DO VERMELHO;
- Posição: Encoste na traseira esquerda do caminhão;
- Mira: Mire na parede entre as janelas, alinhado com a parte superior das janelas;
- Execução: Jumpthrow longo;
- Ref. 161.8071: [YouTube](#);

#### 22. CAMINHÃO (2/2)

- Alvo: FRENTE DO SECRET;
- Posição: Encoste na traseira esquerda do caminhão;
- Mira: Mire na segunda abraçadeira do cano na parede;
- Execução: Jumpthrow longo;
- Ref. 161.8072: [YouTube](#);

## 23. CAMINHÃO

- Alvo: FRENTE DO GALPÃO;
- Posição: Encoste na traseira esquerda do caminhão;
- Mira: Localize a marcação branca esquerda na parte superior do container vermelho. Mire no centro dessa marcação;
- Execução: Jumpthrow longo;
- Ref. 161.4578: [YouTube](#);

## 24. CAMINHÃO

- Alvo: CAT/CÉU;
- Posição: Posicione ao lado do adesivo refletivo vermelho na lateral traseira do caminhão;
- Mira: Alinhe a mira com o duto no topo da construção. Posicione a mira sobre o fio, alinhado com o duto;
- Execução: Corra para a frente até a mira chegar no topo da construção + Jumpthrow longo;
- Ref. 161.7430: [YouTube](#);

## 25. CAMINHÃO

- Alvo: REATOR DO BOMB A;
- Posição: Posicione-se no canto da parede com o container vermelho em cima do caminhão;
- Mira: Mire no meio do duto à direita, rente a cúpula do reator nuclear;
- Execução: Quebre a janela esquerda. Jumpthrow longo;
- Ref. 161.4398: [YouTube](#);

## 26. CAMINHÃO

- Alvo: VIDRO/VESTIÁRIO;
- Posição: Posicione-se em frente a roda traseira do caminhão;
- Mira: Mire na região superior e ao lado do duto de metal em cima do telhado TR;
- Execução: Ande até a mira chegar na altura do teto do telhado + Jumpthrow longo;
- Ref. 161.2877: [YouTube](#);

## 27. GALPÃO, FRENTE

- Alvo: PORTA DO METAL;
- Posição: Encoste no canto da parede em frente ao galpão;
- Mira: Alinhe a mira com o topo da porta. Mire um pouco à direita do canto superior esquerdo;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 161.8067: [YouTube](#);

## 28. METAL

- Alvo: PORTA INTERNA DO TERRA;
- Posição: Com a porta do metal fechada. Coloque a mira para o teto. Agache e mire na junção do teto metálico com a a tubulação corrugada;
- Mira: Mire na altura da maçaneta da porta;
- Execução: Abra a porta + arremesso longo;
- Ref. 161.8309: [YouTube](#);

## 29. MIOLO

- Alvo: PORTA INTERNA DO TERRA;
- Posição: Com a porta do metal aberta (destruída), encoste na parede da entrada para o miolo;
- Mira: Mire na altura dos capacetes no canto da parede, mova-se para o lado;
- Execução: Arremesso longo;

- Ref. 161.5641: [YouTube](#);

### 30. MIOLO

- Alvo: DUTO;
- Posição: Com a porta do metal aberta (destruída), fique na passagem próximo a entrada do metal;
- Mira: Mire na parede do lado direito da placa de vermelha;
- Execução: Ande para a frente + arremesso longo;
- Ref. 161.9239: [YouTube](#);

### 31. MONTANHA

- Alvo: CAT/CÉU;
- Posição: Suba no topo da montanha e posicione-se sobre a tubulação à esquerda.
- Mira: Para quebrar o vidro, localize a extremidade do parapeito em cima do telhado. Mire na parede de metal um pouco acima das janelas, pule e atire até quebrar o vidro da claraboia. Para arremessar a smoke, localize a junção na tubulação na lateral da cúpula do reator. Posicione a mira na extremidade direita da cúpula do reator.
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 161.6662: [YouTube](#);

### 32. RAMPA

- Alvo: VIDRO;
- Posição: Na frente da canaleta de metal, ao lado da flecha vermelha da B;
- Mira: De dois ou três passos para a direita e mire no chão na altura da tubulação;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 161.7090: [YouTube](#);

### 33. RAMPA

- Alvo: BREAKING BAD;
- Posição: Localize a porta direita de acesso ao bomb B. Posicione-se no lado esquerdo da porta;
- Mira: Mire na quina do parapeito amarelo ao fundo;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 161.7634: [YouTube](#);

### 34. RAMPA

- Alvo: PORTA DUPLA;
- Posição: Localize a porta esquerda de acesso ao bomb B;
- Mira: Mire na vareta amarela localizada na topo esquerdo do reator;
- Execução: Ande para a frente + arremesso longo;
- Ref. 161.9832: [YouTube](#);

### 35. RAMPA

- Alvo: PORTA DUPLA;
- Posição: Localize a porta direita de acesso ao bomb B;
- Mira: Mire no canto superior direito da porta dupla;
- Execução: Ande ligeiramente para a frente + arremesso longo;
- Ref. 161.9833: [YouTube](#);

### 36. TELHADO TR

- Alvo: PORTA INTERNA DO TERRA;
- Posição: Quebre os vidros, posicione-se no canto da parede com o parapeito próximo a entrada dos dutos de ventilação;
- Mira: Mire a direita da quina do telhado logo acima da porta amarela.
- Execução: Jumpthrow médio;
- Ref. 161.7233: [YouTube](#);

### 37. TELHADO TR

- Alvo: CAT/CEU;
- Posição: Suba na bobina (baixa) próximo a escada amarela ao lado da montanha. Alinhe

a mira com uma marcação na bobina;

- Mira: Localize a primeira e a segunda abraçadeira da tubulação de eletricidade. Mire na marcação horizontal de rebites abaixo da tubulação, alinhado com o meio das abraçadeiras.
- Execução: Atenção! Não quebre o vidro. Agache + Jumpthrow longo agachado;
- Ref. 161.9235: [YouTube](#);

#### 38. TELHADO TR

- Alvo: CAT/CEU;
- Posição: Suba na bobina (baixa) próximo a escada amarela ao lado da montanha. Alinhe a mira com uma marcação na bobina;
- Mira: Alinhe a mira na altura entre as linhas azuis da cúpula do reator nuclear e a segunda divisória das janelas. A mira ficará no céu azul;
- Execução: Atenção! Quebre o vidro com uma decoy. Arremesso longo;
- Ref. 161.6743: [YouTube](#);

#### 39. TERRA, PORTA INTERNA

- Alvo: CÉU;
- Posição: Posicione-se a direita da porta na entrada da A;
- Mira: Mire em uma ligação do duto de ar que está na direção do céu;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 161.1818: [YouTube](#);

#### 40. TETRIS

- Alvo: CAT/CÉU;
- Posição: Aline a alça esquerda do container com o gancho no teto;
- Mira: Mire na junção dos telhados na direção do CAT;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 161.6429: [YouTube](#);

#### 41. VIDRO (1/2)

- Alvo: PORTA DIREITA DO BOMB B;
- Posição: Fique próximo a porta trancada na sala do vidro;
- Mira: Mire nos dois tubos próximo ao teto;
- Execução: Ande para a frente + Arremesso longo;
- Ref. 161.7350: [YouTube](#);

#### 42. VIDRO (2/2)

- Alvo: PORTA ESQUERDA DO BOMB B;
- Posição: Fique próximo a porta trancada na sala do vidro;
- Mira: Mire na placa de metal embaixo das tubulações do teto;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 161.7351: [YouTube](#);

#### 43. VIDRO

- Alvo: BREAKING BAD;
- Posição: Posicione-se na parede do fundo até o batente amarelo esquerdo da porta ficar completamente visível;
- Mira: Mire entre as duas colunas de ferro amarela no topo da porta pantográfica;
- Execução: O vidro esquerdo deve estar quebrado e a porta do breaking bad, aberta. Ande pra a frente e arremesso longo;
- Ref. 161.0824: [YouTube](#);

## 1.2 Molotov

Ir para: [Smoke](#) - [Flash](#) - [HE](#)

### 1. ADM

- Alvo: CAT/CÉU;
- Posição: Posicione-se agachado ao lado do batente da porta azul até a tubulação ficar

completamente visível;

- Mira: Mire rente as faixa listrada na subida para o CAT;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 162.7214: [YouTube](#);

## 2. BASE CT, SAÍDA

- Alvo: CAIXA DA MONTANHA;
- Posição: Posicione-se em frente ao duto próximo a caixa CT;
- Mira: Mire ao lado da quina da parede na altura do fio de eletricidade mais baixo;
- Execução: Ande para a frente + Arremesso longo;
- Ref. 162.6222: [YouTube](#);

## 3. BASE TR, SAÍDA

- Alvo: VERMELHO;
- Posição: Posicione-se na sombra da coluna da cerca em frente a marcação circular na montanha;
- Mira: No lado direito da montanha alinhado com a quina da construção. Mire no fio de energia do meio;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 162.8235: [YouTube](#);

## 4. BASE TR, SAÍDA

- Alvo: AZUL;
- Posição: Posicione-se na fresta do canto da caixa cinza com a montanha;
- Mira: Mire no canto inferior direito da porta pantográfica;
- Execução: Jumpthrow longo;
- Ref. 162.4309: [YouTube](#);

## 5. BASE TR, SAÍDA

- Alvo: SEC-RT;
- Posição: Posicione-se na junção da caixa cinza com a caixa azul ao lado da montanha;
- Mira: Mire na quina direita da construção acima do SEC-RT;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 162.4583: [YouTube](#);

## 6. BANANA

- Alvo: ESCADA DA PORTA DUPLA;
- Posição: Descendo o SEC-RT, posicione-se em frente a cisterna próximo a quina de acesso a banana;
- Mira: Mire à direita e na altura da divisão da pintura verde/branca na parede;
- Execução: Ande para a frente + arremesso longo;
- Ref. 162.7403: [YouTube](#);

## 7. BOMB B

- Alvo: ESCADA DA PORTA DUPLA;
- Posição: Posicione-se na parte superior da rampa do bomb B, de frente para a janela, próximo a uma marcação amarela no chão;
- Mira: Dentro da sala da janela, mire a esquerda da quina da parede, na altura da divisão da pintura verde/branca na parede;
- Execução: Quebre os vidros. Ande para a frente + arremesso longo;
- Ref. 162.7634: [YouTube](#);

## 8. CASINHA, PORTA DA

- Alvo: CAT/CÉU;
- Posição: Posicione-se em frente a porta azul;
- Mira: Mire na junção do duto de ar com a treliça do teto;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 162.9833: [YouTube](#);

## 9. CASINHA, PORTA DA

- Alvo: DUTO FALSO;
- Posição: Posicione-se em frente a porta azul, ande para a esquerda até a luminária da parede ficar visível;
- Mira: Mire na luminária;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 162.9502: [YouTube](#);

#### 10. CAT/CÉU

- Alvo: PORTA DO METAL;
- Posição: Posicione-se na parede direita do CAT próximo a mangueira enrolada. Alinhe a inscrição da passarela amarela com a quina da abertura do CAT;
- Mira: Agache e mire no canto da parede, na altura da base das janelas;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 162.6418: [YouTube](#);

#### 11. CAT/CÉU

- Alvo: REATOR DO BOMB A;
- Posição: Posicione-se no canto da parede ao lado do quadro de distribuição de energia e da placa verde “Fire exit”;
- Mira: Mire em direção a coluna da esquerda, rente ao chão;
- Execução: Ande pra a frente + Arremesso longo;
- Ref. 162.8433: [YouTube](#);

#### 12. METAL

- Alvo: TETO DA CASINHA;
- Posição: Posicione-se no canto esquerdo das paredes do metal, ao lado da porta;
- Mira: Posicione a mire ao lado da canaleta um pouco acima de algumas tênues manchas na parede;
- Execução: Ande pra a frente + Arremesso longo;
- Ref. 162.4399: [YouTube](#);

#### 13. PLATAFORMA

- Alvo: BOBINA DO TELHADO TR;
- Posição: Posicione-se no canto da parede com a coluna ao lado do quadro com botões;
- Mira: Mire na junção superior direita da janela com a coluna de concreto;
- Execução: Necessário ter os vidros quebrados. Ande ligeiramente para a frente + Jumpthrow longo;
- Ref. 162.6732: [YouTube](#);

#### 14. RAMPA

- Alvo: ESCURO;
- Posição: Posicione-se à esquerda, em uma canaleta na parede localizada na parte de baixo da rampa;
- Mira: Mire no topo do extintor de incêndio pendurado na parede;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 162.0534: [YouTube](#);

#### 15. RAMPA

- Alvo: TROFÉU;
- Posição: Posicione-se do perto da entrada para a sala de troféus, ainda na região da rampa;
- Mira: Mire no topo da porta, alinhado com o canto chanfrado;
- Execução: Ande para a frente + Arremesso longo;
- Ref. 162.7492: [YouTube](#);

#### 16. TERRA, PORTA INTERNA

- Alvo: CAT/CÉU;
- Posição: Posicione-se a direita da porta na entrada da A;
- Mira: Mire em uma ligação do duto de ar que está na direção do céu;
- Execução: Arremesso longo;



- Ref. 162.7851: [YouTube](#);
17. **TELHADO TR**
- Alvo: TETO DA CASINHA;
  - Posição: Posicione-se na bobina esquerda (não possui a mangueira enrolada). Alinhe a mira com uma marcação na bobina;
  - Mira: A partir da divisória da janela, mire na primeira marcação vertical, rente a janela;
  - Execução: Ande para a frente + Arremesso longo;
  - Ref. 162.8001: [YouTube](#);
18. **TELHADO TR**
- Alvo: TETO DA CASINHA;
  - Posição: Posicione-se na borda da bobina da direita (com a mangueira enrolada). Alinhe a mira com uma marcação na bobina;
  - Mira: A partir da extremidade direita da janela, mire na segunda marcação vertical, rente a janela;
  - Execução: Ande para a frente + Arremesso longo;
  - Ref. 162.8002: [YouTube](#);
19. **TELHADO TR**
- Alvo: REATOR DA A;
  - Posição: Posicione-se no lado esquerdo da bobina da esquerda (sem a mangueira enrolada);
  - Mira: Mire na terceira marcação escura, da Dir para a Esq, na altura do corrimão;
  - Execução: Jumpthrow longo;
  - Ref. 162.9364: [YouTube](#);
20. **TELHADO TR**
- Alvo: REATOR DA A;
  - Posição: Suba na bobina da esquerda (sem a mangueira enrolada) e alinhe a mira com a marcação da bobina;
  - Mira: Mire um pouco à esquerda do canto superior direito da janela, na linha da segunda marcação;
  - Execução: Arremesso longo;
  - Ref. 162.7391: [YouTube](#);
21. **TELHADO TR**
- Alvo: PLATAFORMA DA CASINHA;
  - Posição: Posicione-se no duto de ventilação direito. Agache e posicione a mira sobre o parafuso da base;
  - Mira: Mire na borda da sombra da escada no meio da pequena parede branca de metal;
  - Execução: Jumpthrow longo;
  - Ref. 162.6322: [YouTube](#);
22. **TERRA, ENTRADA DO**
- Alvo: MONTANHA;
  - Posição: Alinhe-se com a quina da parede de saída do Terra, ao lado da placa vermelha do bomb A;
  - Mira: Mire próximo ao topo da construção alinhado com uma marcação vertical;
  - Execução: Arremesso longo;
  - Ref. 162.6452: [YouTube](#);
23. **TETRIS**
- Alvo: CAT/CÉU;
  - Posição: Alinhe a alça esquerda do container com o gancho no teto;
  - Mira: Mire a esquerda da parte debaixo da junção alça com o container (lista branca);
  - Execução: Jumpthrow longo;
  - Ref. 162.8032: [YouTube](#);
24. **VIDRO**
- Alvo: ESCURO;

- Posição: Pare em frente a bancada de controle direita na frente do vidro de forma a conseguir ver a parede do escuro;
- Mira: Mire no trilho da janela de vidro;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 162.7502: [YouTube](#);

## 1.3 Flash

Ir para: [Smoke](#) - [Molotovs](#) - [HE](#)

### 1. BASE CT, SAÍDA

- Alvo: BOMB A;
- Posição: Posicione-se em frente a junção do muro, do lado direito da placa amarela “Danger”;
- Mira: Mire na quina superior direita da porta amarela;
- Execução: Jumpthrow longo;
- Ref. 163.0854: [YouTube](#);

### 2. BASE TR, SAÍDA

- Alvo: PORTA DO TERRA; FORA; AZUL;
- Posição: Posicione-se na junção da sombra do prédio com a sombra da cerca;
- Mira: Mire no fio acima da cerca a frente. Alinhe a mira com o centro da cerca;
- Execução: Corra até passar a sombra do poste da cerca + Arremesso longo;
- Ref. 163.6342: [YouTube](#);

### 3. BASE TR, SAÍDA

- Alvo: FORA; SEC-RT; PORTA DO TERRA; GALPÃO;
- Posição: Posicione-se sobre a borda da cerca caída na saída da base TR;
- Mira: Mire no canto inferior esquerdo da caixa azul ao lado da montanha;
- Execução: Ande para a frente + Jumpthrow longo;
- Ref. 163.7345: [YouTube](#);

### 4. BASE TR, SAÍDA

- Alvo: SEC-RT; GALPÃO;
- Posição: Posicione-se sobre a sombra da cerca, atrás da montanha;
- Mira: Mire na logo azul em cima do SEC-RT;
- Execução: Ande ligeiramente para a frente + Arremesso longo;
- Ref. 163.6343: [YouTube](#);

### 5. BASE TR, SAÍDA

- Alvo: CAT; REATOR; DUTO FALSO; PLATAFORMA;
- Posição: Quebre os vidros direito. Posicione-se no canto da cerca com a parede à direita da saída da base TR;
- Mira: Mire na base do corrimão que está alinhado com a janela;
- Execução: Ande para a frente até a mira chegar no container azul + Jumpthrow longo;
- Ref. 163.8210: [YouTube](#);

### 6. MIOLO

- Alvo: CAT; REATOR; DUTO FALSO;
- Posição: Com a porta do metal aberta (destruída), fique na passagem próximo a entrada do metal;
- Mira: Mire no canto superior direito da porta;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 163.5632: [YouTube](#);

### 7. RAMPA

- Alvo: TROFÉU;
- Posição: Posicione-se perto da saída da sala de administração na região da rampa;
- Mira: Mire no topo da porta, alinhado com o canto chanfrado;

- Execução: Ande para a frente até a linha amarela próximo a sala de troféu + Arremesso longo;
- Ref. 163.4563: [YouTube](#);

#### 8. RAMPA

- Alvo: TROFÉU;
- Posição: Posicione-se sobre a faixa amarela direita no topo da rampa. Agache para ajustar a posição;
- Mira: Mire na base branca do corrimão amarelo;
- Execução: Jumpthrow longo;
- Ref. 163.3891: [YouTube](#);

#### 9. TROFÉU

- Alvo: RAMPA; FUNDO DA RAMPA;
- Posição: Posicione-se no lado esquerdo da porta de acesso a sala de controle;
- Mira: Mire no topo da coluna amarela atrás da caixa da rampa.
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 163.8374: [YouTube](#);

#### 10. TERRA, FRENTE

- Alvo: SAÍDA DA BASE TR;
- Posição: Posicione-se na quina da parede em frente a saída do Terra;
- Mira: Mire a meia altura e a direita da porta pantográfica dentro do Terra;
- Execução: Jumpthrow longo;
- Ref. 163.2201: [YouTube](#);

### 1.4 High explosive (HE)

Ir para: [Smoke](#) - [Molotovs](#) - [Flash](#)

#### 1. AZUL

- Alvo: MONTANHA;
- Posição: Posicione-se do lado esquerdo da placa indicativa de lugares na parede do galpão;
- Mira: Mire na saliência no container de metal (azul), na altura da base da alça do container;
- Execução: Ande ligeiramente para a frente + Jumpthrow longo;
- Ref. 164.0255: [YouTube](#);

#### 2. ADM

- Alvo: CAT/CÉU;
- Posição: Posicione-se agachado ao lado do batente da porta azul até a tubulação ficar completamente visível;
- Mira: Mire rente as faixa listrada na subida para o CAT;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 164.7214: [YouTube](#);

#### 3. BOMB A

- Alvo: CAT/CÉU;
- Posição: Posicione-se em frente a porta de saída da casinha;
- Mira: Mire no topo do reator, alinhado em direção ao CAT;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 164.9823: [YouTube](#);

#### 4. BOMB A

- Alvo: TERRA;
- Posição: Posicione-se atrás e entre os dois reatores da A;
- Mira: Mire na fresta entre os reatores acima da placa de metal amarela;
- Execução: Ande ligeiramente para a frente + Arremesso longo;
- Ref. 164.0722: [YouTube](#);

#### 5. BREAKING BAD

- Alvo: ESCURO;
  - Posição: Entro do Breaking bad, posicione-se à direita da porta. Alinhe o batente esquerdo do Vidro com o batente da porta;
  - Mira: Mire na junção do corrimão amarelo, próximo ao adesivo vermelho;
  - Execução: Ande pra a frente + Arremesso longo;
  - Ref. 164.9047: [YouTube](#);
6. **CAT/CÉU**
- Alvo: REATOR DO BOMB A;
  - Posição: Posicione-se no canto da parede ao lado do quadro de distribuição de energia e da placa verde “Fire exit”.
  - Mira: Mire em direção a coluna da esquerda, rente ao chão;
  - Execução: Ande pra a frente + Arremesso longo;
  - Ref. 164.8433: [YouTube](#);
7. **PLATAFORMA**
- Alvo: BOBINA DO TELHADO TR;
  - Posição: Posicione-se em frente ao quadro com botões;
  - Mira: Mire na junção superior direita da janela com a coluna de concreto;
  - Execução: Necessário ter os vidros quebrados. Ande ligeiramente para a frente + Jumphthrow longo;
  - Ref. 164.7853: [YouTube](#);
8. **PLATAFORMA**
- Alvo: MONTANHA;
  - Posição: Suba na plataforma no lado do CAT. Pare no canto próxima a ponte amarela;
  - Mira: Mire na presilha da luminária que está na direção da janela;
  - Execução: Quebre os vidros. Arremesso longo;
  - Ref. 164.4002: [YouTube](#);
9. **TELHADO TR**
- Alvo: PLATAFORMA;
  - Posição: Posicione-se no duto de ventilação direito. Agache e posicione a mira sobre a marcação do parafuso;
  - Mira: Mire na borda da sombra da escada no meio da pequena parede branca de metal;
  - Execução: O vidro deve estar quebrado. Jumphthrow longo;
  - Ref. 164.6322: [YouTube](#);
10. **RAMPA**
- Alvo: REATOR DO BOMB B;
  - Posição: Posicione-se na porta esquerda/direita;
  - Mira: Mire ligeiramente à esquerda/direita do topo do reator;
  - Execução: Ande para a frente + Arremesso longo;
  - Ref. 164.8229: [YouTube](#);
11. **TERRA, ENTRADA DO**
- Alvo: MONTANHA;
  - Posição: Alinhe-se com a quina da parede de saída do Terra, ao lado da placa vermelha do bomb A;
  - Mira: Mire próximo ao topo da construção alinhado com uma marcação vertical;
  - Execução: Arremesso longo;
  - Ref. 164.9662: [YouTube](#);
12. **VIDRO, ESCADA DO**
- Alvo: CAIXA DA B;
  - Posição: Posicione-se na parede verde claro do fundo, na região da escada. Alinhe a lateral do adesivo amarelo com a quina da parede;
  - Mira: Mire no topo da porta alinhado com o reator;
  - Execução: Ande pra a frente + Arremesso longo;

- Ref. 164.9631: [YouTube](#);

### 13. VIDRO

- Alvo: BREAKING BAD;
- Posição: Posicione-se na parede do fundo até o batente amarelo esquerdo da porta ficar completamente visível;
- Mira: Mire entre as duas colunas de ferro amarela no topo da porta pantográfica;
- Execução: O vidro esquerdo deve estar quebrado e a porta do breaking bad, aberta. Ande pra a frente e arremesso longo;
- Ref. 164.0824: [YouTube](#);

### 14. VIDRO

- Alvo: REATOR DO BOMB B;
- Posição: Posicione-se sobre a cadeira vermelha próximo ao vidro;
- Mira: Mire no topo e à esquerda do reator;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 164.5342: [YouTube](#);

## 1.5 Referências

1. <https://app.scope.gg/strategy>
2. <https://www.csgonades.com>