

# DUST 2

Mapa N. 10

Dozz

Atualizado em 15 de novembro de 2024

## 1 DUST 2 (+5 utilitárias)

Documento para impressão: [PDF](#)

### 1.1 Smokes

Ir para: [Molotovs](#) - [Flash](#) - [HE](#)

#### 1. AZUL

- Alvo: RAMPA DA BASE CT;
- Posição: Posicione-se na quina do azul;
- Mira: Mire no topo da construção, no canto da parede esquerda com o telhado;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 101.8774: [YouTube](#);

### 1.2 Molotov

Ir para: [Smoke](#) - [Flash](#) - [HE](#)

#### 1. ANDAIME

- Alvo: BOMB B;
- Posição: Posicione-se na coluna de madeira do andaime;
- Mira: Mire ligeiramente acima da junção do muro com o pilar acima da porta;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 102.0117: [YouTube](#);

### 1.3 Flash

Ir para: [Smoke](#) - [Molotovs](#) - [HE](#)

#### 1. ANDAIME

- Alvo: BOMB B; TÚNEL; CARRO;
- Posição: Posicione-se no canto da parede próximo a janela;
- Mira: Mire na altura do topo da madeira alinhado com a sombra abaixo;
- Execução: Agache + Jumpthrow;
- Ref. 103.7633: [YouTube](#);

### 1.4 High Explosive (HE)

Ir para: [Smoke](#) - [Molotovs](#) - [Flash](#)

## 1. ESCURO BAIXO

- Alvo: COLUNA DO ESCURO;
- Posição: Posicione-se na frente das caixas brancas;
- Mira: Mire próximo ao topo do arco da porta;
- Execução: Ande para a frente e arremesso longo;
- Ref. 104.1525: [YouTube](#);

## 1.5 Referências

1. <https://app.scope.gg/strategy>
2. <https://www.csgonades.com>
3. [NartOutHere](#)