

# ANUBIS

## Mapa N. 14

DozZ

Atualizado em 31 de outubro de 2024

## 1 Manual de utilitárias

Documento para impressão: [PDF](#)

### 1.1 Smokes

#### 1. BASE CT

- Alvo: CAVERNA;
- Posição: Encoste no canto da mureta próximo a escada para a praia;
- Mira: Na coluna quebrada em forma de arco, localize a segunda fileira de tijolos. Mire no canto inferior esquerdo do tijolo mais saliente;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 141.0603: [YouTube](#)

#### 2. BASE CT

- Alvo: BURACO;
- Posição: Encoste no canto da mureta próximo a escada para a praia;
- Mira: Mire na quina da construção com as flores roxas;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 141.0613: [YouTube](#)

#### 3. BASE CT

- Alvo: PORTÃO;
- Posição: Encoste no canto da coluna com a mureta;
- Mira: Na parede saliente, ao lado direito da placa, mire ligeiramente a esquerda da junção entre o primeiro e o segundo tijolo saliente mais alto;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 141.0626: [YouTube](#)

#### 4. BASE TR

- Alvo: PONTE E JANELA;
- Posição: Na base TR alinhe-se com a parede a frente;
- Mira: Mire rente a lateral esquerda de uma pequena abertura, no topo desse muro;
- Execução: Jumpthrow médio;
- Ref. 141.0637: [YouTube](#)

#### 5. BASE TR

- Alvo: JANELÃO;
- Posição: Posicione-se na porta do lado direito do caminhão. Encoste no lado esquerdo da porta;
- Mira: Mire na quina da parede a frente;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 141.0639: [YouTube](#) | [Card](#)

#### 6. BASE TR

- Alvo: JANELÃO;
- Posição: Posicione-se em frente ao primeiro balaústre da cerca à direita;
- Mira: Mire no meio da parede de tijolos na construção alinhado com a parede à esquerda;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 141.9846: [YouTube](#)

#### 7. BASE TR

- Alvo: RATO;
- Posição: Na base TR encoste na frente das duas tábuas de madeira;
- Mira: Mire a esquerda da parte inferior do caibro alinhado com a lateral direita da janela;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 141.0645: [YouTube](#)

#### 8. BASE TR

- Alvo: ENTRADA DO RATO;
- Posição: Posicione-se na porta do lado direito do caminhão. Encoste no lado esquerdo da porta;
- Mira: Mire no meio de uma viga de madeira na quina da parede à esquerda;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 141.0649: [YouTube](#) | [Card](#)

#### 9. BASE TR

- Alvo: B BAIXO;
- Posição: Na saída da base TR, fique em frente a tenda;
- Mira: Mire na junção das ripas de madeira;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 141.0659: [YouTube](#)

## 10. BASE TR

- Alvo: TUMBA;
- Posição: Na saída da base TR, fique em frente a tenda;
- Mira: Mire na junção das tendas com o topo da parede com decorações arredondadas;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 141.4386: [YouTube](#)

## 11. BARCO

- Alvo: CÉU;
- Posição: Encoste em uma coluna arredondada no canto da parede com o cesto;
- Mira: Mire na junção das pedras logo acima dos vasos no chão;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 141.0662: [YouTube](#)

## 12. BARCO

- Alvo: CAVERNA;
- Posição: Posicione-se dentro da água em frente a porta de entrada da caverna;
- Mira: Mire na parede a frente alinhado com a direita da porta e na altura da marcação horizontal no topo da parede;
- Execução: Ande para a frente + Arremesso longo;
- Ref. 141.0667: [YouTube](#)

## 13. BARCO

- Alvo: CÉU;
- Posição: Na água, encoste no canto da parede em frente a escada;
- Mira: Mire um pouco abaixo da quina superior frontal esquerda da caixa;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 141.0665: [YouTube](#)

## 14. BARCO (1/2)

- Alvo: PLATAFORMA;
- Posição: Encoste em uma coluna arredondada no canto da parede próximo ao cesto;
- Mira: Localize a primeira fileira inferior de pedras. Alinhe a mira com a esquerda do balaústre da direita. Mire à direita da junção das pedras em uma tênue mancha clara;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 141.0674: [YouTube](#)

## 15. BARCO (2/2)

- Alvo: PAREDÃO;
- Posição: Dentro do rio, encoste no canto da ponte com a calçada elevada;
- Mira: Mire ligeiramente abaixo da junção das pedras na parede logo a sua frente;

- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 141.0675: [YouTube](#)

## 16. BARCO

- Alvo: PLATAFORMA;
- Posição: Encoste no canto da pequena parede arredondada em frente o cesto;
- Mira: Localize a junção das pedras alinhado com a esquerda do balaústre esquerdo. Mire à direita da junção, em uma mancha na parede;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 141.4537: [YouTube](#)

## 17. BARCO

- Alvo: RATO;
- Posição: Posicione-se sobre uma divisória no piso da calçada ao lado da ponte de madeira;
- Mira: Mire em uma pequena falha no alto da construção logo em frente;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 141.8522: [YouTube](#)

## 18. B BAIXO

- Alvo: PORTÃO;
- Posição: Na descida para o B baixo, encoste na parede à esquerda;
- Mira: Mire na quina da decoração no topo da parede a sua frente;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 141.0677: [YouTube](#)

## 19. B BAIXO

- Alvo: PORTÃO;
- Posição: Posicione-se atrás da pequena parede à direita, próximo ao bomb;
- Mira: Mire no rodapé do pilar do bomb;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 141.6734: [YouTube](#)

## 20. BURACO

- Alvo: CAVERNA;
- Posição: Suba no bloco ao lado das cadeiras e do guarda sol;
- Mira: Mire na junção dos tijolo acima do pequeno toldo alinhado com o canto esquerdo da janela;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 141.0683: [YouTube](#)

## 21. BURACO

- Alvo: ENTRADA DO RATO;
- Posição: Encoste na canto da parede com a madeira e os telefones, próximo a entrada do buraco;
- Mira: Mire na marcação de decoração à direita, próximo ao meio da torre;

- Execução: Jumpthrow;
  - Ref. 141.0686: [YouTube](#)
22. **BURACO**
- Alvo: PORTA DO MEIO;
  - Posição: Posicione-se no canto da parede, ao lado das cadeiras e do guarda sol;
  - Mira: Mire no pequeno quebrado da parede no topo esquerdo;
  - Execução: Jumpthrow;
  - Ref. 141.0689: [YouTube](#)
23. **BURACO**
- Alvo: PORTA DA LIGAÇÃO;
  - Posição: Posicione-se no canto da parede, ao lado das cadeiras e do guarda sol;
  - Mira: Mire na ponta do guindaste;
  - Execução: Jumpthrow;
  - Ref. 141.0693: [YouTube](#)
24. **CANAL**
- Alvo: TUMBA;
  - Posição: Pare com o pé esquerdo no degrau mais baixo no canal, dentro da água;
  - Mira: Localize a quina da construção. Mire no ponto médio das construções, no céu azul;
  - Execução: Arremesso longo;
  - Ref. 141.0905: [YouTube](#)
25. **CAVERNA**
- Alvo: PASSAGEM PARA O BOMB A;
  - Posição: Encoste no começo do cesto localizado a esquerda;
  - Mira: Mire na ponta do tecido do toldo;
  - Execução: Arremesso longo;
  - Ref. 141.0914: [YouTube](#)
26. **CAVERNA**
- Alvo: CÉU;
  - Posição: Encoste no pilar redondo próximo a entrada da caverna;
  - Mira: Mire sobre uma marcação no meio da ponta inferior do caibro;
  - Execução: Jumpthrow;
  - Ref. 141.0923: [YouTube](#)
27. **CAVERNA, ENTRADA**
- Alvo: LIGAÇÃO;
  - Posição: Posicione-se no canto direito da porta de entrada da caverna;
  - Mira: Localize o terceiro sarrafo da Esq para a Dir. Mire na fileira de pregos superior.
  - Execução: Jumpthrow médio;
  - Ref. 141.0957: [YouTube](#)
28. **ESQUINA**
- Alvo: JANELÃO;
- Posição: Pare no meio e na parte de cima da escada com a ponta do pé esquerdo em uma divisão no piso do chão;
  - Mira: Na ponta de trás da torre, mire na ponta da frente;
  - Execução: Jumpthrow médio;
  - Ref. 141.1517: [YouTube](#)
29. **ESQUINA**
- Alvo: PORTA DO MEIO;
  - Posição: Posicione-se à direita da escada;
  - Mira: Mire na ponta do desenho de cor preta, próximo ao lado direito da torre;
  - Execução: Jumpthrow;
  - Ref. 141.1529: [YouTube](#)
30. **ESQUINA**
- Alvo: PORTA DA LIGAÇÃO;
  - Posição: Posicione-se no canto da parede em frente a placa;
  - Mira: Alinhe a mira com o lado esquerdo da pedra da frente no topo da torre. Mire na altura do meio da torre;
  - Execução: Jumpthrow;
  - Ref. 141.1535: [YouTube](#)
31. **FUNDO (1/3)**
- Alvo: B BAIXO;
  - Posição: Na saída da base TR. Encoste no canto da parede esquerda ao lado da escada;
  - Mira: Mire na extremidade do hieroglifo inferior esquerdo;
  - Execução: Jumpthrow;
  - Ref. 141.3894: [YouTube](#)
32. **FUNDO (2/3)**
- Alvo: TUMBA;
  - Posição: Na saída da base TR. Encoste no canto da parede esquerda ao lado da escada;
  - Mira: Mire no canto inferior esquerdo interno da janela da construção quebrada;
  - Execução: Jumpthrow;
  - Ref. 141.3895: [YouTube](#)
33. **FUNDO (3/3)**
- Alvo: RATO;
  - Posição: Na saída da base TR. Encoste no canto da parede esquerda ao lado da escada;
  - Mira: Mire no centro da pedra localizada no canto direito da janela da construção quebrada;
  - Execução: Jumpthrow;
  - Ref. 141.3896: [YouTube](#)
34. **VARANDA**

- Alvo: LIGAÇÃO;
- Posição: Posicione-se na quina direita da saída da varanda;
- Mira: Mire no interior esquerdo da janela esquerda, na altura do começo do arco;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 141.6624: [YouTube](#)

## 1.2 Molotov

### 1. BARCO

- Alvo: CÉU;
- Posição: Suba nos cestos localizado à esquerda do canal;
- Mira: Mire na junção das pedras logo acima dos vasos no chão;
- Execução: Ande ligeiramente para a frente + Jumpthrow;
- Ref. 142.0601: [YouTube](#)

### 2. BARCO

- Alvo: CÉU;
- Posição: Encoste no canto da pequena parede, ficando de frente para os cestos;
- Mira: Localize os três vasos empilhados no chão. Mire entre o topo dos vasos e a junção das pedras;
- Execução: Ande ligeiramente para a frente + Jumpthrow;
- Ref. 142.0611: [YouTube](#)

### 3. BARCO

- Alvo: PLATAFORMA;
- Posição: Na água, encoste no canto da parede em frente a escada;
- Mira: Agache e mire ligeiramente a esquerda de uma pequena irregularidade na quina da escada;
- Execução: Ainda agachado + Jumpthrow;
- Ref. 142.0623: [YouTube](#)

### 4. BARCO

- Alvo: PLATAFORMA;
- Posição: Encoste no canto da pequena parede arredondada em frente o cesto;
- Mira: Localize a junção das pedras alinhado com a esquerda do balaústre esquerdo. Mire à direita da junção, em uma mancha na parede;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 142.1834: [YouTube](#)

### 5. BARCO

- Alvo: REDONDO;
- Posição: Suba no cesto próximo a pequena parede arredondada;

- Mira: Mire na junção das pedras alinhado com a quina da calçada;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 142.6492: [YouTube](#)

### 6. B BAIXO

- Alvo: PILAR;
- Posição: Na descida para o B baixo, encoste na parede à frente;
- Mira: Mire no desenho na parte superior da coluna redonda;
- Execução: Ande para a frente + Arremesso longo;
- Ref. 142.0647: [YouTube](#)

### 7. B BAIXO

- Alvo: PORTÃO;
- Posição: Posicione-se atrás da pequena parede à direita, próximo ao bomb;
- Mira: Mire no rodapé do pilar do bomb;
- Execução: Ande ligeiramente para a frente + Jumpthrow;
- Ref. 142.4398: [YouTube](#)

### 8. B BAIXO

- Alvo: PORTÃO;
- Posição: Na descida para o B baixo, encoste na parede à esquerda;
- Mira: Mire na quina da decoração no topo da parede a frente;
- Execução: Ande para a frente + Arremesso longo;
- Ref. 142.1827: [YouTube](#)

### 9. CANAL

- Alvo: RATO;
- Posição: Posicione-se no canto da pequena parede próximo a entrada para o rato;
- Mira: Mire exatamente no topo superior esquerdo interno da porta;
- Execução: Ande para a frente + Arremesso longo;
- Ref. 142.0905: [YouTube](#)

### 10. CAVERNA, ENTRADA

- Alvo: CAVERNA;
- Posição: Posicione-se ao lado da caixa da entrada da caverna;
- Mira: Mire na linha horizontal da coluna redonda;
- Execução: Ande ligeiramente para a frente + Arremesso longo;
- Ref. 142.0913: [YouTube](#)

### 11. TETRIS

- Alvo: CÉU;
- Posição: Posicione-se na caixa do tetris do meio;

- Mira: Mire na decoração superior direita da janela;
- Execução: Ande para a frente + Arremesso longo;
- Ref. 142.6009: [YouTube](#)

## 1.3 Flash

### 1. BARCO

- Alvo: PAREDÃO; LIGAÇÃO; ALTAR; CÉU; REDONDO;
- Posição: Posicione-se dentro da água, no canto da escada de acesso para a entrada da caverna;
- Mira: Alinhe a mira a direita do balaústre esquerdo, posicionando-a acima do ornamento da janela;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 143.0617: [YouTube](#)

### 2. BARCO

- Alvo: LIGAÇÃO; CÉU; REDONDO;
- Posição: Encoste no canto da pequena parede, ficando de frente para os cestos;
- Mira: Mire em uma tênue mancha escura à esquerda do balaústre na altura da marcação horizontal do vaso;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 143.0611: [YouTube](#)

### 3. BARCO

- Alvo: CAVERNA; ALTAR;
- Posição: Posicione-se no canto esquerdo do canal e do lado direito da porta fechada;
- Mira: Mire na ponta da decoração na porta de entrada da caverna;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 143.0623: [YouTube](#)

### 4. B BAIXO

- Alvo: PORTÃO; RATO; FUNDO;
- Posição: Na descida para o B baixo, encoste na parede à esquerda;
- Mira: Mire na quina da decoração no topo da parede a frente;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 143.7632: [YouTube](#)

### 5. B BAIXO

- Alvo: PORTÃO;
- Posição: Posicione-se atrás da pequena parede à direita, próximo ao bomb;
- Mira: Mire no rodapé do pilar do bomb;
- Execução: Ande ligeiramente para a frente + Jumpthrow;
- Ref. 143.7320: [YouTube](#)

### 6. BURACO

- Alvo: MEIO;
- Posição: Posicione-se piso intermediário do buraco;
- Mira: Mire no canto superior direito da porta acima do arco do canal;
- Execução: W + Jumpthrow;
- Ref. 143.0687: [YouTube](#)

### 7. CANAL

- Alvo: RATO;
- Posição: Posicione-se dentro da água, no canto da ponte de madeira com a parede;
- Mira: Mire no canto inferior direito da janela;
- Execução: Ande para a frente + arremesso longo;
- Ref. 143.0927: [YouTube](#)

### 8. CAVERNA

- Alvo: REDONDO; CÉU; PLATAFORMA;
- Posição: Dentro da caverna se posicione no lado dos cestos de forma a visualizar a coluna arredondada na parede direita do altar;
- Mira: Mire à esquerda da coluna, na junção com o topo da abertura;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 143.0953: [YouTube](#)

### 9. ESQUINA

- Alvo: JANELÃO; PORTAS;
- Posição: Posicione-se no canto esquerdo da escada;
- Mira: Mire na mancha horizontal entre as duas torres;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 143.5683: [YouTube](#)

## 1.4 High Explosive

### 1. B BAIXO

- Alvo: PILAR;
- Posição: Na descida para o B baixo, encoste na parede à frente;
- Mira: Mire no desenho na parte superior da coluna redonda;
- Execução: Ande para a frente + Arremesso longo;
- Ref. 144.0647: [YouTube](#)

### 2. B BAIXO

- Alvo: PORTÃO;
- Posição: Posicione-se atrás da pequena parede à direita, próximo ao bomb;
- Mira: Mire no rodapé do pilar do bomb;

## 1.5 Referências

1. [Anubis \(Cards\)](#)
2. <https://app.scope.gg/strategy>
3. [CS-GO Nades](#)
4. [NartOutHere](#)

- Execução: Ande ligeiramente para a frente + Jumpthrow;
- Ref. 144.4598: [YouTube](#)

### 3. CAVERNA

- Alvo: ALTAR;
- Posição: Dentro da caverna se posicione no lado dos cestos de forma a visualizar a coluna arredondada na parede direita do altar;
- Mira: Mire à esquerda da coluna, na junção com o topo da abertura;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 144.4956: [YouTube](#)

### 4. FUNDO

- Alvo: B BAIXO;
- Posição: Pare em uma marcação horizontal no chão em frente ao portão;
- Mira: Mire em uma pedra saliente na parede ao lado da tumba;
- Execução: Ande ligeiramente para a frente + Arremesso longo;
- Ref. 144.2857: [YouTube](#)

### 5. FUNDO

- Alvo: NEWBA;
- Posição: Pare no topo da escada no fundo e em frente ao portão;
- Mira: Mire no topo da construção entre a parede do portão e o pilar;
- Execução: Ande ligeiramente para a frente + Arremesso longo;
- Ref. 144.3289: [YouTube](#)

### 6. FUNDO

- Alvo: PILAR;
- Posição: Posicione-se em uma ponta no caminho do chão, próximo a placa vermelha indicando o bomb B;
- Mira: Mire acima da segunda decoração arredondada da Esq para a Dir;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 144.6432: [YouTube](#)

### 7. PLATAFORMA

- Alvo: BURACO;
- Posição: Suba na mureta próxima a caixa e encoste na parede;
- Mira: Mire no chão, alinhado próximo ao centro da janela;
- Execução: Ande para a frente + Jumpthrow;
- Ref. 144.4836: [YouTube](#)