

ANCIENT

Mapa N. 15

Dozz

Atualizado em 16 de dezembro de 2024

1 ANCIENT (+70 utilitárias)

1.1 Smoke

Ir para: [Molotov](#) - [Flash](#) - [HE](#)

1. BASE CT

- Alvo: ESQUINA;
- Posição: Encoste na quina à esquerda da escada;
- Mira: Mire na divisão entre o primeiro e o segundo tijolo logo acima das pedras com pontos;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 151.8341: [YouTube](#);

2. BASE CT

- Alvo: ESQUINA;
- Posição: Encoste na quina à esquerda da escada;
- Mira: Mire na divisão entre o segundo e o terceiro tijolo logo acima das pedras em formato de pontos;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 151.4768: [YouTube](#);

3. BASE CT

- Alvo: RAMPA;
- Posição: Encoste na quina à esquerda da escada;
- Mira: Mire na junção das pedras na região central da parede de pedras à esquerda;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 151.9045: [YouTube](#);

4. BASE CT

- Alvo: BOCA DO FUNDO;
- Posição: Encoste na quina à esquerda da escada;
- Mira: Localize a placa amarela do bomb A, à direita. Mire na pedra em formato de ponto no canto superior esquerdo;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 151.0743: [YouTube](#);

5. BASE CT

- Alvo: VARANDA;
- Posição: Encoste na quina à esquerda da escada;
- Mira: Localize as pedras em formato de argola na parte superior. Mire acima dessas pedras, em uma tênue marcação nas pedras que formam uma marcação horizontal;
- Execução: Jumpthrow;

- Ref. 151.2643: [YouTube](#);

6. **BASE TR**

- Alvo: JANELÃO;
- Posição: Posicione-se do lado direito, atrás da coluna da ponte. A ponta da primeira folha deve tocar a pedra em formato de arco;
- Mira: Mire na ponta de baixo da segunda folhagem, de baixo para cima, do tipo costela de Adão;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 151.1744: [YouTube](#);

7. **BASE TR**

- Alvo: JANELÃO;
- Posição: Posicione-se no lado esquerdo da coluna da ponte, alinhe-se com a quina da coluna;
- Mira: Mire na junção das pedras superiores esquerdas do arco da porta alinhado com a marcação horizontal à esquerda;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 151.6498: [YouTube](#);

8. **BASE TR**

- Alvo: ENTRADA DA LIGAÇÃO;
- Posição: Posicione-se no canto da pedra com a parede esquerda da base TR
- Mira: Mire no meio do retângulo escuro a frente e acima da decoração da parede;
- Execução: W + Jumpthrow;
- Ref. 151.0235: [YouTube](#);

9. **BASE TR**

- Alvo: ENTRADA DO CHITA;
- Posição: Posicione-se no lado esquerdo da coluna da ponte alinhado com uma junção das pedras;
- Mira: Mire na extremidade esquerda da tábua mais larga da ponte, logo abaixo das folhas da árvore;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 151.1063: [YouTube](#);

10. **BASE TR**

- Alvo: ENTRADA DO CHITA;
- Posição: Posicione-se no canto da pedra com a parede esquerda da base TR;
- Mira: Mire no topo da construção abaixo da árvore. Alinhe a mira com o meio da coluna no topo da construção;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 151.7320: [YouTube](#);

11. **BANANA**

- Alvo: CT DA B;
- Posição: Posiciona-se no lado direito da porta, em frente a pedra com mais argamassa em volta;
- Mira: Mire na ponta da folha de samambaia no alto da parede;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 151.8453: [YouTube](#);

12. **BANANA**

- Alvo: SOL;
- Posição: Posiciona-se na pequena parede próximo a entrada do chita;
- Mira: Mire na região do vale formado pelas montanhas ao fundo, à direita do madeirite amarelo;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 151.7691: [YouTube](#);

13. BOCA DO FUNDO

- Alvo: LIGAÇÃO;
- Posição: Posiciona-se no lado esquerdo da boca do fundo;
- Mira: Alinhe a mira com a quina esquerda do muro próximo a entrada do templo. Mire na altura da decoração horizontal no topo da construção;
- Execução: Ande para a frente + Arremesso longo;
- Ref. 151.2309: [YouTube](#);

14. BOCA DO FUNDO

- Alvo: TEMPLO;
- Posição: Posiciona-se no lado direito da boca do fundo;
- Mira: Mire em uma pedra quebrada logo acima da entrada do templo;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 151.2345: [YouTube](#);

15. CAVERNA

- Alvo: JANELÃO;
- Posição: Posicione-se à esquerda da porta de acesso para o janelão de modo que seja possível ver o batente direito do janelão;
- Mira: Mire no batente direito do janelão na altura da decoração central da porta;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 151.8643: [YouTube](#);

16. CORREDOR

- Alvo: RAMPA;
- Posição: Encoste na parede oposta a caixa do corredor;
- Mira: Mire rente a quina da parede alinhado com a quina da construção ao fundo;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 151.7100: [YouTube](#);

17. CORREDOR

- Alvo: SAÍDA DO ESCURO;
- Posição: Encoste na parede oposta a caixa do corredor;
- Mira: Mire na quina da parede no CT da B, a meia altura, na pedra quebrada;
- Execução: Ande ligeiramente para a frente e arremesso longo;
- Ref. 151.7713: [YouTube](#);

18. CORREDOR

- Alvo: PORTA;
- Posição: Encoste na parede oposta a caixa do corredor;
- Mira: Mire no lado direito da coluna no CT da B, na altura da marcação quebrada;
- Execução: Ande ligeiramente para a frente e Jumpthrow;
- Ref. 151.9320: [YouTube](#);

19. CORREDOR

- Alvo: ENTRADA DA LIGAÇÃO;
- Posição: Próximo a saída da porta da caverna, encoste no canto da parede;
- Mira: Mire na junção das pedras acima das pontas de madeira;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 151.9843: [YouTube](#);

20. CORREDOR

- Alvo: BOCA DO FUNDO;
- Posição: Posicione o pé esquerdo ao lado de uma pedra no chão na região iluminada pelo sol;
- Mira: Mire na junção das pedras acima das pontas de madeira;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 151.8701: [YouTube](#);

21. CT DA B

- Alvo: PORTA;
- Posição: Posicione-se na quina da parede à direita, perto da saída do escuro;
- Mira: Mire na região da parede de pedra a esquerda da madeira azul do pilar na altura da segunda linha horizontal;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 151.4377: [YouTube](#);

22. ESQUINA

- Alvo: JANELÃO;
- Posição: Posicione-se na quina da parede, com a mira alinhada rente a quina;
- Mira: Posicione a mira no lado esquerdo da forquilha mais grossa no alto da árvore;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 151.1770: [YouTube](#);

23. ESQUINA

- Alvo: ENTRADA DA LIGAÇÃO;
- Posição: Posicione-se no canto da parede da esquina. Fique de frente para o xbox;
- Mira: Posicione a mira na marcação horizontal superior, alinhado com o lado esquerdo das pedras na região da parede de elementos vazados;
- Execução: Ande para a frente + Arremesso longo;
- Ref. 151.3967: [YouTube](#);

24. ESCURO

- Alvo: SOL;
- Posição: Posicione-se na frente da pá encostada na parede do escuro;
- Mira: Mire à esquerda da coluna na altura da marcação horizontal da pedra;
- Execução: Ande ligeiramente para a frente + Arremesso longo;
- Ref. 151.7091: [YouTube](#);

25. L

- Alvo: FUNDO RAMPA;
- Posição: Encoste no canto de uma pequena parede com a parede do fundo;
- Mira: Mire entre as folhas da planta no topo da parede a frente;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 151.6641: [YouTube](#);

26. L

- Alvo: RAMPA CIMA;
- Posição: Encoste no canto de uma pequena parede com a parede do fundo;
- Mira: Alinhe a mira entre as folhas da planta na altura do pico da montanha;
- Execução: Jumpthrow médio;
- Ref. 151.7844: [YouTube](#);

27. L

- Alvo: ESCURO;
- Posição: Encoste no canto de uma pequena parede com a parede do fundo;
- Mira: Alinhe a mira com a marcação horizontal da coluna. Mire à direita da coluna, em uma pedra alongada localizada na parede;
- Execução: Jumpthrow médio;
- Ref. 151.6423: [YouTube](#);

28. LIGAÇÃO, ENTRADA

- Alvo: CT;
- Posição: Posicione-se no canto da parede na entrada esquerda da ligação;
- Mira: Mire em um vão formado pelo canto do muro com a parede;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 151.7243: [YouTube](#);

29. PORTA

- Alvo: SOL;

- Posição: Posicione-se em frente a fechadura na porta esquerda,
- Mira: Alinhe a mira com a direita da placa da B na altura do topo da parede, em um pequeno degrau.
- Execução: Jumpthrow médio;
- Ref. 151.9722: [YouTube](#);

30. PORTA

- Alvo: CT DA B;
- Posição: Na porta esquerda, posicione-se em frente a uma marcação triangular;
- Mira: Mire na ponta da folha fina mais alta localizada na parte superior da parede;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 151.7431: [YouTube](#);

31. PORTA

- Alvo: SAÍDA DO ESCURO;
- Posição: Na porta esquerda, posicione-se em frente a uma marcação triangular;
- Mira: Mire na ponta da folha fina mais a esquerda localizada na parte superior da parede;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 151.7466: [YouTube](#);

32. PORTA

- Alvo: CT DA B;
- Posição: Posicione-se no canto da porta direita com a parede;
- Mira: Alinhe a mira com a quina do pilar e com a quina das pedras da construção, à esquerda. A mira ficará no céu azul;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 151.0236: [YouTube](#);

33. PORTA

- Alvo: CORREDOR;
- Posição: Na porta esquerda, posicione-se em frente a uma marcação triangular;
- Mira: Localize a pedra retangular acima da grande pedra quadrada. Mire próximo a parte de baixo e à direita de uma mancha difusa mais escura;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 151.8220: [YouTube](#);

34. QUADRADO DA B

- Alvo: CT DA B;
- Posição: Encoste no canto do fundo em cima das pedras, atrás do quadrado da B;
- Mira: Mire na mancha clara no meio e na parte superior da porta;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 151.9007: [YouTube](#);

35. QUADRADO DA B

- Alvo: CORREDOR;
- Posição: Encoste no canto do fundo em cima das pedras, atrás do quadrado da B;
- Mira: Acima da porta, mire entre as decorações em forma de cone à direita e próxima do centro;
- Execução: Ande ligeiramente para a frente + Jumpthrow;
- Ref. 151.4308: [YouTube](#);

36. QUADRADO DA B

- Alvo: SOL;
- Posição: Encoste no canto do fundo em cima das pedras, atrás do quadrado da B;
- Mira: Mire a direita da porta, na linha do topo, na parte superior da segunda pedra em formato de cone;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 151.9107: [YouTube](#);

37. QUADRADO DA B

- Alvo: SOL;
- Posição: Encoste no lado da caixa com o número 14;
- Mira: Localize uma pedra quadrada entre as portas e à direita. Mire no canto inferior esquerdo dessa pedra quadrada;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 151.8743: [YouTube](#);

38. QUADRADO DA B

- Alvo: SAÍDA DO ESCURO;
- Posição: Encoste no canto do fundo em cima das pedras, atrás do quadrado da B;
- Mira: Mire na pedra inferior em formato de argola, à esquerda da mancha clara no meio e na parte superior da porta;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 151.9417: [YouTube](#);

39. QUADRADO DO FUNDO

- Alvo: JANELÃO;
- Posição: Encoste na parte de trás da quina esquerda do quadrado do fundo;
- Mira: Mire no meio do caule de uma folhagem do tipo costela de Adão localizado à esquerda;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 151.7731: [YouTube](#);

40. QUADRADO DO FUNDO

- Alvo: VARANDA;
- Posição: No fundo, posicione-se em cima de uma samambaia em frente a uma pedra;
- Mira: Mire no topo da janela, na região central, em uma pequena mancha escura;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 151.2066: [YouTube](#);

41. QUADRADO DO FUNDO

- Alvo: CT;
- Posição: Posicione-se na quina da construção de acesso a base TR;
- Mira: Mire ligeiramente à direita da quina do topo da construção ao fundo;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 151.3093: [YouTube](#);

42. RAMPA DO FUNDO (SMOKE 1/3)

- Alvo: CT;
- Posição: Posicione-se no canto esquerdo da entrada da rampa do fundo;
- Mira: Agache e mire na ponta da folha do tipo costela de Adão;
- Execução: Mantenha-se agachado + Jumpthrow;
- Ref. 151.8632: [YouTube](#);

43. RAMPA DO FUNDO (SMOKE 2/3)

- Alvo: LIGAÇÃO;
- Posição: Posicione-se no canto esquerdo da entrada da rampa do fundo;
- Mira: No topo da construção, agache e mire entre as folhas finas, à esquerda, da planta no topo da construção;
- Execução: Mantenha-se agachado + w Jumpthrow;
- Ref. 151.5326: [YouTube](#);

44. RAMPA DO FUNDO (SMOKE 3/3)

- Alvo: TEMPLO;
- Posição: Posicione-se no canto esquerdo da entrada da rampa do fundo;
- Mira: Agache e mire na região marrom, na parte superior e à direita, da folha do tipo costela de Adão;
- Execução: Mantenha-se agachado + Jumpthrow;
- Ref. 151.7498: [YouTube](#);

45. RAMPA DO FUNDO

- Alvo: LIGAÇÃO;
- Posição: Posicione o pé esquerdo na quina esquerda da escada de acesso ao fundo;
- Mira: No topo esquerdo da parede de elementos vazados, mire no meio do elemento vazado;
- Execução: Jumphrow;
- Ref. 151.0275: [YouTube](#);

46. TÚNEL, SAÍDA

- Alvo: ESCURO;
- Posição: Antes de chegar no quadrado da B, posicione-se sobre a mureta em ruínas no lado esquerdo;
- Mira: Mire no topo direito da construção de blocos, na altura de uma parede horizontal;
- Execução: Jumphrow;
- Ref. 151.0911: [YouTube](#);

47. TÚNEL, SAÍDA

- Alvo: ENTRADA DO CHITA;
- Posição: Antes de chegar no quadrado do B, posicione-se no canto esquerdo da parede com placas de madeira;
- Mira: Alinhe a mira na ponta esquerda da folhagem do tipo costela de Adão. Mire entre a folha e a parede, no céu azul;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 151.5003: [YouTube](#);

48. XBOX

- Alvo: CT;
- Posição: Posicione-se atrás do xbox;
- Mira: Mire ligeiramente à direita da costura da lona na altura dos dois pontos pretos no topo da caixa;
- Execução: Jumphrow;
- Ref. 151.8452: [YouTube](#);

1.2 Molotov

Ir para: [Smoke](#) - [Flash](#) - [HE](#)

1. BANANA

- Alvo: AREIA;
- Posição: Posicione-se no canto da madeira amarela, na região do quebrado;
- Mira: Mire na junção da alça esquerda do balde com a bacia;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 152.3585: [YouTube](#);

2. BANANA

- Alvo: ENTRADA DO ESCURO;
- Posição: Posiciona-se no lado direito da porta, em frente a pedra com mais argamassa em volta;
- Mira: Mire na parede do fundo à direita do tecido azul;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 152.0925: [YouTube](#);

3. BOCA DO FUNDO

- Alvo: TEMPLO;
- Posição: Posiciona-se no lado direito da boca do fundo;
- Mira: Mire em uma pedra quebrada logo acima da entrada do templo;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 152.1973: [YouTube](#);

4. BOCA DO FUNDO

- Alvo: CAIXA FOGO;
 - Posição: Posicione-se à direita da saída da boca do fundo;
 - Mira: Mire no meio e na linha horizontal da decoração no alto da construção;
 - Execução: Ande ligeiramente para a frente + arremesso longo;
 - Ref. 152.8623: [YouTube](#);
5. **CORREDOR**
- Alvo: RAMPA;
 - Posição: Posicione-se no corredor até que a quina da parede se alinhe com o madeira da B;
 - Mira: Mire na pedra do chão, na coluna do centro da parede;
 - Execução: Jumpthrow;
 - Ref. 152.7872: [YouTube](#);
6. **L**
- Alvo: PILAR;
 - Posição: Encoste na quina da parede do fundo;
 - Mira: Mire à esquerda da primeira marcação vertical da coluna central do grande quadrado;
 - Execução: Jumpthrow médio;
 - Ref. 152.8422: [YouTube](#);
7. **LIGAÇÃO, ENTRADA**
- Alvo: LIGAÇÃO (DONUTS);
 - Posição: Na entrada esquerda do donuts;
 - Mira: Mire na região do topo e no meio da parede diagonal;
 - Execução: Ande para a frente + arremesso longo;
 - Ref. 152.8452: [YouTube](#);
8. **PORTA**
- Alvo: ENTRADA DO ESCURO;
 - Posição: Na porta esquerda, posicione-se em frente a uma marcação triangular;
 - Mira: No lado esquerdo da folha, mire no meio da pedra no topo da parede;
 - Execução: Arremesso longo;
 - Ref. 152.8733: [YouTube](#);
9. **PORTA**
- Alvo: AREIA;
 - Posição: Na porta esquerda, posicione-se em frente a marcação triangular;
 - Mira: Mire na parte superior da primeira decoração azul à esquerda;
 - Execução: Arremesso longo;
 - Ref. 152.9643: [YouTube](#);
10. **QUADRADO DA B**
- Alvo: AREIA;
 - Posição: Encoste no canto do fundo em cima das pedras, atrás do quadrado da B;
 - Mira: Alinhe a mira um pouco acima da decoração da porta. Mire no centro da pedra decorativa à esquerda da parede;
 - Execução: W + Jumpthrow;
 - Ref. 152.2845: [YouTube](#);
11. **SOL**
- Alvo: PORTA;
 - Posição: Posicione-se atrás da parede do sol;
 - Mira: Mire na altura da parede em que está localizado a porta;
 - Execução: Arremesso longo;
 - Ref. 152.2720: [YouTube](#);
12. **SOMBRA**
- Alvo: ESCURO;
 - Posição: Posiciona-se na atrás da parede do grande quadrado em cima de uma mancha branca no chão;

- Mira: Mire na junção das pedras na quina ao alto do quadrado;
- Execução: Ande ligeiramente para a frente e arremesso longo; Arremesso longo;
- Ref. 152.8963: [YouTube](#);

1.3 Flash

Ir para: [Smoke](#) - [Molotov](#) - [HE](#)

1. BASE TR

- Alvo: MEIO; COM SAÍDA; SEM SAÍDA; VARANDA; JANELÃO;
- Posição: Pare próximo a quina da parede de passagem para o quadrado do fundo, ao lado da ponte;
- Mira: Mire no centro da parede lisa entre a árvore e a parede de pedras;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 153.4390: [YouTube](#);

2. BASE TR

- Alvo: MEIO; COM SAÍDA; SEM SAÍDA; VARANDA; JANELÃO;
- Posição: Pare próximo a quina da parede de passagem para o quadrado do fundo, ao lado da ponte;
- Mira: Mire no centro da parede lisa entre a árvore e a parede de pedras;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 153.4390: [YouTube](#);

3. BOCA DO FUNDO

- Alvo: LIGAÇÃO; TEMPLO; ÁRVORE; CT;
- Posição: Posicione-se No lado direito da abertura da boca do fundo;
- Mira: Mire no topo do muro com a placa vermelha “NO PASAR”;
- Execução: Ande ligeiramente para a frente + Arremesso longo;
- Ref. 153.6343: [YouTube](#);

4. BOCA DO FUNDO

- Alvo: TEMPLO; CAIXA FOGO; LIGAÇÃO; ALTAR;
- Posição: Posicione-se no lado direito da abertura da boca do fundo;
- Mira: Mire à esquerda e acima da caixa gorda;
- Execução: Ande ligeiramente para a frente + Arremesso longo;
- Ref. 153.6392: [YouTube](#);

5. CT DA B, INÍCIO

- Alvo: RAMPA;
- Posição: Posicione-se no corredor até que a quina da parede se alinhe com a madeira azul no bomb B;
- Mira: Mire no topo do pilar;
- Execução: Ande para a frente + Arremesso longo;
- Ref. 153.9854: [YouTube](#);

6. LIGAÇÃO (DONUTS)

- Alvo: ENTRADA DA LIGAÇÃO; SEM SAÍDA;
- Posição: Na parede oposta à entrada da ligação;
- Mira: Alinhe a mira com a quina de um nicho na parede. Mire na região do teto em uma mancha escura na parede azul;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 153.0329: [YouTube](#);

7. PORTA

- Alvo: CT DA B; SOL; SOMBRA;
- Posição: Na porta esquerda, posicione-se em frente a uma marcação triangular;
- Mira: Alinhe a mira com uma marcação na junção superior esquerda da grande pedra quadrada. Mire um pouco abaixo dessa marcação;

- Execução: W + Jumpthrow;
- Ref. 153.1825: [YouTube](#);

8. QUADRADO DA B

- Alvo: SOL; SOMBRA; CT DA B; CORREDOR;
- Posição: Encoste no canto do fundo em cima das pedras, atrás da caixa;
- Mira: Localize a porta esquerda. Mire na região das dobradiças, acima da decoração central da porta;
- Execução: Ande ligeiramente para a frente + Jumpthrow;
- Ref. 153.9643: [YouTube](#);

9. QUADRADO DA B

- Alvo: SOL; SOMBRA; PILAR; AREIA;
- Posição: Encoste no lado da caixa com o número 14;
- Mira: Mire no canto superior direito da placa azul de indicação do bomb B;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 153.7623: [YouTube](#);

10. QUADRADO DO FUNDO

- Alvo: MEIO; SEM SAÍDA; LIGAÇÃO; JANELÃO;
- Posição: Posicione-se na parede ao lado da placa da B;
- Mira: Mire na ponta da folha de bananeira;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 153.1962: [YouTube](#);

11. SOMBRA

- Alvo: RAMPA; PORTAS;
- Posição: Encoste na parede à frente;
- Mira: Mire na junção das pedras na parede do sol, alinhado com uma pedra no chão no canto da parede;
- Execução: Jumpthrow médio;
- Ref. 153.5390: [YouTube](#);

1.4 High explosive (HE)

Ir para: [Smoke](#) - [Molotov](#) - [Flash](#)

1.5 Referências

1. <https://app.scope.gg/strategy>
2. <https://www.csgonades.com>
3. [NartOutHere](#)