

NUKE

Mapa N. 16

Dozz

Atualizado em 21 de novembro de 2024

1 NUKE (+10 utilitárias)

1.1 Smoke

Ir para: [Molotovs](#) - [Flash](#) - [HE](#)

1. AZUL

- Alvo: VERMELHO (FORA);
- Posição: Posiciona-se na sombra em forma de arco da alça, atrás do azul;
- Mira: Mire no topo esquerdo da alça em forma de arco;
- Execução: Arremesso médio;
- Ref. 161.8391: [YouTube](#);

2. BASE TR

- Alvo: CAT/CÉU;
- Posição: Posiciona-se em frente ao canto esquerdo da janela com persiana;
- Mira: Mire ao lado da quinta abraçadeira do cano a frente, de baixo para cima;
- Execução: Ande até chegar próximo ao telhado TR + Jumpthrow;
- Ref. 161.8954: [YouTube](#);

3. BASE TR

- Alvo: PORTA EXTERNA DO TERRA;
- Posição: Encoste na faixa vertical da parede de pedra a esquerda;
- Mira: Mire na quina da construção a sua frente;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 161.9002: [YouTube](#);

4. BASE TR

- Alvo: PORTA EXTERNA DO TERRA;
- Posição: Posicione-se em frente ao poste baixo amarelo, próximo ao latão amarelo;
- Mira: Mire na base do corrimão no telhado à direita, logo acima da luminária;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 161.8932: [YouTube](#);

5. BASE TR (1/3)

- Alvo: PORTA EXTERNA DO TERRA;
- Posição: Posicione-se na quina da construção próximo ao caminho. Alinhe a logo CT/TR com a marcação vertical;
- Mira: Posicione a mira à esquerda da luminária do poste. Afastese da luminária e posicione a mira no céu;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 161.9882: [YouTube](#);

6. BASE TR (2/3)

- Alvo: PASSAGEM TERRA;
- Posição: Posicione-se na quina da construção próximo ao caminhão. Alinhe a logo CT/TR com a marcação vertical;
- Mira: Posicione a mira rente a lateral direita da luminária do poste;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 161.9883: [YouTube](#);

7. BASE TR (3/3)

- Alvo: FRENTE DO GALPÃO;
- Posição: Posicione-se na quina da construção próximo ao caminhão. Alinhe a logo CT/TR com a marcação vertical;
- Mira: Mire na quina do corrimão no telhado da construção;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 161.9884: [YouTube](#);

8. BASE TR, SAÍDA

- Alvo: PASSAGEM VERMELHO;
- Posição: Posicione-se sobre a cerca da direita caída no chão;
- Mira: Mire na altura do fio acima da cerca alinhado com o meio da cerca;
- Execução: Corra até passar a sombra + arremesso longo;
- Ref. 161.6342: [YouTube](#);

9. BASE TR, SAÍDA

- Alvo: PORTA EXTERNA DO TERRA;
- Posição: Posicione-se na sombra da cerca. Alinhe o canto direito e da caixa azul com a linha vertical da caixa cinza à esquerda do desenho;
- Mira: Mire um pouco a direita da junção dos fios de energia elétrica;
- Execução: Ande para a frente até chegar na caixa azul + arremesso longo;
- Ref. 161.7823: [YouTube](#);

10. BASE TR, SAÍDA

- Alvo: FRENTE DO DUTO;
- Posição: Quebre os vidros direito. Posicione-se no canto do muro e da cerca na saída esquerda da base TR;
- Mira: Mire na base da segunda marcação vertical de metal à direita da lâmpada na parte superior da porta;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 161.7343: [YouTube](#);

11. BOMB A

- Alvo: PORTA DO METAL;
- Posição: Posicione-se no canto da parede em baixo do CAT;
- Mira: Mire no canto superior esquerdo de uma caixinha no reator;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 161.1003: [YouTube](#);

12. BOMB A

- Alvo: PORTA DO TERRA;
- Posição: Encoste na parede atrás do reator direito da A;
- Mira: Mire acima da faixa vermelha da base do reator direito;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 161.4562: [YouTube](#);

13. BOMB A

- Alvo: METAL;
- Posição: Posicione-se do lado direito do reator da A;
- Mira: Mire na parte superior do corrimão amarelo acima do teto da casinha;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 161.6777: [YouTube](#);

1.2 Molotov

Ir para: [Smoke](#) - [Flash](#) - [HE](#)

1. ADM

- Alvo: CAT/CÉU;
- Posição: Posicione-se agachado ao lado do batente da porta azul até a tubulação ficar completamente visível;
- Mira: Mire rente as faixa listrada na subida para o CAT;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 162.7214: [YouTube](#);

1.3 Flash

Ir para: [Smoke](#) - [Molotovs](#) - [HE](#)

1.4 High explosive (HE)

Ir para: [Smoke](#) - [Molotovs](#) - [Flash](#)

1. ADM

- Alvo: CAT/CÉU;
- Posição: Posicione-se agachado ao lado do batente da porta azul até a tubulação ficar completamente visível;
- Mira: Mire rente as faixa listrada na subida para o CAT;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 164.7214: [YouTube](#);

2. BOMB A

- Alvo: TERRA;
- Posição: Posicione-se atrás e entre os dois reatores da A;
- Mira: Mire na fresta entre os reatores acima da placa de metal amarela;
- Execução: Ande ligeiramente para a frente + Arremesso longo;
- Ref. 164.0722: [YouTube](#);

1.5 Referências

1. <https://app.scope.gg/strategy>
2. <https://www.csgonades.com>