# **ANCIENT (+70 utilitárias)**

# **Smoke**

Ir para: Molotov - Flash - HE

Base CT - Base TR - Banana - Boca do Fundo - Caverna - Corredor - CT da B - Esquina - Escuro - L - Ligação - Porta - Quadrado da B - Quadrado do Fundo - Rampa do Fundo - Túnel - Xbox

# 1. BASE CT (Top)

- o Alvo: ESQUINA;
- Posição: Encoste na quina à esquerda da escada;
- o Mira: Mire na divisão entre o primeiro e o segundo tijolo logo acima das pedras com pontos;
- Execução: Jumpthrow longo;
- o Ref. 151.8341: YouTube;

## 2. BASE CT (Top)

- o Alvo: ESQUINA;
- o Posição: Encoste na quina à esquerda da escada;
- o Mira: Mire na divisão entre o segundo e o terceiro tijolo logo acima das pedras em formato de pontos;
- o Execução: Jumpthrow longo;
- o Ref. 151.4768: YouTube;

#### 3. BASE CT (Top)

- o Alvo: RAMPA;
- o Posição: Encoste na quina à esquerda da escada;
- o Mira: Mire na junção das pedras na região central da parede de pedras à esquerda;
- o Execução: Jumpthrow longo;
- Ref. 151.9045: YouTube;

## 4. BASE CT (Top)

- o Alvo: BOCA DO FUNDO;
- o Posição: Encoste na quina à esquerda da escada;
- o Mira: Localize a placa amarela do bomb A, à direita. Mire na pedra em formato de ponto no canto superior esquerdo;
- o Execução: Jumpthrow longo;
- o Ref. 151.0743: YouTube;

#### 5. BASE CT (Top)

- Alvo: VARANDA;
- o Posição: Encoste na quina à esquerda da escada;
- o Mira: Localize as pedras em formato de argola na parte superior. Mire acima dessas pedras, em uma tênue marcação nas pedras que formam uma marcação horizontal;
- o Execução: Jumpthrow longo;

Ref. 151.2643: YouTube;

#### 6. BASE TR (Top)

- Alvo: JANELÃO;
- Posição: Posicione-se do lado direito, atrás da coluna da ponte. A ponta da primeira folha deve tocar a pedra em formato de arco;
- o Mira: Mire na ponta de baixo da segunda folhagem, de baixo para cima, do tipo costela de Adão;
- o Execução: Jumpthrow longo;
- o Ref. 151.1744: YouTube;

#### 7. BASE TR (Top)

- Alvo: JANELÃO;
- o Posição: Posicione-se no lado esquerdo da coluna da ponte, alinhe-se com a quina da coluna;
- Mira: Mire na junção das pedras superiores esquerdas do arco da porta alinhado com a marcação horizontal à esquerda;
- Execução: Jumpthrow longo;
- o Ref. 151.6498: YouTube:

#### 8. BASE TR (Top)

- Alvo: ENTRADA DA LIGAÇÃO;
- o Posição: Posicione-se no canto da pedra com a parede esquerda da base TR
- o Mira: Mire no meio do retângulo escuro a frente e acima da decoração da parede;
- o Execução: W + Jumpthrow longo;
- Ref. 151.0235: YouTube;

## 9. BASE TR (Top)

- Alvo: ENTRADA DO CHITA;
- o Posição: Posicione-se no lado esquerdo da coluna da ponte alinhado com uma junção das pedras;
- o Mira: Mire na extremidade esquerda da tábua mais larga da ponte, logo abaixo das folhas da árvore;
- Execução: Jumpthrow longo;
- Ref. 151.1063: YouTube;

#### 10. BASE TR (Top)

- Alvo: ENTRADA DO CHITA;
- o Posição: Posicione-se no canto da pedra com a parede esquerda da base TR;
- Mira: Mire no topo da construção abaixo da árvore. Alinhe a mira com o meio da coluna no topo da construção;
- Execução: Jumpthrow longo;
- o Ref. 151.7320: YouTube;

#### 11. BANANA (Top)

- Alvo: CT DA B;
- o Posição: Posiciona-se no lado direito da porta, em frente a pedra com mais argamassa em volta;
- o Mira: Mire na ponta da folha de samambaia no alto da parede;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 151.8453: YouTube:

#### 12. BANANA (Top)

- o Alvo: SOL;
- o Posição: Posiciona-se na pequena parede próximo a entrada do chita;
- o Mira: Mire na região do vale formado pelas montanhas ao fundo, à direita do madeirite amarelo;
- o Execução: Arremesso longo;
- Ref. 151.7691: YouTube;

#### 13. BOCA DO FUNDO (Top)

- Alvo: LIGAÇÃO;
- o Posição: Posiciona-se no lado esquerdo da boca do fundo;
- Mira: Alinhe a mira com a quina esquerda do muro próximo a entrada do templo. Mire na altura da decoração horizontal no topo da construção;
- o Execução: Ande para a frente + Arremesso longo;
- o Ref. 151.2309: YouTube;

# 14. BOCA DO FUNDO (Top)

- o Alvo: TEMPLO;
- o Posição: Posiciona-se no lado direito da boca do fundo;
- o Mira: Mire em uma pedra quebrada logo acima da entrada do templo;
- o Execução: Arremesso longo;
- Ref. 151.2345: YouTube;

#### 15. CAVERNA (Top)

- Alvo: JANELÃO;
- o Posição: Posicione-se à esquerda da porta de acesso para o janelão de modo que seja possível ver o batente direito do janelão;
- o Mire: Mire no batente direito do janelão na altura da decoração central da porta;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 151.8643: YouTube;

## 16. CORREDOR (Top)

- Alvo: RAMPA;
- o Posição: Encoste na parede oposta a caixa do corredor;
- o Mire: Mire rente a quina da parede alinhado com a quina da construção ao fundo;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 151.7100: YouTube;

#### 17. CORREDOR (Top)

- Alvo: SAÍDA DO ESCURO;
- o Posição: Encoste na parede oposta a caixa do corredor;
- o Mira: Mire na quina da parede no CT da B, a meia altura, na pedra quebrada;
- o Execução: Ande ligeiramente para a frente e arremesso longo;
- o Ref. 151.7713: YouTube:

#### 18. **CORREDOR** (Top)

o Alvo: PORTA;

- o Posição: Encoste na parede oposta a caixa do corredor;
- o Mire: Mire no lado direito da coluna no CT da B, na altura da marcação quebrada;
- o Execução: Ande ligeiramente para a frente + Jumpthrow longo;
- Ref. 151.9320: YouTube;

#### 19. CORREDOR (Top)

- Alvo: ENTRADA DA LIGAÇÃO;
- o Posição: Próximo a saída da porta da caverna, encoste no canto da parede;
- o Mire: Mire na junção das pedras acima das pontas de madeira;
- Execução: Jumpthrow longo;
- Ref. 151.9843: YouTube;

#### 20. CORREDOR (Top)

- o Alvo: BOCA DO FUNDO;
- o Posição: Posicione o pé esquerdo ao lado de uma pedra no chão na região iluminada pelo sol;
- o Mire: Mire na junção das pedras acima das pontas de madeira;
- Execução: Jumpthrow longo;
- Ref. 151.8701: YouTube;

#### 21. **CT DA B (Top)**

- o Alvo: PORTA;
- o Posição: Posicione-se na quina da parede à direita, perto da saída do escuro;
- Mira: Mire na região da parede de pedra a esquerda da madeira azul do pilar na altura da segunda linha horizontal;
- Execução: Jumpthrow longo;
- Ref. 151.4377: YouTube;

# 22. ESQUINA (Top)

- Alvo: JANELÃO;
- o Posição: Posicione-se na quina da parede, com a mira alinhada rente a quina;
- o Mira: Posicione a mira no lado esquerdo da forquilha mais grossa no alto da árvore;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 151.1770: YouTube;

# 23. ESQUINA (Top)

- Alvo: ENTRADA DA LIGAÇÃO;
- o Posição: Posicione-se no canto da parede da esquina. Fique de frente para o xbox;
- Mira: Posicione a mira na marcação horizontal superior, alinhado com o lado esquerdo das pedras na região da parede de elementos vazados;
- o Execução: Ande para a frente + Arremesso longo;
- Ref. 151.3967: YouTube;

## 24. ESCURO (Top)

- Alvo: SOL;
- o Posição: Posicione-se na frente da pá encostada na parede do escuro;
- o Mira: Mire à esquerda da coluna na altura da marcação horizontal da pedra;

- o Execução: Ande ligeiramente para a frente + Arremesso longo;
- o Ref. 151.7091: YouTube;

#### 25. L (Top)

- Alvo: FUNDO RAMPA;
- o Posição: Encoste no canto de uma pequena parede com a parede do fundo;
- o Mira: Mire entre as folhas da planta no topo da parede a frente;
- o Execução: Arremesso longo;
- o Ref. 151.6641: YouTube;

# 26. **L** (Top)

- Alvo: RAMPA CIMA;
- o Posição: Encoste no canto de uma pequena parede com a parede do fundo;
- o Mira: Alinhe a mira entre as folhas da planta na altura do pico da montanha;
- o Execução: Jumpthrow médio;
- Ref. 151.7844: YouTube;

## 27. **L** (Top)

- o Alvo: ESCURO;
- o Posição: Encoste no canto de uma pequena parede com a parede do fundo;
- Mira: Alinhe a mira com a marcação horizontal da coluna. Mire à direita da coluna, em uma pedra alongada localizada na parede;
- o Execução: Jumpthrow médio;
- Ref. 151.6423: YouTube;

# 28. LIGAÇÃO, ENTRADA (Top)

- o Alvo: CT:
- o Posição: Posicione-se no canto da parede na entrada esquerda da ligação;
- o Mira: Mire em um vão formado pelo canto do muro com a parede;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 151.7243: YouTube;

#### 29. PORTA (Top)

- Alvo: SOL;
- o Posição: Posicione-se em frente a fechadura na porta esquerda,
- o Mira: Alinhe a mira com a direita da placa da B na altura do topo da parede, em um pequeno degrau.
- o Execução: Jumpthrow médio;
- o Ref. 151.9722: YouTube;

#### 30. PORTA (Top)

- o Alvo: CT DA B;
- o Posição: Na porta esquerda, posicione-se em frente a uma marcação triangular;
- o Mira: Mire na ponta da folha fina mais alta localizada na parte superior da parede;
- o Execução: Arremesso longo;
- Ref. 151.7431: YouTube;

#### 31. PORTA (Top)

- Alvo: SAÍDA DO ESCURO;
- o Posição: Na porta esquerda, posicione-se em frente a uma marcação triangular;
- o Mira: Mire na ponta da folha fina mais a esquerda localizada na parte superior da parede;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 151.7466: YouTube;

#### 32. PORTA (Top)

- o Alvo: CT DA B;
- o Posição: Posicione-se no canto da porta direita com a parede;
- Mira: Alinhe a mira com a quina do pilar e com a quina das pedras da construção, à esquerda. A mira ficará no céu azul;
- o Execução: Arremesso longo;
- Ref. 151.0236: YouTube;

## 33. PORTA (Top)

- Alvo: CORREDOR;
- o Posição: Na porta esquerda, posicione-se em frente a uma marcação triangular;
- o Mira: Localize a pedra retangular acima da grande pedra quadrada. Mire próximo a parte de baixo e à direita de uma mancha difusa mais escura;
- Execução: Jumpthrow longo;
- Ref. 151.8220: YouTube;

# 34. QUADRADO DA B (Top)

- o Alvo: CT DA B;
- o Posição: Encoste no canto do fundo em cima das pedras, atrás do quadrado da B;
- o Mira: Mire na mancha clara no meio e na parte superior da porta;
- Execução: Jumpthrow longo;
- Ref. 151.9007: YouTube;

## 35. QUADRADO DA B (Top)

- Alvo: CORREDOR;
- o Posição: Encoste no canto do fundo em cima das pedras, atrás do quadrado da B;
- o Mira: Acima da porta, mire entre as decorações em forma de cone à direita e próxima do centro;
- o Execução: Ande ligeiramente para a frente + Jumpthrow longo;
- Ref. 151.4308: YouTube;

# 36. QUADRADO DA B (Top)

- Alvo: SOL;
- o Posição: Encoste no canto do fundo em cima das pedras, atrás do quadrado da B;
- Mira: Mire a direita da porta, na linha do topo, na parte superior da segunda pedra em formato de cone;
- Execução: Jumpthrow longo;
- Ref. 151.9107: YouTube;

# 37. QUADRADO DA B (Top)

- Alvo: SOL;
- o Posição: Encoste no lado da caixa com o número 14;
- Mira: Localize uma pedra quadrada entre as portas e à direita. Mire no canto inferior esquerdo dessa pedra quadrada;
- o Execução: Jumpthrow longo;
- Ref. 151.8743: YouTube;

## 38. QUADRADO DA B (Top)

- Alvo: SAÍDA DO ESCURO;
- o Posição: Encoste no canto do fundo em cima das pedras, atrás do quadrado da B;
- o Mira: Mire na pedra inferior em formato de argola, à esquerda da mancha clara no meio e na parte superior da porta;
- Execução: Jumpthrow longo;
- Ref. 151.9417: YouTube;

# 39. QUADRADO DO FUNDO (Top)

- Alvo: JANELÃO;
- o Posição: Encoste na parte de trás da quina esquerda do quadrado do fundo;
- o Mira: Mire no meio do caule de uma folhagem do tipo costela de Adão localizado à esquerda;
- o Execução: Jumpthrow longo;
- Ref. 151.7731: YouTube;

## 40. QUADRADO DO FUNDO (Top)

- o Alvo: VARANDA;
- Posição: No fundo, posicione-se em cima de uma samambaia em frente a uma pedra;
- o Mira: Mire no topo da janela, na região central, em uma pequena mancha escura;
- Execução: Jumpthrow longo;
- Ref. 151.2066: YouTube;

## 41. QUADRADO DO FUNDO (Top)

- o Alvo: CT;
- o Posição: Posicione-se na quina da construção de acesso a base TR;
- o Mira: Mire ligeiramente à direita da quina do topo da construção ao fundo;
- Execução: Jumpthrow longo;
- o Ref. 151.3093: YouTube;

## 42. RAMPA DO FUNDO (SMOKE 1/3) (Top)

- Alvo: CT;
- o Posição: Posicione-se no canto esquerdo da entrada da rampa do fundo;
- o Mira: Agache e mire na ponta da folha do tipo costela de Adão;
- Execução: Mantenha-se agachado + Jumpthrow longo;
- o Ref. 151.8632: YouTube;

# 43. RAMPA DO FUNDO (SMOKE 2/3) (Top)

- Alvo: LIGAÇÃO;
- o Posição: Posicione-se no canto esquerdo da entrada da rampa do fundo;

- Mira: No topo da construção, agache e mire entre as folhas finas, à esquerda, da planta no topo da construção;
- o Execução: Mantenha-se agachado + w Jumpthrow longo;
- o Ref. 151.5326: YouTube;

#### 44. RAMPA DO FUNDO (SMOKE 3/3) (Top)

- o Alvo: TEMPLO;
- o Posição: Posicione-se no canto esquerdo da entrada da rampa do fundo;
- o Mira: Agache e mire na região marrom, na parte superior e à direita, da folha do tipo costela de Adão;
- o Execução: Mantenha-se agachado + Jumpthrow longo;
- o Ref. 151.7498: YouTube;

# 45. RAMPA DO FUNDO (Top)

- Alvo: LIGAÇÃO;
- o Posição: Posicione o pé esquerdo na quina esquerda da escada de acesso ao fundo;
- o Mira: No topo esquerdo da parede de elementos vazados, mire no meio do elemento vazado;
- Execução: Jumpthrow longo;
- Ref. 151.0275: YouTube;

# 46. TÚNEL, SAÍDA (Top)

- Alvo: ESCURO;
- Posição: Antes de chegar no quadrado da B, posicione-se sobre a mureta em ruínas no lado esquerdo;
- o Mire: Mire no topo direito da construção de blocos, na altura de uma parede horizontal;
- Execução: Jumpthrow longo;
- Ref. 151.0911: YouTube;

# 47. TÚNEL, SAÍDA (Top)

- Alvo: ENTRADA DO CHITA;
- Posição: Antes de chegar no quadrado do B, posicione-se no canto esquerdo da parede com placas de madeira;
- o Mire: Alinhe a mira na ponta esquerda da folhagem do tipo costela de Adão. Mire entre a folha e a parede, no céu azul;
- o Execução: Arremesso longo;
- Ref. 151.5003: YouTube;

#### 48. **XBOX** (Top)

- Alvo: CT;
- o Posição: Posicione-se atrás do xbox;
- o Mire: Mire ligeiramente à direita da costura da lona na altura dos dois pontos pretos no topo da caixa;
- Execução: Jumpthrow longo;
- Ref. 151.8452: YouTube;

# Molotov

Ir para: Smoke - Flash - HE

## Banana - Boca do Fundo - Corredor - CT da B - L - Ligação - Porta - Quadrado da B - Sol - Sombra

#### 1. BANANA (Top)

- o Alvo: AREIA;
- o Posição: Posicione-se no canto da madeira amarela, na região do quebrado;
- o Mira: Mire na junção da alça esquerda do balde com a bacia;
- o Execução: Arremesso longo;
- Ref. 152.3585: YouTube;

## 2. BANANA (Top)

- Alvo: ENTRADA DO ESCURO;
- o Posição: Posiciona-se no lado direito da porta, em frente a pedra com mais argamassa em volta;
- o Mira: Mire na parede do fundo à direita do tecido azul;
- o Execução: Arremesso longo;
- Ref. 152.0925: YouTube;

## 3. BOCA DO FUNDO (Top)

- Alvo: TEMPLO;
- o Posição: Posiciona-se no lado direito da boca do fundo;
- o Mira: Mire em uma pedra quebrada logo acima da entrada do templo;
- o Execução: Arremesso longo;
- Ref. 152.1973: YouTube;

#### 4. BOCA DO FUNDO (Top)

- Alvo: CAIXA FOGO;
- o Posição: Posicione-se à direita da saída da boca do fundo;
- o Mira: Mire no meio e na linha horizontal da decoração no alto da construção;
- o Execução: Ande ligeiramente para a frente + arremesso longo;
- o Ref. 152.8623: YouTube;

#### 5. CORREDOR (Top)

- o Alvo: RAMPA;
- o Posição: Posicione-se no corredor até que a quina da parede se alinhe com o madeira da B;
- o Mira: Mire na pedra do chão, na coluna do centro da parede;
- Execução: Jumpthrow longo;
- Ref. 152.7872: YouTube;

#### 6. CT DA B (Top)

- Alvo: BANANA;
- o Posição: Posicione-se na região da quina da parede direita próximo ao corredor;
- o Mira: Localize o madeirite azul próximo ao chão e rente a parede direita do escuro;
- o Execução: Ande para a frente até chegar na quina de um nicho na parede + Jumpthrow médio;
- Ref. 152.6390: YouTube;

## 7. **L** (Top)

Alvo: PILAR;

- o Posição: Encoste na quina da parede do fundo;
- o Mira: Mire à esquerda da primeira marcação vertical da coluna central do grande quadrado;
- o Execução: Jumpthrow médio;
- Ref. 152.8422: YouTube;

# 8. LIGAÇÃO, ENTRADA (Top)

- Alvo: LIGAÇÃO (DONUTS);
- o Posição: Na entrada esquerda do donuts;
- o Mira: Mire na região do topo e no meio da parede diagonal;
- o Execução: Ande para a frente + arremesso longo;
- o Ref. 152.8452: YouTube;

# 9. PORTA (Top)

- o Alvo: ENTRADA DO ESCURO;
- o Posição: Na porta esquerda, posicione-se em frente a uma marcação triangular;
- o Mira: No lado esquerdo da folha, mire no meio da pedra no topo da parede;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 152.8733: YouTube;

#### 10. PORTA (Top)

- Alvo: AREIA;
- o Posição: Na porta esquerda, posicione-se em frente a marcação triangular;
- o Mira: Mire na parte superior da primeira decoração azul à esquerda;
- o Execução: Arremesso longo;
- Ref. 152.9643: YouTube;

# 11. QUADRADO DA B (Top)

- Alvo: AREIA;
- o Posição: Encoste no canto do fundo em cima das pedras, atrás do quadrado da B;
- Mira: Alinhe a mira um pouco acima da decoração da porta. Mire no centro da pedra decorativa à esquerda da parede;
- Execução: W + Jumpthrow longo;
- Ref. 152.2845: YouTube;

# 12. **SOL** (Top)

- Alvo: PORTA;
- o Posição: Posicione-se atrás da parede do sol;
- o Mira: Mire na altura da parede em que está localizado a porta;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 152.2720: YouTube;

#### 13. **SOMBRA** (Top)

- o Alvo: ESCURO;
- Posição: Posiciona-se na atrás da parede do grande quadrado em cima de uma mancha branca no chão;
- o Mira: Mire na junção das pedras na quina ao alto do quadrado;

- Execução: Ande ligeiramente para a frente e arremesso longo; Arremesso longo;
- Ref. 152.8963: YouTube:

# Flash

Ir para: Smoke - Molotov - HE

# Base TR - Boca do fundo - CT da B - L - Ligação - Porta - Quadrado da B - Quadrado do fundo - Sombra

## 1. BASE TR (Top)

- Alvo: MEIO; COM SAÍDA; SEM SAÍDA; VARANDA; JANELÃO;
- o Posição: Pare próximo a quina da parede de passagem para o quadrado do fundo, ao lado da ponte;
- o Mira: Mire no centro da parede lisa entre a árvore e a parede de pedras;
- Execução: Jumpthrow longo;
- o Ref. 153.4390: YouTube;

## 2. BOCA DO FUNDO (Top)

- Alvo: LIGAÇÃO; TEMPLO; ÁRVORE; CT;
- o Posição: Posicione-se No lado direito da abertura da boca do fundo;
- o Mira: Mire no topo do muro com a placa vermelha "NO PASAR";
- o Execução: Ande ligeiramente para a frente + Arremesso longo;
- o Ref. 153.6343: YouTube:

## 3. BOCA DO FUNDO (Top)

- Alvo: TEMPLO; CAIXA FOGO; LIGAÇÃO; ALTAR;
- o Posição: Posicione-se no lado direito da abertura da boca do fundo;
- o Mira: Mire à esquerda e acima da caixa gorda;
- o Execução: Ande ligeiramente para a frente + Arremesso longo;
- Ref. 153.6392: YouTube;

#### 4. CT DA B, INÍCIO (Top)

- o Alvo: RAMPA;
- Posição: Posicione-se no corredor até que a quina da parede se alinhe com a madeira azul no bomb
  B:
- Mira: Mire no topo do pilar;
- o Execução: Ande para a frente + Arremesso longo;
- o Ref. 153.9854: YouTube:

#### 5. **L** (Top)

- Alvo: ESCURO;
- o Posição: Posicione-se no canto do muro;
- o Mira: Mire em uma marcação na base da quina do grande quadrado da B;
- Execução: Jumpthrow longo;
- Ref. 153.9155: YouTube;

# 6. LIGAÇÃO (DONUTS) (Top)

Alvo: ENTRADA DA LIGAÇÃO; SEM SAÍDA;

- o Posição: Na parede oposta à entrada da ligação;
- Mira: Alinhe a mira com a quina de um nicho na parede. Mire na região do teto em uma mancha escura na parede azul;
- o Execução: Arremesso longo;
- Ref. 153.0329: YouTube;

#### 7. PORTA (Top)

- Alvo: CT DA B; SOL; SOMBRA;
- o Posição: Na porta esquerda, posicione-se em frente a uma marcação triangular;
- Mira: Alinhe a mira com uma marcação na junção superior esquerda da grande pedra quadrada. Mire um pouco abaixo dessa marcação;
- Execução: W + Jumpthrow longo;
- Ref. 153.1825: YouTube;

## 8. QUADRADO DA B (Top)

- Alvo: SOL; SOMBRA; CT DA B; CORREDOR;
- o Posição: Encoste no canto do fundo em cima das pedras, atrás da caixa;
- o Mira: Localize a porta esquerda. Mire na região das dobradiças, acima da decoração central da porta;
- o Execução: Ande ligeiramente para a frente + Jumpthrow longo;
- o Ref. 153.9643: YouTube;

#### 9. QUADRADO DA B (Top)

- Alvo: SOL; SOMBRA; PILAR; AREIA;
- o Posição: Encoste no lado da caixa com o número 14;
- o Mira: Mire no canto superior direto da placa azul de indicação do bomb B;
- Execução: Jumpthrow longo;
- Ref. 153.7623: YouTube;

#### 10. QUADRADO DO FUNDO (Top)

- Alvo: MEIO; SEM SAÍDA; LIGAÇÃO; JANELÃO;
- o Posição: Posicione-se na parede ao lado da placa da B;
- o Mira: Mire na ponta da folha de bananeira;
- o Execução: Arremesso longo;
- Ref. 153.1962: YouTube;

#### 11. SOMBRA (Top)

- o Alvo: RAMPA; PORTAS;
- o Posição: Encoste na parede à frente;
- Mira: Mire na junção das pedras na parede do sol, alinhado com uma pedra no chão no canto da parede;
- o Execução: Jumpthrow médio;
- o Ref. 153.5390: YouTube;

# **High explosive (HE)**

Ir para: Smoke - Molotov - Flash

#### CT da B

# 1. **CT DA B** (Top)

- o Alvo: BANANA;
- o Posição: Posicione-se próximo a quina da parede próximo a entrada do escuro;
- o Mira: Mire na quina da construção ao fundo, à esquerda de uma grande árvore;
- o Execução: Arremesso longo;
- o Ref. 154.7829: YouTube;

# Referências

- 1. https://app.scope.gg/strategy
- 2. https://www.csgonades.com
- 3. NartOutHere