

# INFERNO

Mapa N. 12

DozZ

25 de outubro de 2024

## 1 Manual de utilitárias

### 1.1 Smokes

#### 1. ARCO

- Alvo: VARANDA;
- Posição: Ao lado da caixa de cartas. No jardim, coloque a ponta do pé na quina da coluna;
- Mira: Mire na parte de baixo do círculo alinhado com a fina rachadura;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 121.5687: [YouTube](#)

### 1.2 Molotov

#### 1. ARCO

- Alvo: AREIA;
- Posição: Posicione-se próximo ao jardim ao lado da caixa de correio vermelha;
- Mira: Mire na quina do telhado da construção amarela;
- Execução: Ande ligeiramente para a frente + Arremesso longo;
- Ref. 122.5300: [YouTube](#)

#### 2. ARCO

- Alvo: AREIA;
- Posição: Suba na caixa de correio vermelha;
- Mira: Mire na parte de baixo da letra T;
- Execução: W + Jumpthrow;
- Ref. 122.0034: [YouTube](#)

#### 3. CT

- Alvo: TRIPLA;
- Posição: Pare próximo a porta de entrada da igreja, na borda da calçada;
- Mira: Mire na chaminé ao fundo e ao alto da construção;
- Execução: Ande para a frente + Arremesso longo;
- Ref. 122.9861: [YouTube](#)

#### 4. CT

- Alvo: TRIPLA;

- Posição: Encoste na coluna da grade próxima a pequena escada para o corredor CT;
- Mira: Mire um pouco acima do rodapé, no final de uma mancha na parede vermelha;
- Execução: Ande para a frente + Jumpthrow;
- Ref. 122.1955: [YouTube](#)

#### 5. CARRO

- Alvo: BTT;
- Posição: Encoste no canto do barril com o placa de madeira;
- Mira: Mire no vão, logo a direita da telha grande no canto esquerdo;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 122.9065: [YouTube](#)

#### 6. CARRO

- Alvo: BTT;
- Posição: Encoste no canto do barril com o placa de madeira;
- Mira: Mire um pouco acima da junção da calha com a tubulação da calha ao lado da janela;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 122.3922: [YouTube](#)

#### 7. CARRO

- Alvo: TRIPLA;
- Posição: Encoste no lado direito do madeirite;
- Mira: Mire na abraçadeira da calha localizada à esquerda, próxima a telha do canto;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 122.8730: [YouTube](#)

#### 8. CARRO

- Alvo: TRIPLA;
- Posição: Encoste no lado direito do madeirite;
- Mira: Mire um pouco abaixo de uma mancha escura localizada próximo ao topo do madeirite;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 122.2344: [YouTube](#)

#### 9. CIMENTO

- Alvo: ESCURO;
- Posição: Posicione-se em cima do cimento baixo;
- Mira: Mire na ponta esquerda inferior da letra H;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 122.8740: [YouTube](#)

### 1.3 Flash

#### 1. ARCO

- Alvo: XUXA; TAPETE; CEMITÉRIO; HEAD SHOT;
- Posição: Suba na caixa de correio vermelha;
- Mira: Mire em uma mancha na parede logo acima do palete de madeira e próximo a quina da parede;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 123.8330: [YouTube](#)

#### 2. BANANA

- Alvo: BOMB B; TRIPLA; CAIXÃO; ESCURO; CT;
- Posição: Encoste na pequena parede atrás do muro do carro;
- Mira: Mire na quinta lâmpada, da Dir para a Esq;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 123.9723: [YouTube](#)

#### 3. BANANA

- Alvo: PEZINHO CT; TRIPLA;
- Posição: Encoste as costas no barril de madeira;
- Mira: Mire na junção esquerda do barril com o carrinho de carga vermelho.
- Execução: Ande ligeiramente para a frente + Jumpthrow;
- Ref. 123.2649: [YouTube](#)

### 1.4 High Explosive (HE)

#### 1. ARCO

- Alvo: DEFAULT;
- Posição: Suba na caixa de correio vermelha;
- Mira: Mire em uma mancha na parede logo acima do palete de madeira e próximo a quina da parede;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 124.2751: [YouTube](#)

#### 2. CT

- Alvo: TRIPLA;
- Posição: Encoste na coluna da grade próxima a pequena escada para o corredor CT;

- Mira: Mire um pouco acima do rodapé, no final de uma mancha na parede vermelha;
- Execução: Ande para a frente + Jumpthrow;
- Ref. 124.1955: [YouTube](#)

### 1.5 Referências

1. <https://app.scope.gg/strategy>
2. <https://www.csgonades.com>