

TRAIN

Mapa N. 11

Dozz

Atualizado em 27 de maio de 2025

1 TRAIN (+55 utilitárias)

Documento para impressão: [PDF](#)

1.1 Smokes

Ir para: [Molotovs](#) - [Flash](#) - [HE](#)

1. BASE CT

- Alvo: LIGA TR;
- Posição: Posicione-se no canto do muro com a parede, próximo a escada CT;
- Mira: Mire na tubulação da calha próximo ao telhado da construção;
- Execução: Ande ligeiramente para a frente + Jumpthrow longo;
- Ref. 111.0254: [YouTube](#)

2. BASE TR

- Alvo: MEIO A;
- Posição: Localize a porta do último vagão acessível na base TR. Pare no canto do vagão com o poste amarelo baixo;
- Mira: Mire na junção do caibro com o beiral de madeira acima do relógio;
- Execução: Ande ligeiramente para a frente + Jumpthrow longo;
- Ref. 111.2845: [YouTube](#)

3. BASE TR

- Alvo: MEIO A;
- Posição: Posicione-se no segundo poste amarelo próximo a saída da base TR e em frente a uma inscrição “358 5” na lateral do trem;
- Mira: Mire na ponta do sarrafo na ponta do telhado da estação de trem;
- Execução: Jumpthrow longo;
- Ref. 111.8463: [YouTube](#)

4. BASE TR

- Alvo: LIGA CT;
- Posição: Posicione-se no segundo poste amarelo próximo a saída da base TR e em frente a uma inscrição “358 5” na lateral do trem;
- Mira: Mire na ponta da terceira ripa de madeira a partir da ponta do telhado da estação de trem;
- Execução: Jumpthrow longo;
- Ref. 111.4027: [YouTube](#)

5. BASE TR

- Alvo: LIGA CT;

- Posição: Localize a porta do penúltimo vagão acessível na base TR. Pare no canto do poste baixo amarelo com o vagão;
- Mira: Mire à esquerda e abaixo de uma tênue mancha escura na viga de madeira do lado esquerdo do relógio;
- Execução: W + Jumpthrow longo;
- Ref. 111.6740: [YouTube](#)

6. BASE TR

- Alvo: SANDUÍCHE;
- Posição: Localize a porta do último vagão acessível na base TR. Pare no canto do vagão com o poste amarelo baixo;
- Mira: Mire na ponta do caibro logo acima do relógio;
- Execução: W + Jumpthrow longo;
- Ref. 111.7644: [YouTube](#)

7. BASE TR

- Alvo: SANDUÍCHE;
- Posição: Na saída da base TR, pare no canto da parede com o gerador de eletricidade;
- Mira: Localize a segunda coluna de elementos vazados da grade. Agache e mire no topo do gerador;
- Execução: Mantenha-se agachado + Jumpthrow longo;
- Ref. 111.3420: [YouTube](#)

8. BASE TR

- Alvo: VERMELHO A;
- Posição: Posicione-se ao lado do lixão. Alinhe a mira com o centro de uma pedra no chão;
- Mira: Mire na vegetação à direita do poste e no alto da construção;
- Execução: Jumpthrow longo;
- Ref. 111.6110: [YouTube](#)

9. BANANA

- Alvo: LIGA CT;
- Posição: Posicione-se à direita da caixa, no canto da caixa com a plataforma;
- Mira: Mire em uma pequena mancha na parede, próximo ao canto inferior direito da janela;
- Execução: Jumpthrow longo;
- Ref. 111.5820: [YouTube](#)

10. BANANA

- Alvo: GAULES;
- Posição: Posicione-se na quina esquerda da passagem para o Gaules;
- Mira: Agache e mire ligeiramente acima de uma marcação horizontal a meia altura da abertura em forma de arco;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 111.9433: [YouTube](#)

11. BURACO

- Alvo: LIGA CT;
- Posição: Posicione-se sobre a divisória da escada no degrau inferior;
- Mira: Mire entre o canto direito e a torre no região central da janela;
- Execução: Quebre o vidro. Agache + Arremesso longo;
- Ref. 111.2398: [YouTube](#)

12. CAMINHO DA MORTE

- Alvo: GAULES;
- Posição: Posicione-se no canto esquerdo da primeira janela de acesso ao corredor da morte, perto da escada TR;
- Mira: Mire no topo e a direita da abertura da parede na região da queda;
- Execução: Ande ligeiramente para a frente + Arremesso longo;
- Ref. 111.9035: [YouTube](#)

13. FUNDO TR

- Alvo: MEIO A;
- Posição: Posicione-se na quina da lixeira do fundo. Alinhe o batente da porta com o canto esquerdo da segunda janela no corredor do fundo;
- Mira: Mire na marcação horizontal entre a corrente pendurada e o batente da porta;
- Execução: Ande para a frente + Arremesso longo;
- Ref. 111.4563: [YouTube](#)

14. GUARITA

- Alvo: LIGA TR;
- Posição: Posicione-se em frente a caixa (guarita). Alinhe a quina da caixa com a quina da geladeira;
- Mira: Mire próximo ao canto inferior direito da janela superior acima da liga TR;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 111.4672: [YouTube](#)

15. LIXÃO

- Alvo: LIGA CT;
- Posição: Posicione-se no canto da lixeira verde com a amarela. Não suba na lixeira;
- Mira: Localize a junção da marcação horizontal com a vertical da lixeira amarela. Mire na região de uma tênue mancha de desgaste da pintura;
- Execução: Jumpthrow longo;
- Ref. 111.8201: [YouTube](#)

16. LIGA CT

- Alvo: ESCADA DO SERVIDOR;
- Posição: Posicione-se em frente as caixas no interior da Liga CT com a numeração verde 8790;
- Mira: Mire na marcação horizontal na parede e alinhado o lado direito da janela na parte superior;
- Execução: Quebre o vidro. Jumpthrow longo;
- Ref. 111.2670: [YouTube](#)

17. PLATAFORMA

- Alvo: RUA;
- Posição: Posicione-se no canto da coluna com a plataforma em frente ao B baixo.;
- Mira: Mire na parte superior do para-choque listrado do trem;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 111.2057: [YouTube](#)

18. PLATAFORMA

- Alvo: AZUL;
- Posição: Pare em frente ao lado direito da janela próxima ao B baixo;
- Mira: Mire na região descascada da parede à esquerda e acima da janela;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 111.7939: [YouTube](#)

19. PLATAFORMA (1/2)

- Alvo: BOMB B;
- Posição: Pare no canto direito da viga de madeira com a parede próxima a Escada Baixo;
- Mira: Mire na lateral esquerda do vidro inferior esquerdo da janela;
- Execução: Jumpthrow médio;
- Ref. 111.7532: [YouTube](#)

20. PLATAFORMA (2/2)

- Alvo: AZUL;
- Posição: Pare no canto direito da viga de madeira com a parede próxima a Escada Baixo;
- Mira: Mire próximo ao canto inferior direito da abertura na Escada Baixo;
- Execução: Arremesso longo;

- Ref. 111.7533: [YouTube](#)

21. PLATAFORMA

- Alvo: LIGA CT;
- Posição: Pare no canto direito da viga de madeira e da parede na região central da plataforma;
- Mira: Alinhe a mira com um sarrafo vertical na parede quebrada. Mire na altura do topo da janela ao fundo;
- Execução: Ande para a frente + Arremesso longo;
- Ref. 111.8301: [YouTube](#)

22. TRILHOS

- Alvo: BOMBEIRO;
- Posição: Posicione-se no canto dos trens;
- Mira: Mire no lado direito área retangular escura acima do lixão;
- Execução: Jumpthrow longo;
- Ref. 111.3522: [YouTube](#)

1.2 Molotov

Ir para: [Smokes](#) - [Flash](#) - [HE](#)

1. CAMINHO DA MORTE

- Alvo: B BAIXO;
- Posição: Pare em frente a segunda janela próxima a queda;
- Mira: Mire sobre a lâmpada que aparece à esquerda, sobre a entrada para o B baixo;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 112.1940: [YouTube](#)

2. CAMINHO DA MORTE

- Alvo: B BAIXO;
- Posição: Posicione-se no canto esquerdo da primeira janela de acesso ao corredor da morte, perto da escada TR;
- Mira: Mire à esquerda na região iluminada acima da abertura da região da queda;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 112.9035: [YouTube](#)

3. CAMINHO DA MORTE

- Alvo: B BAIXO;
- Posição:;
- Mira: ;
- Execução: Corra até passar a porta à esquerda + Arremesso médio;
- Ref. 112.7810: [YouTube](#)

4. LIGA CT

- Alvo: LIGA TR;
- Posição: Posicione-se na quina da parede do lado direito da guarita;
- Mira: Localize a perna à frente na pintura da parede. Mire no topo da divisória do vidro da janela que está alinhado com a ponta do pé à frente e não visível;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 112.5099: [YouTube](#)

5. LIGA CT

- Alvo: ESCADA DO SERVIDOR;
- Posição: Posicione-se próximo a quina das chapas de metal à esquerda;
- Mira: Mire na marcação horizontal na parede e alinhado o lado direito da janela na parte superior;
- Execução: Não quebre o vidro. Ande ligeiramente para a frente + Jumpthrow longo;
- Ref. 112.2670: [YouTube](#)

6. **LIGA CT** (regravado)
 - Alvo: LIGA TR;
 - Posição: Posicione-se no meio do corredor da Liga CT. Alinhe a quina da parede com a quina do vagão do trem do bomb A.
 - Mira: Mire na viga superior de metal acima da guarita;
 - Execução: Ande para a frente + Arremesso longo;
 - Ref. 112.2548: [YouTube](#)
7. **LIGA CT**
 - Alvo: OLOF;
 - Posição: Posicione-se em frente a caixa da guarita;
 - Mira: Mire no topo, entre os ares-condicionados;
 - Execução: Arremesso longo;
 - Ref. 112.1818: [YouTube](#)
8. **LIGA CT**
 - Alvo: LIGA TR;
 - Posição: Pare no meio do corredor próximo a quina da parede. Alinhe a quina da parede com a quina do vagão amarelo;
 - Mira: Mire na viga acima da região da caixa da guarita;
 - Execução: Ande para a frente + Arremesso longo;
 - Ref. 112.3940: [YouTube](#)
9. **LIGA TR**
 - Alvo: CÉU;
 - Posição: Posicione-se no canto da parede com o hidrômetro;
 - Mira: Mire em uma no meio da mancha vertical na parte superior esquerda do barril. Ande rente a parede até a mira ficar na direção da roda do vagão;
 - Execução: Ande para a frente + Jumpthrow longo;
 - Ref. 112.7488: [YouTube](#)
10. **LIGA TR**
 - Alvo: GELADEIRA;
 - Posição: Posicione-se no canto do contêiner laranja com o vagão;
 - Mira: Localize a caixa de madeira superior. Mire no meio da ripa de madeira inferior e alinhado com a cinta metálica direita;
 - Execução: Jumpthrow longo;
 - Ref. 112.8734: [YouTube](#)
11. **LIGA TR**
 - Alvo: ENTRADA PARA O BOMBEIRO;
 - Posição: Encoste próximo as letras na parede verde claro. Alinhe a quina da parede com a alça da caixa de madeira;
 - Mira: Mire na junção da viga de ferro à esquerda;
 - Execução: Arremesso longo;
 - Ref. 112.7826: [YouTube](#)
12. **LIGA TR**
 - Alvo: ENTRADA PARA O BOMBEIRO;
 - Posição: Posicione-se em frente a placa cinza próximo ao canto da parede no interior da Liga TR;
 - Mira: Mire na junção do sarrafo com a viga de madeira próximo a quina da parede;
 - Execução: Agache + Arremesso longo;
 - Ref. 112.4290: [YouTube](#)
13. **PLATAFORMA**
 - Alvo: LIGA CT;
 - Posição: Posicione-se em frente a viga de madeira próxima a região central da plataforma;
 - Mira: Alinhe a mira com uma madeira quebrada e vertical que aparece à direita da parede

- quebrada. Mire próximo ao teto;
- Execução: Ande para a frente + Arremesso longo;
- Ref. 112.2230: [YouTube](#)

14. PLATAFORMA

- Alvo: LIGA CT;
- Posição: Pare em frente a lateral esquerda da janela próxima a Escada Baixo;
- Mira: Mire na junção do corrimão da plataforma com a lateral direita da janela;
- Execução: Ande para a frente + Jumpthrow longo;
- Ref. 112.9917: [YouTube](#)

15. PLATAFORMA

- Alvo: BOMB B; AZUL;
- Posição: Posicione-se no canto esquerdo da viga de madeira com a parede próxima ao B Baixo;
- Mira: Alinhe a mira com uma marcação horizontal abaixo e ao lado da lâmpada na parede quebrada;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 112.5641: [YouTube](#)

16. QUEDA

- Alvo: ENTRADA DO BOMBEIRO;
- Posição: Posicione no meio da escada de acesso aos servidores. Alinhe a mira com esquerda da segunda ripa do assoalho;
- Mira: Quebre o vidro da janela esquerda. Mire na região do céu próximo ao canto superior esquerdo da janela;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 112.0922: [YouTube](#)

17. QUEDA

- Alvo: ESCADA PARA O BOMBEIRO;
- Posição: Posicione-se em frente ao buraco na parede. Alinhe o lado esquerdo do buraco com a parte superior do pilar na região da plataforma;
- Mira: Mire na parte superior direita do pilar;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 112.0766: [YouTube](#)

1.3 Flash

Ir para: [Smokes](#) - [Molotovs](#) - [HE](#)

1. BASE TR

- Alvo: INFERNO; VERMELHO A; GELADEIRA; BOMBEIRO; LIGA CT;
- Posição: Posicione-se em frente a coluna do muro em frente a entrada para a liga TR;
- Mira: Mire no topo da placa do bomb A na parede;
- Execução: Jumpthrow longo;
- Ref. 113.8733: [YouTube](#)

2. B BAIXO

- Alvo: QUEDA;
- Posição: Posicione-se em frente a entrada do B Baixo de forma a visualizar o madeirite;
- Mira: Mire próximo a lateral direita e na altura central do madeirite;
- Execução: Corra até chegar próximo a escada + Arremesso longo;
- Ref. 113.7001: [YouTube](#)

3. BOMB A

- Alvo: LIGA TR;
- Posição: Posicione-se próximo a quina direita e ao fundo do vagão amarelo do bomb A;
- Mira: Localize um retângulo no alto da parede que fica acima da janela na saída da Liga

TR. Mira na parte inferior desse retângulo;

- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 113.0587: [YouTube](#)

4. BOMB A

- Alvo: SAÍDA DA LIGA TR;
- Posição: Posicione-se próximo a quina direita e ao fundo do vagão amarelo do bomb A;
- Mira: Mire rente ao topo da janela e à esquerda da figura da pessoa na parede;
- Execução: Ande para a frente + Arremesso longo;
- Ref. 113.9376: [YouTube](#)

5. FUNDO CT

- Alvo: CORREDOR FUNDO; FUNDO TR;
- Posição: Posicione-se no canto do container com a porta aberta;
- Mira: Mire uma tênue mancha na região inferior da quina do container vermelho;
- Execução: Jumpthrow curto;
- Ref. 113.2241: [YouTube](#)

6. GUARITA

- Alvo: LIGA TR;
- Posição: Posicione-se em frente a caixa;
- Mira: Mire na altura do joelho da perna direita do figura pintada na parede;
- Execução: Ande ligeiramente para a frente + Arremesso longo;
- Ref. 113.1818: [YouTube](#)

7. LIGA CT

- Alvo: LIGA TR;
- Posição: Pare entre as marcações do portão de metal ao lado do vagão amarelo do bomb A e próximo ao céu;
- Mira: Mire um pouco à direita do rebite inferior direito do vagão amarelo do bomb A;
- Execução: Jumpthrow longo;
- Ref. 113.2670: [YouTube](#)

8. LIGA CT

- Alvo: LIGA TR; OLOF;
- Posição: Posicione-se próximo a quina da parede na região interna da Liga CT;
- Mira: Mire na região da roda do vagão amarelo do bomb A;
- Execução: Jumpthrow longo;
- Ref. 113.3700: [YouTube](#)

9. LIGA CT

- Alvo: LIGA TR; OLOF;
- Posição: Posicione-se próximo a quina da parede na região interna da Liga CT;
- Mira: Mire na marcação horizontal da parede rente ao motor sobre o vagão do bomb A;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 113.7923: [YouTube](#)

10. LIGA CT

- Alvo: LIGA TR;
- Posição: Pare no meio do corredor. Alinhe a quina na parede com a quina do vagão amarelo;
- Mira: Mire na viga de ferro acima da região da guarita;
- Execução: Ande para a frente + Arremesso longo;
- Ref. 113.7502: [YouTube](#)

11. LIGA CT

- Alvo: VERMELHO; LIGA TR; OLOF;
- Posição: Posicione-se em frente a caixa da guarita;
- Mira: Alinhe a mira com a marcação horizontal alinhado com o Vermelho;
- Execução: Ande para a frente + Arremesso longo;

- Ref. 113.4676: [YouTube](#)

12. LIGA CT

- Alvo: FUNDO TR; CORREDOR DO FUNDO;
- Posição: Posicione-se na quina do portão da saída da liga CT;
- Mira: Alinhe a mira à direita da quina parede na região do Forest. Agache e mire no topo da porta;
- Execução: Mantenha-se agachado + Jumphthrow longo;
- Ref. 113.3209: [YouTube](#)

13. LIGA TR

- Alvo: MEIO A; BOMB A;
- Posição: Posicione-se na quina da parede no interior da liga TR;
- Mira: Localize a viga de ferro amarela na parte superior. Mire na parte superior da marcação vertical da viga alinhada com uma região desgastada;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 113.1827: [YouTube](#)

14. LIGA TR

- Alvo: BOMBEIRO; GELADEIRA; LIGA CT;
- Posição: Encoste próximo as letras na parede verde claro. Alinhe a quina da parede com a quina da caixa de madeira;
- Mira: Mire na junção da viga de ferro à esquerda;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 113.2433: [YouTube](#)

15. LIXÃO

- Alvo: INFERNO; VERMELHO A; GELADEIRA; BOMBEIRO; LIGA CT;
- Posição: Suba no lixão e alinhe o pé com a tubulação da cerca próximo a borda da lixeira;
- Mira: Mire em um isolador elétrico no alto da construção;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 113.4022: [YouTube](#)

16. PLATAFORMA

- Alvo: AZUL; LIGA CT; MEGA RAMPA;
- Posição: Pare em frente a viga de madeira próximo ao centro da região da plataforma;
- Mira: Alinhe a mira com a parte superior da janela esquerda que aparece na parede quebrada;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 113.2929: [YouTube](#)

17. PLATAFORMA

- Alvo: AZUL; BOMB B; LIGA CT;
- Posição: Pare em frente a lateral esquerda da janela próxima ao B Baixo;
- Mira: Alinhe a mira na junção inferior direita dos sarrafos das divisórias dos vidros da janela esquerda. Não é na lateral da janela;
- Execução: Jumphthrow médio;
- Ref. 113.8631: [YouTube](#)

18. RUA

- Alvo: PLATAFORMA; BANANA; BURACO;
- Posição: Posicione-se ao lado de uma chapa de aço tripla encostada na parede;
- Mira: Mire à direita e na altura do centro do número 3 pintado na porta;
- Execução: Jumphthrow longo;
- Ref. 113.8610: [YouTube](#)

19. SANDUÍCHE

- Alvo: BOMBEIRO;
- Posição: Posicione-se na quina do vagão vermelho. Alinhe a quina do vagão com a quina da geladeira;

- Mira: Mire no topo direito da porta do bombeiro;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 113.0932: [YouTube](#)

20. **TRILHOS**

- Alvo: INFERNO; VERMELHO A; GELADEIRA; BOMBEIRO; LIGA CT;
- Posição: Pare em frente a lanterna do trem;
- Mira: Alinhe a mira com o lado direito de uma mancha escura na parede. Mire um pouco acima da altura da lixeira;
- Execução: Jumpthrow longo;
- Ref. 113.3522: [YouTube](#)

1.4 **High Explosive (HE)**

Ir para: [Smokes](#) - [Molotovs](#) - [Flash](#)

1. **AZUL**

- Alvo: PLATAFORMA;
- Posição: Suba no teto do vagão azul e posicionando-se na parte traseira;
- Mira: Mire em uma marcação na parte central e superior da porta de madeira;
- Execução: Jumpthrow longo;
- Ref. 114.2035: [YouTube](#)

2. **BOMB A**

- Alvo: LIGA TR;
- Posição: Posicione-se no canto de uma coluna de ferro no canto da parede próximo a liga CT;
- Mira: Mire no chão um pouco a esquerda da geladeira. Alinhe a mira com vão entre o vagão e teto na liga TR;
- Execução: Jumpthrow longo;
- Ref. 114.9701: [YouTube](#)

3. **CAMINHO DA MORTE**

- Alvo: B BAIXO;
- Posição: Pare um pouco antes de chegar na pequena escada de acesso ao caminho da morte;
- Mira: Mire na junção da tubulação de ar no teto mais próxima da região da queda;
- Execução: Corra até passar a porta + Arremesso médio;
- Ref. 114.3899: [YouTube](#)

4. **CAMINHO DA MORTE**

- Alvo: B BAIXO;
- Posição: Posicione-se no canto esquerdo da primeira janela de acesso ao corredor da morte, perto da escada TR;
- Mira: Mire no topo e na região central da abertura na região da queda;
- Execução: Ande para a frente + Arremesso longo;
- Ref. 114.9035: [YouTube](#)

5. **LIGA CT** (regravado)

- Alvo: LIGA TR;
- Posição: Posicione-se em frente a guarita;
- Mira: Mire na linha do trilho entre o vagão e a geladeira;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 114.1029: [YouTube](#)

6. **LIGA CT**

- Alvo: LIGA TR;
- Posição: Posicione-se próximo a quina da parede;
- Mira: Mire na viga de ferro acima da guarita e próximo ao canto superior esquerdo;

- Execução: Ande para a frente + Arremesso longo;
- Ref. 114.8188: [YouTube](#)

7. LIGA TR

- Alvo: GELADEIRA;
- Posição: Posicione-se no canto do contêiner laranja com o vagão;
- Mira: Localize a caixa de madeira superior. Mire no meio da ripa de madeira inferior e alinhado com a cinta metálica direita;
- Execução: Jumpthrow longo;
- Ref. 114.8734: [YouTube](#)

8. LIGA TR

- Alvo: GELADEIRA;
- Posição: Posicione-se próximo ao canto da parede no interior da Liga TR;
- Mira: Mire no topo da pequena abertura entre o vagão e a parede;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 114.4004: [YouTube](#)

9. LIGA TR

- Alvo: ENTRADA PARA O BOMBEIRO;
- Posição: Encoste próximo as letras na parede verde claro. Alinhe a quina da parede com a alça da caixa de madeira;
- Mira: Mire na junção da viga de ferro à esquerda;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 114.7826: [YouTube](#)

1.5 Referências

1. <https://app.scope.gg/strategy>
2. [NartOutHere](#)