

INFERNO

Mapa N. 12

DozZ

31 de outubro de 2024

1 Manual de utilitárias

Documento para impressão: [PDF](#)

1.1 Smokes

1. ARCO

- Alvo: VARANDA;
- Posição: Ao lado da caixa de cartas. No jardim, coloque a ponta do pé na quina da coluna;
- Mira: Mire na parte de baixo do círculo alinhado com a fina rachadura;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 121.5687: [YouTube](#)

2. ARCO

- Alvo: XUXA;
- Posição: Pare no jardim ao lado da caixa de cartas. Coloque a ponta do pé esquerdo na quina da coluna;
- Mira: Mire na ponta esquerda da letra Y;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 121.7621: [YouTube](#)

3. BANANA

- Alvo: PEZINHO CT;
- Posição: Encoste as costas no barril de madeira;
- Mira: Alinhe na quina de traz do telhado e levante a mira até a altura do arco a sua frente.
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 121.8874: [YouTube](#)

4. BANANA

- Alvo: PEZINHO CT;
- Posição: Encoste na pequena parede atrás do muro do carro;
- Mira: Mire no cumeeira direita do telhado;
- Execução: Pressione (shift) + W + Jumpthrow;
- Ref. 121.9832: [YouTube](#)

5. BANANA

- Alvo: PEZINHO CT;

- Posição: Encoste no meio da placa GAS próximo ao muro do carro;
- Mira: Mire entre a quina do telhado da torre e o fio com as lâmpadas.
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 121.1057: [YouTube](#)

6. BANANA

- Alvo: PASSAGEM CT;
- Posição: Encoste na pequena parede atrás do muro do carro;
- Mira: Mire rente a quina do telhado;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 121.7839: [YouTube](#)

7. BANANA

- Alvo: CAIXÃO;
- Posição: Encoste em frente a placa cinza ao lado da placa GAS;
- Mira: Mire na mancha escura próximo a quina esquerda do madeirite;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 121.8521: [YouTube](#)

8. BANANA

- Alvo: CAIXÃO;
- Posição: Encoste na pequena parede atrás do muro do carro;
- Mira: Ache e mire na lâmpada do topo, alinhado com a escada no telhado;
- Execução: Mantenha-se agachado + Arremesso longo;
- Ref. 121.1244: [YouTube](#)

9. BASE CT

- Alvo: CAVERNA;
- Posição: Posicione-se no caminho formado na areia e em frente ao vaso de flor;
- Mira: Mire na junção dos telhados;
- Execução: Corra até a mira chegar no beiral inferior + Jumpthrow;
- Ref. 121.1201: [YouTube](#)

10. BASE CT

- Alvo: CAVERNA E BANANA;
- Posição: Encoste na quina da construção em frente a porta da adega;

- Mira: Localiza dois tênues pontos escuros no lado esquerdo de uma rachadura na parede do lado esquerdo da janela. Os pontos ficam alinhados na altura do telhado à esquerda. Mire entre esses dois pontos escuros;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 121.3292: [YouTube](#)

11. BASE CT

- Alvo: BANANA;
- Posição: Encoste no canto da floreira com a quina da construção em frente a porta da adega;
- Mira: Agache e mire na à direita do meio superior da janela no alto da construção;
- Execução: Ainda agachado + Jumpthrow;
- Ref. 121.2345: [YouTube](#)

12. BASE CT

- Alvo: MEIO CIMA;
- Posição: Encoste no canto da chapa de madeira e da parede ao lado da caminhonete;
- Mira: Mire na casinha à direita no alto do telhado;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 121.5638: [YouTube](#)

13. BASE CT

- Alvo: MEIO BAIXO;
- Posição: Encoste no canto da chapa de madeira com a parede da construção amarela;
- Mira: Mira na ponta esquerda do telhado, na região da cumeeira;
- Execução: Pressione (shift) + Ande ligeiramente para a frente + Jumpthrow;
- Ref. 121.6701: [YouTube](#)

14. BASE CT

- Alvo: MEIO BAIXO;
- Posição: Encoste no pequeno muro entre os ganchos;
- Mira: Mire na ponta da viga de madeira do beiral próximo do canto esquerdo da sacada com os barris;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 121.9379: [YouTube](#)

15. BASE TR

- Alvo: BANANA;
- Posição: Pare no batente esquerdo da porta na base TR;
- Mira: Mire na junção do fio do varal com a parte de baixo direita do vestido amarelo;
- Execução: W + Jumpthrow;
- Ref. 121.2939: [YouTube](#)

16. BASE TR, SAÍDA

- Alvo: CARRO;
- Posição: No batente direito da porta de saída, próximo ao barril, posicione-se em frente a linha externa;
- Mira: Mire na junção do primeiro caibro do beiral com a parede;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 121.0124: [YouTube](#)

17. BASE TR, SAÍDA

- Alvo: PASSAGEM CT;
- Posição: Encoste no canto do barril com a parede;
- Mira: Mire rente a quina da parede a frente, na altura da carranca na parte inferior da janela;
- Execução: Ande (shift) + Jumpthrow;
- Ref. 121.8345: [YouTube](#)

1.2 Molotov

1. ARCO

- Alvo: ESCURO DA A;
- Posição: Pare com o pé esquerdo na vista esquerda da porta ao lado da caixa de correio vermelha;
- Mira: Mire no topo do telhado, próximo a quina da parede;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 122.8732: [YouTube](#)

2. ARCO

- Alvo: AREIA;
- Posição: Posicione-se próximo ao jardim ao lado da caixa de correio vermelha;
- Mira: Mire na quina do telhado da construção amarela;
- Execução: Ande ligeiramente para a frente + Arremesso longo;
- Ref. 122.5300: [YouTube](#)

3. ARCO

- Alvo: AREIA;
- Posição: Suba na caixa de correio vermelha;
- Mira: Mire na parte de baixo da letra T;
- Execução: W + Jumpthrow;
- Ref. 122.0034: [YouTube](#)

4. AREIA 2

- Alvo: TAPETE DA A;
- Posição: Posicione-se no início da canaleta no chão;
- Mira: Mire um pouco acima do topo da antena, alinhado com a porta de saída do tapete;
- Execução: Ande para a frente + Arremesso

- longo;
 - Ref. 122.3940: [YouTube](#)
5. **BANANA**
- Alvo: CAIXÃO;
 - Posição: Encoste no canto do muro com a parede;
 - Mira: Mire na parte superior de uma tênue falha na região superior direita da letra B;
 - Execução: Jumpthrow;
 - Ref. 122.9234: [YouTube](#)
6. **CT**
- Alvo: MURETA DA PISCINA;
 - Posição: Encoste no canto da parede da igreja ao lado do vaso de planta;
 - Mira: Localize o lado esquerdo da marcação vertical formada pelas pedras salientes. Mire no canto inferior direito de uma pedra levemente saliente na região a meia altura da parede;
 - Execução: Jumpthrow;
 - Ref. 122.3901: [YouTube](#)
7. **CT**
- Alvo: PISCINA;
 - Posição: Fique próximo a quina da parede, em frente a porta de entrada da igreja. Visualize o canto superior esquerdo da janela superior próxima a quina da parede;
 - Mira: Mire na parede abaixo do canto inferior esquerdo da janela;
 - Execução: Arremesso longo;
 - Ref. 122.4322: [YouTube](#)
8. **CT**
- Alvo: TRIPLA;
 - Posição: Pare próximo a porta de entrada da igreja, na borda da calçada;
 - Mira: Mire na chaminé ao fundo e ao alto da construção;
 - Execução: Ande para a frente + Arremesso longo;
 - Ref. 122.9861: [YouTube](#)
9. **CT**
- Alvo: TRIPLA;
 - Posição: Encoste na coluna da grade próxima a pequena escada para o corredor CT;
 - Mira: Mire um pouco acima do rodapé, no final de uma mancha na parede vermelha;
 - Execução: Ande para a frente + Jumpthrow;
 - Ref. 122.1955: [YouTube](#)
10. **CT**
- Alvo: ESCURO;
 - Posição: Posicione-se próximo ao início da sombra da construção. Alinhe o topo da coluna arredondada com a quina da parede;
11. **CAIXÃO**
- Mira: Mire na decoração circular no topo direito da coluna arredondada;
 - Execução: Ande para a frente + Arremesso longo;
 - Ref. 122.9203: [YouTube](#)
12. **CAMPANÁRIO**
- Alvo: ESCURO;
 - Posição: Encoste no canto, próximo ao saco de cimento, atrás do caixão;
 - Mira: Mire na junção da coluna com o arco, em frente ao escuro;
 - Execução: Arremesso longo;
 - Ref. 122.8741: [YouTube](#)
13. **CAMPANÁRIO**
- Alvo: HEAD SHOT;
 - Posição: Encoste no batente esquerdo da porta do campanário;
 - Mira: Mire no canto inferior esquerdo da caixa de correio cinza na parede do Xuxa;
 - Execução: Jumpthrow;
 - Ref. 122.8211: [YouTube](#)
14. **CARRO**
- Alvo: AREIA;
 - Posição: Posicione-se próximo ao lado esquerdo da porta do campanário;
 - Mira: Mire em uma marcação horizontal ao lado de uma árvore, na distante construção que aparece ao fundo da região da areia;
 - Execução: Ande ligeiramente para a frente + Arremesso longo;
 - Ref. 122.4398: [YouTube](#)
15. **CARRO**
- Alvo: BTT;
 - Posição: Encoste no canto do barril com o placa de madeira;
 - Mira: Mire no vão, logo a direita da telha grande no canto esquerdo;
 - Execução: Arremesso longo;
 - Ref. 122.9065: [YouTube](#)
16. **CARRO**
- Alvo: BTT;
 - Posição: Encoste no canto do barril com o placa de madeira;
 - Mira: Mire um pouco acima da junção da calha com a tubulação da calha ao lado da janela;
 - Execução: Arremesso longo;
 - Ref. 122.3922: [YouTube](#)
17. **CARRO**
- Alvo: TRIPLA;

- Posição: Encoste no lado direito do madeirite;
- Mira: Mire na abraçadeira da calha localizada à esquerda, próxima a telha do canto;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 122.8730: [YouTube](#)

17. CARRO

- Alvo: TRIPLA;
- Posição: Encoste no lado direito do madeirite;
- Mira: Mire um pouco abaixo de uma mancha escura localizada próximo ao topo do madeirite;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 122.2344: [YouTube](#)

18. CIMENTO

- Alvo: ESCURO;
- Posição: Posicione-se em cima do cimento baixo;
- Mira: Mire na ponta esquerda inferior da letra H;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 122.8740: [YouTube](#)

1.3 Flash

1. ARCO

- Alvo: XUXA; TAPETE; CEMITÉRIO; HEAD SHOT;
- Posição: Suba na caixa de correio vermelha;
- Mira: Mire em uma mancha na parede logo acima do palete de madeira e próximo a quina da parede;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 123.8330: [YouTube](#)

2. BANANA

- Alvo: BOMB B; TRIPLA; CAIXÃO; ESCURO; CT;
- Posição: Encoste na pequena parede atrás do muro do carro;
- Mira: Mire na quinta lâmpada, da Dir para a Esq;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 123.9723: [YouTube](#)

3. BANANA

- Alvo: PEZINHO CT; TRIPLA;
- Posição: Encoste as costas no barril de madeira;
- Mira: Mire na junção esquerda do barril com o carrinho de carga vermelho.
- Execução: Ande ligeiramente para a frente + Jumpthrow;

- Ref. 123.2649: [YouTube](#)

4. TAPETE DA A

- Alvo: AREIA; BOMB A; ADEGA;
- Posição: No pilar com a placa verde de fire exit, mire na terceira grade a direita;
- Mira: Mire na mancha que aparece na fresta da parede com a porta;
- Execução: Arremesso médio;
- Ref. 123.1699: [YouTube](#)

5. TAPETE DA A

- Alvo: HEAD SHOT; AREIA; CEMITÉRIO; BOMB; AREIA 2;
- Posição: No pilar com a placa verde de fire exit, posicione-se na terceira grade a direita;
- Mira: Agache e mire entre as janelas à esquerda na torre que aparece ao lado da placa verde;
- Execução: Agachado + Arremesso longo;
- Ref. 123.4960: [YouTube](#)

6. TAPETE DA A

- Alvo: AREIA; BOMB A; CEMITÉRIO;
- Posição: Encoste no canto do aquecedor;
- Mira: Localize o canto superior direito interno do nicho com o vaso de flor. Mire um pouco acima, na altura da vista do nicho;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 123.3548: [YouTube](#)

1.4 High Explosive (HE)

1. ARCO

- Alvo: DEFAULT;
- Posição: Suba na caixa de correio vermelha;
- Mira: Mire em uma mancha na parede logo acima do palete de madeira e próximo a quina da parede;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 124.2751: [YouTube](#)

2. CT

- Alvo: TRIPLA;
- Posição: Encoste na coluna da grade próxima a pequena escada para o corredor CT;
- Mira: Mire um pouco acima do rodapé, no final de uma mancha na parede vermelha;
- Execução: Ande para a frente + Jumpthrow;
- Ref. 124.1955: [YouTube](#)

1.5 Referências

1. <https://app.scope.gg/strategy>

2. <https://www.csgonades.com>