

# ANUBIS

## Mapa N. 14

DozZ

Atualizado em 27 de outubro de 2024

## 1 Manual de utilitárias

### 1.1 Smokes

#### 1. BASE CT

- Alvo: CAVERNA;
- Posição: Encoste no canto da mureta próximo a escada para a praia;
- Mira: Na coluna quebrada em forma de arco, localize a segunda fileira de tijolos. Mire no canto inferior esquerdo do tijolo mais saliente;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 141.0603: [YouTube](#)

#### 2. BASE CT

- Alvo: BURACO;
- Posição: Encoste no canto da mureta próximo a escada para a praia;
- Mira: Mire na quina da construção com as flores roxas;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 141.0613: [YouTube](#)

#### 3. BASE CT

- Alvo: PORTÃO;
- Posição: Encoste no canto da coluna com a mureta;
- Mira: Na parede saliente, ao lado direito da placa, mire ligeiramente a esquerda da junção entre o primeiro e o segundo tijolo saliente mais alto;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 141.0626: [YouTube](#)

#### 4. BASE TR

- Alvo: PONTE E JANELA;
- Posição: Na base TR alinhe-se com a parede a frente;
- Mira: Mire rente a lateral esquerda de uma pequena abertura, no topo desse muro;
- Execução: Jumpthrow médio;
- Ref. 141.0637: [YouTube](#)

#### 5. BASE TR

- Alvo: JANELÃO;

- Posição: Posicione-se na porta do lado direito do caminhão. Encoste no lado esquerdo da porta;
- Mira: Mire na quina da parede a frente;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 141.0639: [YouTube](#) | [Card](#)

#### 6. BASE TR

- Alvo: JANELÃO;
- Posição: Posicione-se em frente ao primeiro balaústre da cerca à direita;
- Mira: Mire no meio da parede de tijolos na construção alinhado com a parede à esquerda;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 141.9846: [YouTube](#)

#### 7. BASE TR

- Alvo: RATO;
- Posição: Na base TR encoste na frente das duas tábuas de madeira;
- Mira: Mire a esquerda da parte inferior do caibro alinhado com a lateral direita da janela;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 141.0645: [YouTube](#)

#### 8. BASE TR

- Alvo: ENTRADA DO RATO;
- Posição: Posicione-se na porta do lado direito do caminhão. Encoste no lado esquerdo da porta;
- Mira: Mire no meio de uma viga de madeira na quina da parede à esquerda;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 141.0649: [YouTube](#) | [Card](#)

#### 9. BASE TR

- Alvo: B BAIXO;
- Posição: Na saída da base TR, fique em frente a tenda;
- Mira: Mire na junção das ripas de madeira;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 141.0659: [YouTube](#)

#### 10. BASE TR

- Alvo: TUMBA;

- Posição: Na saída da base TR, fique em frente a tenda;
  - Mira: Mire na junção das tendas com o topo da parede com decorações arredondadas;
  - Execução: Jumpthrow;
  - Ref. 141.4386: [YouTube](#)
11. **BARCO**
- Alvo: CÉU;
  - Posição: Encoste em uma coluna arredondada no canto da parede com o cesto;
  - Mira: Mire na junção das pedras logo acima dos vasos no chão;
  - Execução: Jumpthrow;
  - Ref. 141.0662: [YouTube](#)
12. **BARCO**
- Alvo: CÉU;
  - Posição: Na água, encoste no canto da parede em frente a escada;
  - Mira: Mire um pouco abaixo da quina superior frontal esquerda da caixa;
  - Execução: Jumpthrow;
  - Ref. 141.0665: [YouTube](#)
13. **BURACO**
- Alvo: CAVERNA;
  - Posição: Suba no bloco ao lado das cadeiras e do guarda sol;
  - Mira: Mire na junção dos tijolo acima do pequeno toldo alinhado com o canto esquerdo da janela;
  - Execução: Jumpthrow;
  - Ref. 141.0683: [YouTube](#)
14. **BURACO**
- Alvo: ENTRADA DO RATO;
  - Posição: Encoste na canto da parede com a madeira e os telefones, próximo a entrada do buraco;
  - Mira: Mire na marcação de decoração à direita, próximo ao meio da torre;
  - Execução: Jumpthrow;
  - Ref. 141.0686: [YouTube](#)
15. **BURACO**
- Alvo: PORTA DO MEIO;
  - Posição: Posicione-se no canto da parede, ao lado das cadeiras e do guarda sol;
  - Mira: Mire no pequeno quebrado da parede no topo esquerdo;
  - Execução: Jumpthrow;
  - Ref. 141.0689: [YouTube](#)
16. **BURACO**
- Alvo: PORTA DA LIGAÇÃO;
  - Posição: Posicione-se no canto da parede,
- ao lado das cadeiras e do guarda sol;
  - Mira: Mire na ponta do guindaste;
  - Execução: Jumpthrow;
  - Ref. 141.0693: [YouTube](#)
17. **FUNDO (1/3)**
- Alvo: B BAIXO;
  - Posição: Na saída da base TR. Encoste no canto da parede esquerda ao lado da escada;
  - Mira: Mire na extremidade do hieroglifo inferior esquerdo;
  - Execução: Jumpthrow;
  - Ref. 141.3894: [YouTube](#)
18. **FUNDO (2/3)**
- Alvo: TUMBA;
  - Posição: Na saída da base TR. Encoste no canto da parede esquerda ao lado da escada;
  - Mira: Mire no canto inferior esquerdo interno da janela da construção quebrada;
  - Execução: Jumpthrow;
  - Ref. 141.3895: [YouTube](#)
19. **FUNDO (3/3)**
- Alvo: RATO;
  - Posição: Na saída da base TR. Encoste no canto da parede esquerda ao lado da escada;
  - Mira: Mire no centro da pedra localizada no canto direito da janela da construção quebrada;
  - Execução: Jumpthrow;
  - Ref. 141.3896: [YouTube](#)
20. **VARANDA**
- Alvo: LIGAÇÃO;
  - Posição: Posicione-se na quina direita da saída da varanda;
  - Mira: Mire no interior esquerdo da janela esquerda, na altura do começo do arco;
  - Execução: Arremesso longo;
  - Ref. 141.6624: [YouTube](#)

## 1.2 Molotov

### 1. BARCO

- Alvo: CÉU;
- Posição: Suba nos cestos localizado à esquerda do canal;
- Mira: Mire na junção das pedras logo acima dos vasos no chão;
- Execução: Ande ligeiramente para a frente + Jumpthrow;
- Ref. 142.0601: [YouTube](#)

## 2. BARCO

- Alvo: CÉU;
- Posição: Encoste no canto da pequena parede, ficando de frente para os cestos;
- Mira: Localize os três vasos empilhados no chão. Mire entre o topo dos vasos e a junção das pedras;
- Execução: Ande ligeiramente para a frente + Jumpthrow;
- Ref. 142.0611: [YouTube](#)

## 3. BARCO

- Alvo: PLATAFORMA;
- Posição: Na água, encoste no canto da parede em frente a escada;
- Mira: Agache e mire ligeiramente a esquerda de uma pequena irregularidade na quina da escada;
- Execução: Ainda agachado + Jumpthrow;
- Ref. 142.0623: [YouTube](#)

## 4. BARCO

- Alvo: PLATAFORMA;
- Posição: Encoste no canto da pequena parede arredondada em frente o cesto;
- Mira: Localize a junção das pedras alinhado com a esquerda do balaústre esquerdo. Mire à direita da junção, em uma mancha na parede;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 142.1834: [YouTube](#)

## 5. TETRIS

- Alvo: CÉU;
- Posição: Posicione-se na caixa do tetris do meio;
- Mira: Mire na decoração superior direita da janela;
- Execução: Ande para a frente + Arremesso longo;
- Ref. 142.6009: [YouTube](#)

## 1.3 Flash

### 1. BARCO

- Alvo: PAREDÃO; LIGAÇÃO; ALTAR; CÉU; REDONDO;
- Posição: Posicione-se dentro da água, no canto da escada de acesso para a entrada da caverna;
- Mira: Alinhe a mira a direita do balaústre esquerdo, posicionando-a acima do ornamento da janela;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 143.0617: [YouTube](#)

## 2. BARCO

- Alvo: LIGAÇÃO; CÉU; REDONDO;
- Posição: Encoste no canto da pequena parede, ficando de frente para os cestos;
- Mira: Mire em uma tênue mancha escura à esquerda do balaústre na altura da marcação horizontal do vaso;
- Execução: Jumpthrow;
- Ref. 143.0611: [YouTube](#)

## 3. ESQUINA

- Alvo: JANELÃO; PORTAS;
- Posição: Posicione-se no canto esquerdo da escada;
- Mira: Mire na mancha horizontal entre as duas torres;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 143.5683: [YouTube](#)

## 1.4 High Explosive

### 1. B BAIXO

- Alvo: PILAR;
- Posição: Na descida para o B baixo, encoste na parede à frente;
- Mira: Mire no desenho na parte superior da coluna redonda;
- Execução: Ande para a frente + Arremesso longo;
- Ref. 144.0647: [YouTube](#)

### 2. B BAIXO

- Alvo: PORTÃO;
- Posição: Posicione-se atrás da pequena parede à direita, próximo ao bomb;
- Mira: Mire no rodapé do pilar do bomb;
- Execução: Ande ligeiramente para a frente + Jumpthrow;
- Ref. 144.4598: [YouTube](#)

## 1.5 Referências

1. [Anubis \(Cards\)](#)
2. <https://app.scope.gg/strategy>
3. [CS-GO Nades](#)
4. [NartOutHere](#)