

# OVERPASS

Mapa N. 17

Dozz

Atualizado em 5 de fevereiro de 2025

## 1 OVERPASS (+30 utilitárias)

Documento para impressão: [PDF](#)

### 1.1 Smokes

Ir para: [Molotovs](#) - [Flash](#) - [HE](#)

#### 1. BASE TR

- Alvo: BANHEIRO;
- Posição: Encoste em frente do corrimão da escada;
- Mira: Mire à direita do exaustor na região entre o exaustor e uma marcação horizontal;
- Execução: Jumpthrow longo;
- Ref. 171.8977: [YouTube](#);

#### 2. BASE TR

- Alvo: BANHEIRO;
- Posição: Suba a escada e encoste em frente a coluna de concreto na parede esquerda;
- Mira: Mire no centro da placa branca com um triângulo amarelo de “Perigo de queda”;
- Execução: Jumpthrow longo;
- Ref. 171.9123: [YouTube](#);

#### 3. BASE TR

- Alvo: ESGOTO;
- Posição: Encoste no canto da parede com a lixeira em frente a escada de acesso a caverna;
- Mira: Localize a primeira barra vertical do corrimão próximo a parede. Mire no meio superior dessa barra vertical;
- Execução: W + Jumpthrow longo;
- Ref. 171.6744: [YouTube](#);

#### 4. BASE TR

- Alvo: ESGOTO;
- Posição: Encoste no canto da parede com o carro coberto com a lona verde;
- Mira: Localize o topo da construção. Posicione a ponta da smoke em uma tênue mancha clara ao lado da janela. A mira ficará no céu azul;
- Execução: Jumpthrow longo;
- Ref. 171.2543: [YouTube](#);

#### 5. BASE CT

- Alvo: CAVERNA;
- Posição: Pare no canto da parede de concreto e do alambrado de metal em frente ao caminho;
- Mira: Mire na ponta da chaminé;

- Execução: Ande para a frente até a mira chegar no teto do caminhão + Jumpthrow longo;
  - Ref. 171.6782: [YouTube](#);
6. **BASE CT**
- Alvo: SAPÃO;
  - Posição: Encoste no canto da lixeira com a parede de metal.
  - Mira: Mire na ponta inferior de um isolador preso a haste mais baixa do poste;
  - Execução: Jumpthrow longo;
  - Ref. 171.4711: [YouTube](#);
7. **BALADA**
- Alvo: REDONDO DO BOMB B;
  - Posição: Encoste no canto da coluna de concreto com uma lata de spray no chão;
  - Mira: Mire na ponta inferior direita da placa amarela;
  - Execução: W + Jumpthrow longo;
  - Ref. 171.7943: [YouTube](#);
8. **BIFURCAÇÃO**
- Alvo: COM SAÍDA;
  - Posição: Posicione-se em frente ao nariz do sapão azul na parede lateral;
  - Mira: Mire a esquerda da ponta da coluna mais fina. Alinhe a mira com ponta do nariz do monstrinho branco;
  - Execução: Arremesso longo;
  - Ref. 171.0921: [YouTube](#);
9. **BIFURCAÇÃO**
- Alvo: PONTE;
  - Posição: Pare ligeiramente à direita do olho direito do sapão azul na parede lateral;
  - Mira: Mire na junção das pilhas de madeira com a coluna colorida;
  - Execução: Jumpthrow longo;
  - Ref. 171.4401: [YouTube](#);
10. **BIFURCAÇÃO**
- Alvo: PONTE;
  - Posição: Desça a escada e encoste no canto da parede do fundo com a escada, ao lado da entrada de esgoto;
  - Mira: Mire na ponta inferior da barra de ferro da ponte;
  - Execução: Jumpthrow longo;
  - Ref. 171.2855: [YouTube](#);
11. **BIFURCAÇÃO**
- Alvo: CÉU;
  - Posição: Na região do sapão, encoste entre a máquina de lavar e o carretel;
  - Mira: Mire no cílios do olho esquerdo do sapão verde;
  - Execução: Corra para a frente + Jumpthrow longo;
  - Ref. 171.0013: [YouTube](#);
12. **BIFURCAÇÃO**
- Alvo: TÚNEL DO SAPÃO;
  - Posição: Encoste no canto direito da parede, entre o sapão azul e amarelo;
  - Mira: Mire entre as vigas de ferro;
  - Execução: Arremesso médio;
  - Ref. 171.7850: [YouTube](#);
13. **CIMENTO**
- Alvo: CÉU;
  - Posição: Encoste no canto da parede atrás do cimento;
  - Mira: Mire abaixo da placa azul na altura da marcação inferior da porta;
  - Execução: Jumpthrow longo;
  - Ref. 171.5619: [YouTube](#);

#### 14. CIMENTO

- Alvo: CÉU;
- Posição: Encoste no canto da parede com o saco de cimento;
- Mira: Mire no limite da faixa vermelha, na altura de uma tênue sombra;
- Execução: Jumpthrow longo;
- Ref. 171.4309: [YouTube](#);

#### 15. COM SAÍDA

- Alvo: CIMENTO;
- Posição: Posicione-se no lado esquerdo da porta;
- Mira: Mire embaixo da primeira janela ao lado da coluna;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 171.0869: [YouTube](#);

#### 16. ESGOTO

- Alvo: CÉU;
- Posição: Encoste no canto da parede com as pilhas de placas de madeira localizada em frente a porta da ligação;
- Mira: Na região de sombra, mire no ponto luminoso logo acima do saco de cimento;
- Execução: Jumpthrow longo;
- Ref. 171.0912: [YouTube](#);

#### 17. ESGOTO

- Alvo: CÉU;
- Posição: Encoste do lado esquerdo da placa de madeira da B;
- Mira: Alinhe a mira com a quina superior direita da placa branca. Mire ligeiramente à direita do poste;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 171.1936: [YouTube](#);

#### 18. ESGOTO

- Alvo: COM SAÍDA;
- Posição: Encoste do lado direito da placa de madeira da B;
- Mira: Mire abaixo da luminária, próximo a marcação horizontal da parede de concreto;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 171.2733: [YouTube](#);

#### 19. FUNDO

- Alvo: BANCO;
- Posição: Posicione-se em cima de uma grama verde escura mais saliente perto do muro e da sombra do poste;
- Mira: Mire rente ao muro e à esquerda da decoração esférica em cima do muro;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 171.7991: [YouTube](#);

#### 20. FUNDO

- Alvo: LIXEIRA;
- Posição: Posicione-se em cima de uma grama verde escura mais saliente perto do muro e da sombra do poste;
- Mira: Mire na junção superior do muro marrom com a coluna de concreto à esquerda;
- Execução: Jumpthrow longo;
- Ref. 171.8210: [YouTube](#);

#### 21. HEAD SHOT ESQUERDO

- Alvo: CAVERNA;
- Posição: Encoste na coluna de concreto no head shot esquerdo;
- Mira: Mire no meio da haste horizontal da luminária.
- Execução: Jumpthrow longo;
- Ref. 171.0173: [YouTube](#);

## 22. HEAD SHOT ESQUERDO

- Alvo: ESCADA DA FONTE;
- Posição: Encoste no lado direito do sistema de exaustão;
- Mira: Mire no meio da coluna do canto, na altura da emenda da calha;
- Execução: Jumphthrow longo;
- Ref. 171.3219: [YouTube](#);

## 23. MEIO

- Alvo: BANCO;
- Posição: Localize o banco esquerdo na mureta da região dos balões. Pare no canto da mureta com o lado esquerdo do banco;
- Mira: Localize o guarda-sol direito. Mire um pouco a direita do centro do guarda-sol;
- Execução: Jumphthrow longo;
- Ref. 171.8745: [YouTube](#);

## 24. MEIO

- Alvo: BANCO;
- Posição: Encoste no canto da parede com a direita do banco em frente a entrada da ligação;
- Mira: Localize o corrimão do lado direito da luminária. Mire no topo da barra de ferro vertical do corrimão;
- Execução: Jumphthrow longo;
- Ref. 171.4861: [YouTube](#);

## 25. MEIO

- Alvo: LIXEIRA;
- Posição: Encoste no canto da parede com a direita do banco em frente a entrada da ligação;
- Mira: Mire na junção do chão com o corrimão à direita do guarda-sol;
- Execução: Jumphthrow longo;
- Ref. 171.2190: [YouTube](#);

## 26. RUA

- Alvo: LIXEIRA;
- Posição: Suba no encosto do banco próximo ao banheiro. Posicione-se no meio do banco;
- Mira: Mire em uma marcação na parte superior da lâmpada acima da placa azul “WC”;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 171.9202: [YouTube](#);

## 1.2 Molotov

Ir para: [Smokes](#) - [Flash](#) - [HE](#)

### 1. BIFURCAÇÃO, ESCADA DA

- Alvo: TÓXICO;
- Posição: Antes de descer a escada, encoste no canto da cerca com a tábua;
- Mira: Mire na junção do sapão verde, na região de cor amarela, com a parede e a grade redonda;
- Execução: Corra para a frente + Jumphthrow longo;
- Ref. 172.4976: [YouTube](#);

### 2. COM SAÍDA

- Alvo: CIMENTO;
- Posição: Posicione-se em cima das chapas de madeira. Encoste no canto da coluna com a parede;
- Mira: Mire em um vão em cima do muro, entre as duas janelas à esquerda do prédio;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 172.3971: [YouTube](#);

### 3. ESGOTO

- Alvo: TÓXICO;

- Posição: Encoste do lado esquerdo da placa de madeira da B;
- Mira: Alinhe a mira com o centro da placa. Mire na altura do chão do armazém;
- Execução: Jumphrow longo;
- Ref. 172.6755: [YouTube](#);

#### 4. ESGOTO

- Alvo: CÉU;
- Posição: Encoste no lado esquerdo da placa de madeira da B;
- Mira: Mire no meio da placa branca no topo. Posicione a mira ligeiramente à direita do poste;
- Execução: Ande ligeiramente para trás. Ande para a frente + Arremesso longo;
- Ref. 172.8966: [YouTube](#);

#### 5. ESGOTO

- Alvo: CÉU;
- Posição: Encoste no lado esquerdo da placa de madeira da B;
- Mira: Mire na grade do parapeito ao lado da placa de madeira da B e na altura da divisória do chão com o muro;
- Execução: Jumphrow longo;
- Ref. 172.2390: [YouTube](#);

#### 6. FONTE

- Alvo: RUA;
- Posição: Fique atrás do muro próximo a escada de acesso ao meio e no início da sombra da árvore. Alinhe as quinas dos muros;
- Mira: Mire à direita da ponta de um duto de ventilação com uma faixa horizontal branca;
- Execução: Ande para a frente + Arremesso longo;
- Ref. 172.7881: [YouTube](#);

#### 7. FUNDO

- Alvo: NEWBA DO CAMINHÃO;
- Posição: Posicione-se na coluna do muro em frente a mureta do fundo;
- Mira: Mire na junção esquerda do chão com base da coluna a frente;
- Execução: Jumphrow longo;
- Ref. 172.7600: [YouTube](#);

#### 8. FUNDO

- Alvo: MAROTE DO CAMINHÃO;
- Posição: Posicione-se do lado esquerdo da coluna do muro em frente a mureta do fundo;
- Mira: Mire na junção esquerda do chão com base da coluna a sua frente;
- Execução: Ande ligeiramente para a frente + Jumphrow longo;
- Ref. 172.7691: [YouTube](#);

### 1.3 Flash

Ir para: [Smokes](#) - [Molotovs](#) - [HE](#)

#### 1. BIFURCAÇÃO

- Alvo: ABERTO; TÓXICO;
- Posição: Em frente a orelha esquerda do sapão azul, na parede lateral;
- Mira: Mire na ponta inferior esquerda da vigas de ferro;
- Execução: Arremesso longo;
- Ref. 173.9844: [YouTube](#);

### 1.4 High Explosive (HE)

Ir para: [Smokes](#) - [Molotovs](#) - [Flash](#)

## 1.5 Referências

1. <https://app.scope.gg/strategy>
2. [NartOutHere](#)