



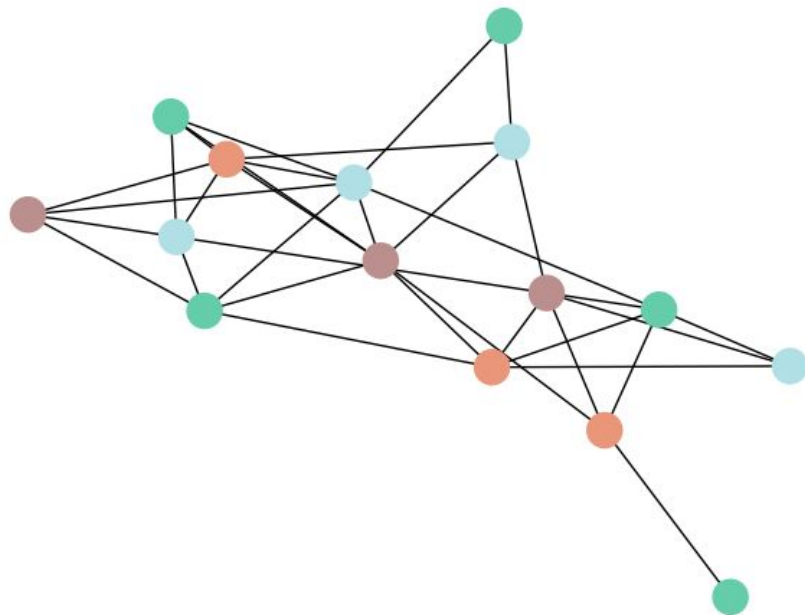
Graph coloring problem

EVO - Aplikované evoluční algoritmy

Daniel Pátek

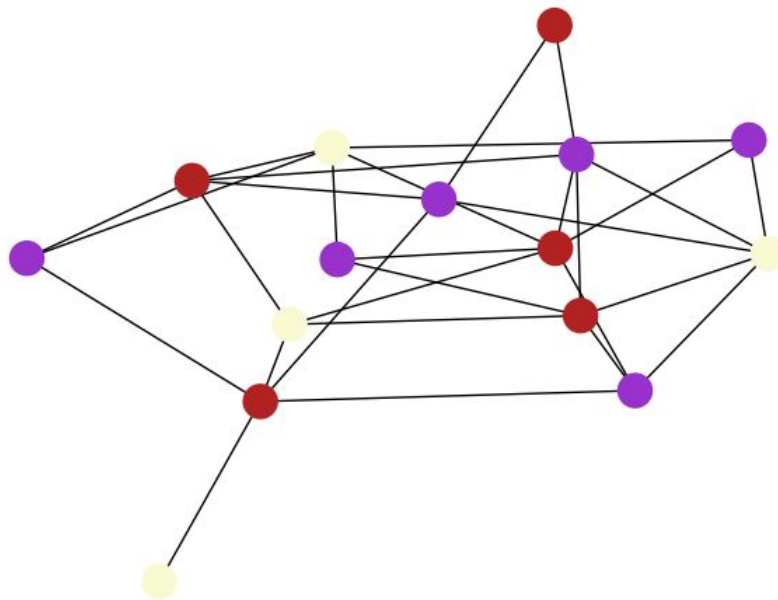


Stručný úvod do problematiky



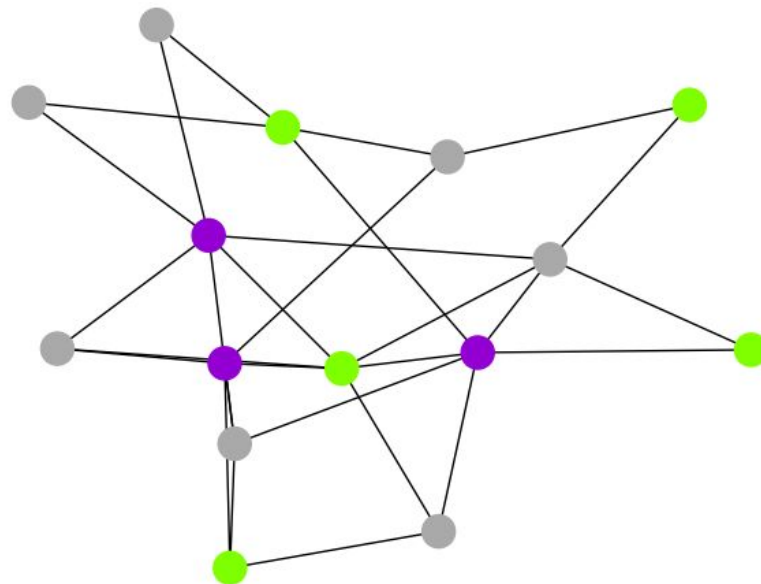
Řešení problému

- Python
- PyGAD
- NetworkX
- Matplotlib



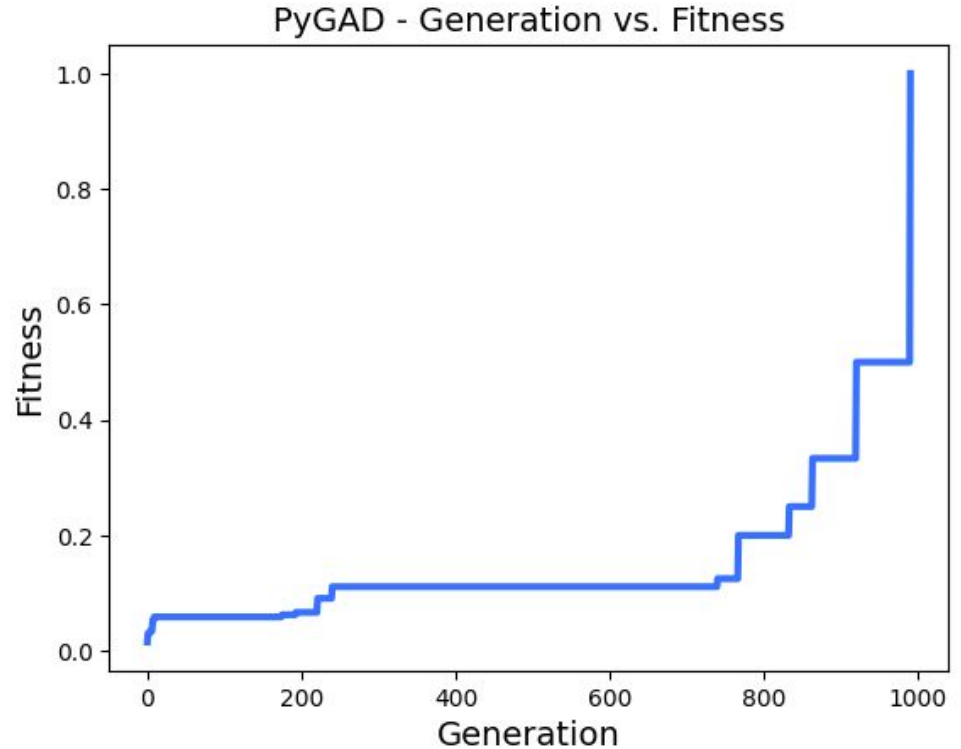
Genetické operátory

- Křížení
 - Jednobodové
 - Závislé na sousedních prvcích
- Mutace
 - Náhodná
 - Barva s nejnižší četností
 - Barva bez konfliktů

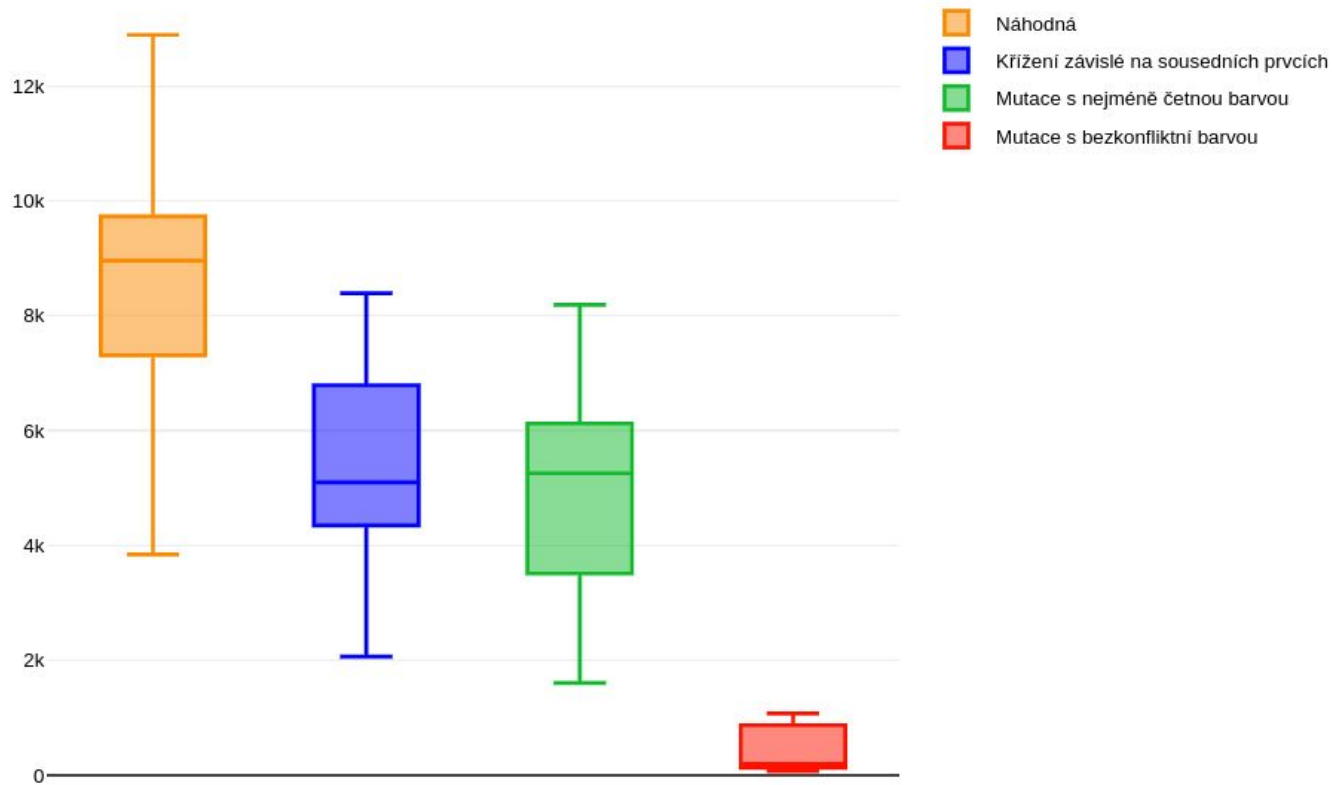


Experimenty

- Náhodné grafy o 60ti prvcích
- Postupné odebírání počtu barev
- Minimalizace počtu barev
- Max 2000 generací
- 30 měření pro každý experiment



Celkový počet generací



Počet barev v grafu

