

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ "КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ імені ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО"

Факультет прикладної математики Кафедра програмного забезпечення комп'ютерних систем

Лабораторна робота № 1

з дисципліни "Математичні та алгоритмічні основи комп'ютерної графіки"

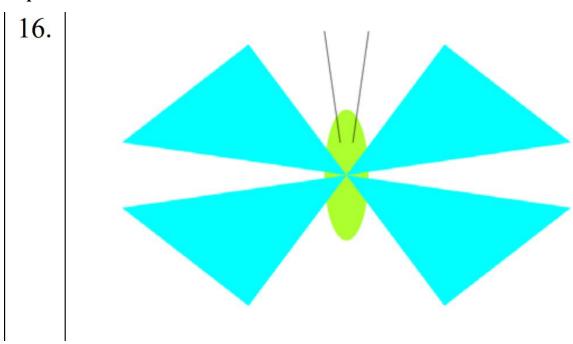
Виконав	Зарахована
студент III курсу	""20p.
групи КП-83	викладачем
Палій Дмитро Володимирович (прізвище, ім'я, по батькові)	Шкурат Оксаною Сергіївною (прізвище, ім'я, по батькові)

варіант № 16

Варіант завдання

Завдання: Створити малюнок за варіантом користуючись графічними примітивами бібліотеки JavaFX.

Варіант:



Лістинг коду програми

```
package com.company;
import javafx.application.Application;
import javafx.scene.Group;
import javafx.scene.Scene;
import javafx.scene.paint.Color;
import javafx.stage.Stage;
import javafx.scene.shape.*;
public class Main extends Application {
   public static void main(String[] args) {
       launch(args);
   @Override
   public void start(Stage primaryStage) {
       Group root = new Group();
       Scene scene = new Scene (root, 1280, 720);
scene.setFill(Color.WHITE);
       Ellipse ellipse = new Ellipse(640,360, 25,100);
       ellipse.setFill(Color.LIME);
       Line leftLine = new Line(630, 300, 610, 200);
       leftLine.setStroke(Color.GREEN);
       Line rightLine = new Line(650, 300, 670, 200);
       rightLine.setStroke(Color.GREEN);
       Polygon wings = new Polygon(
           640, 360, 800, 200, 940, 300,
           640, 360, 480, 200, 340, 300,
           640, 360, 800, 520, 940, 420,
           640, 360, 480, 520, 340, 420
       );
       wings.setFill(Color.LIGHTBLUE);
       root.getChildren().addAll(
              ellipse,
              leftLine,
              rightLine,
              wings
       );
primaryStage.setScene(scene);
       primaryStage.show();
   }
}
```

Результат

