

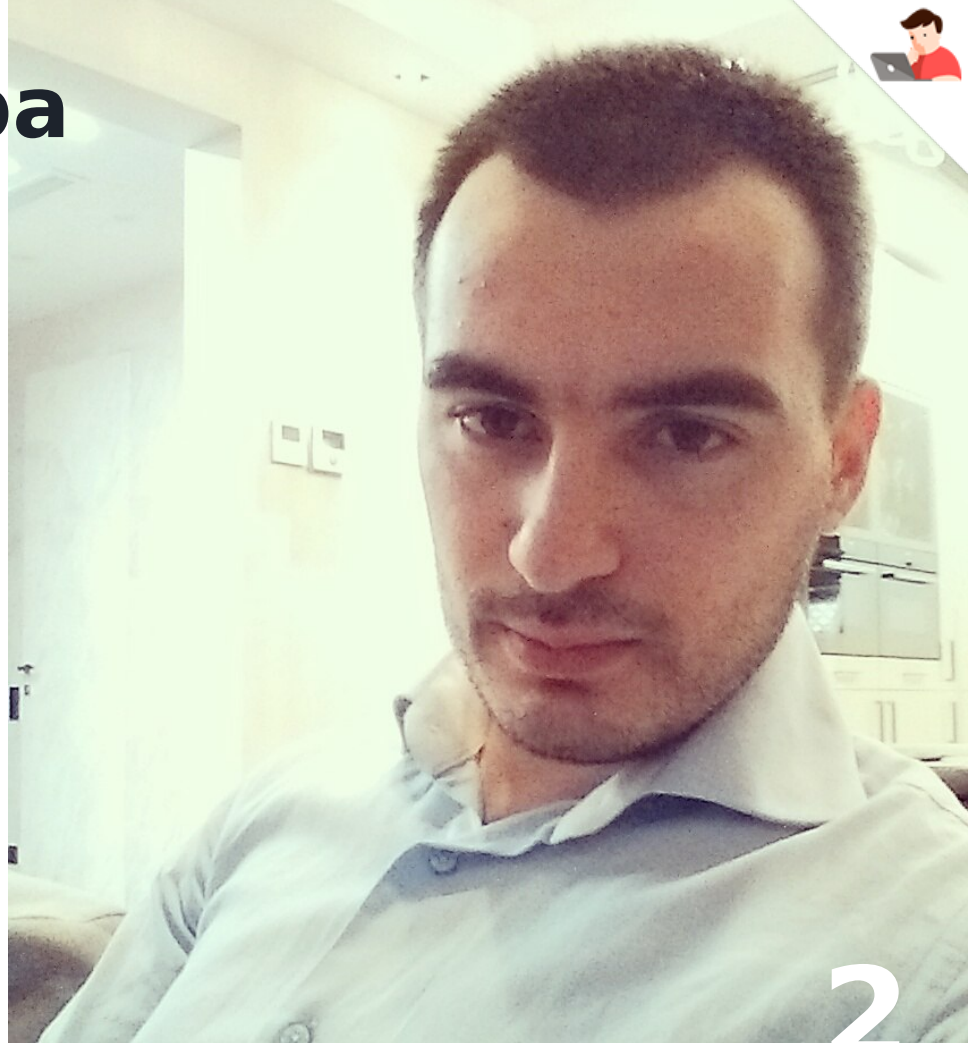
Обработка ошибок

Ведущий вебинара

Сергей Мелюков

Круг интересов: Backend,
Frontend, GameDev, MobileDev

Место работы: Frontend
разработчик профессиональных
инструментов Avito



Содержание



1. Инструменты разработчика (dev tools)
2. Работа с консолью
3. Обработка исключений
4. Точки останова (breakpoints)
5. Отладка (debug)

Инструменты разработчика



Инструменты разработчика

Типичные инструменты разработчика (dev tools):

- JS консоль
- сниффер http-запросов
- сканер ресурсов страницы (cookie, storage, изображения)
- сканер исходных текстов
- профайлер производительности

The background features a minimalist illustration of a mountain range with several peaks in shades of gray. A single white cloud is positioned on the left side, partially overlapping the mountains. In the top right corner, there is a yellow L-shaped line. In the bottom left corner, there is another yellow L-shaped line. At the bottom of the slide, there is a solid yellow horizontal bar.

Работа с консолью

Консоль



log (<i>данные</i>)	сообщение в консоль
info (<i>данные</i>)	информационное сообщение в консоль
warn (<i>данные</i>)	предупреждение о чем-либо
error (<i>данные</i>)	ошибка
trace ()	вывести стек вызовов, приведших текущей строке
timer (<i>имя таймера</i>)	запустить таймер
group (<i>имя группы</i>)	создать группу сообщение
profile (<i>имя профайла</i>) функции	запустить сбор статистике о вызовах

Обработка исключений



Обработка исключений

Исключения - механизм, позволяющий сообщать об ошибках во время выполнения программы, а так же обрабатывать такие ошибки.

throw new Конструктор(описание) - выбросить исключение типа Конструктор

В качестве аргумента, можно передать описание исключительной ситуации.

Исключения, после выброса, поднимаются вверх по текущему стеку вызовов.

На любом слое стека можно поймать исключение и обработать его при помощи оператора **try..catch..finally**

Stack trace - это путь, который прошел код, чтобы попасть



Точки останова (breakpoints)



Точка останова

Точка останова (breakpoint) позволяет моментально остановить выполнение кода и проанализировать состояние всех переменных, доступных на данный момент.

Может быть установлена при помощи вкладки Sources или при помощи служебного оператора языка JS - **debugger**.

Так же, при помощи вкладки Sources, можно по шагам пройти по всему исходному коду и отследить любые изменения переменных и вызовы всех функций. Такой процесс называется - отладка.

Время ваших вопросов