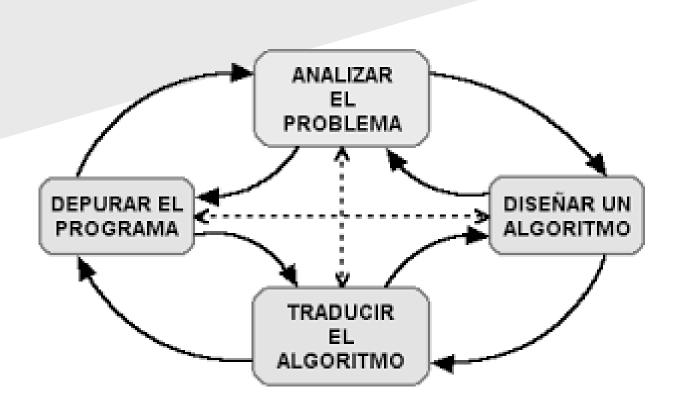
## Algoritmos y diagramas de flujo

Nombre: Denil José Parada Cabrera

No. Carne: 2020-225

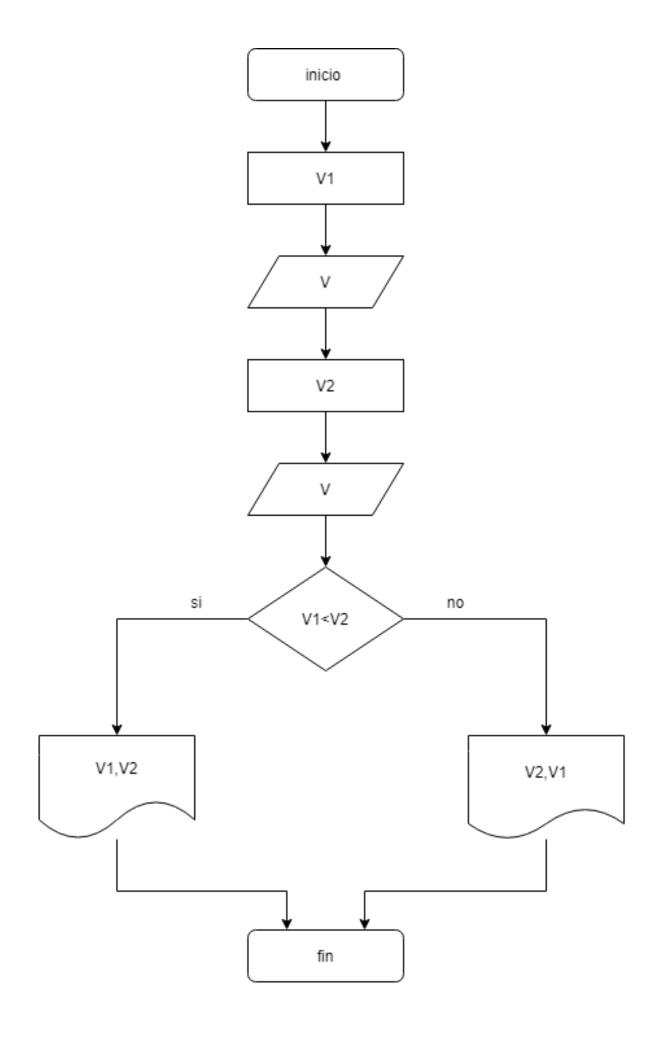
Sección tectica: IN4BV

Catedrático: Víctor Cancinos



Ejercicio No: 1 Algoritmo para ordenar 2 números de menor a mayor

Damos inicio, definimos la variante v1, solicitamos un número, definimos la variante v2, solicitamos un número, si el valor de v1 es menor que el valor de v2, se colocara en el orden (v1, v2), de lo contrario se colocara en el orden (v2, v1), damos un fin.

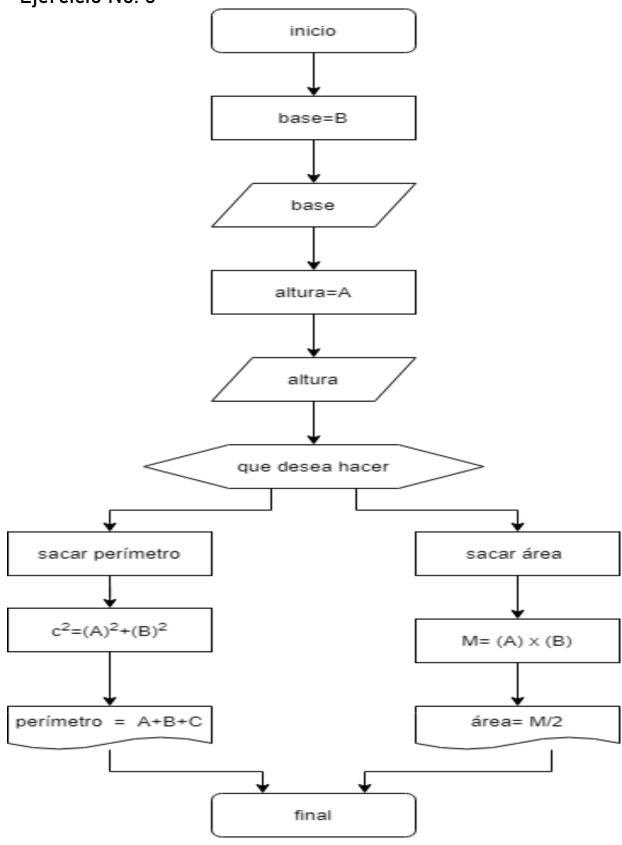


## Ejercicio No: 2

Desarrolle un algoritmo correspondiente a un programa que calcule el área y el perímetro de un triángulo dada la base y la altura.

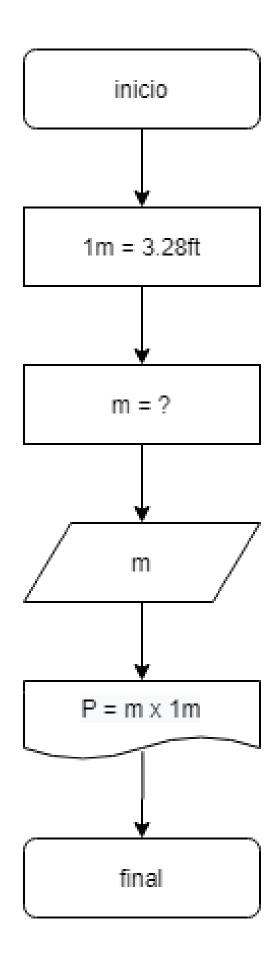
Damos inicio definimos B (base), pedimos que se ingrese un número, definimos la variante A (altura), preguntamos que desea realizar sacar perímetro o área, sacar perímetro; se define la formula c²= (altura)²+(base)² la cual sirve para sacar el tercer lado, definimos el perímetro la suma de A,B y C, sacar área; definimos la variante M = B(base)\*A(altura), definimos área como M/2, damos un fin

Ejercicio No: 3



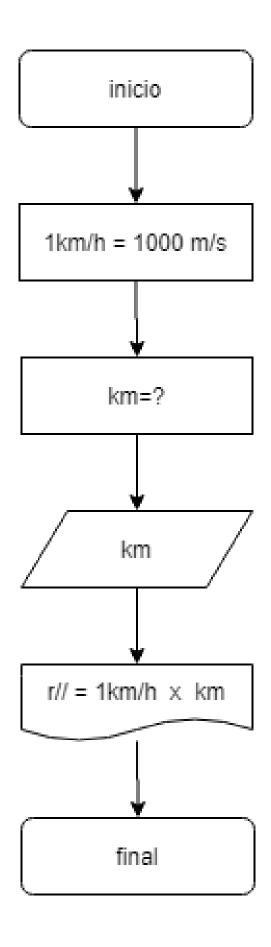
Ejercicio No: 3 Algoritmo para convertir metros(m) a pies(ft) (1m=3.28ft)

damos inicio, definimos 1m como 3.28ft, definimos la variante m, solicitamos un número, definimos p como 1m\*m, damos un final



Ejercicio No: 4 algoritmo para convertir kilómetros por hora (km/h) a metros sobre segundos (m/s)

damos inicio, definimos 1km/h como 1000m/s, definimos la variante km, solicitamos un número, definimos la variante r//(respuesta) como 1km/h \* km, damos un final



Ejercicio No: 5

algoritmo de una calculadora básica (sumar, restar, multiplicar dividir)

damos inicio, definimos la variante n1, solicitamos un número, definimos la variante n2, solicitamos un número, preguntamos al usuario ¿que desea hacer? Sumar; definimos la variante R// como n1+n2, restar; definimos la variante R// como n1-n2, multiplicar; definimos la variante R// Como n1\*n2, dividir; definimos la variante R// como n1/n2, damos un fin

