

Universidad CENFOTEC Diseño Web

Tarea #1

Estudiante:

Diana Pasos Sevilla

Profesor:

Francisco José Jimenez Bonilla

30 de Mayo

Segundo Cuatrimestre, 2024

1. ¿Cuál es la historia de Bootstrap?

Bootstrap es un marco de trabajo (framework) de código abierto para el desarrollo de aplicaciones web, originalmente creado por Mark Otto y Jacob Thornton en Twitter. Comenzó como un proyecto interno en Twitter en 2011 para mejorar la coherencia entre las herramientas internas. Mark Otto y Jacob Thornton trabajaban en Twitter y decidieron desarrollar un framework que facilitara el diseño y desarrollo de interfaces web coherentes y uniformes.

Fue lanzado como un proyecto de código abierto en GitHub el 19 de agosto de 2011. Este lanzamiento inicial incluía componentes básicos de CSS y JavaScript para facilitar el desarrollo de aplicaciones web con un enfoque en la simplicidad y la facilidad de uso.

Bootstrap ha tenido un impacto significativo en el desarrollo web, popularizando el diseño responsivo y estableciendo estándares para la creación rápida y eficiente de interfaces de usuario.



Creadores de Bootstrap

2. ¿Qué es Bootstrap5?

Bootstrap 5 es la última versión del popular framework de desarrollo web Bootstrap, que se centra en la creación de sitios y aplicaciones web responsivas y móviles. Lanzado en mayo de 2021, Bootstrap 5 trae varias mejoras y cambios significativos respecto a sus versiones anteriores:

Eliminación de jQuery: ha eliminado la dependencia de jQuery, utilizando en su lugar JavaScript puro (vanilla JS). Esto mejora el rendimiento y reduce el tamaño del archivo final.

- -Nuevo Sistema de Cuadrícula: Añade una nueva opción de cuadrícula basada en CSS Grid.
- -Componentes Nuevos: Se ha introducido un nuevo componente de acordeón para la presentación de contenido en colapsibles.
- -Accesibilidad: Se ha puesto un mayor énfasis en la accesibilidad, haciendo que los componentes y patrones sean más accesibles por defecto, cumpliendo con las pautas de accesibilidad web (WCAG).
- 3. ¿Cite las ventajas que brinda Bootstrap5 para desarrollar sitios web?
- -Desarrollo Rápido: Permite crear sitios web y aplicaciones responsivas rápidamente gracias a sus componentes preconstruidos y sistema de cuadrícula.
- -Consistencia: Proporciona una apariencia y comportamiento consistente en diferentes navegadores y dispositivos.
- -Personalización: Las variables de Sass y el uso de CSS variables hacen que sea altamente personalizable para adaptarse a las necesidades específicas de un proyecto.
- -Documentación y Comunidad: Amplia documentación y una gran comunidad de desarrolladores que contribuyen y crean recursos adicionales.
- 4. ¿Cite 3 frameworks web CSS responsivos que se utilizan en el desarrollo web (**NO** cuenta Bootstrap)?
- -Foundation: Desarrollado por ZURB, es un framework front-end altamente flexible y modular que se utiliza para crear sitios web y aplicaciones responsivas.



Foundation logo

-Bulma: Es un framework CSS moderno basado en Flexbox que se centra en la simplicidad y la facilidad de uso, proporcionando un diseño limpio y componentes preconstruidos.



Bulma Logo

-Tailwind CSS: Es un framework CSS de utilidad primero que permite a los desarrolladores crear diseños personalizados directamente en su HTML mediante clases de utilidad.



Tailwind Logo

5. ¿Cuál es la función principal de la etiqueta <meta name="viewport">?

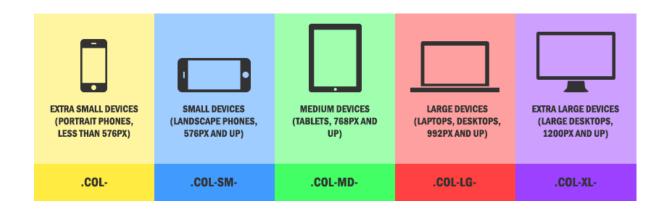
La etiqueta <meta name="viewport"> es una herramienta esencial en el desarrollo de sitios web responsivos, permitiendo que las páginas se adapten automáticamente a diferentes tamaños de pantalla y resoluciones, ofreciendo una

mejor experiencia de usuario en dispositivos móviles y asegurando que el contenido sea accesible y legible sin necesidad de un zoom excesivo o desplazamiento horizontal.

6. ¿En qué consiste el sistema de rejillas en Bootstrap5?

El sistema de rejillas (grid system) en Bootstrap 5 es una poderosa herramienta de diseño que facilita la creación de layouts responsivos y estructurados para páginas web. Este sistema está basado en Flexbox y proporciona una manera flexible y eficiente de organizar el contenido en columnas y filas que se adaptan automáticamente a diferentes tamaños de pantalla.

Algunos códigos de este sistema que hemos aprendido en clase son: .container, .container-fluid, .row, .col, col-sm-, .col-md-, .col-lg-.



7. ¿Cuáles son los tipos de contenedores que se usan en Bootstrap5?

En Bootstrap 5, los contenedores son uno de los componentes clave para estructurar el diseño y el contenido en una página web. Los contenedores proporcionan un ancho máximo para el contenido y se pueden usar para alinear y organizar otros elementos de la interfaz. Hay tres tipos principales de contenedores en Bootstrap 5:

- -Contenedor estándar (.container): Este contenedor proporciona un ancho fijo que se adapta de manera responsiva en diferentes tamaños de pantalla.
- -Contenedor fluido (.container-fluid): Este contenedor ocupa el 100% del ancho de la ventana del navegador, independientemente del tamaño de la pantalla. Es útil cuando se necesita que el contenido ocupe todo el ancho disponible.

-Contenedores responsivos (.container-{breakpoint}): Estos contenedores permiten definir un ancho fijo solo en determinados puntos de interrupción (breakpoints).

8. ¿Para qué sirven las instrucciones Flexbox en Bootstrap5?

Flexbox es una herramienta poderosa en CSS que facilita la creación de diseños flexibles y eficientes. En Bootstrap 5, las utilidades de Flexbox permiten alinear, distribuir y organizar elementos dentro de un contenedor de una manera sencilla y consistente. Algunas de ellas son: flex-direction, justify-content, align-items, align-content.

9. ¿A qué se le llama menú hamburguesa en Bootstrap5?

El término "menú hamburguesa" en el contexto de Bootstrap 5, y en diseño web en general, se refiere a un ícono que generalmente consiste en tres líneas horizontales paralelas que, al ser clicado o tocado, despliega un menú de navegación. Este tipo de menú es muy útil para diseños responsivos, especialmente en dispositivos móviles, donde el espacio en pantalla es limitado.



Ejemplo menú de hamburguesa

10. ¿Qué son las Medias Querys y para qué sirven?

Las Media Queries son una característica de CSS3 que permiten aplicar estilos específicos a diferentes tamaños y tipos de dispositivos, lo que es fundamental para crear diseños responsivos. Con las Media Queries, se puede definir estilos CSS que se aplican solo cuando ciertas condiciones se cumplen, como el ancho de la pantalla, la orientación del dispositivo (vertical u horizontal), la resolución, entre otros.

Las Media Queries se utilizan para adaptar el diseño y el contenido de una página web a diferentes dispositivos y tamaños de pantalla. Esto es esencial para asegurar que los sitios web sean accesibles y funcionales en dispositivos móviles, tabletas, laptops y monitores de escritorio.



Anotar la enseñanza que le brindo la tarea por medio de un párrafo:

Realizar esta tarea no solo reforzó los conceptos aprendidos en clase, sino que también amplió mi entendimiento de Bootstrap como una herramienta integral en el desarrollo web. Me permitió explorar en profundidad sus capacidades y mejores prácticas, así como su evolución y adaptabilidad en un campo en constante cambio. Esta experiencia ha fortalecido mis habilidades en diseño y desarrollo front-end, y definitivamente me siento muy satisfecha del conocimiento adquirido, y motivada a querer aprender más sobre el diseño web y los retos que pueda enfrentar durante este cuatrimestre y en la carrera como tal.