|  |  |
| --- | --- |
| **Alumno:** | David Pastor Puyuelo |
| **Curso:** | DAW |
| **Tutor:** | MANUEL ROMERO |

|  |
| --- |
| **PROPUESTA DEL MÓDULO DE PROYECTO** |
| **Título del Proyecto**:  DondeComer  **Objetivos**:  A raíz de la llevada de la COVID-19 se ha visto la necesidad de acelerar en la implementación de la era digital, pero hay múltiples sectores que se han quedado fuera de esta nueva etapa al no tener ni los recursos técnicos ni funcionales necesarios.  Esta iniciativa trata de que todos aquellos bares y restaurantes (más bien de tamaño medianos y pequeños) se puedan dar a conocer en la red, clasificándolos según su tipo de cocina y ayudándoles en la integración con el uso de las redes sociales y empresas de recogida y envío de pedidos a través de repartidores llamados.  **Vinculación a empresa** (Sí o No, Especificar empresa vinculada en caso afirmativo): NO  **Actividades a realizar**:  Crear una página web donde los bares y restaurantes se puedan publicitar, añadiendo enlaces a sus propias páginas webs, perfiles en redes sociales y tiendas en empresas de delivery.  La web debe ser escalable para dar acogida a diversas ciudades españolas y con posibilidad de incluir ciudades extranjeras. (permitiendo añadir nuevas ciudades, categorías y restaurantes desde un menú de administración).  También se incluirá una redirección a una página controlada por contraseña para que el administrador pueda mantener la aplicación de manera rápida y fluida. (Controlada la redirección por virtualhosts).  **Recursos necesarios para la ejecución**:   * Servidor LAMP (Linux, Apache2, MySQL, PHP) * MySQL (SGBBDD) * PHPMyAdmin (para gestión y comprobación de la BBDD en la fase de desarrollo) * CSS * Bootstrap 4 * Git * VisualStudio Code   **Otras consideraciones (Opcional)**: Se creara un repositorio con un GIT Flow definido para poder tener control de versiones. |

Zaragoza, a 25 de Septiembre de 2022

Fdo.: David Pastor Puyuelo