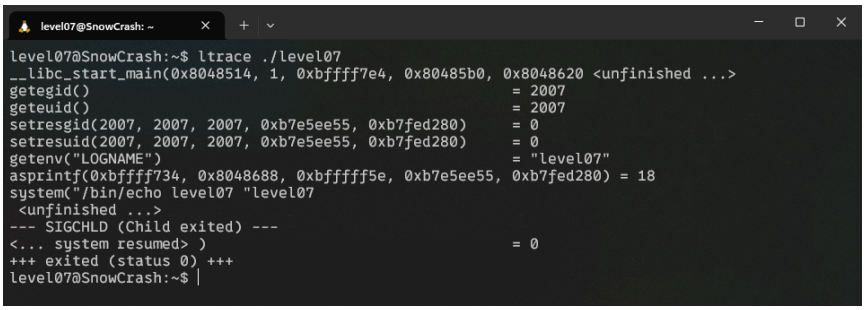
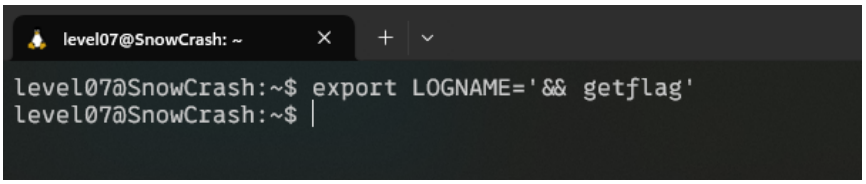
7️⃣ Level07

En este nivel tenemos un script nada mas. A primera vista, si ejecutamos el script nos muestra por consola `level07` vamos a ver si podemos saber un poco mas sobre este script analizando el binario con `ltrace`.

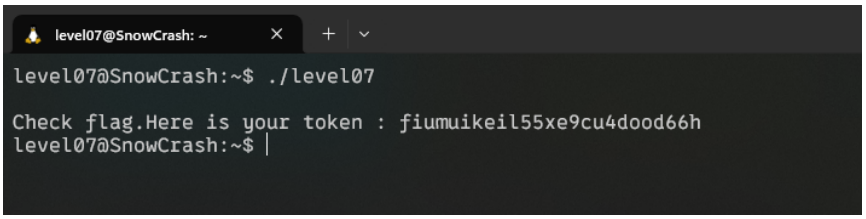
```
ltrace ./level07
```



Como podemos ver, el script hace un echo de la variable de entorno `LOGNAME`, lo primero que se me ocurre es viendo que esta función es llamada con un system, probar a crear una variable de entorno que juegue con system y pruebe a ejecutar `getflag`, para ello cambiaremos esta variable de entorno.



Ahora voy a probar a ejecutar el script.



De esta manera podemos obtener la flag de manera sencilla.

`fiumuikeil55xe9cu4dood66h`