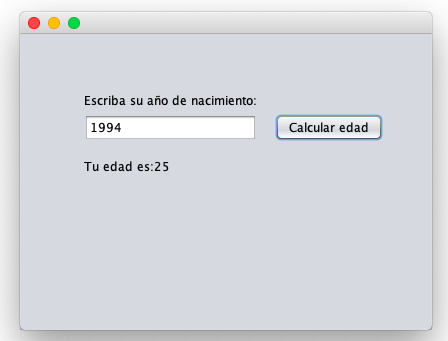
1. Corra la aplicación en Java
2. Escriba su edad
3. Clic en el botón
4. Obtenga su edad

Codigo:

private void jButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

// TODO add your handling code here:

int ahora = 2019;

edadLabel.setText("Tu edad es:" + (ahora - Integer.parseInt(edadText.getText())));

Writer writer = null;

try {

writer = new BufferedWriter(new OutputStreamWriter(

new FileOutputStream("IngSoftwareArchivoDeTexto.txt"), "utf-8"));

writer.write("Tu edad es:" + (ahora - Integer.parseInt(edadText.getText())));

} catch (IOException ex) {

// Report

} finally {

try {

writer.close();

} catch (Exception ex) {/\*ignore\*/

}

}

}

Comentario personal sobre la herramienta de GIT:

GIT es una herramienta muy buena para el momento del desarrollo del software, permite el trabajo de equipos de desarrollo y que cada miembro del equipo pueda desarrollar código para el proyecto, con el uso de branchs que le permiten al desarrollador trabajar por su cuenta en el proyecto y luego subir sus cambios al código master que está en GIT. La herramienta de GIT permite que se trabaje de manera más ordenada y rápida a la hora del desarrollo de software.