

• Árboles binarios

struct Nodo <

int dato;

Nodo* izq;

Nodo* der;

Nodo (int x); dato(x), izq (Null), der (Null) {}

Función para insertar

Nodo* insertar (Nodo* r, int x) {

if (r == Null) return new Nodo (x);

if (x < r->dato) r->izq = insertar (r->izq, x);

else if (x > r->dato) r->der = insertar (r->der, x);

return r;

}

Función para buscar

bool buscar (Nodo* r, int x) {

if (!r) return false;

if (x == r->dato) return true;

if (x < r->dato) return buscar (r->izq, x);

return buscar (r->der, x);

}

Función para Eliminar

Nodo eliminar Nodo (Nodo* r, int x) {

if (!r) return r;

if (x < r->dato) r->izq = eliminar Nodo (r->izq, x);

else if (x > r->dato) r->der = eliminar Nodo (r->der, x);

else <

if ((r->izq == !r->der) & delete r; return Null;)

else if (!r->izq) { Nodo* t = r->der; delete r; return t; }

else if (!r->der) { Nodo* t = r->izq; delete r; return t; }

Nodo* t = minimo (r->der);

r->dato = t->dato

r->der = eliminar Nodo (r->der, t->dato);

Void mostrarHorizontal (Nodo *r, string prefijo = "", bool esIzq = false) {

if (r == NULL) return;

if (r->der)

mostrarHorizontal (r->der, prefijo + (esIzq ? " " : "; "), false);

cout << prefijo

if (esIzq)
cout << "L";
else
cout << "R";

cout << r->dato << endl;

if (r->i2q)

mostrarHorizontal (r->i2q, prefijo + (esIzq ? " " : "; "), true);



