

## • Árboles binarios

struct Nodo {

int dato;

Nodo\* izq;

Nodo\* der;

Nodo(int x); dato(x), izq(Null), der(Null) { }

## Funcion para insertar

Nodo\* insertar(Nodo\* r, int x) {

if (r == Null) return new Nodo(x);

if (x < r->dato) r->izq = insertar(r->izq, x);

else if (x > r->dato) r->der = insertar(r->der, x);

return r;

## Funcion para buscar

bool buscar(Nodo\* r, int x) {

if (!r) return false;

if (x == r->dato) return true;

if (x < r->dato) return buscar(r->izq, x);

return buscar(r->der, x);

## Funcion para Eliminar

Nodo eliminar(Nodo\* r, int x) {

if (!r) return r;

if (x < r->dato) r->izq = eliminar(Nodo\* r->izq, x);

else if (x > r->dato) r->der = eliminar(Nodo\* r->der, x);

else {

if (!r->izq || !r->der) { delete r; return Null; }

else if (!r->izq) { Nodo\* t = r->der; delete r; return t; }

else if (!r->der) { Nodo\* t = r->izq; delete r; return t; }

Nodo\* t = minima(r->der);

r->dato = t->dato;

r->der = eliminar(Nodo\* r->der, t->dato);



```

void mostrarHorizontal (Node *r, string prefijo = "", bool esIzq = false) {

```

```

    if (r == Null) return;

```

```

    if (r->der)

```

```

        mostrarHorizontal (r->der, prefijo + (esIzq ? "| " : " "), false);

```

```

    cout << prefijo

```

```

    if (esIzq)

```

```

        cout << "L ";

```

```

    else

```

```

        cout << "R ";

```

```

    cout << r->dato << endl;

```

```

    if (r->izq)

```

```

        mostrarHorizontal (r->izq, prefijo + (esIzq ? "| " : " | "), true);

```









