

Quinta entrega

Objetivo general

En esta iteración construiremos una nueva interfaz de usuario, utilizando los conceptos de MVC aplicados al desarrollo Web. A diferencia de la interfaz construida en la entrega anterior, esta no se limitará a tan sólo un caso de uso, sino que abarcará un flujo completo de navegación que partirá desde el inicio de sesión e incluirá el listado de prendas, calificación de sugerencia y gestión de eventos, entre otros.

Para lograr este objetivo, será necesario utilizar tecnologías y conceptos estándar del mundo Web: el protocolo HTTP, y los lenguajes HTML y CSS.

Dominio

¡Nuestro prototipo de Que Me Pongo fue un éxito! Hemos recibido una fuerte inversión para desarrollar la primera versión funcional de la aplicación. Pero con la inyección de dinero, también llegaron los problemas: ahora deberemos trabajar con un nuevo equipo de arquitectura.

Consideramos que tendremos múltiples usuarios, accediendo desde diferentes dispositivos: fundamentalmente computadoras de escritorio y celulares. Es por esto que el equipo de arquitectura nos instruyó a construir una aplicación Web *responsive*, y preferentemente, *mobile-first*. Además, recomendó fuertemente el uso del patrón MVC *server-side* (es decir, del lado del servidor). Por último, se decidió que las rutas HTTP de la aplicación deben seguir el formato [REST](#).

Requerimientos Detallados

Para esta entrega se deberán desarrollar las siguientes pantallas:

1. Inicio de sesión, utilizando nombre de usuario o email y contraseña
2. Listado de guardarpas. En esta primera iteración los usuarios tendrán inicialmente dos guardarpas y no podrán crear más.
3. Listado de prendas de un guardarropa específico.
4. Alta de prendas.
 - a. Tener en cuenta que, al ser un objeto complejo, es muy deseable que el alta de las prendas ocurra en dos o más pasos, empleando diferentes pantallas estilo *wizard* (asistente)
5. Propuesta y aceptación de sugerencias para un cierto evento: en esta pantalla, el sistema presentará a el usuario cada sugerencia que haya calculado, hasta que acepte una. Todas las sugerencias que no sean aceptadas se considerarán rechazadas. Si no quedan más sugerencias, se elige la que quede.
6. Calificación de sugerencias: el usuario deberá poder volver a ver las sugerencias previamente aceptadas, y calificarlas según cuánto efectivamente le abrigaron.



7. Vista de calendario: debe permitir visualizar los eventos no repetitivos (los repetitivos quedarán por ahora fuera de esta versión) en un formato de calendario, en el que éstos estén agrupados por día.
8. **Opcional:** Realizar el paginado en las vistas de listas.
9. Alta de evento