



Tercera Entrega

Objetivo General

Para esta iteración nos competará ahondar en los distintos tipos de eventos y sus notificaciones de cara al usuario e implementaremos alertas meteorológicas para cambios en el clima utilizando nociones de asincronismo.

Además, incorporaremos la capacidad de personalizar atuendos en base a las preferencias y sensibilidades climáticas del usuario, tomando el feedback que este genere luego de haber aceptado una sugerencia.

Dominio

Hasta ahora nuestros usuarios pueden cargar prendas, cargar eventos únicos y recibir sugerencias adecuadas al clima durante los mismos.

¡Es momento de ajustar esas sugerencias! Como es sabido, no todos tenemos las mismas sensibilidades respecto de la temperatura. Algunos son más friolentos; otros, más calurosos. Es por ello que los usuarios tendrán la posibilidad de, una vez aceptada una sugerencia, calificarla. Esta calificación influirá a la hora de decidir qué prendas sugerir. Por ejemplo, si el usuario es más caluroso, las sugerencias deberán ajustarse para abrigarlo menos que a alguien más friolento.

Además, estas calificaciones no solo aplicarán a la sensibilidad global del usuario, sino que podrán aplicar a aspectos más específicos, como la sensibilidad a la temperatura en las manos, el cuello o la cabeza. Es decir, un usuario podría ser caluroso en términos generales, pero sufrir particularmente el frío en sus manos y tender a abrigharlas incluso ante temperaturas no tan bajas.

Por otro lado, dijimos que los eventos podían ser del tipo de “Ir a trabajar”, pero para lograr esto deberemos extender nuestro modelo para permitir que los eventos se repitan con una determinada frecuencia (diaria, semanal, mensual, anual). Y para que los usuarios tomen conocimiento de las sugerencias que el sistema les prepara, será necesario notificarlos cuando estas están listas, por ejemplo, a través de un mail o mensajes de texto.

También introducimos la noción de guardarropas compartidos, el cual puede ser utilizado por múltiples usuarios. No se le podrá sugerir prendas que ya estén siendo utilizadas por otro usuario, es decir que formen parte de una sugerencia que haya sido aceptada por este último.



Finalmente, nos queda contemplar aquellos casos en que, luego de haber entregado la sugerencia al usuario, las condiciones climáticas cambien abruptamente (por ejemplo, ante una alerta meteorológica) y sea necesario revalidar si la sugerencia aceptada sigue siendo apta para el nuevo contexto climático, y notificarle al usuario en caso de que esto no sea así.

Requerimientos detallados

1. Creación y manejo de guardarropas compartidos.
2. Eventos repetitivos
3. Notificar al usuario al menos por dos medios (Email, SMS, WhatsApp):
 1. Cuando estén listas las sugerencias de un evento que esté por ocurrir.
 2. Si ocurre una alerta meteorológica y es recomendable que cambie la ropa elegida.
4. Una vez aceptada la sugerencia puede ser calificada en cuanto a las sensibilidades a la temperatura del usuario. Estas calificaciones afectarán a las sugerencias futuras.
5. **Opcional:** Poder distinguir entre un evento formal y un evento informal y poder realizar la sugerencia de los atuendos teniendo en cuenta este nuevo factor.
6. **Opcional:** Adicionar los factores climáticos: lluvia, viento y sol.
 1. Lluvia: Determina si usa un paraguas o un abrigo impermeable.
 2. Viento: Determina si es apropiado usar gorros y polleras.
 3. Sol: Determina si es necesario usar anteojos y gorro de sol.