

Facultade de Informática da Universidade de A Coruña ${\it Computaci\'on}$

PROYECTO DE FIN DE CARRERA Ingeniería Informática

Desarrollo de un videojuego roguelike para invidentes aplicando técnicas de Procesamiento del Lenguaje Natural.

Alumno: Darío Penas SabínDirector: Jesús Vilares Ferro

Director: Carlos Gómez Rodríguez

Fecha: CHANGE: 15 de junio de 2016

Resumen:

TODO