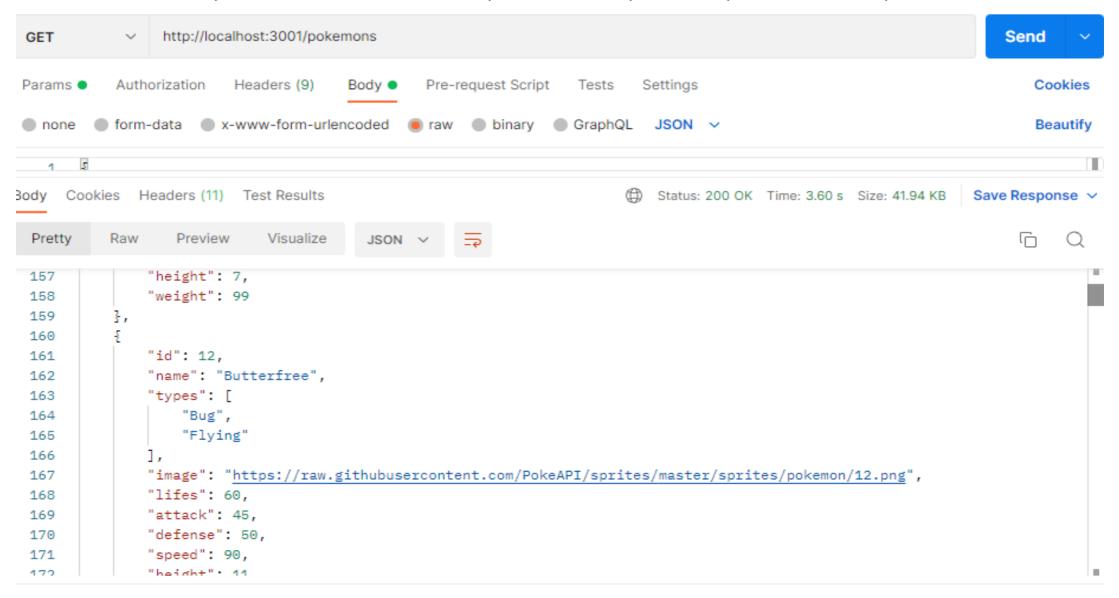
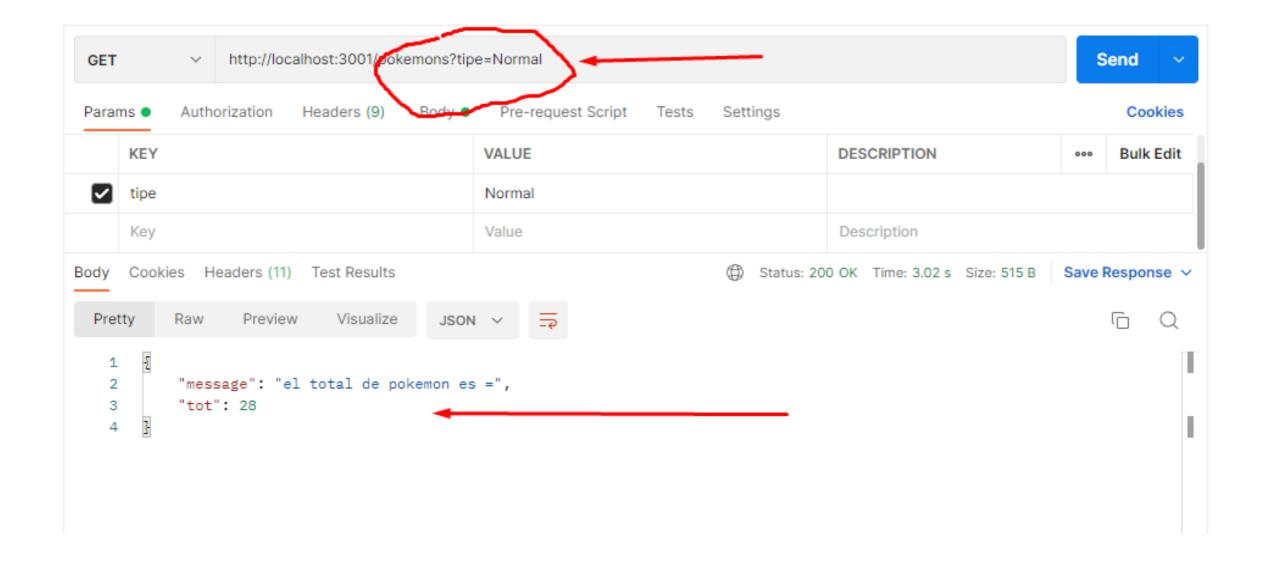
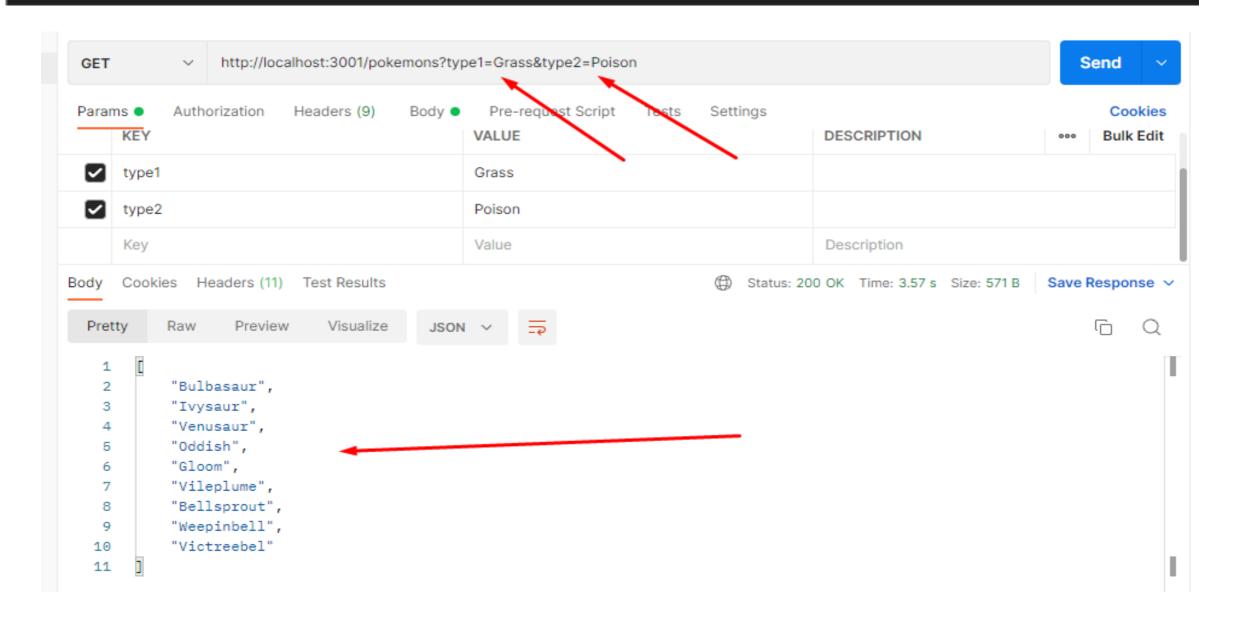
1- con el primer Get, no traemos los primeros 200 pokemon para realizar las pruebas



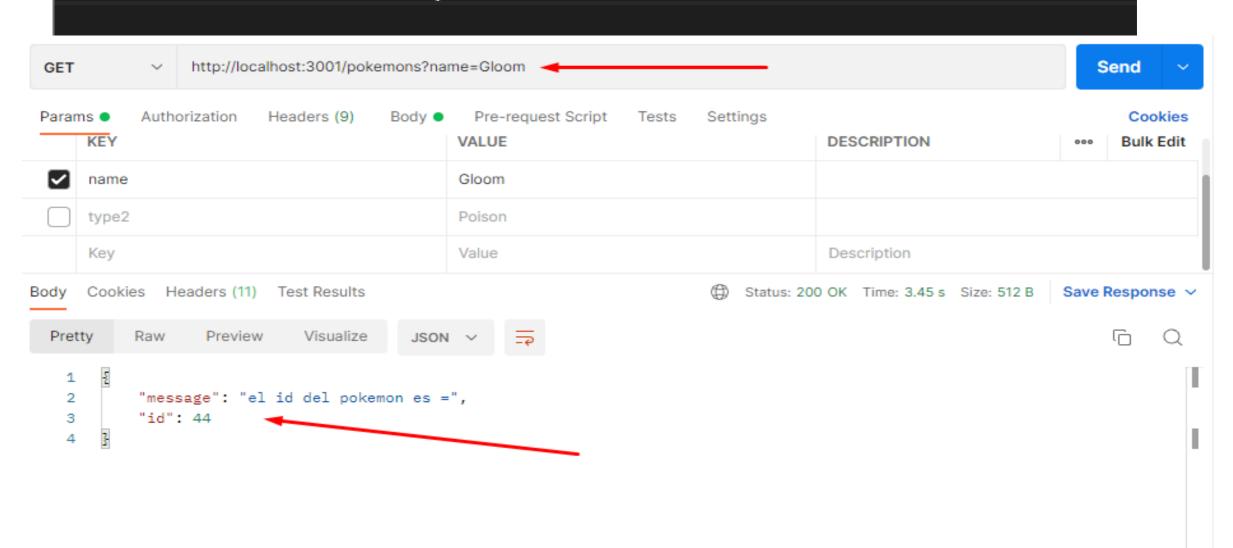
1- Suma total de pokemones por tipo, debe recibir el tipo en string.



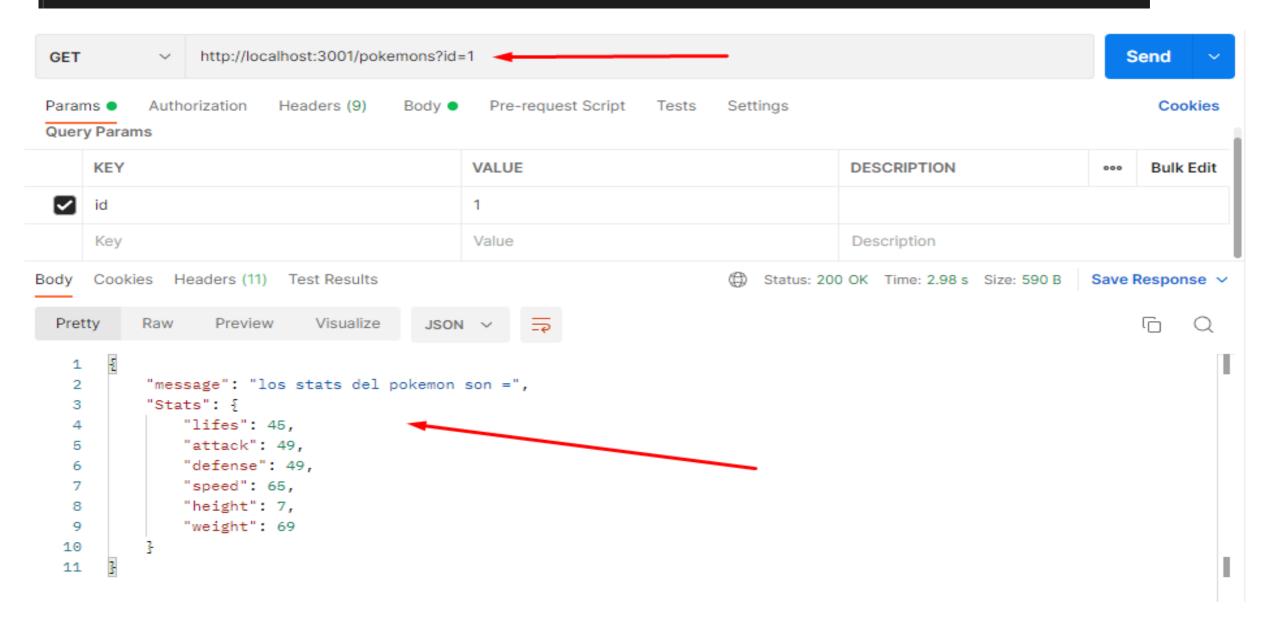
2-Dado 2 tipos de pokémon retornar todos los pokemones que cumplen con esos 2 tipos.



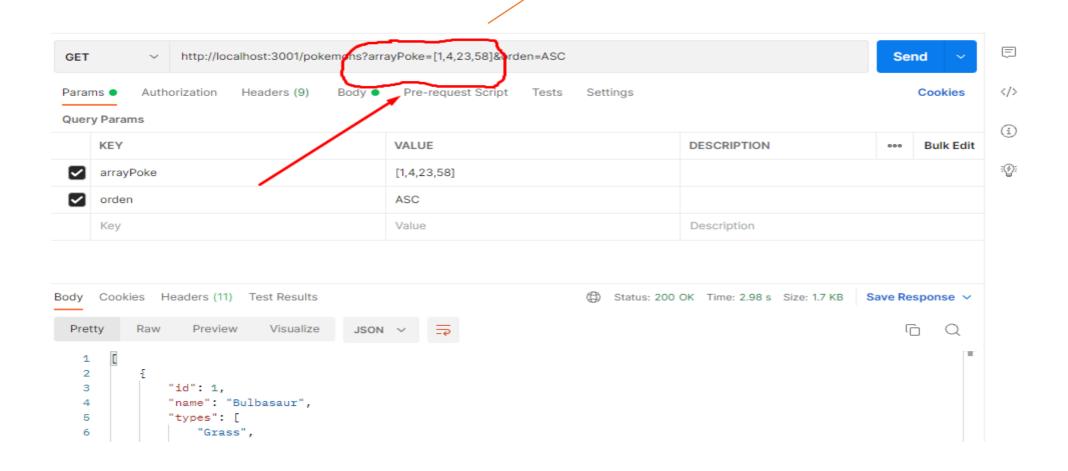
3-Dado el nombre de un pokémon retornar el número del mismo.

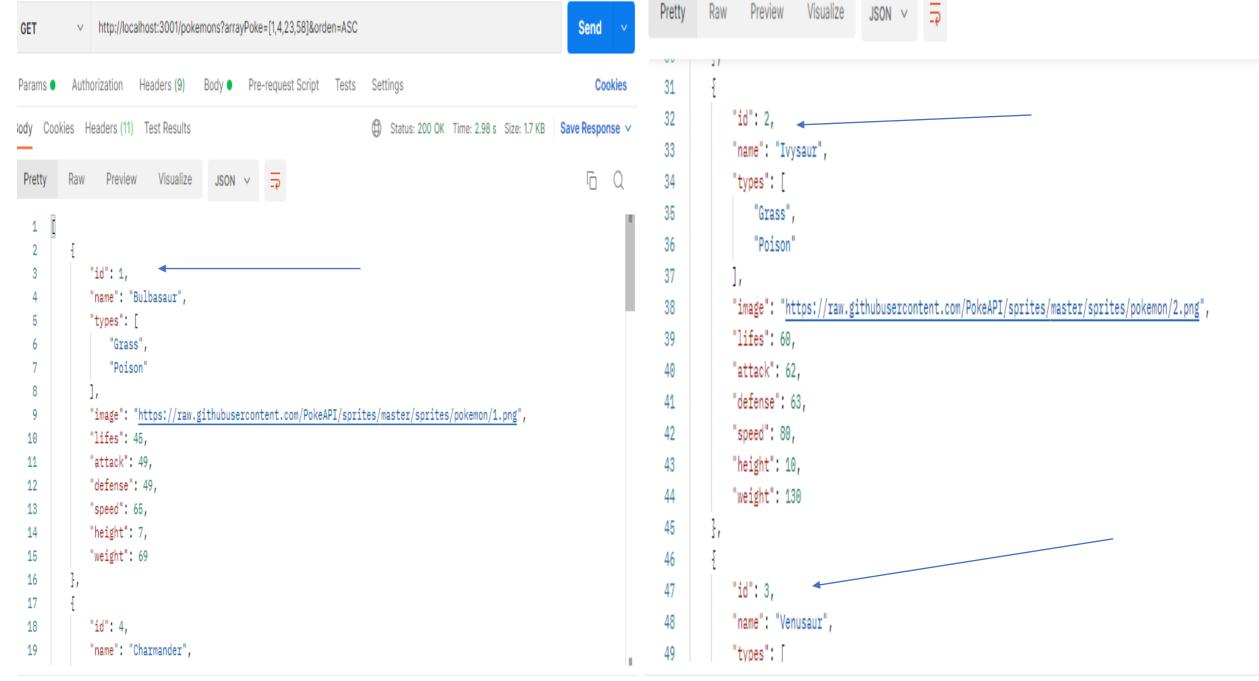


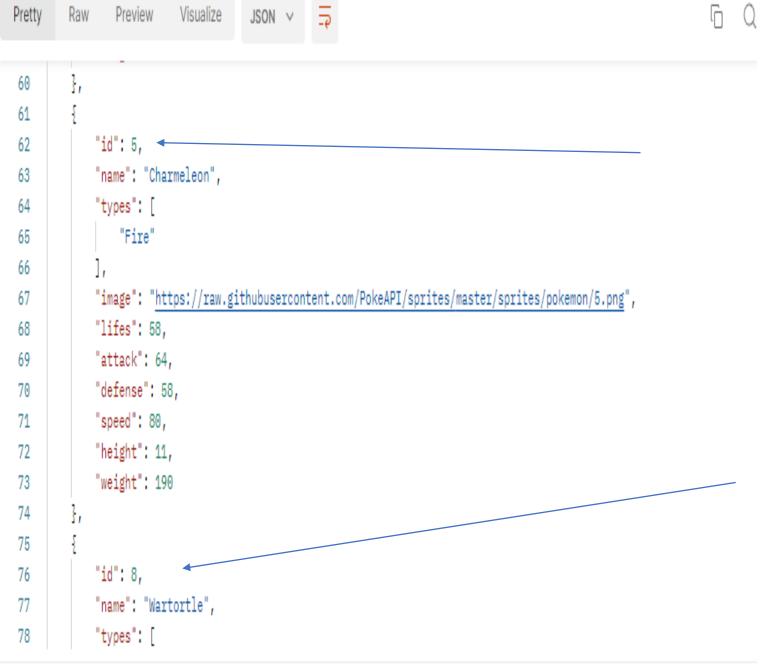
4-Dado el número de un pokémon retornar un objeto con sus 6 stats base.



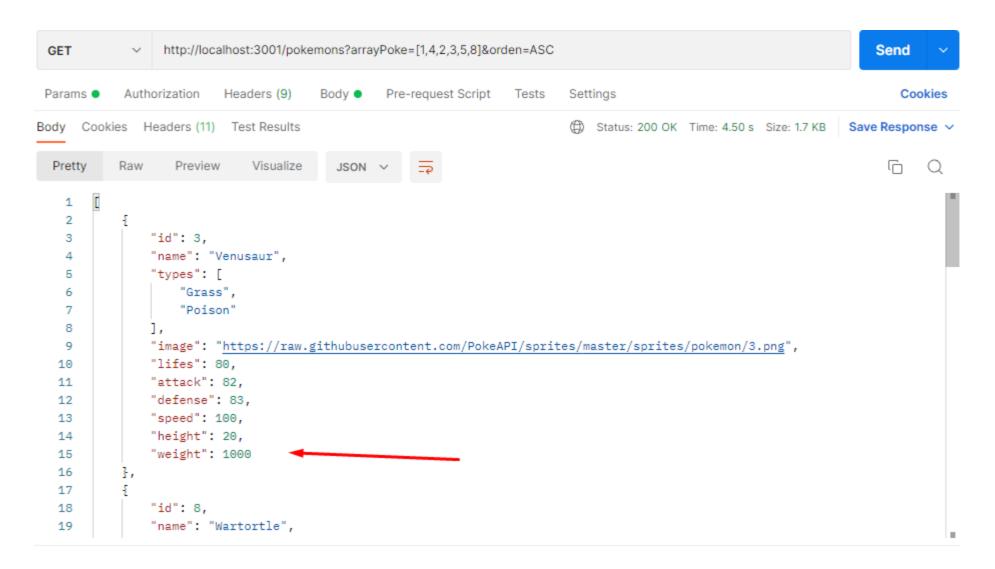
5-Realizar una función que reciba un arreglo de números (Ids de pokémon) y un ordenador y retorne los pokémon en un arreglo con su nombre, tipo y peso ordenados según se indique por la función por uno de estos 3 indicadores.



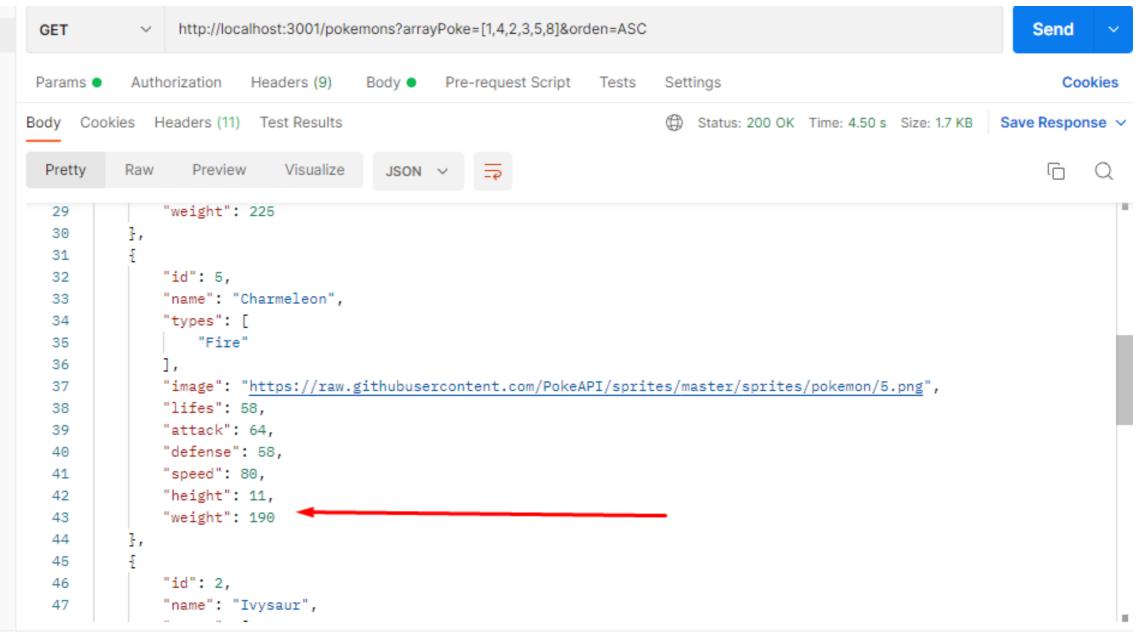




Orden = ASC, ordenamos de menor a mayor por el weight de cada Pokemon



http://localhost:3001/pokemons?arrayPoke=[1,4,2,3,5,8]&orden=ASC GET Send Authorization Headers (9) Body Pre-request Script Tests Settings Cookies Params • Body Cookies Headers (11) Test Results (f) Status: 200 OK Time: 4.50 s Size: 1.7 KB Save Response V Pretty Raw Preview Visualize 13 "speed": 100, "height": 20, 14 "weight": 1000 15 16 17 18 "id": 8, "name": "Wartortle", 19 "types": [20 "Water" 21 22 "image": "https://raw.githubusercontent.com/PokeAPI/sprites/master/sprites/pokemon/8.png", 23 "lifes": 59, 24 "attack": 63, 25 "defense": 80, 26 27 "speed": 65, "height": 10, 28 "weight": 225 29 30 3, 31



6-Recibir un número y un tipo (de pokémon) y retornar un true o false si el pokémon de ese número posee este tipo.

Pokemon ej id=23 , tipo= Poison

```
323
             "id": 23,
324
             "name": "Ekans",
325
326
             "types": [
                 "Poison"
327
328
             "image": "https://raw.githubusercontent.com/PokeAPI/sprites/master/sprites/pokemon/23.png",
329
             "lifes": 35,
330
             "attack": 60,
331
             "defense": 44,
332
333
             "speed": 40,
334
             "height": 20,
             "weight": 69
335
336
         3,
337
```

