**[CARLOS ARNALDO GONZALEZ](https://adistancia.ies21.edu.ar/foros.cgi?wAccion=vertema&wIdPost=9760426&wVer=L&id_curso=1702&visited=2020101418281)** - 14/10/2020 18:28

Ejercicios con estructuras de control repetitivas (for, while y do while)

1. Un programa que muestre los números del 1 al 20.

2. Un programa que muestre los números del 30 al 1.

3. Un programa que muestre los números del 20 al 50 en una misma línea.

4. Un programa que muestre los números pares que haya del 1 al 100.

5. Un programa que imprima la suma de todos los números que van del 1 al 100.

6. Un programa que imprima la suma de todos los números impares que van del 1 al 100.

7. Un programa que imprima el promedio de todos los números impares que van del 1 al 100 y diga cuántos hay.

8. Un programa que pida dos números y muestre todos los números que van desde el primero al segundo. Se debe controlar que los valores son correctos, es decir, el primer número debe ser menor al segundo número.

9. Un programa que pida dos números y multiplique todos los números que van desde el primero al segundo. Se debe controlar que el primer número sea menor al segundo número.

10. Un programa que pida un número entre 1 y 50 y muestre en pantalla el mismo número de asteriscos en una sola línea.

11. Un programa que muestre los números del 1 al 100 en una tabla de 10x10. Debe mostrar 10 numeros en cada fila, serán 10 filas en total.

12. Un programa que muestre la tabla de multiplicar de un número ingresado por teclado (del 1 al 10).

13. Un programa que haga un menú del tipo “desea salir (S/N)” y el programa no termine hasta que el usuario teclee “S”.

14. Un programa que calcule el factorial de un número cualquiera y lo muestre en pantalla.

15. Un programa que calcule la media de X números, se dejarán de solicitar números hasta que se introduzca el cero.

16. Un programa que calcule la suma de los cuadrados de los 100 primeros números.

17. Un programa que pida un número por teclado y diga si el número es primo o no.