

***CODERHOUSE***

# Desarrollo de aplicaciones

PROGRAMA DEL CURSO

**Educación digital  
para el mundo real.**



## Acerca del curso

Aprenderás los conocimientos y bases para crear aplicaciones bridge con capacidad de despliegue tanto para Android como iOS, utilizando React Native y Javascript. Te conectarás a APIs y aprenderás la capacidad de sync con Firebase o Realm db. Al finalizar este curso estarás en condiciones de desarrollar, implementar y desplegar tu propia aplicación móvil.



## Perfil profesional

Al finalizar el curso de Desarrollo de Aplicaciones podrás:

- ✓ Diseñar un wireframe como guía visual para representar el flujo de una aplicación.
- ✓ Definir las funcionalidades requeridas y el alcance de las librerías externas para sacar provecho de las capacidades del dispositivo.
- ✓ Crear aplicaciones móviles de tipo bridge, capaces de ser desplegadas en iOS y Android.

## Características generales



### Modalidad

Online – En vivo



### Duración

10 semanas (40 horas)



### Nivel de dificultad

Medio



### Dedicación

Alta

## Pre-requisitos



## Conocimientos previos

Conocimientos básicos de Javascript y ReactJS, manejo básico de (al menos) un software de prototipado, nociones básicas de manejo de estilos visuales.



## Requerimientos técnicos

PC o Computadora portátil. Requisitos mínimos: 8 Gb de RAM, procesador de cuatro núcleos, GPU de 2 Gb de RAM. Requisitos recomendados: 16 gb de RAM, procesador de ocho núcleos, GPU de 4 gb de RAM. Instalar Android Studio [Android], instalar Xcode y CocoaPods [IOS], IDE VS CODE, cuenta Gmail para uso de Firebase.

## Metodología de aprendizaje



### Aprender haciendo

Aprender a partir de la práctica, basada en tres instancias: el docente explica, luego hace y finalmente el estudiante resuelve actividades.



#### **Clases online en vivo**

Que proponen un recorrido gradual y orientado al desempeño profesional..



#### **Clases complementarias**

Clases adicionales a la cursada, optativas y con la finalidad de asentar conocimientos o resolver dudas.



#### **Tutor a cargo**

Además del profesor, contarás con un tutor que te guiará en el proceso de aprendizaje.



#### **Trabajo en equipo**

Habrá momentos de interacción entre los estudiantes en grupos reducidos.



### Proyecto final

Crearás una aplicación móvil con capacidad de sincronización offline y persistencia de datos. Trabajarás tanto el diseño del wireframe como el armado de la estructura del proyecto, la lógica de negocios y cada uno de los componentes. De esta forma tendrás todo lo necesario para apoyarte en equipos de desarrollo o para lanzar tus propias aplicaciones propulsando así tu carrera como mobile developer.

01

## Core components & Debug

- ✓ Conocer los elementos principales y conocer la base styling
- ✓ Planificar una app
- ✓ Manejo de errores
- ✓ Debuggear y corregir issues

## Setup básico & Core components

- ✓ Preparar el entorno para trabajar con React Native e instalación
- ✓ Conocer qué es y cómo trabaja React Native
- ✓ Instalar Android Studio y generar un emulador

02

## Estilos, elementos y responsividad

- ✓ Manejo de constantes para compartir estilos
- ✓ Manejo de fonts externas
- ✓ Renderizado condicional
- ✓ Ajustes de layout al dispositivo
- ✓ Reconocimiento de la orientación del dispositivo

03

04

## Lógica y estado

- ✓ Manejo de estado y store de la aplicación
- ✓ Comunicación con APIs REST
- ✓ Conectarse a una base de datos realtime
- ✓ Manejo de peticiones asíncronas



## Navegación

- ✓ Crear Pantallas de la aplicación
- ✓ Manejo de la navegación entre pantallas

05

## Device Features & Publicación

- ✓ Conocer cómo empaquetar mi app
- ✓ Publicación de mi app

06

# ***CODERHOUSE***

[www.coderhouse.com](http://www.coderhouse.com)



Coderhouse se reserva el derecho de modificar este programa, o cualquiera de los componentes del curso, cuando lo considere necesario a fin de generar mejoras o actualizaciones.