## Tauler Casella tIDs : int content : str or Vaixell abc : string visible : bool tID : int nomTauler: string \_str\_\_() : string lang : string printDev(): string setCasella() getCasella(): str or Vaixell teVaixell(): bool mida: int 1..\* vides : int videsActivades : bool IIVaixells : list casellaOberta(): bool vaixellsActius : int jocAcabat : bool matriu : list (matrix) getID(): int 0..1 getName(): string getCasella(): Casella Vaixell jugadorViu() : bool restarVida() iniciarTauler() : list (Matrix) mida : int vides : int mostraTauler() visual: string submatriuBuida(): bool name: string colocarVaixells() vaixellEnfonsat() comprovarCoords(): bool generarVaixell() tret() getVisual(): string jugar() : bool

getName(): string tocat(): bool