Programación Java/GO

Bootcamp Backend CodeReview Nº 2

™Introducción

La fase de desarrollo no culmina simplemente con la escritura de código. Es por eso que además del sprint, sumamos esta instancia de code review como parte de tu proceso global de aprendizaje.

¿En qué consiste este "CodeReview Day II"?

Es un espacio de 10 a 15 minutos de duración, en el que te vas a encontrar por meet con uno de los facilitadores del Bootcamp para discutir y presentar una solución a uno de los ejercicios propuestos sobre una concesionaria de autos; que se detallan más abajo.

Durante este proceso, no solo tendrás que dar una solución al problema, sino también explicarla, justificar tus decisiones y responder a preguntas técnicas o conceptuales que puedan surgir.

Tené presente que se te pueden hacer algunas preguntas referidas a:

- Fury, Servicios de Bases de Datos en Fury, Tipos de Deploy.
- Conceptos más relacionados a Bases de Datos, tipos, beneficios, normalización, cláusulas.

©El objetivo de esta instancia es doble:

- Permitirte demostrar tu capacidad técnica y tu comprensión de los conceptos aprendidos.
- Darte una idea aproximada e hipotética de cómo se realizan las revisiones de código en entornos profesionales reales, preparándote para situaciones similares en el mundo laboral.

★Planteo del problema

Estás a cargo de desarrollar una API para una concesionaria de vehículos. Cada vehículo en la concesionaria posee detalles únicos como:

- identificador
- marca
- modelo
- matrícula
- color
- año de fabricación
- velocidad máxima
- capacidad de personas
- tipo de combustible
- tipo de transmisión
- dimensiones: largo y ancho
- peso

Para facilitar tu trabajo, ya cuentas con un proyecto base con todos los endpoint codificados. En este, se ha preestablecido la estructura de datos y el almacenamiento correspondiente.

Tu tarea principal es testear esta API para que gestione eficientemente toda la información de los vehículos.

A continuación dependiendo en qué Bootcamp estes, puedes encontrar el proyecto base a utilizar:

- Proyecto Base para Bootcamp JAVA: <u>Scaffolding Java</u>
- Proyecto Base para Bootcamp GO: <u>Scaffolding Go</u>

A continuación, te presento una lista de los endpoints que podrías testear (tanto Repository, Service como así también Controller):

- 1. Buscar vehículos por color y año
- Como: Usuario de la API.
- Quiero: Listar vehículos por color y año.

- **Para:** Filtrar vehículos basados en esas especificaciones.
- **Endpoint:** GET /vehicles/color/{color}/year/{year}
- Respuestas:
 - o 200 OK: Devuelve una lista de vehículos que cumplen con los criterios.
 - o 404 Not Found: No se encontraron vehículos con esos criterios.

2. Buscar vehículos por marca y rango de años

- Como: Usuario de la API.
- Quiero: Listar vehículos de una marca específica fabricados en un rango de años.
- Para: Realizar búsquedas más detalladas en el inventario.
- **Endpoint:** GET /vehicles/brand/{brand}/between/{start_year}/{end_year}
- Respuestas:
 - o 200 OK: Devuelve una lista de vehículos que cumplen con los criterios.
 - o 404 Not Found: No se encontraron vehículos con esos criterios.

3. Consultar velocidad promedio por marca

- Como: Usuario de la API.
- Quiero: Conocer la velocidad promedio de vehículos de una marca específica.
- Para: Comparar las prestaciones de diferentes marcas.
- **Endpoint:** GET /vehicles/average_speed/brand/{brand}
- Respuestas:
 - o 200 OK: Devuelve la velocidad promedio de la marca.
 - 404 Not Found: No se encontraron vehículos de esa marca.

4. Obtener la capacidad promedio de personas por marca

- Como: Usuario de la API.
- Quiero: Conocer la capacidad promedio de personas de los vehículos de una marca específica.
- Para: Comparar la capacidad de diferentes marcas y decidir una compra.
- Endpoint: GET /vehicles/average_capacity/brand/{brand}
- Respuestas:
 - o 200 OK: Devuelve la capacidad promedio de personas de la marca.
 - 404 Not Found: No se encontraron vehículos de esa marca.

5. Listar vehículos por rango de peso

- Como: Usuario de la API.
- Quiero: Listar vehículos basados en un rango de peso.
- Para: Encontrar vehículos que cumplan con mis requisitos de carga o preferencias.
- **Endpoint:** GET /vehicles/weight?min={weight_min}&max={weight_max}
- Respuestas:
 - 200 OK: Devuelve una lista de vehículos que están en el rango de peso especificado.
 - 404 Not Found: No se encontraron vehículos en ese rango de peso.

Guía de trabajo

Para concluir, te ofrecemos algunas pautas que te ayudarán a prepararte de la mejor manera para el día de tu encuentro con los facilitadores. Estas recomendaciones podrían ser de gran utilidad para ti. ¡Aprovéchalas!

1. ¿Qué esperamos que aprendas de esta instancia? 🔓

- a. **Recordar (Conocer):** Identificar y describir los componentes básicos de una API, tales como endpoints, handlers y queries, y reconocer la estructura estándar de un proyecto de software, y que estás testeando de ello.
- b. **Comprender:** Explicar la importancia de las convenciones de código y el papel que desempeñan en la mantenibilidad y legibilidad del software. Además, interpretar las solicitudes del usuario y traducirlas en funcionalidades técnicas.
- c. **Aplicar:** Implementar test específicos en la API basados en los ejercicios proporcionados, utilizando técnicas adecuadas
- d. **Analizar:** Diferenciar entre un código bien estructurado y uno que necesita mejoras, examinando la lógica de negocio, las queries y la seguridad de los endpoints.
- e. **Evaluar:** Justificar decisiones tomadas durante el desarrollo, considerando eficiencia, seguridad y usabilidad. Además, revisar y evaluar el código de pares para identificar áreas de mejora o refactoring.

2. Algunas recomendaciones:

- a. Antes de la entrevista, repasa los ejercicios y asegúrate de entender cada problema y posibles soluciones.
- b. Prepárate para justificar y explicar tus decisiones.
- c. Mantente abierto a feedback. El proceso no solo es evaluativo sino también formativo; se trata de aprender y mejorar.

