



IT BOARDING

BOOTCAM

Bootcamp Go

Práctica 2 Go Web

Objetivo

El objetivo de esta guía práctica es afianzar los conceptos sobre el **Método POST**, vistos en el módulo. Para eso, vamos a plantear una serie de ejercicios simples e incrementales (trabajaremos y agregaremos complejidad a lo que tenemos que construir) a lo largo del módulo.

Problema

Un supermercado necesita un sistema para gestionar los productos frescos que tienen publicados en su página web. Para poder hacer esto, necesitan un **servidor** que ejecute una API que les permita manipular los productos cargados desde distintos clientes. Los campos que conforman un producto son:

Nombre	Tipo de dato JSON	Tipo de dato GO	Descripción Ejemplo
id	number	int	Identificador en conjunto de datos 15
name	string	string	Nombre caracterizado Cheese - St. Andre
quantity	number	int	Cantidad almacenada 60
code_value	string	string	Código alfanumérico característico 573191A
is_published	boolean	bool	El producto se encuentra publicado o no True
expiration	string	string	Fecha de vencimiento 12/04/2022
price	number	float64	Precio del producto 50.15



¡Atención! Al hacer click aquí verás la solución del ejercicio anterior para que puedas continuar si no lograste terminar.

¿Are you ready?



Ejercicio 1: Añadir un producto

En esta ocasión vamos a añadir un producto al slice cargado en memoria. Dentro de la ruta `/products` añadimos el método **POST**, al cual vamos a enviar en el cuerpo de la request el nuevo producto. El mismo tiene ciertas restricciones, conozcámoslas:



3. El campo **code_value** debe ser único para cada producto.
4. Los **tipos de datos** deben coincidir con los definidos en el planteo del problema.
5. La fecha de vencimiento debe tener el formato: **XX/XX/XXXX**, además debemos verificar que **día, mes y año** sean valores válidos.

Recordá: si una consulta está **mal formulada** por parte del **cliente**, el **status code** cae en los **4XX**.



Ejercicio 2: Traer el producto

Realiza una consulta a un método **GET** con el **id** del producto recién añadido, tené en cuenta que la lista de producto se encuentra cargada en la **memoria**, si terminás la ejecución del programa **este producto no estará en la próxima ejecución**.