





### Bootcamp Go

# **Práctica 1 Go Web**

### Objetivo

El objetivo de esta guía práctica es que podamos afianzar los conceptos sobre *Arquitectura Web*, *JSON*, entre otros vistos en este módulo. Para esto, vamos a plantear una serie de ejercicios simples e incrementales (trabajaremos y agregaremos complejidad a lo que tenemos que construir) a lo largo del módulo.

### **Problema**

Un supermercado necesita un sistema para gestionar los productos frescos que tienen publicados en su página web. Para poder hacer esto, necesitan un **servidor** que ejecute una API que les permita manipular los productos cargados desde distintos clientes. Los campos que conforman un producto son:

| Nombre       | Tipo de<br>dato<br><b>JSON</b> | Tipo de<br>dato<br><b>GO</b> | Descripción   Ejemplo                                 |
|--------------|--------------------------------|------------------------------|---|
| id           | number                         | int                          | Identificador en conjunto de datos   15               |
| name         | string                         | string                       | Nombre caracterizado  <br>Cheese - St. Andre          |
| quantity     | number                         | int                          | Cantidad almacenada   60                              |
| code_value   | string                         | string                       | Código alfanumérico característico   <b>S73191A</b>   |
| is_published | boolean                        | bool                         | El producto se encuentra publicado o no   <b>True</b> |
| expiration   | string                         | string                       | Fecha de vencimiento   12/04/2022                     |
| price        | number                         | float64                      | Precio del producto   50.15                           |

¿Are you ready?



### **Ejercicio 1 : Iniciando el proyecto**

Debemos crear un repositorio en <u>github.com</u> para poder subir nuestros avances. Este repositorio es el que vamos a utilizar para llevar lo que realicemos durante las distintas prácticas de Go Web.

### Consigna 1 - PDF Go Web

Actualizado automáticamente cada 5 minutos

<u>datos de productos</u>. Esta slice se debe cargar cada vez que se inicie la API para realizar las distintas consultas.

El archivo para trabajar es el siguiente:

#### **Archivo JSON**



## **Ejercicio 2 : Creando un servidor**

Vamos a levantar un servidor en el puerto 8080. Para probar nuestros endpoints haremos uso de **postman**.

- A. Crear una ruta **/ping** que debe respondernos con un string que contenga **pong** con el status **200 OK**.
- B. Crear una ruta **/products** que nos devuelva la lista de todos los productos en la slice.
- C. Crear una ruta /products/:id que nos devuelva un producto por su id.
- D. Crear una ruta /products/search que nos permita buscar por parámetro los productos cuyo precio sean mayor a un valor priceGt.