# FICHA 01 — resolução

DPC

- 1. A prevenção da propagação da fractura por fadiga em estruturas de aeronaves é um importante elemento de segurança. Um estudo de engenharia para investigar a fractura por fadiga em n=9 asas carregadas ciclicamente reportou os seguintes comprimentos (em mm) de fractura: 2.13; 2.96; 3.02; 1.82; 1.15; 1.37; 2.04; 2.47; 2.60.
  - (a) Calcule a média da amostra.
  - (b) Calcule a variância e o desvio-padrão da amostra.

### Resolução:

(a) 
$$\bar{x} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} x_i = 2.1733.$$

(b) 
$$s^2 = \frac{1}{n-1} \sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2 = 0.4304, \ s = \sqrt{s^2} = 0.6560.$$

2. Considere a quantidade  $\sum_{i=1}^{n} (x_i - a)^2$ . Sendo  $x_i$ , i = 1..n conhecidos, qual o valor de a que minimiza essa quantidade?

### Resolução:

Seja  $L(a) = \sum_{i=1}^{n} (x_i - a)^2$ ,  $a \in \mathbf{R}$ , a função que queremos minimizar. Trata-se de uma função quadrática com segunda derivada positiva, pelo que existe um minimizante único e global  $a^*$ . Assim,

$$\frac{dL}{da}(a^*) = 0 \iff -2\sum_{i=1}^{n}(x_i - a^*) = 0 \iff a^* = \frac{1}{n}\sum_{i=1}^{n}x_i.$$

Concluímos, então, que  $a^*$  é igual à média de  $x_1, x_2, ..., x_n$ .  $\square$ 

3. Dada uma amostra de valores  $x_i, \quad i=1,\cdots,n,$  mostre que a mediana é a solução de

$$\arg\min_{a} \sum_{i=1}^{n} |x_i - a|.$$

## Resolução:

Seja  $L_n(a) = \sum_{i=1}^n |x_i - a|$ ,  $a \in \mathbf{R}$ , a sucessão das funções que queremos minimizar. Pretende-se demonstrar que, para cada  $n \in \mathbf{N}$ , a função  $L_n(a)$  é mínima para  $a = \text{mediana}(x_1, x_2, ..., x_n)$ . Neste caso, apesar de contínua, a função  $L_n(a)$  não é diferenciável, pelo que não podemos utilizar o mesmo método que no exercício 2. (procurar os pontos onde a derivada é nula). Começamos então por assumir que  $x_1 \leq x_2 \leq ... \leq x_n$ , sem perda de generalidade (porquê?). Faremos agora a demonstração tratando separadamente os casos em que n é ímpar e em que n é par.

### n impar:

Se n é impar, então existe um inteiro k tal que n = 2k+1. Note ainda que mediana $(x_1, x_2, ..., x_{2k+1}) = x_k$ . Assim, temos:

$$L_n(a) = L_{2k+1}(a) = \sum_{i=1}^{2k+1} |x_i - a| = |x_1 - a| + |x_{2k+1} - a| + \sum_{i=2}^{2k} |x_i - a|.$$

Observando que  $L_{2k+1}(a)$  cresce à medida que a se afasta do intervalo  $[x_1, x_{2k+1}]$ , conclui-se que os pontos de mínimo terão de ocorrer necessariamente nesse intervalo. Assim, para  $a \in [x_1, x_{2k+1}]$ , temos  $|x_1 - a| + |x_{2k+1} - a| = (a - x_1) + (x_{2k+1} - a) = x_{2k+1} - x_1$  e  $L_{2k+1}(a) = x_{2k+1} - x_1 + \sum_{i=2}^{2k} |x_i - a|$ .

Aplicando o mesmo raciocínio recursivamente, conclui-se que o mínimo terá de ocorrer em  $[x_{k-1}, x_k]$  e, para a neste intervalo, temos:

$$L_{2k+1}(a) = |x_k - a| + \underbrace{(x_{2k+1} - x_1) + (x_{2k} - x_2) + \dots + (x_{k+1} - x_{k-1})}_{\text{constante}}.$$

Daqui, é imediato observar que  $a^* = x_k$  é o minimizante global de  $L_{2k+1}(a)$ .

### n par:

A prova segue um raciocínio idêntico ao anterior. Neste caso, n=2k para algum inteiro k e, assim, mediana $(x_1, x_2, ..., x_{2k}) = \frac{1}{2}(x_k + x_{k+1})$ . Aplicando o mesmo raciocínio recursivo que anteriormente, observamos que  $L_{2k}(a)$  será mínima para todo o  $a \in [x_k, x_{k+1}]$ , que contém a mediana (ponto médio do intervalo).  $\square$ 

- 4. Construa, relativamente a cada uma das experiências aleatórias a seguir indicadas, o espaço de resultados e classifique-o quanto ao número de elementos:
  - (a) lançamento de uma moeda;
  - (b) lançamento de uma moeda até aparecer "coroa";
  - (c) escolha de um número real no intervalo [0; 10].

### Resolução:

- (a) {"cara", "coroa"}, conjunto discreto e finito.
- (b) {"coroa", "cara"-"coroa", "cara"-"coroa", ...}, conjunto discreto e infinito.
- (c)  $\{x: x \in [0, 10]\}$ , conjunto infinito não numerável.
- 5. Suponha que o espaço amostral  $\Omega$  é formado pelos inteiros positivos de 1 a 10. Sejam  $A = \{2, 3, 4\}, B = \{3, 4, 5\}, e$   $C = \{5, 6, 7\}$ . Enumere os elementos dos seguintes conjuntos:
  - (a)  $\bar{A} \cap B$ ;
  - (b)  $\bar{A} \cup B$ ;
  - (c)  $\overline{A} \cap \overline{B}$ ;
  - (d)  $\overline{A \cap (B \cup C)}$ ;

# Resolução:

- (a)  $\bar{A} \cap B = \{5\}.$
- (b)  $\bar{A} \cup B = \{1, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10\} = \Omega \setminus \{2\}.$
- (c)  $\overline{A} \cap \overline{B} = A \cup B = \{2, 3, 4, 5\}.$
- (d)  $\overline{A \cap (B \cup C)} = \Omega \setminus \{3, 4\}.$
- 6. Um sistema electrónico é formado por dois sub-sistemas A e B. De ensaios anteriores, sabe-se que:
  - a probabilidade de A falhar é 20%;
  - a probabilidade de B falhar sozinho é 15%;
  - a probabilidade de A e B falharem é 15%.

Determine a probabilidade de:

- (a) B falhar;
- (b) falhar apenas A;
- (c) falhar A ou B;
- (d) não falhar nem A nem B;

(e) A e B não falharem simultaneamente.

### Resolução:

Sejam A e B os acontecimentos "sistema A falhar" e "sistema B falhar", respetivamente. Do enunciado, temos  $P(A) = 0.20, P(B \cap \bar{A}) = 0.15$  e  $P(A \cap B) = 0.15$ .

- (a)  $P(B) = P(B \cap A) + P(B \cap \bar{A}) = 0.15 + 0.15 = 0.30.$
- (b)  $P(A \cap \bar{B}) = P(A) P(A \cap B) = 0.20 0.15 = 0.05.$
- (c)  $P(A \cup B) = P(A) + P(B) P(A \cap B) = 0.20 + 0.30 0.15 = 0.35$ .
- (d)  $P(\bar{A} \cap \bar{B}) = P(\bar{A} \cup \bar{B}) = 1 P(A \cup B) = 1 0.35 = 0.65.$
- (e)  $P(\overline{A \cap B}) = 1 P(A \cap B) = 1 0.15 = 0.85$ .
- 7. Um conjunto de letras de plástico A-Z (23 letras) é colocado num vaso. Tirando 4 letras ao acaso sem reposição, qual a probabilidade de obtermos PEST (por esta ordem)?

# Solução:

Prob(obter PEST) = 
$$\frac{1}{{}^{23}A_4} = \frac{1}{23 \times 22 \times 21 \times 20}$$
.

- 8. Numa sala de jogos há duas máquinas análogas; uma delas funciona normalmente e oferece uma probabilidade de ganho de 0.2; a outra, como está avariada, permite uma probabilidade de ganho de 0.6. No entanto, não sabemos distingui-las "a priori". Escolhemos uma máquina ao acaso. Qual é a probabilidade de que seja a máquina avariada,
  - (a) Antes de iniciar o jogo?
  - (b) Depois de haver jogado uma partida que ganhamos?
  - (c) Depois de haver jogado uma partida que perdemos?
  - (d) Depois de haver jogado duas partidas que ganhamos?
  - (e) Depois de haver jogado duas partidas, das quais ganhamos a primeira e perdemos a segunda?

### Resolução:

Vamos definir os seguintes acontecimentos: A- escolher a máquina avariada,  $G_i-$  ganhar a partida  $i, i \in \{1, 2, 3, \cdots\}$ . Temos  $P(G_i \mid A) = 0.6$  e  $P(G_i \mid \bar{A}) = 0.2$ , de onde se obtém imediatamente  $P(\bar{G}_i \mid A) = 0.4$  e  $P(\bar{G}_i \mid \bar{A}) = 0.8$ .

- (a) P(A) = 0.5.
- (b) A probabilidade pedida é  $P(A \mid G_1)$  e é obtida pela aplicação direta do teorema de Bayes:

$$P(A \mid G_1) = \frac{P(A \cap G_1)}{P(G_1)} = \frac{P(G_1 \mid A)P(A)}{P(G_1 \cap A) + P(G_1 \cap \bar{A})} = \frac{P(G_1 \mid A)P(A)}{P(G_1 \mid A)P(A) + P(G_1 \mid \bar{A})P(\bar{A})}$$
$$= \frac{0.6 \times 0.5}{0.6 \times 0.5 + 0.2 \times 0.5} = 0.75.$$

(c) 
$$P(A \mid \bar{G}_1) = \frac{P(\bar{G}_1 \mid A)P(A)}{P(\bar{G}_1 \mid A)P(A) + P(\bar{G}_1 \mid \bar{A})P(\bar{A})} \approx 0.333.$$

(d) Agora, é-nos dito que ganhámos duas partidas, pelo que a probabilidade pedida é  $P(A \mid G_1 \cap G_2)$ :

$$P(A \mid G_1 \cap G_2) = \frac{P(A \cap G_1 \cap G_2)}{P(G_1 \cap G_2)} = \frac{P(G_1 \cap G_2 \mid A)P(A)}{P(G_1 \cap G_2 \mid A)P(A) + P(G_1 \cap G_2 \mid \bar{A})P(\bar{A})}.$$

Para prosseguirmos a resolução, temos de assumir que, em cada máquina, o resultado de uma jogada não influencia o resultado da jogada seguinte, ou seja, que  $G_1$  e  $G_2$  são acontecimentos independentes dados os acontecimentos A ou  $\bar{A}$ . Desta forma, temos  $P(G_1 \cap G_2 \mid A) = P(G_1 \mid A)P(G_2 \mid A) = 0.6^2$  e  $P(G_1 \cap G_2 \mid \bar{A}) = P(G_1 \mid \bar{A})P(G_2 \mid \bar{A}) = 0.2^2$  e, finalmente,  $P(A \mid G_1 \cap G_2) = 0.9$ .

Nota: Em cálculos intermédios, obtivemos  $P(G_1) = P(G_2) = 0.4$  e  $P(G_1 \cap G_2) = 0.2$ , pelo que  $P(G_1 \cap G_2) \neq P(G_1)P(G_2)$ . Assim, verificamos que os acontecimentos  $G_1$  e  $G_2$  não são independentes. No entanto, antes tínhamos argumentado que  $G_1$  e  $G_2$  eram independentes dados os acontecimentos A ou  $\bar{A}$ . Este fenómeno, no qual dois acontecimentos dependentes  $(G_1 \in G_2)$  se tornam independentes dado um terceiro acontecimento  $(A \text{ ou } \bar{A})$ , tem o nome de independência condicional. Apesar de aparentemente pouco intuitivo, a sua explicação é bastante simples. Quando não sabemos em qual das máquinas estamos a jogar  $(A \in \bar{A} \text{ não são dados})$ , o facto de ganharmos a primeira partida  $(G_1)$  faz aumentar a probabilidade de estarmos a jogar na máquina avariada (A, onde 'e mais provável ganhar) o que, por sua vez, torna mais provável ganharmos a segunda partida  $(G_2)$ . Por outro lado, quando sabemos em que máquina estamos a jogar (isto é, quando A ou  $\bar{A}$  são dados), ganhar a primeira partida nada nos diz sobre a probabilidade de ganharmos a segunda, pelo que  $G_1$  e  $G_2$  se tornam independentes.

Também é possível (e talvez ainda menos intuitivo!) que dois acontecimentos independentes se tornem dependentes quando condicionados num terceiro acontecimento. Por outras palavras, dados três acontecimentos  $A, B \in C$ , é possível que  $P(A \cap B) = P(A)P(B)$  e  $P(A \cap B \mid C) \neq P(A \mid C)P(B \mid C)$ . Consegue encontrar alguma situação prática em que isto aconteça?

(e) 
$$P(A \mid G_1 \cap \bar{G}_2) = \frac{P(G_1 \mid A)P(\bar{G}_2 \mid A)P(A)}{P(G_1 \mid A)P(\bar{G}_2 \mid A)P(A) + P(G_1 \mid \bar{A})P(\bar{G}_2 \mid \bar{A})P(\bar{A})} = 0.6.$$

9. O Professor Aleatório ensina PEST há muitos anos. Ele concluiu que 80% dos alunos que resolvem as fichas práticas passam ao exame, enquanto 10% dos alunos que não resolvem as fichas práticas passa ao exame. Sabe-se que 60% dos alunos resolvem as fichas práticas. Entre os alunos que passam ao exame, qual a percentagem dos que resolve as fichas práticas?

### Resolução:

R- aluno resolve as fichas práticas, E- aluno passa ao exame.  $P(E \mid R) = 0.80, P(E \mid \overline{R}) = 0.10, P(R) = 0.60.$ 

$$P(R\mid E) = \frac{P(E\mid R)P(R)}{P(E\mid R)P(R) + P(E\mid \bar{R})P(\bar{R})} \approx 0.92.$$

10. Prove que  $P(A \cap B \cap C) = P(A)P(B \mid A)P(C \mid A \cap B)$ .

## Resolução:

A expressão do lado direito da igualdade só está definida se  $P(A \cap B) > 0$ , pelo que assumiremos que esta condição se verifica. Pela definição de probabilidade condicionada, temos  $P(A \cap B) = P(A)P(B \mid A)$ . De igual modo,  $P(A \cap B \cap C) = P(C \cap (A \cap B)) = P(A \cap B)P(C \mid A \cap B) = P(A)P(B \mid A)P(C \mid A \cap B)$ .  $\square$ 

Nota: A igualdade demonstrada continua válida para n acontecimentos e é vulgarmente chamada de regra da cadeia do cálculo de probabilidades (não confundir com a regra da cadeia para o cálculo de derivadas):

Sejam  $A_1, A_2, \dots, A_n$  acontecimentos de um espaço amostral tais que  $P(A_1 \cap A_2 \cap \dots \cap A_{n-1}) > 0$ . Então,

$$P(A_1 \cap A_2 \cap \cdots \cap A_n) = P(A_1)P(A_2 \mid A_1)P(A_3 \mid A_1 \cap A_2) \cdots P(A_n \mid A_1 \cap A_2 \cap \cdots \cap A_{n-1}).$$