

Easy Trip

Orientador: José Exposto

1 Objetivo

O nosso projeto tem como objetivo o desenvolvimento de uma camada de serviços, aplicação Web de gestão e aplicação móvel para android que deverá aconselhar e fornecer ao utilizador as informações necessárias no planeamento da sua viagem.

2 Detalhes

A aplicação irá permitir a elaboração de percursos, mostrando informação disponível ao longo desse percurso de forma a facilitar a viagem e fornecer acesso a locais de interesse. Por exemplo, tipos de transportes, alojamentos e pontos de interesse turístico.

Qualquer utilizador poderá adicionar informação de interesse para ser disponibilizada a outros utilizadores. Além disso, será usado o acesso a um API externa (por exemplo, Google Places) para o enriquecimento de informação.

A aplicação será suportada por uma camada de serviços que fornece funcionalidades a uma aplicação Web e uma aplicação móvel android.

3 Metodologia de trabalho

- Estado da arte no contexto da aplicação e nas tecnologias
- Análise de requisitos do problema e modelação
- Familiarização com as tecnologias em desenvolvimento.
- Desenvolvimento da solução e testes
- Escrita do relatório.

Dimensão da equipa:

Cláudia Alves, 36737 e Diogo Ramos
39954

Recursos necessários:

Spring Boot, Android SDK