|  |
| --- |
|  |
| **Curso de Licenciatura em Engenharia Informática** |
| Projeto 3º Ano - Ano letivo de 2019/2020 |

Aplicação móvel em android “Easy Trip”

Orientador: José Exposto

Coorientador:

# Objetivo

O nosso projeto tem como objetivo o desenvolvimento de uma aplicação móvel para android que deverá aconselhar e fornecer ao utilizador as informações necessárias no planeamento da sua viagem.

# Detalhes

Conforme o acesso do utilizador na aplicação, esta vai perguntar o percurso que o mesmo deseja percorrer, mostrando as informações necessárias de forma a facilitar a viagem. Informa os vários tipos de transportes, alojamentos e pontos de interesse. (Conforme a localização do telemóvel ativa o utilizador pode também observar os pontos turísticos por onde passa até chegar ao destino final)

# Metodologia de trabalho

* Modelação de diagramas de casos de uso da aplicação e subsequente conceção dos aspetos visuais da aplicação de maneira a podemos ter um ponto de referência durante o seu desenvolvimento.
* Criação e desenvolvimento de uma base de dados, capaz de suportar o nosso caso de uso.
* Divisão da aplicação em vários modulo tangíveis de maneira a facilitar o seu desenvolvimento. Também deverão ser estabelecidos targets para esses mesmo módulos e datas de conclusão.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Dimensão da equipa: 2** |  |  |
| **Recursos necessários: Computador, servidor, telemóveis android** |  |  |